

Budget

Christian Schmidt



Sat 1 schäkert mit Lara Croft

Dass der Handel mit Computerspielen ein Multi-Millionen-Markt ist, den man nicht mehr ignorieren kann, spricht sich in der Wirtschaftswelt langsam herum. Deshalb streckt so manches Unternehmen zaghaft die Fühler in Richtung Unterhaltungs-Software aus – hier wird doch wohl Geld zu machen sein! Vor dem Sprung ins kalte Publishing-Wasser schrecken die großen Konzerne noch zurück, dafür werden schon mal fleißig Kooperationen geknüpft: Tausche guten Namen gegen Anteil am Verkaufserlös.

Sat 1 etwa, die schon manches drittklassige Sportspiel mit der **ran**-Lizenz veredelte, versuchte sich jetzt im Budget-Markt. Der Partner Eidos recycelt ältere Spiele unter dem Namen **Sat 1 Games** – etwa **Tomb Raider 1**. Lara Croft hüpfert für Sat 1 – na, wenn das die Verkaufszahlen nicht ankurbelt...



Budget

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, kosten dafür einzeln aber höchstens 50 Mark und sind immer noch spielenswert.

[Compilations, Wieder-
veröffentlichungen,
Low-Price-Labels]

Compilation-Charts

Platz	Spiel	Hersteller	Test in	Wertung
1	Half-Life Generations	Valve	5/00	92%
2	Die Siedler 3 Gold	Blue Byte	4/00	90%
3	Age of Empires Gold	Microsoft	6/99	89%
4	Anno 1602 Königsedition	Infogrames	12/99	88%
5	Blizzard Anthology	Blizzard	8/00	87%
6	Gold Games 4	Topware	1/00	86%
7	Railroad Tycoon 2 Gold	Pop Top	2/00	85%
8	Commandos Director's Cut	Eidos	5/00	85%
9	Ultimate Flight Series 4	Electronic Arts	6/00	85%
10	Play the Games 2	Infogrames	12/99	84%

Die 10 besten Compilations nach den GameStar-Wertungen.

Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	The Curse of Monkey Island	Adventure	6/99	92%
2	Unreal	3D-Action	7/99	91%
3	StarCraft	Echtzeit-Strategie	1/00	90%
4	Alpha Centauri	Strategie	4/00	89%
5	Jagged Alliance 2	Taktikspiel	3/00	88%
6	MechWarrior 3	Mechspiel	6/00	88%
7	Nice 2	Action-Rennspiel	6/00	88%
8	Wheel of Time	3D-Action	8/00	87%
9	Outcast	Action-Adventure	6/00	87%
10	Earth 2150	Echtzeit-Strategie	7/00	87%

Die 10 besten Budget-Wiederveröffentlichungen nach den GameStar-Wertungen.

Inhalt

Tests

Grand Theft Auto 2110
 Dragon Stories112
 Shadow Quests112
 Soul Reaver114
 Age of Wonders114
 Aktuelle Budgetspiele115

Das Gesetz der Straße

Grand Theft Auto 2

Kein Auto zur Hand? Dann klauen wir eben eins. Und düsen damit ohne Rücksicht auf Verluste durch die Stadt, im Auftrag der Mafia.

Das öffentliche Telefon klingelt, und Johnny Zoo sagt, dass Sie die Pizzabude um die Ecke in die Luft jagen sollen. No problemo, antworten Sie und zerren an der Ampel den nächstbesten Fahrer aus seinem Wagen. Mit dem gekaperten Vehikel

geht's ab durch die Innenstadt: Aus der Vogelperspektive manövrieren Sie in **Grand Theft Auto 2** durch den Tagesverkehr, um Hindernisse und über Passanten.

Die erste Million

Im Auftrag einer von sieben Verbrecherbanden sollen Sie diverse Aufträge erfüllen – vom Attentat über Fluchtfahrten bis hin zu Transporttours. Ihr Ziel: Belohnungen zu sammeln und mit einer Million Dollar in den nächsten von insgesamt drei Stadtteilen einzuziehen. Auf den Straßen sind Sie zu Fuß unterwegs (dann können Sie springen und mit diversen Waffen schießen) oder motorisiert. Die Automobile klauen Sie direkt von der Straße; die Modelle reichen vom lahmen LKW bis hin zu flotten Sportflitzern. Jeder Wagen hat nicht nur spezielle Fahreigenschaften wie Höchstgeschwindigkeit und Robustheit, sondern auch einen anderen Radiosender eingestellt. Im Jeep hämmert harter Rock, im Yakuza-Mobil kreischen Japano-Sänger.

