

Sport

Michael Galuschka



Davilex' neuer Streich

Vielleicht erinnern Sie sich: In Ausgabe 7/98 hatten wir uns erdreistet, dem Davilex-Produkt **Autobahn Raser** klägliche 27% zu geben. Daraufhin erreichte uns ein Schreiben von Davilex, in dem uns eine »angesichts des Verkaufserfolges wohl überkritische Berichterstattung« vorgeworfen wurde, die am »Geschmack des Massenpublikums vorbei« gehe. Immerhin zeigte sich dann **Autobahn Raser 2** soweit verbessert, dass wir es in GameStar 12/99 mit 63% belohnten.

Inzwischen steht das neueste Werk von Davilex mit dem Aufmerksamkeit heischenden Titel **Deutschland Europameister 2000** im Laden. Die grottige »Qualität« des ersten **Autobahn Raser** wurde dabei mit Leichtigkeit nochmals weit unterboten. Kollege Mick grummelt seit dem Test nur noch »Ich hasse Fussball!«. Was genau ihn dermaßen in Rage brachte, lesen Sie auf der nächsten Seite.



Sport-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	NHL 2000	Sportspiel	11/99	92%
2	Fifa 2000	Sportspiel	12/99	88%
3	NBA Live 2000	Sportspiel	1/00	88%
4	TOCA 2	Rennspiel	5/99	88%
5	Nice 2	Rennspiel	11/98	88%
6	Anstoss 3	Manager	4/00	87%
7	Colin McRae Rally	Rennspiel	10/98	87%
8	Racing Sim 2	Rennspiel	11/98	87%
9	Links LS 2000	Sportspiel	1/00	86%
10	Superbike 2000	Rennspiel	4/00	86%
11	Kicker Fußball Manager	Manager	11/99	85%
12	Sega Rally 2	Rennspiel	11/99	85%
13	Euro 2000	Sportspiel	7/00	84%
14	Need for Speed 5	Rennspiel	5/00	84%
15	Grand Prix Legends	Rennspiel	11/98	84%
16	Rally Masters	Rennspiel	6/00	83%
17	Nascar Racing 3	Rennspiel	12/99	83%
18	Midtown Madness	Rennspiel	7/99	82%
19	Pro Pinball: Big Race USA	Flipper	12/98	81%
20	Motocross Madness 2	Rennspiel	7/00	80%
21	Rally Championship 2000	Rennspiel	2/00	79%
22	Pro Pinball: Fantastic Journey	Flipper	2/00	79%
23	Triple Play 2001	Sportspiel	6/00	79%
24	Fußball International 2000	Sportspiel	10/99	78%
25	Tiger Woods 2000	Sportspiel	6/00	78%

Die 25 besten Sportspiele, Rennspiele, Manager und Flipper.

Sport

» Reicht vom Fußballspiel bis zum Formel-1-Rennen: Alles, was man auch im Sportfernsehen finden würde.«
 [Mannschaftssportarten, 3D-Rennspiele mit realistischen Fahrzeugen, Fußballmanager, Flipper]

Inhalt

Tests

Deutschland
 Europameister 2000108

Suzuki Allstare
 Extreme Racing110

UEFA Manager 2000110

Roland Garros 2000111

Player Manager 2000111

Super 1 Karting111

Schlimmer als die Ribbeck-Elf

Deutschland Europameister 2000

Das lacht sogar Ex-Bundestrainer Sir Erich: Sepp Maier präsentiert das mit Abstand schlechteste Fußballprogramm der Saison.

Wer zu früh jubelt, den bestraft das Leben: Deutschlands Hoffnungen auf die Europameisterschaft wurden schon in der Vorrunde zu Grabe getragen. Pech für Davilex, denn nun kann nicht mal mehr der ohnehin schon hochtrabende Titel **Deutschland Europameister 2000** von grottig schlechter Programmierung ablenken.

