

Budget

Christian Schmidt



Hingeklatschte Compilation

Wenn Spieler an Compilations denken, dann fallen ihnen meistens die **Gold Games**-Reihe oder **Play the Games** ein. Kein Wunder – das sind exzellente Sammlungen, gut sortiert und sauber produziert. Dummerweise gibt's jenseits dieser Vorbilder auch so manches schwarze Schaf. Diesen Monat habe ich mich besonders über Ubi Soft geärgert; die haben nämlich gerade mit **Might & Magic Millennium** eine übel zusammengestöpselte Sammlung herausgebracht, die nur die Teile 5, 6 und 7 der Rollenspielserie enthält.

Warum wurde nicht die komplette Reihe auf die CDs gebrannt? Warum fehlt ausgerechnet Teil 4, der beinahe untrennbar zu Part 5 gehört? Warum liegen die Handbücher und Karten nicht bei? Und warum kostet das Ganze auch noch volle 80 Mark? Ubi Soft hat die Lizenz für die kommenden **Might & Magic**-Rollenspiele an Infogrames verloren; offensichtlich will man die alten Rechte noch ausschlichten.



Compilation-Charts

| Platz | Spiel | Hersteller | Test in | Wertung |
|-------|--------------------------|-----------------|---------|---------|
| 1 | Half-Life Generations | Valve | 5/00 | 92% |
| 2 | Die Siedler 3 Gold | Blue Byte | 4/00 | 90% |
| 3 | Age of Empires Gold | Microsoft | 6/99 | 89% |
| 4 | Anno 1602 Königsedition | Infogrames | 12/99 | 88% |
| 5 | C&C 2 Megabox | Westwood | 9/99 | 87% |
| 6 | Gold Games 4 | Topware | 1/00 | 86% |
| 7 | Railroad Tycoon 2 Gold | Pop Top | 2/00 | 85% |
| 8 | Commandos Director's Cut | Eidos | 5/00 | 85% |
| 9 | Ultimate Flight Series 4 | Electronic Arts | 6/00 | 85% |
| 10 | Play the Games 2 | Infogrames | 12/99 | 84% |

Die 10 besten Compilations nach den GameStar-Wertungen.

Budget-Charts

| Platz | Spiel | Genre | Test in | Wertung |
|-------|----------------------------|-------------------------------|---------|---------|
| 1 | The Curse of Monkey Island | Adventure | 6/99 | 92% |
| 2 | Unreal | 3D-Action | 7/99 | 91% |
| 3 | StarCraft | Echtzeit-Strategie | 1/00 | 90% |
| 4 | Alpha Centauri | Strategie | 4/00 | 89% |
| 5 | Jagged Alliance 2 | Taktikspiel | 3/00 | 88% |
| 6 | MechWarrior 3 | Mechspiel | 6/00 | 88% |
| 7 | Nice 2 | Action-Rennspiel | 6/00 | 88% |
| 8 | Outcast | Action-Adventure | 6/00 | 87% |
| 9 | Earth 2150 | Echtzeit-Strategie NEU | | 87% |
| 10 | Colin McRae Rally | Rennspiel | 12/99 | 87% |

Die 10 besten Budget-Wiederveröffentlichungen nach den GameStar-Wertungen.

Inhalt

Tests

Earth 2150134
 Pro Pinball Compilation ...136
 Might & Magic Millennium Edition136

Bug-bereinigte Version

Earth 2150

Topware hat seinem Echtzeit-Schönling ein paar Extras spendiert und obendrein den Preis gesenkt. Flüchten auch Sie von der Erde!



Unsere schildgeschützten Einheiten werden von gegnerischen Lasertürmen beschossen.

Wir haben noch gut 150 Jahre. Dann ist die Zeit des blauen Planeten allerdings abgelaufen – jeden-

falls in der Zukunftsvision des Echtzeit-Strategiespiels **Earth 2150**. Nach dem letzten Krieg trudelt der angeschlagene Erdball Richtung Sonne. Nur noch 180 Tage bleiben den drei großen Fraktionen (der Eurasischen Dynastie, den UCS-Robos und den Techno-Ladies der Lunar Corporation), um die nötigen Rohstoffe für ein Fluchtraumschiff zusammenzukratzen. Prompt entbrennt auf der zerfallenden Erde ein erbitterter Krieg um die rettenden Ressourcen.

