

Budget

Christian Schmidt



Was ist ein Budget-Spiel?

Wie viel darf ein Spiel kosten, um als Budgettitel durchzugehen? Wir finden: höchstens 50 Mark. Deshalb werden Sie hier in Zukunft auch nur noch Titel antreffen, die unter dieser Preisgrenze liegen – mal abgesehen von Spielesammlungen, die wegen der Bündelung mehrerer Programme auch teurer sein dürfen. Denn das Hauptanliegen unserer Budget-Rubrik ist, dass Sie beim Einkaufen Geld sparen.

Gold-Versionen, in denen meist das Hauptprogramm mit Addons gebündelt ist, kosten nicht selten noch mal den vollen Preis. Tests solcher Spielepakete finden Sie deshalb ab jetzt immer dort, wo sie hingehören: im Testteil beim jeweiligen Genre. Bestes Beispiel ist diesen Monat die **Baldur's Gate Saga**, die wir in unserer Adventure-Rubrik unter die Lupe genommen haben. Und nun viel Spaß beim Stöbern und Sparen!



Compilation-Charts

| Platz | Spiel | Hersteller | Test in | Wertung |
|-------|--------------------------|-----------------|---------|---------|
| 1 | Half-Life Generations | Valve | 5/00 | 92% |
| 2 | Die Siedler 3 Gold | Blue Byte | 4/00 | 90% |
| 3 | Age of Empires Gold | Microsoft | 6/99 | 89% |
| 4 | Anno 1602 Königsedition | Infogrames | 12/99 | 88% |
| 5 | C&C 2 Megabox | Westwood | 9/99 | 87% |
| 6 | Gold Games 4 | Topware | 1/00 | 86% |
| 7 | Railroad Tycoon 2 Gold | Pop Top | 2/00 | 85% |
| 8 | Commandos Director's Cut | Eidos | 5/00 | 85% |
| 9 | Ultimate Flight Series 4 | Electronic Arts | NEU | 85% |
| 10 | Play the Games 2 | Infogrames | 12/99 | 84% |

Die 10 besten Compilations nach den GameStar-Wertungen.

Budget-Charts

| Platz | Spiel | Genre | Test in | Wertung |
|-------|----------------------------|--------------------|---------|---------|
| 1 | The Curse of Monkey Island | Adventure | 6/99 | 92% |
| 2 | Unreal | 3D-Action | 7/99 | 91% |
| 3 | StarCraft | Echtzeit-Strategie | 1/00 | 90% |
| 4 | Alpha Centauri | Strategie | 4/00 | 89% |
| 5 | Jagged Alliance 2 | Taktikspiel | 3/00 | 88% |
| 6 | MechWarrior 3 | Mechspiel | NEU | 88% |
| 7 | Nice 2 | Action-Rennspiel | NEU | 88% |
| 8 | Outcast | Action-Adventure | NEU | 87% |
| 9 | Colin McRae Rally | Rennspiel | 12/99 | 87% |
| 10 | F-22 Total Air War | Flugsimulation | 5/99 | 87% |

Die 10 besten Budget-Wiederveröffentlichungen nach den GameStar-Wertungen.

Inhalt

Tests

| | |
|--------------------------|-----|
| Outcast | 122 |
| MechWarrior 3 | 124 |
| Call to Power | 124 |
| Ultimate Flight Series 4 | 125 |
| Nice 2 | 126 |
| Die Völker | 126 |
| European Air War | 126 |
| Maximum Flight Pack | 126 |

Cutter und die Voxel

Outcast

Willkommen zur Abenteuertour in einer der schönsten Spielwelten.

Cutter Slade ist quasi ein Bruce Willis für Computerspieler: Kämpfer, Raubein und Zyniker. Als im Action-Adventure **Outcast** eine Handvoll Wissenschaftler durch ein Dimensionsportal auf die Fantasy-Welt Adelpha verschwinden, hüpft Cutter hin-

terher, um die Jungs wieder einzusammeln. Auf dem idyllischen Planeten liegt aber einiges im Argen, und so löst der Held gleich noch die lokalen Ungerechtigkeiten.

