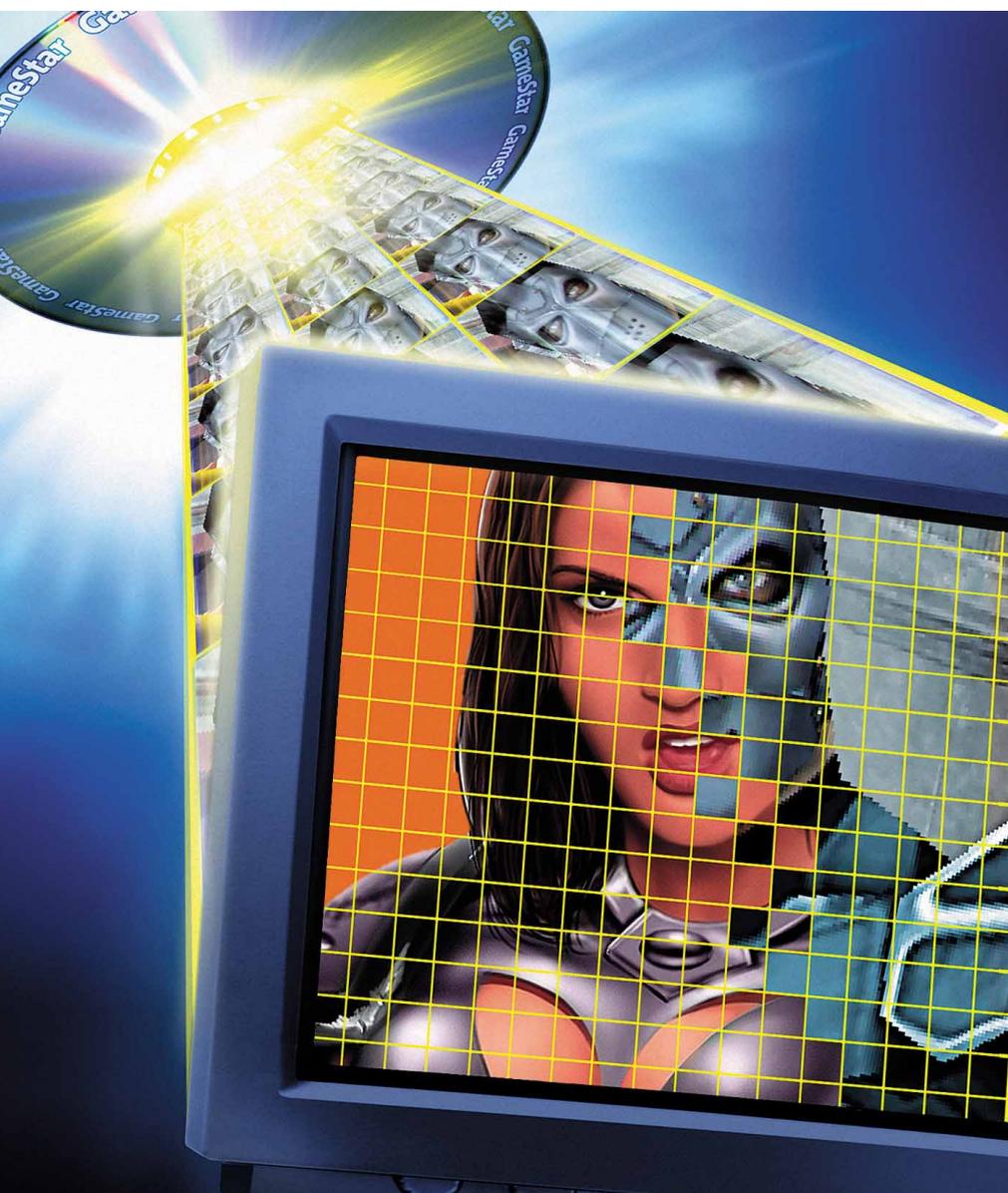


Kostenlose Erweiterungen für Top-Spiele

# Ein Mods-Spaß



**Neue Waffen, Levels und Modi: In der Szene entwickelte Erweiterungen für Hit-Spiele sind oft besser und erfolgreicher als mancher kommerzieller Titel. Wir haben für Sie nach den besten Mods und Addons gesucht. Die zwölf interessantesten finden Sie auf den GameStar-CDs.**