3D-Welt im Umbruch

Als Kommandant einer der drei Parteien tragen Sie die Gefechte in schicken 3D-Landschaften aus. Die verändern sich, je näher der Planet

auf die Katastrophe zuschlit- tert: Erst steigt der Meerespiegel, dann durchbrechen Lavaströme die Erdkruste. In der Kampagne verwalten Sie eine (angriffssichere) Basis, in der Sie Geld horten, forschen und die nächste Mission aus einer vorgegebenen Auswahl herausuchen. Auf den Szenariokarten erfüllen Sie dann vielfältige Aufgaben; mal ist ein Soll an Rohstoffen zu sammeln, mal ein Bauwerk zu sprengen oder ein Gegnerlager auszulöschen. Ihre 3D-Einheiten befehlen Sie nach gewohntem Echtzeit-Muster, Bauaufträge geben Sie über die Menüleiste am unteren Bildrand.

Was ist neu?

Das günstige **Earth 2150** ist auf die aktuelle Version 2.0 gepatcht – die merzt nicht nur etliche Bugs des Originals

aus (vor allem in Netzwerkpartien), sondern enthält auch einige Extras. Das Interface wurde leicht anders gestylt und ist nun einfacher zu bedienen. Außerdem lässt sich im Forschungsmenü ein Stammbaum einblenden, der alle erreichbaren Fortschritte und deren Voraussetzungen aufzeigt. Mehrspieler-Duelle dürfen Sie auf sechs neuen Karten austragen – die nötigen Gegner finden Sie auf Topwares eigenem Internet-server Earthnet. **CS**



Die verschneite Basis wird angegriffen.

Christian Schmidt



Leckerbissen

Ein großer Verkaufserfolg war **Earth 2150** ja nicht gerade – zu Unrecht, denn das schöne Spiel besitzt

eine der spannendsten Kampagnen der Echtzeit-Geschichte. Zugegeben, es dauert schon eine Weile, bis Sie sich mit dem Interface und dem Spielsystem auskennen. Dafür läßt Ihnen **Earth 2150** viele Freiheiten bei der Missionsplanung, hält Sie aber gleichzeitig mit dem Zeitlimit auf Trab. Die 3D-Grafik ist außerdem was fürs Auge. Wenn Sie bisher gezögert haben, können Sie jetzt bedenkenlos zuschlagen.

Earth 2150 2.0

Genre: Echtzeit-Strategie
Anspruch: Fortgeschrittene, Profis
Sprache: Deutsch
Multiplayer: 8 (LAN), 8 (www)
3D-Karten: ■ Voodoo 1 ■ Voodoo 2 ■ Voodoo 3 ■ Riva TNT
 ■ Riva TNT2 ■ Geforce ■ Matrox G400 ■ Rage 128

Preis: ca. 50 Mark
Hersteller: Topware
Festplatte: ca. 300 bis 700 MByte
Spieler: Einer pro Original

| Minimum | Standard | Optimum |
|---------------------------------|---------------------------------|-----------------------------------|
| Pentium 233 MMX | Pentium II/300 | Pentium III/550 |
| 32 MByte RAM, 4fach CD 3D-Karte | 64 MByte RAM, 8fach CD 3D-Karte | 256 MByte RAM, 24fach CD 3D-Karte |

| | |
|-------------|--------------|
| Grafik | Sehr gut |
| Sound | Befriedigend |
| Bedienung | Gut |
| Spieltiefe | Sehr gut |
| Multiplayer | Gut |

Leicht verbessertes Echtzeit-Opus.



Might & Magic Millennium Ed.

Drei Folgen der Rollenspiel-Serie.



Might and Magic 6: Unser Team ist auf Rundreise in einer Stadt.

Eine der langlebigsten Rollenspielerien der Welt ist die **Might & Magic**-Saga. Die Folgen fünf bis sieben der

mittlerweile achteiligen Reihe sind in der **Millennium Edition** vereint. In jedem Spiel ziehen Sie mit einem vierköpfigen Heldentrupp los, um zigtausende von Monstern ins Jenseits zu befördern. In **Might & Magic 5** laufen Sie noch schrittweise über die in Kästchen eingeteilte Landschaft, die beiden Nachfolger bieten volle Bewegungsfreiheit in 3D-Welten. Das Spielprinzip ist wenig komplex: Sie erhalten in den Städten massenhaft Aufträge, die Sie dann kämpfend und Dungeon-forschend erfüllen. **CS**

Christian Schmidt Schnellschuss

Die Bündelungswut nimmt langsam abstruse Ausmaße an. Unbegreiflich außerdem, warum man die zusammengehörenden Teile 4 und 5 auseinander gerissen hat. Die sowieso eher biederen Spiele kommen dann noch ohne gedruckte Handbücher, ohne Patches und zum Vollpreis daher. Lassen Sie diese Sammlung lieber links liegen.

Might and Magic Millennium Ed.