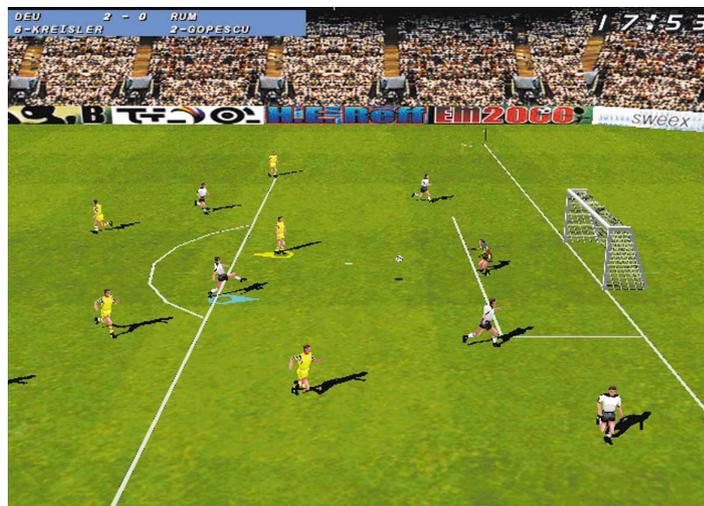
Mogel-Packung

Die Schachtel gibt sich alle Mühe, über den miesen Inhalt hinwegzutäuschen. Vom

»ultimativen Fußball-Adventure« ist da die Rede. Sogar Torwart-Legende Sepp Maier muss im Hawaii-Hemd etwas unmotiviert an einer Kokosnuss nuckeln, um die »lebensechte 3D-Simulation« anzupreisen. Was Sie dann auf dem digitalen Rasen erwartet, stellt sogar das konzeptlose Spiel der echten Ribbeck-Elf in den Schatten: Unbeholfen hampeln grobmotorische Kicker über den 3D-Platz, der selbst die fürchterliche Grafik von **Autobahn Raser** gut aussehen lässt. Daneben raubt Ihnen die unpräzise Zwei-Knopf-Steuerung samt fehlender Ballphysik den letzten Nerv. Unbeabsichtigte Fouls wechseln sich mit Pässen ins Nirwana ab. Zum Glück gibt's einen Trick: Einmal in Ballbesitz, müssen Sie mit Ihrem Spieler nur den Gegnern im Zickzack ausweichen und landen so sichere Treffer. Die werden jedes Mal mit einem nervigen »JA-HA-HAAA« des ansonsten nur Hohlphrasen dreschenden Kommentators im Fistelstimmenbereich bestraft.

Sepp als Pausenc clown

Etwas Humor kann man den Davilex-Entwicklern nicht absprechen. Denn mit dem Adventure-Modus haben sie es



So mies kann Fußball aussehen: Die Grafik hat nicht mal **Kreisklassenniveau**.

geschafft, den armen Sepp Maier zur Lachnummer zu degradieren. In kümmerlichen Schwarzbraunvideos

berät Sie das ehemalige Bayern-As zwischen den Spielern. Leider unterbietet Sepp mit seiner schauspielerischen Leistung selbst Container-Zlatko um Längen. **MIC**

Mick Schnelle



Katastrophen-Kicker

Ich habe einen fürchterlichen Verdacht: Handelt es sich bei

Deutschland Europameister 2000 um eine Verschwörung holländischer Spieleentwickler, damit angehenden Nachwuchskickern der Spaß am Fußball vergeht? Kann es möglich sein, dass unsere Nationalelf als Hollands Angstgegner so auf Dauer neutralisiert werden soll? Ganz so Böses will ich den Entwicklern nicht unterstellen, vermiesen sie doch auch den niederländischen PC-Kickern mit Oranje Eurokampions 2000, so der Name dort, die Freude am Spiel. Doch egal ob hier oder im Gastgeberland der EM: Finger weg! Jede Runde Tip Kick macht mehr Spaß.

Deutschland Europameister

Genre: Sportspiel	Preis: ca. 30 Mark
Anspruch: Für Hartgesottene	Hersteller: Davilex
Sprache: Deutsch	Festplatte: ca. 100 MByte
Multiplayer: 2 (1 PC)	Spieler: Zwei pro Original
3D-Karten: <ul style="list-style-type: none"> ■ Voodoo 1 ■ Voodoo 2 ■ Voodoo 3 ■ Riva TNT ■ Riva TNT2 ■ Geforce ■ Matrox G400 ■ Rage 128 	

Minimum	Standard	Optimum
Pentium 200 MMX 16 MByte RAM, 4fach CD	Pentium 233 MMX 32 MByte RAM, 6fach CD 3D-Karte	Pentium II/300 32 MByte RAM, 6fach CD 3D-Karte

Grafik	Mangelhaft
Sound	Mangelhaft
Bedienung	Mangelhaft
Spieltiefe	Mangelhaft
Multiplayer	Ausreichend

Schaurig-scheußliches Fußballidebakerl.



