

Simulationen

Michael Schnelle



Ein Spiel mit X ...

Es gibt eine Sorte von Spielen, über die ärgere ich mich ganz besonders. Weil sie Hitpotenzial gehabt hätten, aber am unausgegorenen Spielprinzip scheitern. Oder was würden Sie von einem Programm halten, das gut aussieht und bis an den Rand mit interessanten Details vollgepackt ist, bei dem die Entwickler jedoch ein richtiges Spielkonzept vergessen haben? So ein Fall ist das Weltraum-Handelsspiel **X**, das es technisch und grafisch durchaus mit Highlights wie **Tachyon** aufnehmen könnte. Aber es fehlen eine Story, ein paar »rechte« Missionen oder Zwischensequenzen. So

entschädigt mich nichts für die Mühe, kreuz und quer durchs Universum zu rasen und exzessiven Handel zu treiben. Die Erweiterungs-CD **X-Tension** behebt zwar fast alle Komfort-Nervigkeiten, verschlimmert aber den Mangel an »Sinn« noch.

Schade auch, dass das **Freespace 2 Dimension Pack** so spartanisch ausgefallen ist. Allerdings verdienen in diesem Fall die alten Original-Einsätze nach wie vor die 87-Prozent-Wertung – und bieten in 30 Missionen mehr Spaß als **X** mit seinem ganzen Universum.



Simulationen

»3D-Spiele, bei denen komplexe Missionen und Technik im Vordergrund stehen.«
[Flugsimulationen, Mech-Spiele, U-Boot-Sims, 3D-Weltraumspiele]

Simulations-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Falcon 4.0	Flugsimulation	1/99	92%
2	Longbow 2	Flugsimulation	1/98	91%
3	Gunship!	Flugsimulation	5/00	90%
4	Comanche Gold	Flugsimulation	7/98	89%
5	MechWarrior 3	Mechspiel	7/99	88%
6	Tachyon	Weltraumspiel	7/00	87%
7	Freespace 2 Dim. Pack	Weltraumspiel	NEU	87%
8	X-Wing Alliance	Weltraumspiel	5/99	87%
9	F-22 Total Air War	Flugsimulation	11/98	87%
10	USAF	Flugsimulation	1/00	87%
11	World War 2 Fighters	Flugsimulation	1/99	86%
12	Wing Commander 5	Weltraumspiel	2/98	86%
13	Israeli Air Force	Flugsimulation	11/98	86%
14	Starlancer (US-Fassung)	Weltraumspiel	6/00	85%
15	M1 Tank Platoon 2	Panzersimulation	5/98	85%
16	Armored Fist 3	Panzersimulation	12/99	85%
17	Starlancer (deutsch)	Weltraumspiel	7/00	84%
18	Klingon Academy	Weltraumspiel	8/00	84%
19	European Air War	Flugsimulation	12/98	84%
20	Panzer Elite	Panzersimulation	10/99	84%
21	Combat Flight Simulator	Flugsimulation	12/98	83%
22	Allegiance	Online-Weltraumspiel	6/00	83%
23	F/A-18	Flugsimulation	3/00	82%
24	Comanche vs. Hokum	Flugsimulation	7/00	81%
25	Flight Simulator 2000	Flugsimulation	12/99	80%

Die 25 besten Simulationen, 3D-Weltraumspiele und Mechspiele.

Inhalt

Tests

X-Tension	96
Freespace 2 Dimension Pack	97

Addon für X – Beyond the Frontier

X-Tension

Egosoft perfektioniert ihr Weltraumspiel – aber kann das Dasein als Händler oder Pirat auch ohne Story und tieferen Sinn Spaß machen?



Das täglich Brot des Weltraumhändlers: Landeanflug auf eine Raumstation.

Sie erinnern sich nicht an die etwas diffuse Story des Weltraumspiels X? Falls nicht, kein Problem: Der Vor-

spann des Addons **X-Tension** erzählt die Geschichte in epischer Breite noch mal. Das war's dann aber auch schon. Im Spiel findet man keinerlei Story, nur Missionen. Da das vermutlich auch den Designern unheimlich war, gibt's eine Kompensation: Dem Addon liegt ein ganz ordentlicher 350-Seiten-Roman namens **Farnhams Legende** bei, der im X-Universum spielt und die Ereignisse des Hauptprogramms aufgreift.

Big Business

Wie bei X tuckern Sie zu Beginn mit einem Raumer durch die Gegend, der einem VW Golf in der Grundausstattung gleicht: Alles, was Spaß macht, müssen Sie dazukaufen. Gott sei Dank ist immerhin ein schwacher La-

ser montiert, und ein Zeitrafer-System gibt's auch – dessen Fehlen hatte beim Hauptprogramm noch für stundenlange Schlafpillen-Flüge gesorgt. Um bessere Ausrüstung zu bekommen, müssen Sie Handel treiben. Das ist eines der zentralen Elemente von **X-Tension**: Das ausgefeilte Wirtschaftssystem erlaubt es Ihnen, wie ein Weltraum-Tycoon Geschäfte im großen Stil zu betreiben, Fabriken zu errichten und differenzierte Produktionsketten aufzubauen.

sum verstreut und dürfen in beliebiger Reihenfolge gelöst werden. Sie können Ihr Schiff ausrüsten, neue Raumer erwerben oder sogar im Kampf erbeuten. Alle aus X bekannten Schiffe wurden übrigens hübsch redesignt, zahlreiche neue sind hinzugekommen. Insgesamt gibt's rund 30, vom fetten Frachter bis zum wendigen Mini-Jäger; alle haben leicht unterschiedliche virtuelle Cockpits. **GUN**

Schiffchen-wechsel-dich

Als Händler, Pirat oder Söldner fliegen Sie völlig frei durchs All. Zahlreiche Missionen sind über das Univer-



Der ewig lange **Vorspann** zeigt sehr schöne Bilder direkt in der Engine – mehr Story gönnt Ihnen Egosoft jedoch nicht.