**Auf Bonus-CD:**  
• 12 Mods für  
Half-Life,  
Unreal Tournament, C&C 3,  
StarCraft; Kom-  
munikations-  
programme

**D**a stecken die Entwickler von PC-Spielen viele Mannjahre und Millionen von Dollar in die Produktion neuer Titel. Und dann kommen ein paar Freaks daher, stricken in ihrer Freizeit neue Spielmodi, Levels und Grafiken – und die Spieleszene stürzt sich mit Begeisterung auf diese Mods, Addons oder sonstigen Erweiterungen. Manch ein Vollpreistitel bleibt da im Vergleich fast links liegen. Das spiele-

risch innovative **Counterstrike** für **Half-Life** etwa hat es geschafft, in der Beliebtheit am aufwendig programmierten Ego-Shooter **Quake 3 Arena** vorbeizuziehen: Durchschnittlich schießen sich auf den globalen Internet-Servern bis zu fünfmal so viele **Counterstrike**-Teilnehmer blauen Bohnen um die Ohren wie im Deathmatch-Modus des id-Programms. Grund: Das von Action-Fans entwickelte Mod ist schlicht spannender

als der ewig gleiche »Töte jeden«-Modus des vermeintlichen Platzhirschs.

## Mods auf CD

GameStar hat sich im Internet umgesehen und Dutzende von Mods geladen und getestet. Längst nicht alles, was wir gefunden haben, ist eine Bereicherung für Ihre Lieblingsspiele – und vieles funktioniert einfach nicht. Die interessantesten Erweiterungen haben wir

näher unter die Lupe genommen, und auf die Bonus-CD gebrannt. Fans von Ego-Shootern finden dort die besten Programme – für **Half-Life** etwa existieren gleich mehrere Mods, in denen sich Solisten wie Online-Freunde langfristig austoben können. Aber auch für Strategiefans sind wir fündig geworden; und obwohl die Mods für **StarCraft** oder **Command&Conquer 3** nicht den Qualitätsstandard der 3D-Kollegen erreichen, lassen sich damit nette Sachen anstellen.

### Globale Szene

Die Krone der Spiele-Erweiterungen gehört derzeit den so genannten »Mods« (engl. für Modifikation, Umänderung). Darunter versteht die Szene eine spielerisch meist eigenständige Sammlung aus neuen Levels, zusätzlichen Spielfiguren und frisch konstruierten Kampfgeräten. Diese Mods laufen zwar nur mit dem Hauptprogramm, nutzen aber lediglich dessen Grafik-Engine, den Netzwerk-Code, die KI oder andere Module – die spielerischen In-



**Counterstrike:** Das Mod zu Half-Life schlägt im Internet selbst kommerzielle Programme.

halte sind größtenteils neu entwickelt. Hinter Erweiterungen wie **Action-Half-Life** oder **Counterstrike** stecken meist nicht einzelne Programmierer, sondern größere Teams mit Mitgliedern aus aller

Welt. Bei **Counterstrike** etwa waren, so verriet uns Projektleiter Minh Le, über 30 Leute beteiligt, über die Welt verteilt. »Wir organisieren das per ICQ oder E-Mail – so schwierig ist das gar nicht.«

### Team Fortress Classic

#### Mod für Half-Life



Für jede Aufgabe gibt's Spezialisten.

Zwei Teams aus neun unterschiedlichen Spezialisten wie Spion, Mechaniker oder Infanterist kämpfen aus Festungen heraus wie im Capture-The-Flag-Modus um zwei Flaggen. Ihre Rolle wählen Sie selbst und können sie jederzeit ändern.

