

Gerüchte, Szene

Save me!

Stichwort Speichern: Wenn ich's nicht besser wüsste, würde ich denken, alle Spiele-Designer sind arrogante Spieler, die im stillen Kämmerlein vor sich hinwerkeln und sich keinen Deut um die Zielgruppe ihrer Werke scheren. Bei GameStar werten wir konsequent Spiele

ab, die keine vernünftige Speicher-Funktion haben, weil das den Spielspaß zerstört: Jüngste Beispiele: Vampire, Ground Control oder Devil Inside.

Wenn wir nachfragen, heißt es oft sinngemäß: »Mit Save-Option wird das Spiel zu leicht – die Leute sollen unser Spiel so spielen, wie wir es vorgesehen haben.« Liebe Entwickler, vergesst nicht, dass die Leute für eure Spiele bezahlen. Und somit das Recht haben, so zu spielen, wie sie es wollen. Immerhin gibt's einige Lichtblicke: Vampire ist nach MDK und Aliens vs. Predator das dritte Spiel, bei dem die Entwickler nach massiven Käuferprotesten einen Save-Patch nachgeschoben haben. Warum nicht gleich so?

Gunnar Lott,
Redakteur



Halo: Grafik-Fetischisten und Action-Fans atmen auf – Das Spektakel erscheint auch für PCs.

Halo auf PC

Aufatmen: **Halo** erscheint definitiv auch für PCs. Das gab Microsoft inzwischen offiziell bekannt, nachdem lange spekuliert worden war, ob das 3D-Actionspiel möglicherweise nur als exklusives Zugpferd für die MS-Konsole Xbox veröffentlicht wird. Inzwischen ist das Entwicklerteam übrigens ganz in die Nähe des neuen Eigentümers Microsoft nach Redmond in Seattle umgezogen und hat die Arbeit an dem Projekt wieder aufgenommen.

Mittlerweile steht nach Firmenangaben übrigens auch fest, dass Sie einen Großteil des Spiels in der Ich-Perspektive antreten; lediglich bei Fahrten mit dem Jeep oder bei Gleiter-Flugmanö-



Auf Video-CD:
Video-Special

vern sehen Sie die Figuren und Vehikel voraussichtlich von hinten.

Diablo 2: Ebay-Barbar

Es war wohl nur eine Frage der Zeit. Auf Ebay wurde jetzt der erste **Diablo 2**-Charakter, ein Level-80-Barbar, versteigert. Dieser Charakter war der Erste, der im Battlenet (US West) Diablo im höchsten Schwierigkeitsgrad (»Hölle«) besiegt hat. Accountname plus Passwort für den Nordmann gingen jetzt für 830 Dollar, rund 1.800 Mark, über den virtuellen Ladentisch.



News-Ticker

★★★ **Moorhuhn 2**: Der zweite Teil des Geflügel-Shooters kommt erst Anfang September. ★★★ **E3 2001**: Auf der nächsten E3 wird die deutsche Spiele-Industrie mit einem gemeinsamen, von der EU geförderten, Stand vertreten sein. ★★★ **Diablo 2**: In den ersten drei Wochen hat Havas Interactive nach eigenen Angaben weltweit über 1.000.000 Exemplare des Rollenspiels an den Mann gebracht. Nun denkt man über Konsolen-Umsetzungen nach. ★★★ **Battlefield Earth**: Nach dem erfolglosen Film zum Buch von Scientology-Gründer L. Ron Hubbard soll jetzt ein PC-Spiel folgen. ★★★ **Infogrames**: Der Branchenriese hat sich die Simulations- und Rennspiel-Experten von Paradigm einverleibt, die bisher nur für Nintendo 64 programmierten. ★★★ **Doom 3**: Den Soundtrack zum nächsten 3D-Shooter von id soll Nine-Inch-Nails-Frontmann Trent Reznor einspielen. ★★★ **Earth 2150**: Für Tüftler gibt es unter www.earth2150.de jetzt die Programmier-Umgebung Earth C zum Download. ★★★ **CDV**: Mit der Musik-Software ReLoop 1.2 will die Firma gegen den Music Maker von Magix antreten. ★★★ **Nintendo Dolphin**: Die neue Videospiele-Konsole soll nun Star Cube heißen.