Polizei im Nacken

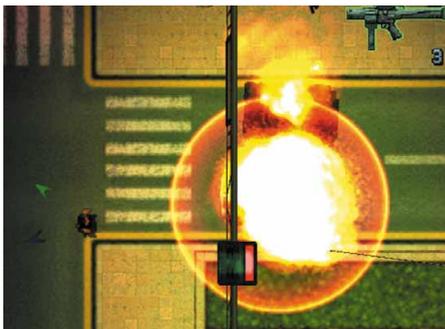
Wenn Sie durch die namenlose 3D-Stadt flitzen, zoomt die Grafik mit zunehmender Geschwindigkeit heraus. Das heißt: Bei höherem Tempo sehen Sie mehr Straße vor sich und können so besser reagieren. Je mehr andere



Im geklauten **Polizeiwagen** sind wir dank Martinshorn und Blaulicht besonders schnell unterwegs. Der lila Pfeil zeigt das nächste Einsatzziel an.

Verkehrsteilnehmer von Ihnen aus dem Weg gerammt werden oder je mehr Fußgänger Sie überfahren, desto vehementer verfolgt Sie die lokale Polizei. Die Ordnungshüter bauen schon mal Stra-

ßensperren auf, feuern auf Ihren Wagen und zerren Sie im schlimmsten Fall vom Sitz – Festnahme! Wenn Sie später im Spiel größere Dinge drehen, schalten sich sogar FBI und Militär ein. **CS**



Der **Raketwerfer** taugt eher fürs Grobe: Das Auto verfolgt uns bestimmt nicht mehr.

Christian Schmidt



Harte Bandagen

Nach einer Stunde Spielzeit kann sich meine Bilanz sehen lassen: zwei Dutzend Autos geklaut, 80 Ver-

kehrsteilnehmer schrottreif gefahren, drei Wagen gesprengt. Klare Sache, in GTA 2 ist auf der Straße gut was los. Von Anfang an geht's flott zur Sache. Immer ist etwas zu tun, ständig hat man die Polizei im Nacken. Die actionreichen Verfolgungsjagden sind zwar kinderleicht zu steuern, der Schwierigkeitsgrad des Spiels ist aber trotzdem happig. Zum einen holen Sie sich im Kugelhagel leicht den Tod, zum anderen können Sie das Spiel nur an bestimmten Punkten abspeichern – das zehrt an den Nerven.

Grand Theft Auto 2

Genre:	Actionspiel	Preis:	ca. 50 Mark								
Anspruch:	Fortgeschrittene, Profis	Hersteller:	DMA Design								
Sprache:	Deutsch	Festplatte:	ca. 130 MByte								
Multiplayer:	8 (LAN), 8 (www)	Spieler:	Einer pro Original								
3D-Karten:	<table border="0"> <tr> <td>■ Voodoo 1</td> <td>■ Voodoo 2</td> <td>■ Voodoo 3</td> <td>■ Riva TNT</td> </tr> <tr> <td>■ Riva TNT2</td> <td>■ Geforce</td> <td>■ Matrox G400</td> <td>■ Rage 128</td> </tr> </table>	■ Voodoo 1	■ Voodoo 2	■ Voodoo 3	■ Riva TNT	■ Riva TNT2	■ Geforce	■ Matrox G400	■ Rage 128		
■ Voodoo 1	■ Voodoo 2	■ Voodoo 3	■ Riva TNT								
■ Riva TNT2	■ Geforce	■ Matrox G400	■ Rage 128								

Minimum	Standard	Optimum
Pentium 133	Pentium II/266	Pentium II/400
32 MByte RAM, 4fach CD 3D-Karte	64 MByte RAM, 8fach CD 3D-Karte	64 MByte RAM, 8fach CD 3Dfx-Karte

Grafik	Ausreichend	Sehr gut
Sound		
Bedienung	Gut	
Spieltiefe	Gut	
Multiplayer	Gut	

Unkompliziert, schnell und spaßig.