#### Stärken

- sehr abwechslungsreich
- tolle Levels
- taktisch fordernd

#### Schwächen

- Koordination der Spezialisten ist schwierig

→ [www.sierrastudios.com/games/tfclassic.exe](http://www.sierrastudios.com/games/tfclassic.exe)

Auf Bonus-CD: Special\Mods\tfclassic.exe

1,2

Ideal für taktische Schlachten.

### Counterstrike

#### Mod für Half-Life



Einer der Anti-Terroristen im Zielvisier.

Eine Anti-Terroristen-Einheit kämpft gegen eine Gruppe von Terroristen und befreit Geiseln aus dunklen Kellern oder verhindert Sprengstoff-Anschläge. Sie können Ausrüstung kaufen. Jede Partie dauert exakt fünf Minuten.

#### Stärken

- realistische Waffen und Bewegungen
- viel Atmosphäre
- sehr spannend

#### Schwächen

- wenig einsteigerfreundlich
- besiegte Mitspieler tauchen nicht wieder auf

→ [www.counter-strike.de](http://www.counter-strike.de)

Auf Bonus-CD: Special\Mods\Cs61.exe

1,3

Nervenerfetzende Spannung.

### Action-Half-Life

#### Mod für Half-Life



Aufwendig animierte Gangster.

Da hätte John Woo seine Freude dran: Die Figuren bewegen sich so spektakulär wie Schauspieler in flotten Actionfilmen. Mit weitgehend realistischen Schießsprügel sind Sie in riesigen Hochhäusern oder prächtigen Villen unterwegs.

#### Stärken

- spektakuläre Animationen
- gute Bots

#### Schwächen

- zu viele Tastaturbefehle
- nur teilweise gute Levels

→ <http://ahl.telefragged.com>

Auf Bonus-CD: Special\Mods\ahlb3.exe

1,6

Toller Mix aus Spannung und Action.

**Infiltration:** Der Mutator für Unreal Tournament soll allmählich zum vollwertigen Mod mit angepassten Texturen und dann auch Levels werden.



Weniger umfangreich sind die sogenannten »Mutators«. Das sind kleine Mods für **Unreal Tournament**, mit denen sich meist nur bestimmte Spielelemente – etwa die Waffenstärke – verändern lassen.

## Mods für Cash

Für die Spielefirmen wird es immer wichtiger, dass die Fanszene möglichst schnell gute Erweiterungen für ihre Titel pro-

grammiert. Gabe Newell, Chef des **Half-Life**-Entwicklers Valve, bringt es auf den Punkt: »Mit Mods bleibt unser Spiel im Gespräch und verkauft sich langfristig, statt nur ein halbes Jahr.« Die Zeiten, in denen ein Hersteller gemächlich abwarten konnte, bis sich ein Mod-Autor sein Programm vornimmt, sind vorbei. Inzwischen wird mit beträchtlichem Aufwand um die Gunst der Szene geworben. Für Anfragen von Teams in Sachen Programm-Interna stehen oft die Chef-Entwickler selbst bereit, um mit E-Mails oder Telefonaten zu helfen. Ein paar Firmen gehen sogar noch weiter: Für einige demnächst fertige Mods zu **Unreal Tournament** überweist dessen Hersteller Epic Games den Teams auch mal eine Handvoll Dollar oder finanziert teure Spezial-Software. Und Valve hat die ursprünglichen Macher der höchst erfolgreichen **Quake 1**-Erweiterung **Team Fortress** kurzerhand aufgekauft und strickt einen kommerziellen Vollpreis-Titel daraus, **Counterstrike** wird demnächst per Patch ebenfalls offizieller Bestandteil von **Half-Life**.

## Infiltration

### Mutator für Unreal Tournament



Heiße Gefechte mit realistischen Waffen.