Detaillierte Models und Levels zeichnen **Gunman** aus, das als eigenes Spiel erscheinen wird.

Gunman als eigenes Spiel

Im exklusiven Preview in der letzten Ausgabe bescheinigte Peter Steinlechner der Total Conversion **Gunman** das Zeug zum Vollpreisspiel. Inzwischen ist Sierra offensichtlich auch aufgegangen, welche Perle sie da im Programm hat. Das ursprünglich als Erweiterung zu **Half-Life** gedachte **Gunman** von Rewolf wird im Herbst als eigenständiges Spiel erscheinen. Valve und Sierra waren von Umfang und Detailreichtum so beeindruckt, dass sie dem Team eine Veröffentlichung anboten, so Haupt-Leveldesigner Stefan Baier. Das Spiel wird jetzt noch um Video-Zwischensequenzen, neue Models, einen Trainings-Level und einen Multiplayer-Modus erweitert. Damit haben die Mitglieder von Rewolf den Einstieg in die Spiele-Branche geschafft.

Opposing Force Meisterschaft

Preise im Wert von insgesamt 30.000 Mark gab es am 1. Juli bei der Offiziellen Deutschen Meisterschaft für **Opposing Force** in Berlin zu gewinnen. GameStar war bei dem von www.netzstatt.de veranstalteten Turnier dabei. 350 Besucher kamen, um den Opposing Force-Champions über die Schulter zu schauen und in den Pausen beim Counterstrike-Turnier mitzumischen. Gewinner wurde Steffen Kunst (18) aus Berlin.

Tomb Raider 5 doch dieses Jahr

Wie kürzlich bekannt wurde, wird es in diesem Jahr wohl doch noch ein neues Tomb Raider geben. Es soll allerdings nicht **Tomb Raider 5**, sondern **Tomb Raider Chronicles** heißen. Genaueres über den Inhalt – und ob endlich eine völlig neue Engine zum Einsatz kommen wird – weiß noch niemand.

Noch mehr Xbox

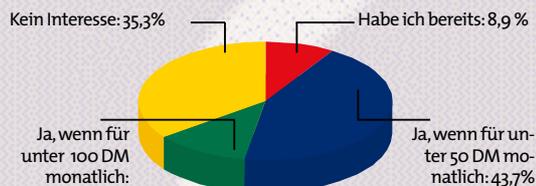
Nach wie vor gibt die Xbox Grund zur Spekulation. Gerüchte, dass das Pentium-III-Herz der Konsole mit 900 statt wie bisher mit 733 Mhz schlagen sollte, hat Microsoft gerade erst dementiert. Auch von einem endgültigen Gehäuse-Design ist bisher nichts zu sehen.

Frage des Monats

In Ausgabe 8/2000 fragten wir:

»Wollen Sie sich in diesem Jahr einen Flatrate-Internetzugang anschaffen?«

Ergebnis: Über die Hälfte unserer Leser wollen eine Flatrate, der Preis ist dabei das entscheidende Kriterium.



Quelle: GameStar-Mitmachkarten (8/2000)

Inzwischen springen auch immer mehr PC-Spiele-Designer auf den Xbox-Zug auf. Larry Holland, der Mann hinter **X-Wing Alliance**, will auch für die Microsoft-Konsole entwickeln. Das begründete Holland mit dem Ruf Microsofts, Entwickler optimal zu unterstützen. **MS**



Die Xbox zeigt immer stärker ihre Muskeln.