Shadow Quests

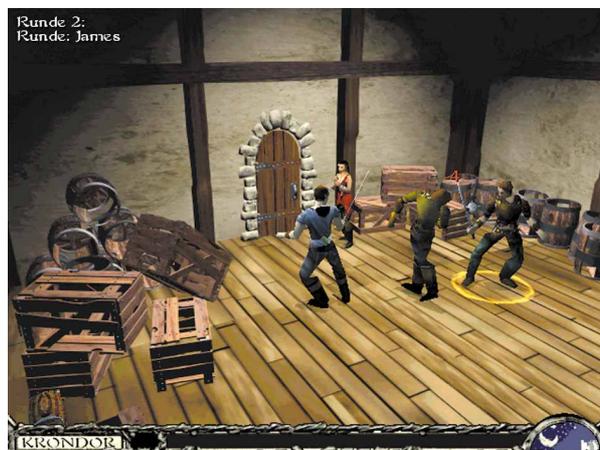
Hehre Helden retten Königreiche.



Quest for Glory 5: In der Diebesgilde erhalten wir neue Aufträge.

Dragon Stories

Drei Fantasy-Veteranen reaktiviert.



Return to Krondor: Junker James nebst Magierin mischt Diebe auf.



Auf Bonus-CD: aktuelle Patches

Armer Adel – wo sind deine Helden geblieben? Die Noblesse macht nur noch durch Mauerpinkler, Sesselsitzer und Scheidungskandidaten von sich reden. In Sierras traditionsreichen

Abenteurerien sind Adlige dagegen noch echte Kämpfernaturen. Als erfahrener Retter liefern Sie sich im Rollenspiel **Quest for Glory 5** Kämpfe mit Schurken und lösen knackige Rätsel. Je nachdem, ob Sie als Krieger, Magier oder Dieb antreten, sind die Aufgaben auf andere Art und Weise zu erfüllen. Als Belohnung winkt die Königskrone. Auch in **King's Quest 8** ziehen Sie als mutiger Einzelkämpfer los, diesmal allerdings in 3D. Sie sehen Held Connor über die Schulter und schlagen in Action-Kämpfen auf Bösewichter ein. Zwischendurch lösen Sie simple Schalterpuzzles und sammeln Gegenstände. **CS**

Christian Schmidt Action-Märchen

Märchen sind auch nicht mehr das, was sie mal waren. Statt Friede, Freude, Eierkuchen erwarten Sie actionreiche Kämpfe ohne Ende. In **Quest for Glory 5** macht das Spaß, weil es nur eine Zuga-be ist; ansonsten gefallen die logischen Rätsel und die schöne Atmosphäre. **King's Quest 8** verkommt dagegen schnell zur eintönigen Prügelei. Als Fantasy-Fan werden Sie Ihren Spaß haben.

So richtig viel mit Drachen haben die drei Spiele der **Dragon Stories** zwar nicht zu tun, aber immerhin spielen sie alle in einer Fantasy-Umgebung. Sowohl **Betrayal in Antara** als auch **Return to Krondor** basieren auf den Romanen von Raymond Feist. In den Rollenspielen führen Sie eine mehrköpfige Party und bestreiten rundenbasierte Taktikkämpfe. Während sie **Antara** noch in 3D und aus der Ich-Perspektive durchstreifen, steuern Sie Ihre Helden in **Krondor** als Polygonfiguren vor gezeichneten Hintergrundbildern. Die gelungene Atmosphäre macht einige technische Schnitzer wieder wett. Das

dritte im Bunde, **Birthright**, ist ein grottenschlechtes Strategiespiel im AD&D-Universum. Es lässt Sie simple Taktikschlachten und technisch miserable 3D-Action-Duelle ausfechten. **CS**

Christian Schmidt Spröder Charme

Nostalgiker und Freunde solider Rollenspiele werden sich über das Duo **Betrayal in Antara** und **Return to Krondor** freuen; das umständliche **Birthright** ist eher als Dreingabe zu sehen. Richtig frisch ist freilich keines der Spiele mehr. Hinter der schalen Grafik verbirgt sich bei den Rollenspielen aber ein solides Grundgerüst mit spannender Story.

Shadow Quests

Preis: ca. 50 Mark
Sprache: Deutsch
System: Windows 95
Hardware: Pentium 233 MMX, 32 MByte RAM, 4fach CD

Hersteller: Sierra
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ab 360 MByte

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Quest for Glory 5	Rollenspiel	Gut
King's Quest 8	Action-Adventure	Befriedigend

Zusammenfassung: Der Fantasy-Doppelpack ist eine gute Wahl für Abenteurer mit einem Hang zum Kämpfen. Dank der Original-Handbücher sollte es keine Einstiegsprobleme geben, dafür fehlen auf den CDs Patches – die finden Sie auf unserer Bonus-CD.