Runde Oberflächen

Das augenfälligste Merkmal von **Outcast** ist die Grafik: Die imposanten 3D-Landschaften sind aus Voxeln aufgebaut, die fein geschwungene Hügel und Täler bilden. Die Kontinente Adelphas sind denn auch ein Augenschmaus, von grünen Landstrichen über ruhige Seen bis hin zu Wüstenstädten reichen die Sehenswürdigkeiten. Sie lassen Cutter mit einer gelungenen Kombination aus Maus (dreht die Kamera) und Tastatur (steuert den Helden) durch die Gegend laufen und springen – dabei sehen Sie Ihrer Spielfigur über die Schulter. Die Kontinente sind extrem weitläufig, auch abseits der Hauptpfade gibt es viel zu entdecken. Zum Beispiel Feinde – die nehmen Sie mit einer von acht Waffen auf's Korn. Die Gegner verhalten sich clever, verstecken sich hinter Objekten und fallen Ihnen in den Rücken.

Sprachbarriere

Um in Ihrer Aufgabe voranzukommen, müssen Sie mit der einheimischen Bevölkerung plauschen. Das klingt einfacher, als es ist – der lo-



Cutter ist in ein Feuergefecht geraten. Ein Gegner nutzt ein Fass als Deckung. Das Bild ist so schmal, weil das Spiel nur zwei Drittel des Bildschirms nutzt.

kale Dialekt strotzt nur so vor Fachausdrücken. Zu allem Überfluss heißen die mei-

sten Personen ähnlich, so dass Verwechslungen an der Tagesordnung sind. Dafür trägt die Namensgebung zur Stimmung bei. Sie können für die Bevölkerung jede Menge kleine Aufgaben erfüllen; dann steigt Ihr Ansehen. Die Missionen reichen von Suchaufträgen über Botengänge bis hin zu handfesten Rätseln, bei denen Sie etwa Zeichnungen entschlüsseln müssen.

CS



Bei **Gesprächen** zeigt die Kamera Seitenansichten.



Solche **Tore** verbinden die Kontinente.

Christian Schmidt



Andere Welt

Spieler A sagt: »Oh, schön!«, Spieler B sagt: »Argh, langsam!« Spieler A hat einen schnellen Rechner, Spieler B

nicht. Ein kräftiger Prozessor ist schon nötig, um Outcast in voller Pracht genießen zu können, denn eine 3D-Karte hilft bei Outcasts Voxel-Engine rein gar nichts. Der Hardware-Einsatz lohnt sich aber allemal: Die geschwungenen Landschaften Adelphas sind absolut Postkarten-tauglich.

Im Fantasy-Land gibt's jede Menge zu entdecken, Forscher haben ihre Freude an der nicht-linearen Story. Ein wenig Geduld ist aber Voraussetzung, um im Gewirr der Fachausdrücke nicht den roten Faden zu verlieren. Outcast ist ein bisschen wie Abenteuerurlaub: Lassen Sie sich einfach auf die neue Erfahrung ein, und Sie werden ordentlich was erleben.

Outcast

| | | | |
|---------------------|---|--------------------|----------------------|
| Genre: | Action-Adventure | Preis: | ca. 40 Mark |
| Anspruch: | Fortgeschrittene, Profis | Hersteller: | Infogrames Softprice |
| Sprache: | Deutsch | Festplatte: | ca. 430 MByte |
| Multiplayer: | Nicht vorhanden | Spieler: | Einer pro Original |
| 3D-Karten: | <input type="checkbox"/> Voodoo 1 <input type="checkbox"/> Voodoo 2 <input checked="" type="checkbox"/> Voodoo 3 <input checked="" type="checkbox"/> Riva TNT <input checked="" type="checkbox"/> Riva TNT2 <input checked="" type="checkbox"/> Geforce <input checked="" type="checkbox"/> Matrox G400 <input checked="" type="checkbox"/> Rage 128 | | |

| Minimum | Standard | Optimum |
|---|--|---|
| Pentium 200 MMX 32 MByte RAM, 4fach CD | Pentium II/300 64 MByte RAM, 8fach CD | Pentium III/550 128 MByte RAM, 16fach CD |

| | |
|-------------|-----------------|
| Grafik | Sehr gut |
| Sound | Sehr gut |
| Bedienung | Gut |
| Spieltiefe | Sehr gut |
| Multiplayer | Nicht vorhanden |



Schön, komplex und voller Überraschungen.