Terminkalender: Netzwerk-Partys bis Oktober 2000

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

Veranstaltung	Ort	Teilnehmer	Info-Adresse	Termin
Session 2000.2	Berlin	100	www.session-hq.de	25.8. bis 27.8.2000
MissionLAN	Magdeburg	800	www.missionlan.de	25.8. bis 27.8.2000
LANDO	Dortmund	150	www.lan-do.de	1.9. bis 3.9.2000
LANwahn 3	Ubstadt	100	www.largo-online.de	8.9. bis 10.9.2000
WOLP	Großkötz	350	www.wolp.de	8.9. bis 10.9.2000
Zock-O-Rama	Backnang	150	www.zock-o-rama.de	8.9. bis 10.9.2000
Braindead 3	Bad Nauheim	150	http://loc.planetlan.de	15.9. bis 17.9.2000
Circus-Infernus	Appenweier	333	www.circus-infernus.de	15.9. bis 17.9.2000
Global Playerz	St. Wendel/Winterbach	180	www.globalplayerz.de	22.9. bis 24.9.2000
Frag Festival	Pfullingen	175	www.frag-festival.de	29.9. bis 1.10.2000

Spiele News

AD&Weh

Den guten alten AD&D-Regeln folgende Rollenspiele haben gewisse Vorzüge. Was Zauberspruch Nr. 104 warum macht, und welche Berufsaussichten linkshändige Halb-Elfen haben, ist bis ins letzte Kleingedruckte ausgetüfelt. Allerdings hat das altherwürdige Regel-

werk einige Komfortuinen im Schlepptau, die nicht so recht ins spaßorientierte Spieldesign des 21. Jahrhunderts passen.

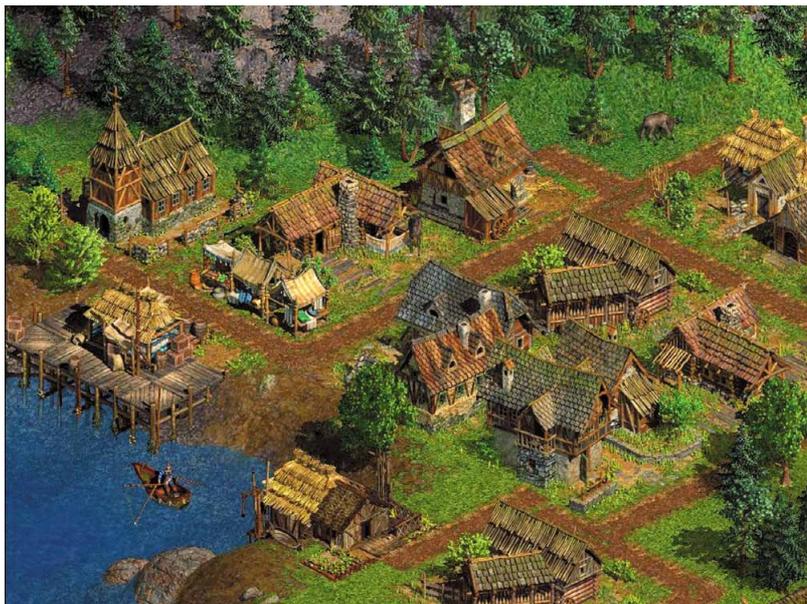
Auf die Gefahr hin, mich als warmduschender Diablo-2-Spieler zu outen: Warum ist es bei Icewind Dale so ein Riesenakt, eben mal zwecks Ausrüstungsverkauf ins nächste Dorf zu gelangen? Eine Art Instant-Stadtportal wäre netter als das

langwierige Abtippeln diverser Dungeon-Levels. Ob ich erfolgreich rasten kann oder dabei von Monstern behelligt werde, ist ein ähnliches Lotteriespiel wie das Lernen eines neuen Zauberspruchs. Liebe Programmierer: Befreit eure AD&D-Rollenspiele bitte von solchen Umständlichkeiten, Zufällen und Schikanen. Spielkomfort ist mir wichtiger als fundamentalistische Regeltreue. Nicht alles, was sich ein paar rauschbärtige Pen&Paper-Designer anno Tobak mal ausgedacht haben, ist heute noch PC-gerecht.