Ein vollständig neuer Satz größtenteils realistischer Waffen – Stichwort: Beretta oder Heckler & Koch – erlaubt deutlich mehr Taktik in Deathmatch-Partien. Mit einigen der Schießprügel können Sie sogar durch Wände schießen.

#### Stärken

- vollständig anderes Spielgefühl
- sehr gut ausbalanciert

#### Schwächen

- spezielle Levels folgen erst später
- unspektakuläre Waffeneffekte

→ [www.planetunreal.com/infiltration](http://www.planetunreal.com/infiltration)

Auf Bonus-CD: Special\Mods\infil271.exe

2,0

Unreal Tournament für Taktiker.

## Gold

### Mod für Command & Conquer 3



Neue Einheiten, bessere Zielaufschaltung.

Echtzeit-Fans bekommen in Multiplayer-Partien mehr Einheiten: So können Sie Spezialfiguren, etwa die Mutanten, jetzt auch selbst bauen. Außerdem gibt's zusätzliche Gebäude, mit denen Sie z. B. die Zielfähigkeit Ihrer Truppen erhöhen.

#### Stärken

- größere Auswirkungen aufs Spiel

#### Schwächen

- keine neuen Grafiken

→ [www.cnc2.com](http://www.cnc2.com)

Auf Bonus-CD: Special\Mods\tsgold32.exe

2,2

Gutes Mod für Multiplayer-Fans.

## Science and Industry

### Mod für Half-Life



Auf Ihren Schultern entführen Sie Wissenschaftler.

Half-Life offenbart den Wert des Geldes: In dieser Modifikation geht's nicht um eine hohe Trefferquote, sondern um das Entführen von Wissenschaftlern. Die schufteten für Sie im Labor und lassen das Team-Konto so allmählich anwachsen.

#### Stärken

- originelle Idee
- witzig animiert

#### Schwächen

- wenige, lieblose Maps
- keine neuen Waffen

→ [www.planethalflife.com/si](http://www.planethalflife.com/si)

Auf Bonus-CD: Special\Mods\si\_95a.exe

2,3

Unkonventionelle Kapitalistenaktion.

### Leiser Abgang

Obwohl die Szene der Mod-Autoren sich immer weiter professionalisiert – die meisten Teammitglieder sind aus Spaß an der Sache dabei. Minh Le: »Ich mache Counterstrike nur, weil es mir gefällt. Andere haben einen Garten, ich habe mein Mod.« Diese Einstellung ist



Gabe Newell, Chef von Valve: »Mit Mods verkaufen wir unser Spiel langfristig.«

weit verbreitet, führt aber nicht immer zu so überzeugenden Ergebnissen wie beim Terror-Antiterror-Mod **Counterstrike**. Viele Projekte, mit Elan angeschoben, werden nach ein paar Monaten sang- und klanglos wieder eingestellt. Meist fehlt es an qualifizierten Mitarbeitern: Hobby-Leveldesigner und begeisterungsfähige Grafiker finden sich zwar leicht. Gute und engagierte Programmierer aber werden derzeit von vielen Teams händeringend gesucht – und ohne die läuft, auch wenn das Engine-Grundgerüst bereits steht, in den komplexeren Erweiterungen mit neuen Waffen oder Spielmodi nun mal nichts.

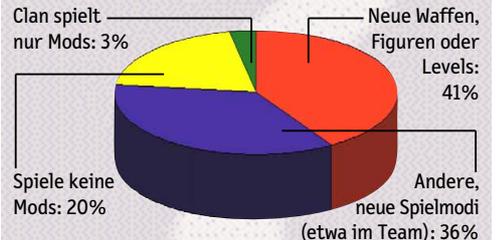
### Mods und Strategie

Ausgerechnet im beliebtesten Genre am PC sieht es derzeit eher mau aus: Für Strategiespiele erscheinen nur selten echte Mods. Anders als Ego-Shooter, die von vornherein darauf ausgelegt werden, dass sich einzelne Module ohne großen Aufwand austauschen lassen, sind die Programmbestandteile bei Titeln wie

### Umfrage: Lieber neue Waffen oder Modi?

»Warum spielen Sie gerne Mods?«

Ergebnis: Neue Waffen, Figuren oder Levels – das gefällt den meisten Umfrage-Teilnehmern an Mods ganz besonders gut.