Mech-Warrior 3

Mech-Kämpfe in Perfektion.

Wenn Laserstrahlen übers Schlachtfeld zischen und Partikelprojektorkanonen zentimeterdicke Pan-

zerungen zum Schmelzen bringen, sind garantiert Battlemechs in der Nähe. Einen jener Kampfkolosse steuern Sie in **MechWarrior 3**. Eingebettet in eine spannende Hintergrundstory um den finsternen Smoke-Jaguar-Clan ballern Sie sich durch 20 Missionen. Besonders positiv macht sich das detaillierte Schadensmodell bemerkbar. Jeder Mech hat zahlreiche Trefferzonen, wodurch Sie gezielt Waffensysteme zerstören oder dem Gegner gar die Beine unter dem Torso weg-schießen können. **MIC**

Mick Schnelle Gigantisch

Die Schlachten in MechWarrior 3 haben nichts von ihrer Faszination verloren. Das liegt vor allem an den detailliert gestalteten Mechs samt Schadenssystem und der cleveren Gegner-KI.

Nach wie vor ist die KI der eigenen Wingmen etwas schwach. Das sollte Sie aber nicht abhalten – spannendere Mechkämpfe finden Sie derzeit nirgends.



Die detaillierten Mechs sehen auch jetzt noch klasse aus.

MechWarrior 3

Genre: Mechspiel
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene, Profis
Sprache: Deutsch
Multiplayer: 2 (ser.), 8 (LAN), 8 (www)
3D-Karten: ■ Voodoo 1 ■ Voodoo 2 ■ Voodoo 3 ■ Riva TNT
■ Riva TNT2 ■ Geforce ■ Matrox G400 ■ Rage 128

| | | |
|--|--|--|
| Pentium 233 MMX, 16 MByte oder P133, 16 MB, 3D-Karte | Pentium II/266 32 MByte RAM, 4fach CD 3D-Karte | Pentium II/400 64 MByte RAM, 8fach CD 3D-Karte |
|--|--|--|

| | | |
|-------------|--|----------|
| Grafik | <div style="width: 100%; height: 10px; background-color: blue;"></div> | Gut |
| Sound | <div style="width: 100%; height: 10px; background-color: blue;"></div> | Sehr gut |
| Bedienung | <div style="width: 100%; height: 10px; background-color: blue;"></div> | Sehr gut |
| Spieltiefe | <div style="width: 100%; height: 10px; background-color: blue;"></div> | Gut |
| Multiplayer | <div style="width: 100%; height: 10px; background-color: blue;"></div> | Gut |



Konkurrenzlos gutes Mech-Epos.

Civilization Call to Power

Am Rad der Geschichte drehen.



Wikingen in der Wüste? In Call to Power ist alles möglich.

Da staunen die Deutschen nicht schlecht: Im Frühjahr 1893 stehen plötzlich die Wikingen vor der Tür. Und präsentieren stolz etwas, was sie »Atomrakete« nennen. Solche Utopien können im Strategiespiel **Call to Power** Wirklichkeit werden. Sie führen ein Volk durch 7.000 Jahre Geschichte. Rundenweise ziehen Sie Einheiten über die isometrische Erdkarte, gründen Städte und investieren Geld in die Forschung. Im dritten Jahrtausend nach Christus dürfen Sie sogar unter Wasser und im Orbit Siedlungen er-

richten. Bis zu sieben Nationen streiten mit Ihnen um den Lebensraum. **CS**

Christian Schmidt Geschichts-Epos

Nur ein paar Mankos trüben den Spaß an Call to Power. Mir fehlt zum Beispiel eine Automatikfunktion für alltägliche Aufgaben wie die Stadtverwaltung. Dafür sorgen die drei Spielerebenen für einen guten Schuß mehr Tiefgang. Und Sie spielen an einer normalen Partie Call to Power richtig lange. Mich hat das Civilization-Fieber jedenfalls sofort wieder gepackt.

