

## Strategisch-taktischer Inselkrieg

# Battle Isle 4

**E3-Update: Erfahren Sie die neuesten Einzelheiten – und nehmen Sie exklusiv am Betatest teil.**



## Werden Sie Betatester!

GameStar hat einen besonderen Leckerbissen für Battle-Isle-Fans: 250 glückliche Leser dürfen exklusiv am offiziellen Beta-Test des Strategiespiels teilnehmen. Ab 7. Juni können Sie sich auf [www.gamestar.de](http://www.gamestar.de) bewerben; die Gewinner werden unter allen Angemeldeten ausgelost. Der Beta-Test beginnt voraussichtlich am 13. Juni, die Teilnehmer erhalten eine CD mit den Spieldaten zugeschickt. Viel Glück!

**D**as Strategiespiel **Battle Isle 4** macht gute Fortschritte. Am E3-Stand von Blue Byte bekamen wir die aktuelle Version zu Gesicht und ließen uns die neusten Verbesserungen erklären. Zum Beispiel eine nette Technik-Info: **Battle Isle 4** wird als eines der ersten Spiele die T&L-Technologie der Geforce-Karten unterstützen, die etwas schönere Effekte ermöglicht und der Grafik

auch auf schwächeren Rechnern Beine macht.

### Wasser marsch!

Neben den Taktikschlachten im Kampfgebiet müssen Sie sich auch um den Aufbau und die Verwaltung Ihres Basislagers kümmern. Die Errichtung neuer Gebäude verbraucht Stahl, das Stahlwerke aus Erz gewinnen. Außerdem schluckt jedes Gebäude Energie; die produzieren Kraftwerke aus den altbekannten Aldinium-Mineralien. Der dritte Rohstoff ist Wasser. Von Pumpstationen gefördert, kühlt es alle Produktionsstätten. Die Ressourcen werden zwischen den Gebäuden per Rohrleitungen verschickt. Die dürfen Sie selbst verlegen, um die Abläufe in der Basis so effizient wie möglich zu halten.



Der Infanterist flieht im Kreuzfeuer. Wenn er überlebt, gewinnt er an **Erfahrung**.

### Alte Hasen

Im Gegensatz zu den früheren **Battle Isle**-Teilen dürfen Sie nun selbst bestimmen, in welche Richtung Ihre Forschung gehen soll. Wenn Sie in Ihrer Basis Laboratorien errichten, tüfteln die Wissenschaftler entweder neue Einheiten aus, verbessern schon bestehende Modelle oder

brüten über weiteren Gebäuden für den Stützpunkt. Nicht nur durch Forschung stärken Sie Ihre Truppen: Jede Einheit wird mit zunehmender Kampferfahrung ihre Leistungsfähigkeit steigern. Die besten Soldaten oder Vehikel jeder Mission sollen Sie als starke Kernarmee ins nächste Szenario mitnehmen können. **CS**



Ein guter Bekannter: **Alexander Bratt** aus Incubation ist mächtig gealtert.

## Battle Isle 4

**Genre:** Strategiespiel **Hersteller:** Blue Byte  
**Termin:** 3. Quartal 2000 **Ersteindruck:** Sehr gut

**Christian Schmidt:** »Rundenbasierte Spiele sind rar gesät, richtig gute erst recht – mit Battle Isle 4 scheint endlich wieder eines anzustehen. Im Gegensatz zu den eher biederen Genre-Kollegen sieht Blue Bytes Schützling mit seiner 3D-Technik auch noch blendend aus.«