

Die Schlacht geht weiter

Age of Empires 2 Conquerors

Neue Kampagnen, neue Völker, neue Einheiten, neue Missionen: Das Addon zum Echtzeit-Knaller soll eine Wundertüte voller Erweiterungen werden.

Neu beim Addon sind **verschneite** Landschaften, die Soldaten hinterlassen Spuren im Schnee.



sind so ertragreicher. Die Gebäude der Newcomer sind im eigenen Stil gehalten, die Azteken etwa bauen Lehmhütten und verarbeiten Palmholz. Auch in neuen Landschaften wird gekämpft: In Korea wachsen Bambushaine, die Hunnen stapfen durch Schnee und hinterlassen sichtbare Spuren.

Volkstechnologie

Insgesamt elf neue Einheiten feiern in **Conquerors** ihr Debüt. Fünf davon sind für (fast) jedes Volk verfügbar, die anderen sechs stellen die Elitekrieger der neuen Zivilisationen. Dazu gehören zähe Jaguarkrieger (Azteken) und berittene Conquistadoren (Spanier). Die

Koreaner besitzen gleich zwei Spezialeinheiten: das gepanzerte Schildkrötenboot und einen Pfeile verschießenden Kriegswagen. Ebenfalls mit von der Partie sind 25 neue Technologien. Jedes Volk, auch die schon existierenden,

erhält nun einen exklusiven Fortschritt, auf die keine andere Partei Zugriff hat. Diese Erfindung verstärkt meist die eigenen Eliteeinheiten; die

Attila und seine Hunnen

In den Addon-Missionen steuern Sie fünf neue Völker: Die Spanier, Mayas, Azteken, Hunnen und Koreaner. Die Geschichte der letzten 2000 Jahre hat noch eine Menge spannender Gefechte zu bieten. Zum Beispiel die Abenteuer von Attila, El Cid und Montezuma, die Sie in drei neuen Feldzügen nachspielen dürfen. Eine vierte Kampagne enthält acht wichtige Schlachten ohne verbind-

Sie sind mit Barbarossa nach Mailand gezogen, haben mit Dschingis Khan Europa geplündert und Joan d'Arc bei der Belagerung von Orleans unter die Arme gegriffen – ein Spieler des Echtzeit-Strategie-Hits **Age of Empires 2** hat sein Pensum mittelalterlicher Geschichte absolviert. Nach dem ersten historischen Rundumschlag folgt jetzt die zweite Lektion: Das Addon **Conquerors** lässt Sie in vier neuen Kampagnen an der Seite großer und berühmter Feldherren kämpfen.



In der Menüleiste unten sehen Sie die neue Produktionskette für **Farmen**.

de Hintergrundstory. Jede Zivilisation besitzt wieder einzigartige Eigenschaften; beispielsweise nutzen die Mayas ihre Rohstoffe besser, Minen



Auf Video-CD:
Video-Special



Die **Azteken** haben einen eigenen Baustil und leben in Palmenwäldern. Der große Tempel rechts ist die Burg des Volkes.

Franken erhöhen etwa mit Bartäxten die Reichweite ihrer Axtwerfer. Zu den allgemeinen Technologien gesellen sich unter anderem »Karawane« (Handelseinhei-

ten bewegen sich schneller) oder »Ketzerei« (wenn Ihre Einheit von gegnerischen Mönchen konvertiert wird, haucht sie ihr Leben aus, anstatt die Seite zu wechseln).

Klügere Bauern

Ensemble hat nicht nur Neuheiten ins Spiel gepackt, sondern auch das bestehende Designkonzept verbessert. Die meiste Detailarbeit ging ins Management der eigenen Basis – einige Komfortfunktionen sollen Standardarbeiten erleichtern. Beispielsweise lassen sich nun Farmen im Voraus kaufen und in eine Warteschleife legen; wenn ein bestehendes Feld abgeerntet ist, wird es automatisch neu bepflanzt. Ihre Arbeiter sind eigenständiger geworden und suchen sich eine passende Beschäftigung, anstatt untätig herumzulungern. Wenn Sie also ein Holzfallercamp bauen lassen, werden die Handwerker nach der Fertigstellung des

Gebäudes gleich weiter zum nächsten Wald laufen und zu hacken beginnen.

Militärische Kniffe

Auch auf der militärischen Ebene gibt es Fortschritte zu vermelden. So sollen Sie nun auch Schiffen Formationen vorgeben dürfen, damit Seeschlachten geordneter ablaufen. Unter das Dach Ihrer Rammen schlüpfen auf Befehl Soldaten, die dem Belagerungsinstrument zusätzlichen Schwung verleihen – die Ramme wird schneller und richtet mehr Schaden an. Wenn Sie mit einem computergesteuerten Volk verbündet sind, sollen Sie

Wer ist eigentlich...

...Montezuma?

Montezuma II, geboren 1467, ist Herrscher über die Azteken, als die Spanier sein Reich entdecken. 1519 hält er den Eroberer Hernán Cortés für den Gott Quetzalcoatl und begrüßt ihn mit Goldgeschenken. Cortés nimmt im Gegenzug Montezuma als Geisel. Die Azteken revoltieren, ihr König stirbt 1520 durch Steinwürfe, als er seine aufständischen Untertanen beruhigen will.

...El Cid?

Der Edelmann Rodrigo Díaz de Vivar (1043 bis 1099) alias El Cid (»Der Herr«) ist der größte spanische Nationalheld. Er erkämpft sich in der Schlacht um Saragossa einen Ruf als exzellenter Ritter. 1081 verkracht er sich mit König Alfonso VI und wird ins Exil geschickt. Später kehrt er zurück und landet seinen größten Coup: Er erobert 1094 die Stadt Valencia von den Mauren und verteidigt sie bis zu seinem Tod.

...Attila der Hunne?

Attila lebt ca. 406 bis 453 nach Christus und ist Anführer der Hunnen, einem kriegerischen Nomadenvolk in Westasien. 451 fällt er in Gallien ein und führt die Schlacht von Châlons gegen die Römer; der Überlieferung nach ist es eine der schrecklichsten Schlachten der Antike. Attila verliert angeblich 200.000 Mann und zieht sich über den Rhein zurück. 452 überfällt er Italien, verwüstet Mailand und Padua und wird kurz vor Rom durch Papst Leo I. zur Umkehr überredet.

diesem vielfältigere Bitten und Vorschläge unterbreiten dürfen. Das reicht von materiellen Hilfsleistungen bis hin zur Einflussnahme auf Bauvorhaben der Freunde – so legen Sie dem Partner nahe, dass er mehr Soldaten ausbilden sollte. **CS**

Age of Empires 2: Conquerors

Genre: Strategie-Addon **Hersteller:** Ensemble
Termin: September 2000 **Ersteindruck:** Ausgezeichnet

Christian Schmidt: »So muss ein Addon aussehen! Ensemble baut nicht nur massenhaft neue Einheiten, Grafiken und Einsätze ein, sondern merzt auch Kritikpunkte am Spielsystem aus. Auf meinem Wunschzettel steht Conquerors jedenfalls schon jetzt ganz oben.«