Civilization: Call to Power

Genre: Strategiespiel
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene
Sprache: Deutsch
Multiplayer: 2 (ser.), 8 (LAN), 8 (www)
3D-Karten: ■ Voodoo 1 ■ Voodoo 2 ■ Voodoo 3 ■ Riva TNT
■ Riva TNT2 ■ Geforce ■ Matrox G400 ■ Rage 128

| | | |
|------------------------------------|---|--|
| Pentium 133 16 MByte RAM, 4fach CD | Pentium 233 MMX 32 MByte RAM, 16fach CD | Pentium II/300 64 MByte RAM, 24fach CD |
|------------------------------------|---|--|

| | | |
|-------------|--|--------------|
| Grafik | <div style="width: 100%; height: 10px; background-color: blue;"></div> | Befriedigend |
| Sound | <div style="width: 100%; height: 10px; background-color: blue;"></div> | Gut |
| Bedienung | <div style="width: 100%; height: 10px; background-color: blue;"></div> | Sehr gut |
| Spieltiefe | <div style="width: 100%; height: 10px; background-color: blue;"></div> | Sehr gut |
| Multiplayer | <div style="width: 100%; height: 10px; background-color: blue;"></div> | Ausreichend |



Umfangreiches Menschheits-Märchen.

Ultimate Flight Series 4

Ein Dreierpack, der es in sich hat.



Die Grafik in **Comanche Gold** sieht auch heute noch gut aus.

Novalogic und Electronic Arts' Jane's-Label verbindet eine Gemeinsamkeit: Beide sind für exzellente Flugsimulationsen bekannt. Drei davon finden sich in der **Ultimate Flight Series 4**. **Comanche Gold** aus dem Hause Novalogic zeigt, wie gut auch heute noch die schicke Voxelgrafik wirken kann. Ähnlich gut, wenngleich nicht ganz so schön verpackt, spielt sich Jane's **World War 2 Fighters**, bei dem Fluggefechte im Zweiten Weltkrieg auf der Tagesordnung stehen. Lediglich **F-15** kann nicht ganz mit der Brillanz der beiden anderen Simulationen mithalten. Zu durchschnittlich sind Grafik und Einsatzdesign. **MIC**

Mick Schnelle
Pflichtprogramm

Dieser Pack gehört zum Pflichtprogramm jedes Genrefreundes. **Comanche Gold** und **World War 2 Fighters** sind beide Paradebeispiele dafür, daß Simulationen auch äußerst massentauglich sein können. Wenn Sie Ihre Sammlung vervollständigen wollen, fliegen Sie mit **Ultimate Flight Series 4** genau richtig.

Ultimate Flight Series 4

Preis: ca. 90 Mark
Sprache: Englisch
System: Windows 95
Hardware: Pentium II/400, 32 MByte RAM, 8fach CD

Hersteller: Electronic Arts
Anleitung: Englisch
Festplatte: ab 20 MByte

| Spiel: | Genre: | Einzelwertung |
|----------------------|------------|---------------|
| Comanche Gold | Simulation | Ausgezeichnet |
| World War 2 Fighters | Simulation | Sehr gut |
| F-15 | Simulation | Befriedigend |

Zusammenfassung: Abgesehen von F-15 finden Sie in der **Ultimate Flight Series 4** zwei Spitzen-Simulationen. Egal ob Luftkämpfe im Zweiten Weltkrieg oder flotte Hubschraubergefechte, Fun-Flieger und Profikommen auf ihre Kosten.

Drei Flugsims, die in jede Sammlung gehören.



European Air War

Schweißtreibende Luftkämpfe.



Die trägen Bomber geben ein gutes Ziel ab.

