

## Einsteigertipps und Waffenkunde

# Counterstrike



Auf Bonus-CD:  
Counterstrike,  
Roger Wilco und  
Battlecom

Wenn Sie im Half-Life-Mod Counterstrike nicht als Zielscheibe herumlaufen wollen, dann sollten Sie sich unsere Einsteigertipps zum Multiplayer-Hit zu Herzen nehmen.

**C**ounterstrike, die Multiplayer-Modifikation zum 3D-Actionhit Half-Life von Valve, ist nicht nur beliebt: In den letzten Monaten sind die Clans und Server förmlich aus dem Boden geschossen. Und da wir sicher sind, dass der Counterstrike-Virus auch Sie bald befallen wird, haben wir hier Taktiken zusammengetragen, die Ihnen die ersten Einsätze erleichtern werden.

## Allgemeine Tipps

**TEAMWORK** **TIPP 1:** Ziehen Sie niemals alleine ins Gefecht. Counterstrike ist ein reiner Teammodus und sollte auch so gespielt werden. Einzelgänger haben so gut wie keine Chance, eine Partie zu überstehen.

**DUCKEN** **TIPP 2:** Ducken Sie sich, wann immer Sie können. Erstens steigert sich dadurch Ihre Zielgenauigkeit um ein Vielfaches, zweitens verkleinert sich Ihre eigene Trefferfläche. Ein weiterer Vorteil, den Sie nur in gebeugter Haltung haben, ist die Geräuschlosigkeit: Wenn Sie es geschickt anstellen, können Sie sich unbemerkt von hinten bis auf wenige Zentimeter an einen Gegner heranschleichen.

**DECKUNG** **TIPP 3:** Wenn Sie dem Tod ins Auge schauen wollen, dann stellen Sie sich möglichst exponiert auf einen freien Platz und schießen ein paar Mal in die Luft. Es wird Schüsse hageln – und zwar auf Sie. Und das aus allen möglichen Deckungspunkten, die Ihre Gegner besetzt haben. Und nun raten Sie mal, wer es richtig gemacht hat. Vermeiden Sie also alle freien Flächen, und rücken Sie immer von Deckung zu Deckung vor (Kisten, Mauervorsprünge etc.).

**SPAREN und KAUFEN** **TIPP 4:** Das A und O bei Counterstrike ist ein gut gefülltes Konto, das Ihnen den Kauf neuer Waffen und Munition erlaubt.



**Tipp 4:** Teuer, aber wirkungsvoll: Das Scharfschützengewehr holt für Sie auch weit entfernte Gegner heran.

Die wirklich erstklassigen Schießprügel bekommen Sie auch nur für einen Betrag, der an den Kaufpreis eines Kurzurlaubs in Monaco heranreicht. Ziehen Sie also lieber einmal mehr nur mit einer einfachen Pistole

los, um sich später eine bessere Wumme und Munition dafür leisten zu können.

Aktion	Bonus / Abzug
Runde gewonnen	+ 500 \$ pro Team-Mitglied
Runde verloren	+ 800 \$ pro Team-Mitglied
Gegner eliminiert	+ 300 \$
Gegner getroffen	+ 10 \$
Geisel angesprochen	+ 150 \$ pro Team-Mitglied
Geisel gerettet	+ 500 \$
	+ 350 \$ pro Team-Mitglied
Team-Mitglied eliminiert	- 1.800 \$
Geisel eliminiert	- 850 \$

**SCHUTZ-Fummel** **TIPP 5:** Neben geduckter Haltung und dem Ausnutzen von Deckungen ist die Kevlar-Weste eine der wenigen Maßnahmen gegen ein schnelles Ableben. Sie schützt zwar nur Oberkörper und Arme und kann einem massiven Angriff wenig entgegenzusetzen. Zusätzlich zur Weste können Sie Ihre Ausrüstung aber noch mit einem Helm aufstocken.

**CONCUSSION-Granaten** **TIPP 6:** Die Wirkung der Granaten wird gerne unterschätzt. Aber manchmal sind sie die einzigen Mittel, um in einen gut bewachten Raum zu gelangen. Leider hält die Wirkung der Concussion-Granaten nur drei bis fünf Sekunden an. Also werfen Sie gezielt, und stürmen Sie danach möglichst schnell vor.

**HE-Granaten** **TIPP 7:** Die HE-Granaten haben eine ordentliche Zerstörungskraft und eignen sich bestens, um ein Nest von Widersachern komplett zu zerstören. Achten Sie aber darauf, dass keine Geiseln in der Nähe sind.

**KOMMUNIKATION** **TIPP 8:** Gute Kommunikation im Team ist bei Counterstrike unerlässlich. Entweder vertrauen Sie auf die Funksprüche, die bereits im Programm installiert sind, oder Sie versuchen es mit Kommunikationsprogrammen wie Battlecom oder Roger Wilco, die eine Art Internetfunk erlauben. Beide Programme finden Sie auf unserer Bonus-CD und eine Beschreibung dazu im Mod-Special dieser Ausgabe.

**Durch WÄNDE schießen** **TIPP 9:** Wenn Sie eine Waffe mit dem Kaliber 5.56mm in Händen halten und genau wissen, dass hinter der nächsten Wand ein Gegner lauert, dann halten Sie einfach drauf – und zwar auf die Wand: Der Gegner wird das Zeitliche segnen.

**TEMPO entscheidet** **TIPP 10:** Das Tempo eines Teams bestimmt nicht selten den Ausgang einer Partie. Je schneller Ihr



**Tipp 10:** Nehmen Sie nur das Messer in die Hand, um schneller vom Fleck zu kommen.

Team die strategisch wichtigsten Punkte besetzt hat, desto besser. Nehmen Sie, um die eigene Geschwindigkeit zu erhöhen, nur das Messer in die Hand. Dadurch sind Sie beweglicher und können schneller rennen.

