

Aus Freude am Fahren

Colin McRae Rally 2



Rallye-Rasen ohne Reue: Die Fortsetzung der Querfeldein-Rennreferenz aus England setzt auf perfekte Steuerung und bildschöne Grafik.



Fast schon fotorealistisch wirkt die mit **32-Bit-Texturen** veredelte Rennstrecke.

Hierzulande verdankt der englische Rallyefahrer Colin McRae seine Popularität weniger dem Motorsport als einem Rennspiel. **Colin McRae Rally** ist bis heute die beste Umsetzung des schlammigen Rennvergnügens am PC. Jetzt läßt Codemasters für **Colin McRae Rally 2** schon die Motoren warmlaufen.

Ford statt Subaru

Da Colin McRae inzwischen nicht mehr für Subaru an den Start geht, brettern Sie auch im Spiel mit seinem neuen Gefährt, dem Ford Focus, an den Start. Wenn Sie

sich mit dem etwas nervösen Kraftpaket nicht anfreunden können, dürfen Sie sich auch hinter das Steuer eines der anderen elf Wagen schwingen. Gegen die Uhr rasen Sie über staubige Pisten, die mehr einem Feldweg gleichen, denn einem offiziellen Rennkurs. Sahen die Strecken schon beim Vorgänger sehr gut aus, so hat Codemasters jetzt noch eins draufgesetzt: Staubfahnen und Schlammgespritzer, die Ihnen vor malerischer Kulisse die Sicht zu rauben drohen, und edel gestaltete Karosserien mit glänzendem Lack sorgen

für eine gelungene, erstklassige Rennatmosphäre.

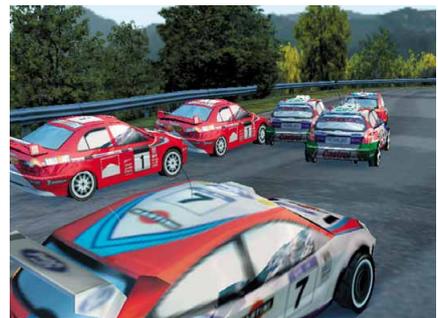
Nie mehr allein

Einer der wenigen Kritikpunkte am Vorgänger war, daß man immer nur allein unterwegs war. Die Streckenzeiten der Gegner wurden nur vom Computer berechnet. Das soll sich nun ändern: Codemasters hat neben dem ursprünglichen Spielkonzept einfach einen weiteren Spielmodus eingeführt. Hinter dem Namen Arcade verbergen sich Rennen gegen

sechs Gegner, die größtenteils auf extra erstellten Rundkursen stattfinden. Insgesamt sollen Sie diesmal statt 52 satte 80 Strecken in acht verschiedenen Ländern erwarten. Auf jeder

Piste können sich jederzeit die Wetterbedingungen ändern. Regen geht schon mal in Schneefall über, der seinerseits von schönstem Sonnenschein abgelöst wird.

Während eines Besuchs in England konnten wir uns von der überaus präzisen Steuerung vor Ort überzeugen. Allerdings handelte es sich dabei um die inzwischen fast fertige Playstation-Version. Die grafisch erheblich höher aufgelöste PC-Fassung soll aber im Handling keinerlei Unterschiede aufweisen. **MIC**



Im **Arcademodus** rasen sechs Fahrzeuge mit.

Colin McRae Rally 2

Genre: Rennspiel **Hersteller:** Codemasters
Termin: 2. Quartal 2000 **Ersteindruck:** Sehr gut

Mick Schnelle: »Davon, daß Spielbarkeit und Steuerung allererste Sahne sind, konnten wir uns schon in der Playstation-Version überzeugen. Da die Grafik auf dem PC noch schöner wird, bin ich sicher, daß auch Teil 2 des Rallyespiels seine Spitzenposition verteidigen wird.«