Solides Duo für Kämpfernaturen.



Dragon Stories

Preis: ca. 50 Mark
Sprache: Deutsch
System: Windows 95
Hardware: Pentium 233 MMX, 32 MByte RAM, 4fach CD

Hersteller: Sierra
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ab 100 MByte

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Return to Krondor	Rollenspiel	Befriedigend
Betrayal in Antara	Rollenspiel	Befriedigend
Birthright	Strategiespiel	Mangelhaft

Zusammenfassung: Die drei Spiele passen zwar gut zusammen, sind aber ein wenig sorglos zum Paket verschnürt – für **Birthright** und **Antara** gibt's keine vollwertigen Handbücher, zu **Krondor** schon. Spieler mit älteren Rechnern sollten das Trio ausprobieren.

Etwas ältere, aber noch spaßige Abenteurer.



Soul Reaver

Vampir als Weltenbummler.

Glauben Sie an Parallelwelten? Der Vampir Raziel im Action-Adventure **Soul Reaver** glaubt nicht nur daran, er hat sogar Gewissheit. Immerhin kann er sein Abenteuer nur bestehen, indem er zwischen der materiellen und der Geisterwelt hin- und herwechselt. Wenn Sie an bestimmten Portalen die Ebene wechseln, verändert sich die Welt um Sie herum geringfügig: Wo vorher eine Säule stand, ist nun ein zerborstener Stumpf, wo gerade noch eine Sackgasse gähnte, führen Stufen in die Höhe. Durch den Welten sprung meistern Sie Rätsel, deren es im Spiel mehr als genug gibt. Ihr Blutsauger muss sich außerdem seiner Haut



Vampir Raziel schwingt sein **Magieschwert**.

erwehren – untotes Gesocks will ihm an die Wäsche. **CS**

Genre: Action-Adventure
Preis: ca. 20 Mark
Hersteller: Sat 1 Games
Anspruch: Profis
Spieler: Einer
Sprache: Deutsch
Minimum:
 P233 MMX
 32 MByte RAM



Age of Wonders

Fantasy-Taktik im Heroes-3-Stil.

Wenn Sie **Heroes of Might & Magic 3** rauf und runter gespielt haben, könnte Ihnen auch **Age of Wonders** gefallen. Als Anführer eines von zwölf Völkern erforschen Sie rundenweise eine Fantasywelt, erobern Städte und stellen Armeen zusammen. Wenn Ihre Helden mit einem Feindhaufen zusammenprallen, wird der Konflikt in taktischen Schlachten gelöst. Neben unterschiedlich starken Monstern setzen Sie im Kampf auch Zaubersprüche ein. Ihre Helden steigern ihre Leistung, wenn sie Artefakte aufsammeln. Zwar reichen die Vielfalt und das Spielkonzept nicht an die **Heroes**-Reihe heran, der gut zugängliche Titel ist



Feuerzauber äschern ganze Landstriche ein.

aber vor allem für Taktik-Einsteiger empfehlenswert. **CS**

Genre: Strategiespiel
Preis: ca. 40 Mark
Hersteller: Take 2
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene
Spieler: 12 (1 PC, LAN, www)
Sprache: Deutsch
Minimum:
 P233 MMX
 64 MByte RAM



Spiele preiswert kaufen

Aktuelle Budgetspiele

Die günstigsten Neuerscheinungen des Monats in einer Liste.

Bisher war der Sommer ja nicht so prickelnd – angesichts des Regenwetters flieht man gerne vor den heimischen PC. Damit auf dem auch immer feine Spiele installiert sind, hilft Ihnen unsere Liste, sich mit Schnäppchen einzudecken. Zu jedem Titel sagen wir Ihnen wichtige Kurzinfos wie Erscheinungsdatum und Wertung, die besten Spiele werden im Testteil vorgestellt. **CS**



In **Command & Conquer 2** kämpfen Alliierte gegen Sowjets.

Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label / Compilation	Preis ca.	Info-Nummer	
Age of Wonders	Strategiespiel	70%	1999	1/00	Take 2 Interactive	40 Mark	(089) 27 82 20	
Anstoss 2 Gold	Fußballmanager	84%	1997	12/98	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00	
Anstoss 2 Gold	Fußballmanager	84%	1997	12/98	The Dome Games (Comp.)	50 Mark	(02131) 96 51 11	
Axis & Allies	Strategiespiel	69%	1998	12/98	Microprose Smile & Buy	30 Mark	(01805) 25 25 65	
Betrayal in Antara	Rollenspiel	71%	1997	11/97	Dragon Stories (Comp.)	60 Mark	(06103) 99 40 40	
Birth of the Federation	Strategiespiel	62%	1999	7/99	AK Tronic Pyramide	30 Mark	(0800) 252 58 00	
Birth of the Federation	Strategiespiel	62%	1999	7/99	Microprose Smile & Buy	30 Mark	(01805) 25 25 65	
Birthright	Strategiespiel	62%	1997	10/97	Dragon Stories (Comp.)	60 Mark	(06103) 99 40 40	
Civilization: Call to Power	Strategiespiel	84%	1999	5/99	Activision Good Buy	30 Mark	(0190) 51 00 55	
Civilization 2: Test of Time	Strategiespiel	80%	1999	10/99	Microprose Smile & Buy	30 Mark	(01805) 25 25 65	
Command & Conquer 2	Echtzeit-Strategie	87%	1997	–	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00	NEU
Diablo	Action-Rollenspiel	88%	1997	–	Blizzard Anthology	80 Mark	(06103) 99 40 40	NEU
Diplomacy	Strategiespiel	41%	2000	2/00	Microprose Smile & Buy	30 Mark	(01805) 25 25 65	NEU
Earth 2150	Echtzeit-Strategie	87%	1999	12/99	Topware	50 Mark	(0621) 48 28 66 33	NEU
Fritz 5.32	Schachspiel	–	1998	–	Sat 1 Games	20 Mark	(0180) 522 31 24	NEU
Gorky 17	Rollenspiel	83%	1999	12/99	Topware	50 Mark	(0621) 48 28 66 33	NEU
Grand Theft Auto 2	Actionspiel	79%	1999	12/99	Take 2 Interactive	50 Mark	(089) 27 82 20	NEU
King's Quest 8	Action-Adventure	67%	1998	1/99	Shadow Quest (Comp.)	60 Mark	(06103) 99 40 40	
MechCommander	Echtzeit-Strategie	86%	1998	8/98	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00	
MechCommander	Echtzeit-Strategie	86%	1998	8/98	The Dome Games (Comp.)	50 Mark	(02131) 96 51 11	
Nice 2	Rennspiel	88%	1998	11/98	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00	
Nice 2	Rennspiel	88%	1998	11/98	The Dome Games (Comp.)	50 Mark	(02131) 96 51 11	
Official Formula 1 Racing '99	Rennspiel	48%	1999	7/99	Sat 1 Games	20 Mark	(0180) 522 31 24	NEU
Outcast	Action-Adventure	87%	1999	8/99	Infogrames Softprice	40 Mark	(0190) 51 05 50	
Phoenix	Weltraumspiel	69%	1999	1/00	Microprose Smile & Buy	30 Mark	(01805) 25 25 65	NEU
Quest for Glory 5	Adventure	76%	1999	3/99	Shadow Quest (Comp.)	60 Mark	(06103) 99 40 40	
Return to Kronador	Rollenspiel	75%	1999	3/99	Dragon Stories (Comp.)	60 Mark	(06103) 99 40 40	
Septerra Core	Rollenspiel	68%	1999	1/00	Topware	50 Mark	(0621) 48 28 66 33	
Soul Reaver	Action-Adventure	76%	1999	1/99	Sat 1 Games	20 Mark	(0180) 522 31 24	NEU
Spirit of Speed 1937	Rennspiel	44%	2000	2/00	Microprose Smile & Buy	30 Mark	(01805) 25 25 65	NEU
StarCraft	Echtzeit-Strategie	90%	1998	6/98	Blizzard Anthology (Comp.)	80 Mark	(06103) 99 40 40	
StarCraft: Brood War	Echtzeit-Str.-Addon	90%	1999	2/99	Blizzard Anthology (Comp.)	80 Mark	(06103) 99 40 40	
Tomb Raider	Actionspiel	84%	1997	–	Sat 1 Games	20 Mark	(0180) 522 31 24	NEU
Tzar	Echtzeit-Strategie	70%	2000	5/00	Take 2 Interactive	50 Mark	(089) 27 82 20	NEU
Wheel of Time	3D-Action	87%	1999	1/00	Infogrames Softprice	40 Mark	(0190) 51 05 50	