

Leitfaden für Zahntechniker

# Vampire

Sie fühlen sich blutarm, und die Feinde haben mehr Biss? Zeit für eine Tipps-Transfusion.

**D**er Schwierigkeitsgrad von Activisions Action-Rollenspiel Vampire steigt zuweilen auf »frustrierend«. Unsere Tipps helfen Ihnen aber über die schlimmsten Stellen hinweg. Die ausführliche Komplettlösung liefern wir übrigens schon in der nächsten Ausgabe.

## Allgemeine Taktiken

**TIPP 1:** Wenn Ihnen ein Dungeonlevel zu schwer erscheint, sollten Sie vielleicht darauf verzichten, ihn vollständig zu knacken. Lösen Sie einen Vampir aus der Gruppe, der den »Schattenmantel« beherrscht. Anmerkung am Rande: Das Lösen geschieht mit Hilfe der kleinen grünen Buttons neben dem Charakterporträt. Der Auserwählte tarnt sich nun und rennt einfach durch den Level an allen Feinden vorbei zum nächsten Ausgang. Wenn die nächste Ebene geladen wird, sind wie durch Zauberhand alle bei ihm.

**TIPP 2:** Das Prinzip aus Tipp 1 funktioniert übrigens immer – wenn Sie eine Levelgrenze überschreiten, ist die Party vereint. Auch, wenn Sie vorher allein unterwegs waren. Daher müssen Sie auch keine Angst haben, falls ein Charakter stirbt: Wenn es ein Gruppenmitglied auf die nächste Ebene schafft, sind die Toten dabei. Erwecken müssen Sie sie natürlich trotzdem.

## Charakter entwickeln

**TIPP 3:** Die Charakterwerte sind weniger wichtig, als es den Anschein hat. Geben Sie Ihre Erfahrungspunkte bevorzugt für wichtige Zauber aus, und steigern Sie die Werte dann, wenn eine Disziplin oder Waffe nach einem Mindestwert verlangt.

**TIPP 4:** Einer Ihrer Leute sollte gezielt seine Menschlichkeit vermindern – denn einige gute Zauber und Waffen gibt es nur für »unmenschliche« Vampire.

**TIPP 5:** Achten Sie darauf, dass wenigstens ein Mitglied Ihrer Gruppe einen hohen Manipulationswert hat – dadurch werden die Tränke und Waffen in den Läden erheblich billiger. Natürlich muss dann derjenige auch immer den Chefein- und Verkäufer spielen. Geben Sie ihm also vor Betreten des Ladens alles, was Sie verkaufen möchten.

## Im Kampf

**TIPP 6:** Die künstliche Intelligenz Ihrer Mitstreiter ist nicht sehr zuverlässig. Sie sollten also alle automatischen Zauberfunktionen außer den Heilzaubern im Setup (unter »Steuerung«) abstellen.

LEVEL-LÖSEN  
leicht gemacht

Später ERWECKEN

ZAUBER vor Werten

Weniger MENSCHLICH

Guter EINKÄUFER

KI eingrenzen

Blut vom GEGNER

**TIPP 7:** Wenn Ihnen mitten im feindlichen Dungeon das Blut auszugehen droht, müssen Sie sich vom Feind nähren. Das geht allerdings nur bei Menschen und Vampiren. Schlagen Sie Ihr Opfer, bis es aufgibt und wegrennen will. Nähern Sie sich dann dem Angsthasen von hinten, und setzen Sie den Biss ein.

## Disziplinen

Die BESTEN Zauber

**TIPP 8:** Die wichtigsten Disziplinen (Zauber) sind »Erwecken« und »Weg durch den Abgrund« aus der ersten Liste. Wenigstens einer Ihrer Leute, vorzugsweise

Christof selbst, sollte sie beherrschen. Mit »Weg durch den Abgrund« können Sie sich aus fast jedem Dungeon in die eigene Zuflucht teleportieren, um dort auszuruhen und eventuell Blutnachschub zu holen.



Tipp 8: »Weg d. den Abgrund« ist ein Pflicht-Zauber.

HEILUNG verbessern

**TIPP 9:** Der bei weitem am häufigsten genutzte Zauber ist »Blut-Heilung«. Jeder Ihrer Vampire sollte den mindestens auf Stufe 3 können; Christof sogar auf Stufe 4. Denn durch eine verbesserte Heilung sparen Sie enorme Blutmengen.

## Waffen

Waffentypen MISCHEN

**TIPP 10:** Da unterschiedliche Gegner anders auf die verschiedenen Schadensarten (wie »tödlich« oder »Schlag«) reagieren, sollten Sie darauf achten, die entsprechenden Waffen in Ihrer Gruppe zu mischen: Wenn Christof ein Schwert hat, sollte Wilhelm also am besten eine stumpfe Waffe schwingen.

KEINE Fernwaffen

**TIPP 11:** Fernwaffen sind nach unserer Meinung überschätzt: Verzichten Sie auf Armbrüste, Bögen und Gewehre. Mit Nahkampfwaffen vermeiden Sie das leidige Munitionsproblem. Wenn Sie auf jeden entdeckten Gegner schnell zulaufen, ist die geringe Reichweite kein Nachteil. Brandgeschosse haben sich allerdings als sehr wirksam erwiesen.

WEIHWASSER kaufen

**TIPP 12:** Wenn Sie mit einem starken Gegner nicht fertig werden, werfen Sie ihm einfach mehrere Weihwasserflaschen an den Kopf – das weicht den stärksten Vampir auf.