Langsam hat es gedauert, aber endlich rückt Microprose **European Air War** zum Spartarif heraus. Im Zweiten Weltkrieg stellen Sie mit Spitfire, Messerschmitt und Co. auf deutscher oder alliierter Seite Ihr fliegerisches Können unter Beweis. Drei Kampagnen, zwischen 1940 und 1944 angesiedelt, erfordern fortgeschrittene Flugkünste, um der mit Raffinesse agierenden

Gegnerschar Herr zu werden. Denn die CPU-Piloten sind wahre Meister ihres Fachs. Selten haben Sie mehr als ein paar Sekunden Ruhe vor den hartnäckig angreifenden Feindpiloten. Und sitzt Ihnen erst mal einer der Burschen im Nacken, werden Sie ihn nur mit Mühe wieder los. Das Missionsspektrum reicht von der simplen Eskorte bis hin zum Großangriff auf gegnerische Bomberverbände. **MIC**

Genre: Flugsimulation
Preis: ca. 30 Mark
Hersteller: Microprose
Anspruch: Fortgeschrittene, Profis
Spieler: 2 (ser.), 8 (LAN), 8 (www)
Sprache: Deutsch
Minimum:
 P166 MMX
 32 MByte RAM



Nice 2

Immer noch einer der schicksten Raser.



Beste Rennbedingungen auf Hawaii.

Zeit wird's, dass der Action-Raser **Nice 2** für wenig Geld unter die Leute gebracht wird. Das flotte Rennspiel steht zu Unrecht im Schatten der **Need for Speed**-Reihe; gerade in Sachen Langzeitmotivation hat **Nice 2** mit dem originellen Karriere-Modus die Nase vorn. Darin verdienen Sie durch Wettrennen auf 24 Kursen Geld, um sich nach und nach von Bonsai-Karren zu den Sportflitzern hochzuarbeiten. Außerdem dürfen Sie in so ungewöhnliche Fahrzeuge wie Monstertrucks oder LKWs steigen. Wenn Sie mal zurückliegen sollten, greifen Sie eben zu schweren Geschützen; die Konkurrenz darf nämlich auch mit Minen oder Raketen aus dem Weg geräumt wer-

den. Sehr gut: Das Spiel ist von vorneherein auf die aktuelle Version 1.04 gepatcht. **CS**

Genre: Action-Rennspiel
Preis: ca. 20 Mark
Hersteller: ak tronic Pyramide
Anspruch: Einsteiger, Fortg., Profis
Spieler: 2 (ser.), 8 (LAN), 8 (www)
Sprache: Deutsch
Minimum:
 P233 MMX
 32 MByte RAM



Die Völker

Charmanter Siedler-Klon.



Zwei Völker streiten um Kakaopflanzen.

Drei Rassen stranden auf dem gleichen Planeten und beschließen, dass nur Platz für eine sei. Der Wettstreit zwischen Amazonen, Pimmons und Sajiki-Insekten wird in **Die Völker** auf baumeisterliche Art ausgetragen. Sie müssen in bester Aufbauspiel-Manier eine Siedlung aus dem Boden stampfen. Einfache Arbeiter schleppen als Lastträger Roh-

stoffe zu den Baustellen. In der Schule können Sie die Kulis zu Spezialisten ausbilden, die dann Bäume fällen oder Steine klopfen. Mit wachsender Bevölkerungszahl melden die Untertanen neue Ansprüche an: Mal soll's eine Schenke sein, dann sind wieder Schokotörtchen gefragt. Wenn das Geld reicht, bilden Sie Kämpfer und Schützen aus, die den Nachbarvölkern auf die Nase hauen. **CS**

Genre: Aufbauspiel
Preis: ca. 40 Mark
Hersteller: Infogrames Software
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschr.
Spieler: 3 (LAN)
Sprache: Deutsch
Minimum:
 P200 MMX
 32 MByte RAM



Maximum Flight Pack

Vier sind drei zuviel.



Der Apache auf dem Kriegspfad.