UEFA Manager 2000

Fußball für Finanzjongleure.



Die Spielszenen lassen sich auch auf Bildschirmgröße bringen.

Und noch 'n Fußballmanager: Um sich von der Konkurrenz abzuheben, veredelt Infogrames ihren Ma-

nager mit einer offiziellen UEFA-Lizenz. Der Haken an der Sache: Die Namen der deutschen Spieler umfasst dieser Deal nicht. Spielerisch bietet der **UEFA Manager 2000** biedere Hausmannskost. Die Betonung liegt stark auf Verwaltung der Vereinsfinanzen. Erheblich schwächer ist der Trainerpart. Was Ihre Jungs in der 3D-Darstellung zusammenkicken, erinnert eher an **Tip-Kick** denn an ein echtes Fußballspiel. Man sieht förmlich, wie die CPU eine gewisse Zeit benötigt, um den Ballkontakt zum nächsten Spieler zu berechnen. **MIC**

Mick Schnelle

Nichts für Trainer

Der UEFA-Manager glänzt vor allem durch seine übersichtliche Menüsteuerung. Gut gefallen haben mir auch die Klartextkommentare der virtuellen Co-Trainer. Als reiner Finanzverwalter macht der UEFA Manager 2000 eine Weile Spaß. Wenn Sie aber lieber Ihr Team zu 100 Prozent unter Kontrolle haben wollen, sollten Sie um den UEFA-Manager einen Bogen machen.

UEFA Manager 2000

Genre: Fußballmanager
Anspruch: Fortgeschrittene
Sprache: Deutsch
Multiplayer: 4 (1 PC)
3D-Karten: Voodoo 1 Voodoo 2 Voodoo 3 Riva TNT
 Riva TNT2 Geforce Matrox G400 Rage 128

Pentium 200 MMX 32 MByte RAM, 4fach CD | Pentium II/233 32 MByte RAM, 4fach CD | Pentium II/300 64 MByte RAM, 4fach CD

Grafik	Ausreichend
Sound	Gut
Bedienung	Gut
Spieltiefe	Befriedigend
Multiplayer	Ausreichend

Lauer Manager mit durchdachter Steuerung.



Suzuki Allstare Extreme Racing

Neuer Name – altes Spiel.



Mit Vollgas ins Ziel – ohne ein einziges Mal zu bremsen.

Der Rennspiel-Recycling-Preis dieser Ausgabe geht an die Criterion Studios und Ubisoft. Hinter dem hochtrabenden Namen **Suzuki Allstare Extreme Racing** verbirgt sich nichts anderes, als eine leicht veränderte Variante des zwei Jahre alten Motorrad-Spiels **Redline Racer**. Neben den Originalnamen einiger Suzuki-Fahrer bekommen Sie insgesamt zwölf Rennstrecken geboten, die sehr stark denen des Vorgängers gleichen. Spielerisch hat sich gar nichts geändert: Nach wie vor fahren Sie gegen die virtuellen Konkurrenten und

ein knappes Zeitlimit von Checkpunkt zu Checkpunkt, bis Sie drei Runden siegreich absolviert haben. **MIC**

Mick Schnelle

Lauer Abklatsch

Ich sehe die Marketingabteilung von Ubisoft vor mir, wie sie auf die Idee kommt, den eigentlich für's Dreamcast vorgesehenen Redline-Racer-Aufguss auf den PC zu rekonvertieren. Klar, Spaß machen die unkomplizierten Rasereien heute noch. Doch auch die alten Fehler, etwa die nervigen Checkpunkte, sind erhalten geblieben. Fazit: überflüssig.