Quelle: Umfrage auf GameStar.de

**Age of Empires 2** meist wesentlich dichter zusammengepackt; ein Zugriff auf Grafiken oder Figuren ist nur mit viel Aufwand und Knowhow möglich. Außerdem liegen diesen Spielen meist komfortable und mächtige Editoren bei, mit denen auch Einsteiger ohne Vorkenntnisse selbst Karten erstellen können – letztlich hat das bislang dazu

### Soul Harvest

#### Mutator für Unreal Tournament



Sammeln Sie die davonschwebende Seele ein.

Schneller schießen reicht bei Soul Harvest nicht – um einen Punkt gutgeschrieben zu bekommen, müssen Sie in dieser flotten Deathmatch-Variante die transparent davon schwebenden »Seelen« der Feinde erst noch einsammeln.

Stärken	Schwächen
<ul style="list-style-type: none"> <li>sorgt für mehr harte Nahkämpfe</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>keine angepassten Levels</li> </ul>

→ [www.planetunreal.com/pipeline](http://www.planetunreal.com/pipeline)

Auf Bonus-CD: Special\Mods\soulharv.exe

2,4

Gute Alternative zum Deathmatch.

### »WarCraft 3«

#### Mod für StarCraft



Nur die Optik stammt aus Warcraft 2.

Fans haben einen Großteil der Grafiken aus Blizzards Echtzeit-Hit StarCraft ausgetauscht. Im Spiel sehen Sie Bitmaps aus Warcraft 2, und einige selbst gezeichnete Sprites, die entfernt an manche für Warcraft 3 geplante Einheiten erinnern.

Stärken	Schwächen
<ul style="list-style-type: none"> <li>spielerisch das gute, alte StarCraft</li> <li>teils sehr liebevoll gemacht</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Grafikfehler</li> <li>stellenweise arg unlogisch</li> </ul>

→ [www.infoceptor.com/war3tc](http://www.infoceptor.com/war3tc)

Auf Bonus-CD: Special\Mods\war3alph.exe

2,6

Witzige Veränderungen.

### Scavenger's Hunt

#### Mod für Unreal Tournament



Flaggen fangen, Punkte sammeln.

Zwei Teams tragen überall im Level dutzendweise herumstehende Flaggen mit unterschiedlichen Punktzahlen ins eigene Lager. Oder schwarze Fahnen ins gegnerische – so werden die Punkte beim feindlichen Team abgezogen.

Stärken	Schwächen
<ul style="list-style-type: none"> <li>spannende Variante von Capture-the-Flag</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>bislang nur zwei maue Levels</li> <li>noch nicht perfekt ausbalanciert</li> </ul>

→ [www.planetunreal.com/schwa](http://www.planetunreal.com/schwa)

Auf Bonus-CD: Special\Mods\scavenge.exe

2,7

Capture-the-Flag mal anders.

geführt, dass Bastlernaturen sich auf andere Titel konzentriert haben. Immerhin haben wir ein paar interessante Mods für Sie gefunden, und in Zukunft dürfte sich die Lage weiter ändern: Sobald 3D-Engines auch im Strategiegenre Standard sind, erwarten wir auch da Mods, die tiefgreifend ins verpackte Spiel eingreifen.



WarCraft 3: Fans haben in StarCraft einige der angekündigten Einheiten eingebaut.

Wer weiß – vielleicht gibt es als Gegenstück zur **WarCraft 3-Mod** irgendwann ein von Fans programmiertes 3D-**StarCraft** auf Basis des »echten« **WarCraft 3**.