Vier Flugsimulationen von höchst unterschiedlicher Güte hat Empire im **Maximum Flight Pack** zusammengefasst. In **Apache Havoc** bestreiten Sie drei Feldzüge – wahlweise im Cockpit des US-Allround-Hubschraubers AH-64 Longbow oder des russischen KA-50 Hokum. Leider trübt das nervige Zeitlimit den ansonsten guten Eindruck. Den Rest des Flugsim-Packs können Sie vergessen: **F/A-18 Korea** spricht nur Hardcore-Piloten an, denen Grafik schnuppe ist, **Mig Alley** schickt Sie in langweilige Luftkämpfe mit Düsenjägern der 50er Jahre, und an der ordentlichen Doppeldeckersimulation **Flying Corps Gold** nagt der Zahn der Zeit. Dafür ist das Kopter-

duett mit dem separat erhältlichen Nachfolger **Comanche vs. Hokum** koppelbar. **MIC**

Genre: Compilation
Preis: ca. 70 Mark
Hersteller: Empire
Anspruch: Fortgeschrittene, Profis
Spieler: 2 (ser.), 8 (LAN), 8 (www)
Sprache: Deutsch
Minimum:
 P200 MMX
 64 MByte RAM



Preiswert einkaufen

Aktuelle Budgetspiele

Die günstigsten Neuerscheinungen des Monats im Überblick.

Diesmal fällt die Wahl wirklich schwer: So viele neue Budgetspiele auf einmal gab's noch nie. In unserer Liste finden Sie so manche Perle, die in keiner ordentlichen Sammlung fehlen sollte. Damit Ord-

nung in die Programmflut kommt, nennen wir Ihnen zu jedem Titel die wichtigsten Daten und Informationen – unter anderem auch, in welchem Heft Sie den Originaltest nachlesen können. **CS**



Heavy Gear 2: Als Metallkrieger erfüllen Sie 3D-Missionen.