Gunnar Lott



Leblos

Wer X mochte, wird auch X-Tension mögen. Das Addon beseitigt konsequent alle Schwächen und Nervigkeiten des Haupt-

programms. Bei der schwachen Story allerdings geht die Konsequenz zu weit: X-Tension hat erst gar keine. Das macht das Spiel trotz der intelligenten Missionen sehr kalt und leblos. Gegen das gut durchdesignte und witzige Tachyon sieht X-Tension aus wie ein Programm aus dem vorigen Jahrhundert, obwohl es in Sachen Grafik und Bedienung gut mithält. X-Fans werden jedoch nicht enttäuscht.

X-Tension

Genre:	Weltraumspiel-Addon	Preis:	ca. 40 Mark								
Anspruch:	Fortgeschrittene, Profis	Hersteller:	THQ								
Sprache:	Deutsch	Festplatte:	ca. 260 MByte								
Multiplayer:	Einer	Spieler:	Einer pro Original								
3D-Karten:	<table border="0"> <tr> <td>■ Voodoo 1</td> <td>■ Voodoo 2</td> <td>■ Voodoo 3</td> <td>■ Riva TNT</td> </tr> <tr> <td>■ Riva TNT2</td> <td>■ Geforce</td> <td>■ Matrox G400</td> <td>■ Rage 128</td> </tr> </table>	■ Voodoo 1	■ Voodoo 2	■ Voodoo 3	■ Riva TNT	■ Riva TNT2	■ Geforce	■ Matrox G400	■ Rage 128		
■ Voodoo 1	■ Voodoo 2	■ Voodoo 3	■ Riva TNT								
■ Riva TNT2	■ Geforce	■ Matrox G400	■ Rage 128								

Minimum	Standard	Optimum
Pentium 266	Pentium II/300	Pentium III/450
32 MByte RAM, 4fach CD 3D-Karte	64 MByte RAM, 8fach CD 3D-Karte	128 MByte RAM, 16fach CD 3D-Karte

Grafik	Gut	
Sound	Befriedigend	
Bedienung	Gut	
Spieltiefe	Gut	
Multiplayer	Nicht vorhanden	

Nicht schlecht, aber etwas seelenlos.



Freespace 2

Dimension Pack



Farbenpracht im Weltall.

Mit **Freospace 2** läutete Interplay vor gut neun Monaten die Rückkehr der Weltraumspiele ein. Obwohl hochkarätige Konkurrenten

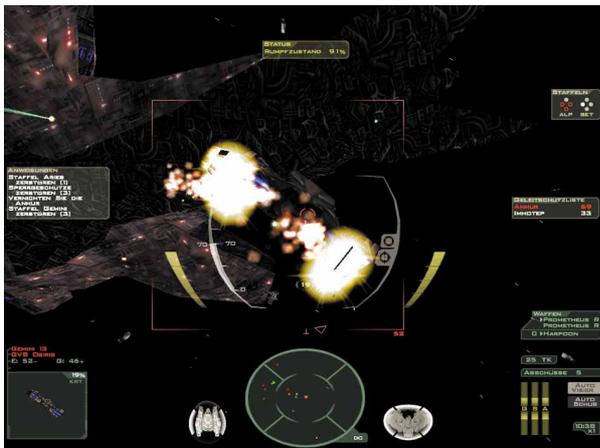
wie Novalogics **Tachyon** folgten, ist **Freospace 2** immer noch der optisch beeindruckendste Vertreter des Genres. Großangelegte Schlachten vor hübschen Spiralgalaxien oder in bunten Sternnebeln verwöhnen das Auge. Das Ohr genießt derweil die erstklassige deutsche Sprachausgabe. Spielerisch halten Sie die 30 Missionen der Hauptkampagne auf Trab. Im **Dimension Pack** gibts neben dem Original eine Minikampagne mit vier Einsätzen plus 13 Einzelmissionen.

☞ [Freospace 2-Test in 12/99.](#) **MIC**

Mick Schnelle

Super Grafik

Freospace 2 ist nach wie vor ein Klasse Weltraumspiel mit viel Flair. Vor allem von der opulenten Grafik könnten sich die beiden Konkurrenten Starlancer und Tachyon eine dicke Scheibe abschneiden. Schade nur, dass die Zusatzmissionen so durchschnittlich geraten sind.



Spektakuläre **Explosionen** gehören zum Freespace-Alltag.

Freospace 2 Dimension Pack

Genre: Weltraumspiel
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene
Sprache: Deutsch
Multiplayer: 2 (ser.), 8 (LAN), 8 (www)
Preis: ca. 50 Mark
Hersteller: Interplay
Festplatte: ca. 800 bis 1.700 MByte
Spieler: Einer pro Original

3D-Karten: ■ Voodoo 1 ■ Voodoo 2 ■ Voodoo 3 ■ Riva TNT
■ Riva TNT2 ■ Geforce ■ Matrox G400 ■ Rage 128

Pentium 200 MMX 32 MByte RAM, 4fach CD 3D-Karte	Pentium II/400 64 MByte RAM, 4fach CD 3D-Karte	Pentium II/450 128 MByte RAM, 8fach CD 3D-Karte
---	--	---

Grafik		Sehr gut
Sound		Gut
Bedienung		Gut
Spieltiefe		Gut
Multiplayer		Gut



Bombast-Weltraumschlachten plus Addon.