## Neue Spiele

Derzeit befindet sich die Mod-Szene in einem Umbruch. Für **Half-Life** existieren die besten Erweiterungen, aber viele der Entwickler steigen momentan auf **Quake 3 Arena** oder **Unreal Tournament** um. So überlegen die Macher von **Counterstrike**, für ihre nächste Erweiterung auf die Engine von Epic Games zurückzugreifen – »damit können wir größere und vor allem viel realistischer aussehende Levels bauen«, sagt uns Minh Le. Speziell für diese beiden Programme sind Mod-Klassiker wie

## Bessere Kommunikation

Wenn Sie des lästigen Nachrichtentippens in einem Internet- oder LAN-Spiel überdrüssig sind, sind Zusatzprogramme wie **Roger Wilco** oder **Battlecom** genau das Richtige für Sie. Mit diesen kleinen Helfern können Sie parallel zum laufenden Spiel via Datenleitung Angriffe mit Ihren Freunden abstimmen – oder einfach ein bisschen plauschen. Dazu benötigen Sie auch ein Mikrofon. Beide Programme werden von den meisten Multiplayer-Spielen unterstützt. Sie finden Sie auf unserer Bonus-CD unter »Special/Mods« mit ausführlichen Readme-Dateien.

**Team Fortress**, **Action** oder diverse Solo-Levels in der Mache. Langfristig ist der Nachschub an interessanten Spielmodi und Szenarios also gesichert – so dass Sie auch in Zukunft jede Menge heiße Kämpfe jenseits der kommerziellen Spielwelt bestreiten können. **PS PET**

## Trinity Command

### Mod für Half-Life



Heißer Kampf um das kleine Städtchen Trinity.

Um das Städtchen Trinity kämpfen zwei Teams – Soldaten gegen Bewohner. Jedes besteht aus vier Spezialisten, allerdings sind die Figuren weniger unterschiedlich als in **Team Fortress**. Die Mod hat realistischere Waffen und bietet im LAN Bots.

#### Stärken:

- enthält brauchbare LAN-Bots

#### Schwächen:

- Levels etwas eintönig
- Einheiten nicht sehr ausbalanciert

→ [www.planethalflife.com/trinity](http://www.planethalflife.com/trinity)

Auf Bonus-CD: *Special/Mods/trinity16.zip*

2,8

Gute Team-Fortress-Variante.

## Duck Hunting

### Mutator für Unreal Tournament



Die »Ente« leuchtet quietschig gelb auf.

Eine spannende Deathmatch-Variante, in der immer einer der Spieler das gelbtransparente Jagdziel abgibt. Wer ihn erledigt, bekommt in **Duck-Hunting** fünf Punkte statt nur einem – wird aber selbst zur grellgelb leuchtenden »Ente«.

#### Stärken:

- besonders schnelle Deathmatches

#### Schwächen:

- kleine Bugs
- nur für kleine Levels geeignet

Web-Seite: nicht vorhanden

Auf CD: *duckhunt.zip*

2,9

Extrem flotte Deathmatch-Partien.

## Rock Mod

### Mod für Command & Conquer 3



Alte Gebäude mit neuen Funktionen.

Mehr Gebäude für Scharmützel: Jetzt können Sie Landschafts-Bauwerke wie das Krankenhaus selbst bauen und zur Truppen-Heilung nutzen. Zusätzlich gibt's etwa die gleiche Raffinerie als billigere, aber weniger effektivere Light-Version.

#### Stärken

- teils größere Auswirkungen aufs Spiel

#### Schwächen

- keine neuen Grafiken
- viele überflüssige Gebäude
- umständliche Installation

→ [www.tiberian.com/files/mods.shtml#rockmod](http://www.tiberian.com/files/mods.shtml#rockmod)

Auf Bonus-CD: *Special/Mods/rmo6.exe*

3,0

Nette Spielerei; eher überflüssig.