| | Spiel | Genre | Wertung | Erschienen | Test | Label / Compilation | Preis ca. | Info-Nummer |
|------------|-----------------------------|--------------------|---------|------------|-------|----------------------------------|-----------|---------------------|
| NEU | Abe's Oddysee | Jump-and-run | 75% | 1997 | 1/98 | Hemming All Stars | 15 Mark | (0800) 23 43 66 464 |
| NEU | Anstoss 2 Gold | Fußballmanager | 84% | 1997 | 12/98 | AK Tronic Pyramide | 20 Mark | (0800) 25 25 800 |
| NEU | Apache Havoc | Flugsimulation | 76% | 1999 | 2/99 | Maximum Flight Pack (Comp.) | 70 Mark | (089) 85 79 51 38 |
| NEU | Balls of Steel | Flipper | 78% | 1998 | 2/98 | Hemming All Stars | 15 Mark | (0800) 23 43 66 464 |
| NEU | Battle Isle 3 | Strategiespiel | - | 1995 | - | AK Tronic Pyramide | 20 Mark | (0800) 25 25 800 |
| NEU | Birth of the Federation | Strategiespiel | 62% | 1999 | 7/99 | Microprose Smile & Buy | 30 Mark | (01805) 25 25 65 |
| NEU | Civilization: Call to Power | Strategiespiel | 84% | 1999 | 5/99 | Activision Good Buy | 30 Mark | (0190) 51 00 55 |
| NEU | Dark Earth | Action-Adventure | 78% | 1997 | 10/97 | AK Tronic Pyramide | 20 Mark | (0800) 25 25 800 |
| NEU | Die Siedler 2 Gold | Aufbauspiel | 83% | 1995 | 3/99 | AK Tronic Pyramide | 20 Mark | (0800) 25 25 800 |
| NEU | Die Völker | Aufbauspiel | 81% | 1999 | 7/99 | Infogrames Softprice | 40 Mark | (0190) 51 05 50 |
| NEU | Die total verrückte Rallye | Strategie | - | 1995 | - | AK Tronic Pyramide | 20 Mark | (0800) 25 25 800 |
| NEU | Earth 2140 | Echtzeit-Strategie | - | 1997 | - | Hemming All Stars | 15 Mark | (0800) 23 43 66 464 |
| NEU | European Air War | Flugsimulation | 84% | 1998 | 12/98 | Microprose Smile & Buy | 30 Mark | (01805) 25 25 65 |
| NEU | Extreme Assault | Actionspiel | 77% | 1997 | - | AK Tronic Pyramide | 20 Mark | (0800) 25 25 800 |
| NEU | Flight Simulator 95 | Flugsimulation | - | 1996 | - | AK Tronic Pyramide | 20 Mark | (0800) 25 25 800 |
| NEU | Heavy Gear 2 | Mechspiel | 75% | 1999 | 8/99 | Activision Good Buy | 30 Mark | (0190) 51 00 55 |
| NEU | Imperium Galactica | Strategiespiel | 76% | 1997 | - | Hemming All Stars | 15 Mark | (0800) 23 43 66 464 |
| NEU | Incubation | Taktikspiel | 87% | 1997 | 11/97 | AK Tronic Pyramide | 20 Mark | (0800) 25 25 800 |
| NEU | M1 Tank Platoon 2 | Panzersimulation | 85% | 1998 | 5/98 | Microprose Smile & Buy | 20 Mark | (01805) 25 25 65 |
| NEU | Mech Commander | Echtzeit-Strategie | 86% | 1998 | 8/98 | AK Tronic Pyramide | 20 Mark | (0800) 25 25 800 |
| NEU | MechWarrior 3 | Mechspiel | 88% | 1999 | 7/99 | Microprose Smile & Buy | 30 Mark | (01805) 25 25 65 |
| NEU | Microsoft Golf | Sportspiel | - | 1997 | - | AK Tronic Pyramide | 20 Mark | (0800) 25 25 800 |
| NEU | MiG Alley | Flugsimulation | 67% | 1999 | 9/99 | Maximum Flight Pack (Comp.) | 70 Mark | (089) 85 79 51 38 |
| NEU | Might & Magic 6 | Rollenspiel | 73% | 1998 | 6/98 | Might & Magic Millennium (Comp.) | 100 Mark | (0211) 338 00 33 |
| NEU | Might & Magic 7 | Rollenspiel | 75% | 1999 | 9/99 | Might & Magic Millennium (Comp.) | 100 Mark | (0211) 338 00 33 |
| NEU | Nice 2 | Rennspiel | 88% | 1998 | 11/98 | AK Tronic Pyramide | 20 Mark | (0800) 25 25 800 |
| NEU | Outcast | Action-Adventure | 87% | 1999 | 8/99 | Infogrames Softprice | 40 Mark | (0190) 51 05 50 |
| NEU | Panzer Commander | Panzersimulation | 55% | 1998 | 7/98 | AK Tronic Pyramide | 20 Mark | (0800) 25 25 800 |
| NEU | Police Quest SWAT 2 | Echtzeit-Strategie | 52% | 1998 | 9/98 | AK Tronic Pyramide | 20 Mark | (0800) 25 25 800 |
| NEU | Red Baron 2 | Flugsimulation | 78% | 1998 | 5/98 | AK Tronic Pyramide | 20 Mark | (0800) 25 25 800 |
| NEU | Rubic's Games | Denkspiel | 70% | 1999 | 7/99 | Microprose Smile & Buy | 30 Mark | (01805) 25 25 65 |
| NEU | Schleichfahrt | U-Boot-Simulation | 84% | 1996 | - | AK Tronic Pyramide | 20 Mark | (0800) 25 25 800 |
| NEU | Topwords | Denkspiel | 34% | 1999 | 7/99 | Microprose Smile & Buy | 30 Mark | (01805) 25 25 65 |
| NEU | Total Annihilation | Echtzeit-Strategie | 88% | 1997 | 11/97 | Hemming All Stars | 15 Mark | (0800) 23 43 66 464 |
| NEU | Worms 2 | Action-Strategie | 80% | 1997 | 11/97 | AK Tronic Pyramide | 20 Mark | (0800) 25 25 800 |