Preis: ca. 80 Mark
Sprache: Englisch / Deutsch
System: MS-DOS / Windows 95
Hersteller: Ubi Soft
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ab 50 MByte
Hardware: Pentium 200, 32 MByte RAM, 4fach CD

| Spiel: | Genre: | Einzelwertung |
|-----------------|-------------|---------------|
| Might & Magic 7 | Rollenspiel | Befriedigend |
| Might & Magic 6 | Rollenspiel | Befriedigend |
| Might & Magic 5 | Rollenspiel | Ausreichend |

Zusammenfassung: Might & Magic eignet sich vor allem für Fans von Haudrauf-Rollenspielen. Mit den drei Folgen dürften Sie ziemlich lange beschäftigt sein, auch wenn die Masse nicht Tiefgang bedeutet. Technisch sind die Spiele äußerst altbacken.

Lieblos zusammengestückelte Sammlung.



Pro Pinball Compilation

Flipper-Quartett der Extraklasse.



Fantastic Journey ist der neueste Flipper des erstklassigen Quartetts.

Bei den Anhängern von PC-Flippern genießen die vier Tische der **Pro Pinball**-Reihe einen fast schon legendären Ruf. Das begann 1995 mit **The Web**, der eindeutig schlichtesten Spielfläche des Quartetts. 1997 folgte **Timeshock**, das unter Kennern immer noch als absoluter Höhepunkt der Serie gilt. Während der Nachfolger **Big Race USA** trotz des langweiligen Themas das Niveau halten konnte, gab es Anfang diesen Jahres mit **Fantastic Journey** einen leichten Rückschlag. Weitere Tische werden übrigens nicht

mehr herauskommen, das Entwicklerteam Cunning Development hat sich anderen Aufgaben zugewendet. **MC**

Michael Galuschka Stahlgewitter

Endlich gibt es alle vier Tische der Pro-Pinball-Reihe in einer Packung. Mein Favorit ist eindeutig Timeshock, knapp gefolgt von Big Race USA. Da Fans sowieso schon alle vier haben, empfiehlt sich diese Flippersammlung für diejenigen, die noch nach einem ausnehmend kurzweiligen Zeitvertreib für zwischendurch suchen.

Pro Pinball Compilation

Preis: ca. 80 Mark
Sprache: Deutsch
System: Windows 95
Hersteller: Empire
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ab 1 MByte
Hardware: Pentium 90, 16 MByte RAM, 4fach CD

| Spiel: | Genre: | Einzelwertung |
|-------------------|---------|---------------|
| Timeshock | Flipper | Sehr gut |
| Big Race USA | Flipper | Sehr gut |
| Fantastic Journey | Flipper | Gut |
| The Web | Flipper | Befriedigend |

Zusammenfassung: Mit Ausnahme des älteren The Web sind in der Pro Pinball Compilation die besten ernsthaften Flippersimulationen versammelt. Wer eher auf abgedrehte Extras als auf Realismus steht, ist woanders aber besser aufgehoben.

Für Flipper-Freunde ein absolutes Muss.



Spiele und Sparen

Aktuelle Budgetspiele

Alle Neuauflagen und Sammlungen im Monat Juni auf einen Blick.

Schnäppchenjäger können auch diesen Monat wieder den einen oder anderen guten Fang machen. Vor allem die »Älteres Spiel fast geschenkt«-Sparte ist gut besetzt. Zur Entscheidungshilfe

vor dem Kauf haben wir die wichtigsten Daten zu jedem Spiel in der Liste zusammengefasst; die interessantesten Neuerscheinungen finden Sie wie gewohnt im Testteil beschrieben. **CS**



Gorky 17: Schickes Rollenspiel mit spannenden Taktikkämpfen.