**TIPP 11:** Als Terrorist sollten Sie ihre

**WARTEN**

*Sie ab*

Position in der Nähe der Geiseln beziehen und es vermeiden, in die Zone der Antiterror-Einheit zu stürmen. Die werden ohnehin bei Ihnen erscheinen, da sie die Gefangenen befreien wollen. Also immer schön warten und kommen lassen.

**Hinter GEISELN stellen**

**TIPP 12:** Um das Antiterror-Team zu verzweifeln Handlungen zu zwingen, können Sie sich als Mitglied der Terroristen hinter die Geiseln stellen. Ein Geiselretter wird es sich zweimal überlegen, ob er das Risiko eingeht, einen Unschuldigen zu treffen und damit eine herbe Einbuße auf dem eigenen Konto in Kauf zu nehmen.

**Als EINHEIT unterwegs**

**TIPP 13:** Geiselretter, die sich nicht vom Fleck bewegen und nur darauf warten, dass ein Gegner vorbeikommt, vermiesen anderen den Spielspaß. Vermeiden Sie also Rumlungen in einer dunklen Ecke. Ihr Team hat weniger Chancen, wenn es nicht als geschlossene Einheit vorrückt.

**Die Qual der Waffenwahl**

In der Beta 6.0 von Counterstrike gibt es 19 verschiedene Waffentypen, von denen einige nur für die Terroristen, andere nur für das Antiterror-Team zugänglich sind. Um Ihnen die Wahl zu erleichtern, haben wir die wichtigsten Waffen mit ihren Vor- und Nachteilen aufgelistet.

**COLT M4A1**

**TIPP 14:** Colt M4A1 (Preis: 3.250 \$ / Kaliber: 5.56mm / Magazingröße: 30 / insgesamt 90 Schuss mitführbar) – diese Waffe für den Nahkampf und die mittleren Distanzen steht nur der Antiterror-Einheit zur Verfügung. Ihre Vorteile liegen vor allem in der schnellen Feuergeschwindigkeit und der hohen Durchschlagskraft. Per Zoom können Sie Ihre Gegner ganz nah heranholen.



**STEYR AUG A1**

**TIPP 15:** Steyr AUG A1 (3.500 \$ / 5.56mm / 30 / 90) – ebenfalls nur für die Antiterror-Einheit. Mit einem Zoom, einer extrem hohen Durchschlagskraft und einer guten Zielgenauigkeit ausgestattet, bildet die Steyr AUG eine der beliebtesten und gefährlichsten Waffen in Counterstrike.



**STEYR TMP**

**TIPP 16:** Steyr TMP (1.250 \$ / 9mm / 30 / 120) – nur für Antiterror-Einheit. Handlich, mit einer hohen Feuerrate und einer sehr guten Zielgenauigkeit versehen. Das Magazin ist zwar schnell leer, aber die Nachladezeit hält sich in Grenzen.



**SG552 COMMANDO**

**TIPP 17:** SG552 Commando (3.500 \$ / 5.56mm / 30 / 90) – nur für Terroristen. Die großen Vorteile dieser Waffe liegen in ihrer Reichweite und hohen Durchschlagskraft. Leider leidet die Zielgenauigkeit unter einer größeren Entfernung, was man allerdings mit dem eingebauten Zoom und der hohen Feuergeschwindigkeit teilweise wieder wettmachen kann.



**MAC-10**

**TIPP 18:** MAC-10 (1.400 \$ / 45ACP / 30 / 90) – nur für die Terroristen. Wenn Sie eine hohe Feuerrate vorziehen, lieber in Rambo-Manier durch eine Map joggen wollen und nicht viel Geld haben, dann ist die MAC-10 genau richtig. Die Waffe wiegt nicht viel, hat eine sehr schnelle Nachladefunktion und eignet sich perfekt für schnelle Attacken auf nahe Gegner.



**AK-47**

**TIPP 19:** AK-47 (2.500 \$ / 7.62mm / 30 / 90) – nur für die Terroristen. Der einzige Vorteil dieser Waffe ist ihre hohe Durchschlagskraft. Die Zielgenauigkeit ist eher mies, die Nachladezeit elend lang.



**AI ARCTIC WARFARE MAGNUM**

**TIPP 20:** AI Arctic Warfare Magnum (4.750 \$ / 338 Lapua / 10 / 30) – für alle zugänglich. Perfekte Zielgenauigkeit und extrem hohe Durchschlagskraft machen diese Waffe zum idealen Instrument für Scharfschützen. Suchen Sie sich mit dieser Waffe einen sicheren Punkt, ducken Sie sich, und zoomen Sie – Sie werden treffen.



**FN M249 PARA**

**TIPP 21:** FN M249 Para (5.750 \$ / 5.56mm / 100 / 200) – für alle zugänglich. Das Maschinengewehr eignet sich besonders im Nahkampf oder gegen dicht beieinanderstehende Gegner, da die Zielgenauigkeit extrem zu wünschen übrig lässt. Die Feuergeschwindigkeit und das riesige Magazin machen diesen Nachteil aber wieder wett.



**MP5-NAVY**

**TIPP 22:** MP5-Navy (1.500 \$ / 9mm / 30 / 120) – für alle zugänglich. Die absolute Allround-Waffe ist gleichzeitig auch die meist benutzte in Counterstrike. Alleine sie reicht, um eine Partie erfolgreich zu überstehen. Ihre Genauigkeit, gepaart mit einer sehr kurzen Nachladezeit und einer hohen Feuerrate, machen die MP5 zur idealen und preiswerten Einsteigerwaffe.



PET