

Die (Vor-) Letzte

Das Jahr des Moorhuhns

Der Aktienkurs der Moorhuhn-Macher

Phenomenia steigt und steigt. Wie soll das enden?

Das GameStar-Orakel weiß es.



Phenomenia landet den ersten großen Coup: In einer Nacht-und-Nebel-Aktion kauft die Firma die Fast-Food-Kette Wienerwald und tauft sie in »Huhn & Moor« um. Ab jetzt servieren alle deutschen Filialen nur noch »Halbes Moorhühnchen mit Pommes«, gegen Aufpreis auch zum Selberschießen in der hauseigenen Voliere.

MAI

Vom Aktiengewinn der letzten Woche kauft Phenomenia alle deutschen Spielezeitschriften und macht sie dicht. Der Axel-Springer-Verlag erwirbt als einziger die Rechte für das Offizielle Mohrhuhn-Magazin, gibt darin Zuchttips und läßt Schrotflinten vom TÜV prüfen.

JUNI

Der Moorhuhn-Kurs erreicht an der Frankfurter Börse einen neuen Höchststand, spekulationsfreudige Banker tauschen ihren Benz gegen eine einzige Aktie. Phenomenia weiß nicht mehr wohin mit dem ganzen Geld, und kauft probeweise Yahoo, Amazon und ein paar Dritte-Welt-Länder.

JULI

Moorhuhn-Schießen wird bei den Spielen in Sydney offizielle olympische Sportart. Kurz darauf überschattet ein Doping-Skandal den Wettbewerb: Die Goldmedaille wird dem heißen Favoriten Jörg Spormann trotz der Bestleistung von 19.725 Punkten aberkannt, weil man in einer Codeprobe Spuren von Cheats findet.

SEPTEMBER

Katastrophale Nachrichten aus Washington: Die Macher der Jagdsimulation Deer Hunter haben in den letzten Jahren klammheimlich zwei Drittel der USA aufgekauft. Auf Druck der Lobby verkündet der Präsident: »Moorhuhn senkt die Hemmschwelle, Tieren gegenüber brutal zu sein!«, und erklärt den europäischen Emporkömmlingen den Krieg.

OKTOBER

Die US-Army lauert seit Tagen gegen den Wind in Rotbuchenwäldern und lockt die Invasoren mit Moorhuhn-Tröten. Pech für die Europäer: Sie können nur mit Schrotflinten umgehen, während die Amis Gewehre, Pistolen und Armbrüste einsetzen. Die Moorhuhn-Soldaten begnügen sich damit, möglichst viele Gegner abzuschießen, und ziehen sich nach 90 Sekunden wieder zurück.

NOVEMBER

Die Moorhuhn-Armee gewinnt den Krieg nach Punkten. Im Siegestaumel wird sie von einer Hiobsbotschaft eiskalt erwischt: Microsoft hat Windows 2001 Moorhuhn-sicher gemacht. Die Phenomenia-Aktien fallen ins Bodenlose, Bill Gates kauft den Restbestand auf. Das Moorhuhn fristet ab nun sein Dasein als lustiger Ratgeber in allen neuen Office-Produkten.

DEZEMBER

GameStar-Fotoroman Folge 16: Der Abenteurer

