

Schatten über Siedlerland

Die Siedler 4

Während die neuen Siedler werkeln, lauert im Schatten eine dunkle Gefahr.

Hinter verschlossenen Türen entsteht in Mülheim gerade der vierte Teil der **Siedler**-Serie. Wir haben Projektleiter Hans-Jürgen Brändle neue Infos entlockt.

Dunkle Bedrohung

Die friedliche Siedler-Idylle ist bedroht: Während es bisher nur zu eher harmlosen Keilereien zwischen den drei Völkern kam, haben es die Männchen in **Siedler 4** mit echten Feinden zu tun. Das Dunkle Volk vereinnahmt und zerstört Stück für Stück das Land. »Weder die Infrastrukturen, noch das Aussehen werden einem der bekannten Völker entsprechen«, erklärt Brändle. Fest steht aber schon, daß Sie die Eroberer nicht selbst spielen können. Dafür steuern Sie die Geschichte der Römer, Wikinger oder Mayas. Sie erschaffen eine komplexe Infrastruktur, indem Sie Gebäude errichten und Rohstoffe abbauen. Jedes der drei Völker wird wieder Ressourcen unterschied-



Neue Grafik-Engine, gleicher Stil: Die wuselnde **Wikersiedlung** erinnert deutlich an Siedler 3.

lich stark verbrauchen; so könnten die Mayas eher auf Holz zum Hausbau vertrauen, während die Römer steinerne Bauwerke errichten.

Zoom in die Welt

Um sich gegen das Dunkle Volk zu wehren, schicken Sie

wieder bewaffnete Siedler an die Front. Diesmal soll es mehr verschiedene Kämpfer geben, insgesamt will Blue Byte aber die Gefechte eher in den Hintergrund rücken – Siedeln pur ist angesagt. Neben den Grundeinheiten soll jedes Volk eigene Kriegsmaschinen herstellen können. Zudem haben die Siedler neue Zauber gelernt; welche magischen Sprüche es geben wird, wollte Blue Byte aber

ebenfalls noch nicht verraten. Dafür ist man stolz auf die verbesserte Grafik, »von Grund auf neu programmiert und detaillierter modelliert«, wie Brändle erläutert. Eine Zoomfunktion soll es möglich machen, daß Sie von der Fernansicht näher an Ihre Siedler rücken können, bis ein einziges Haus fast den ganzen Bildschirm füllt. Diese Nahaufnahme wird aber wohl nur Unterhaltungswert haben. **CS**



Das **Dunkle Volk** hinterläßt verbrannte Erde.

Die Siedler 4

Genre: Aufbauspiel **Hersteller:** Blue Byte
Termin: 4. Quartal 2000 **Ersteindruck:** Sehr gut

Christian Schmidt: »Richtig viel falsch machen kann Blue Byte ja eigentlich nicht; das genial-einfache Spielprinzip soll nur behutsam verbessert werden. Ich befürchte trotzdem, daß die Serie langsam stagniert. Mal sehen, ob die versprochenen Neuerungen genügend Pep bringen.«