Suzuki Allstare Extreme Racing

Genre: Rennspiel
Anspruch: Einsteiger
Sprache: Englisch (Deutsch in Vorb.)
Multiplayer: 2 (1 PC), 2 (ser.), 16 (LAN), 16 (www)
3D-Karten: Voodoo 1 Voodoo 2 Voodoo 3 Riva TNT
 Riva TNT2 Geforce Matrox G400 Rage 128

Pentium 200 MMX 32 MByte RAM, 4fach CD | Pentium II/300 64 MByte RAM, 6fach CD 3D-Karte | Pentium II/400 64 MByte RAM, 6fach CD 3D-Karte

Grafik	Befriedigend
Sound	Befriedigend
Bedienung	Gut
Spieltiefe	Ausreichend
Multiplayer	Ausreichend

Uninspirierter Aufguss von Redline Racer.



Roland Garros 2000

Tennis der eigenwilligen Art.



Die Platzgrafik ist gut gelungen.

Rechtzeitig zur Tennis-Hochsaison bringt Cryo eine der in letzter Zeit seltenen Simulationen des weißen Sports heraus. Das Originelle an **Roland Garros 2000** ist die Steuerung: Sie dirigieren per Pfeiltasten oder Steuerkreuz nur den Zielcursor, der anzeigt, wohin Sie den Ball spielen. Ihr Schlägerschwinger rennt dann automatisch zur Filzkugel,

kann aber zwischen den Steuerphasen des Zielcursors ebenfalls per Steuerkreuz bewegt werden. Das ist anfangs schwer zu beherrschen; wegen der mäßigen Computer-KI sind Siege nach einer gewissen Zeit dennoch kein Problem. Mangels attraktiver Spielmodi macht **Roland Garros 2000** alleine nur kurz Spaß, ein Multiplayer-Match mit ein paar Freunden ist dafür umso launiger. **MG**

Genre: Sportspiel
Preis: ca. 80 Mark
Hersteller: Cryo
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschr.
Spieler: 4 (1 PC, LAN)
Sprache: Deutsch
Minimum:
 Pentium II/233
 32 MByte RAM



Player Manager 2000

Staubtrockener Zahlen-Fußball.

Der **Player Manager 2000** ist so ziemlich das genaue Gegenstück zu Infogrammes **UEFA Manager 2000**. Denn hier sind Sie nur Trainer Ihres Teams; Managertätigkeiten wie Verhandlungen mit Sponsoren oder der Ausbau des Stadions sind nicht gefragt. Ganz der Tradition englischer Minimal-Fußballmanager verpflichtet, bestehen Mannschaftsaufstellung, Taktikvorgaben und Trainingsmenüs aus kargen Zahlen- und Buchstabenkombinationen. Einzige grafische Abwechslung: Die Spieltage, die in einer ganz ansehnlichen 3D-Optik präsentiert werden. Die Ballkontakte berechnet das Programm sogar in Echtzeit. Spaß kommt dabei trotzdem kaum auf. Vom Flair eines



Spieltage werden in Echtzeit berechnet.

Highlights wie **Anstoss 3** ist der **Player Manager 2000** um mehrere Ligen entfernt. **MIC**

Genre: Fußballmanager
Preis: ca. 60 Mark
Hersteller: 3DO
Anspruch: Fortgeschrittene
Spieler: Einer
Sprache: Deutsch
Minimum:
 Pentium P 200 MMX
 32 MByte RAM



Super 1 Karting

Fummelige Kart-Rennen.



Hässliche Strecken – lahme Rennen.

Was man bei der Entwicklung eines Rennspiels so alles falsch machen kann, demonstriert Midas eindrucksvoll mit **Super 1 Karting**. Da wäre zunächst einmal die falsche Sportart. Kartrennen machen im richtigen Leben viel Spaß, weil man selber nie einen echten Formel-1-Boliden steuern darf. Auf dem PC locken die rollenden Rasenmäher mit

Tempo 130 keinen Fan hinterm Lenkrad vor. Damit Sie aber nicht automatisch immer auf den ersten Platz brettern, hat man dem Ganzen eine schwammige Steuerung spendiert, bei der Sie vom Gas gehen müssen, bevor die Bremse anspricht. Als Krönung dürfen Sie nur über hierzulande völlig unbedeutende englische Kurse rasen, die auch noch äußerst hässlich geraten sind. **MIC**

Genre: Rennspiel
Preis: ca. 70 Mark
Hersteller: Midas
Anspruch: Fortgeschrittene
Spieler: 8 (LAN, www)
Sprache: Deutsch
Minimum:
 Pentium 200 MMX
 32 MByte RAM