| | Spiel | Genre | Wertung | Erschienen | Test | Label / Compilation | Preis ca. | Info-Nummer |
|------------|-----------------------------|--------------------|---------|------------|-------|----------------------------------|-----------|---------------------|
| NEU | 3D Ultra Minigolf | Sportspiel | - | 1996 | - | Pointsoft | 10 Mark | (07305) 96 290 |
| NEU | 3D Ultra Pinball | Flipper | - | 1995 | - | Pointsoft | 8 Mark | (07305) 96 290 |
| | Anstoss 2 Gold | Fußballmanager | 84% | 1997 | 12/98 | AK Tronic Pyramide | 20 Mark | (0800) 25 25 800 |
| | Apache Havoc | Flugsimulation | 76% | 1999 | 2/99 | Maximum Flight Pack (Comp.) | 70 Mark | (089) 85 79 51 38 |
| NEU | Birth of the Federation | Strategiespiel | 62% | 1999 | 7/99 | AK Tronic Pyramide | 30 Mark | (0800) 25 25 800 |
| | Birth of the Federation | Strategiespiel | 62% | 1999 | 7/99 | Microprose Smile & Buy | 30 Mark | (01805) 25 25 65 |
| NEU | Bundesliga Manager Pro | Fußballmanager | - | 1993 | - | Pointsoft | 10 Mark | (07305) 96 290 |
| | Civilization: Call to Power | Strategiespiel | 84% | 1999 | 5/99 | Activision Good Buy | 30 Mark | (0190) 51 00 55 |
| | Dark Earth | Action-Adventure | 78% | 1997 | 10/97 | AK Tronic Pyramide | 20 Mark | (0800) 25 25 800 |
| | Die Siedler 2 Gold | Aufbauspiel | 83% | 1995 | 3/99 | AK Tronic Pyramide | 20 Mark | (0800) 25 25 800 |
| | Die Völker | Aufbauspiel | 81% | 1999 | 7/99 | Infogrames Softprice | 40 Mark | (0190) 51 05 50 |
| | Earth 2140 | Echtzeit-Strategie | - | 1997 | - | Hemming All Stars | 15 Mark | (0800) 23 43 66 464 |
| NEU | Earth 2150 | Echtzeit-Strategie | 87% | 1999 | 12/99 | Topware | 50 Mark | (0621) 48 28 66 33 |
| | European Air War | Flugsimulation | 84% | 1998 | 12/98 | Microprose Smile & Buy | 30 Mark | (01805) 25 25 65 |
| NEU | Gorky 17 | Rollenspiel | 83% | 1999 | 12/99 | Topware | 50 Mark | (0621) 48 28 66 33 |
| | Heavy Gear 2 | Mechspiel | 75% | 1999 | 8/99 | Activision Good Buy | 30 Mark | (0190) 51 00 55 |
| NEU | Hell-Copter | Actionspiel | 74% | 1999 | 6/99 | Pointsoft | 10 Mark | (07305) 96 290 |
| | Incubation | Taktikspiel | 87% | 1997 | 11/97 | AK Tronic Pyramide | 20 Mark | (0800) 25 25 800 |
| NEU | Indy Car Racing | Rennspiel | - | 1993 | - | Pointsoft | 10 Mark | (07305) 96 290 |
| NEU | King's Quest 7 | Adventure | - | 1995 | - | Pointsoft | 8 Mark | (07305) 96 290 |
| | Mech Commander | Echtzeit-Strategie | 86% | 1998 | 8/98 | AK Tronic Pyramide | 20 Mark | (0800) 25 25 800 |
| | MechWarrior 3 | Mechspiel | 88% | 1999 | 7/99 | Microprose Smile & Buy | 30 Mark | (01805) 25 25 65 |
| | MiG Alley | Flugsimulation | 67% | 1999 | 9/99 | Maximum Flight Pack (Comp.) | 70 Mark | (089) 85 79 51 38 |
| | Might & Magic 6 | Rollenspiel | 73% | 1998 | 6/98 | Might & Magic Millennium (Comp.) | 100 Mark | (0211) 338 00 33 |
| | Might & Magic 7 | Rollenspiel | 75% | 1999 | 9/99 | Might & Magic Millennium (Comp.) | 100 Mark | (0211) 338 00 33 |
| | Nice 2 | Rennspiel | 88% | 1998 | 11/98 | AK Tronic Pyramide | 20 Mark | (0800) 25 25 800 |
| | Outcast | Action-Adventure | 87% | 1999 | 8/99 | Infogrames Softprice | 40 Mark | (0190) 51 05 50 |
| NEU | Pod | Rennspiel | 78% | 1997 | 7/98 | Pointsoft | 8 Mark | (07305) 96 290 |
| NEU | Rallye Racing 97 | Rennspiel | - | 1997 | - | Pointsoft | 8 Mark | (07305) 96 290 |
| NEU | Septerra Core | Rollenspiel | 68% | 1999 | 1/00 | Topware | 50 Mark | (0621) 48 28 66 33 |
| NEU | Sub Culture | Actionspiel | 82% | 1997 | 12/97 | Pointsoft | 8 Mark | (07305) 96 290 |
| NEU | Torin's Passage | Adventure | - | 1995 | - | Pointsoft | 8 Mark | (07305) 96 290 |
| | Total Annihilation | Echtzeit-Strategie | 88% | 1997 | 11/97 | Hemming All Stars | 15 Mark | (0800) 23 43 66 464 |
| NEU | Woodruff | Adventure | - | 1995 | - | Pointsoft | 10 Mark | (07305) 96 290 |
| | Worms 2 | Action-Strategie | 80% | 1997 | 11/97 | AK Tronic Pyramide | 20 Mark | (0800) 25 25 800 |