Heinrich Lenhardt
US-Korrespondent



Starship Troopers: Käfer auf fernen Welten.



Anno 1503: Im Mittelalter entstehen Dörfer auch ohne amtlichen Bebauungsplan.

Anno 1503

Bei Sunflowers werkt man weiter am potenziellen Aufbau-Megahit

Anno 1503. Dabei stehen unter anderem grafische Leckerli auf der To-do-Liste. Abgesehen von mehr Animationen für Ihre Bevölkerung, auch liebevoll »Steuerzahler« genannt, sollen die Umgebungen lebensechter aussehen. Neben echten Höhenstufen werden die Gebäude auch nicht mehr wie eine Neubausiedlung nebeneinander an Straßen aufgereiht, sondern stehen wie im Mittelalter in wilden Winkeln – obwohl sie das Programm intern nach wie vor auf rechtwinklige Blöcke setzt. Wenn alles klappt, können Sie bereits ab dem 1. Quartal 2001 die Vergangenheit kennen lernen.

Infogrames, ☎ (0190) 51 05 50

Starship Troopers

Solche Massen feindlicher Insekten gibt es nicht mal im Urlaub an der Riviera: Im Echtzeit-Strategiespiel **Starship Troopers** bekämpfen Sie Horden von außerirdischem Ungeziefer mit einem Trupp aus bis zu 32 Elitesoldaten. Ein Großteil der Missionen spielt auf fernen Planeten, aber auch auf der Erde sind Sie im Einsatz und retten Strandbesucher vor den Käfern. Basis-Bau entfällt, dafür versprechen die Entwickler Rollenspiel-Anleihen. So sollen Sie erlegte Käfer sezieren können, um an neue Waffen zu ge-



Auf Video-CD:
Video-Special

langen – klingt ganz spannend. Die Story basiert auf dem Buch von Robert Heinlein und der Filmumsetzung. Geplanter Erscheinungstermin: Herbst 2000.

Hasbro Interactive, ☎ (089) 61 30 92 35

WarCraft 3

Tusch – die fünfte Rasse ist bekannt! Im Echtzeit-Strategiespiel **WarCraft 3** wird es neben je einer Kampagne mit Menschen, Orks, Dämonen und Untoten auch eine



WarCraft 3: Eine Kampagne wird um die Dunkelfelfen gestrickt.

mit Dunkelfelfen geben, komplett mit eigenen Einheiten und Zaubersprüchen. Unter den Allianzpartnern der Menschlinge gibt's deren freundliche Variante, die normalen Elfen. Eigentlich wollte Blizzard die fünfte Rasse später bekannt geben, aber die französische Abteilung von Publisher Havas hatte versehentlich ein Werbeposter mit der Dunkelfelfen-Ankündigung in die **Diablo 2**-Packung gelegt.

Havas Interactive, ☎ (06103) 99 40 40



Fifa 2001: Kicken von jetzt an unter Aufsicht eines Linienrichters. (Bild stammt von Playstation 2)

Fifa 2001

Das hat PC-Kickern noch gefehlt: In **Fifa 2001** hält endlich der Linienrichter Einzug. Davon abgesehen, soll die nächste Version von EA Sports' Fußballspiel nur optisch leicht überholt werden: Werbeflächen drehen sich, die Fans schwenken animierte Flaggen auf den Rängen, mitten in der Partie verdunkelt sich auch mal der Himmel und verkündet Wetterwechsel. Die wichtigste Frage bleibt noch unbeantwortet: Ringen die Entwickler sich endlich dazu durch, die Steuerung frei konfigurierbar auszulegen?

→ www.easports.com

Kicker Fußball Manager 2

Mit dem **Kicker Fußball Manager 2** will Heartline den Genre-Thron zurückerobern, den man an Ascarons **Anstoss 3** verloren hatte. Weite Teile des Pro-



Kicker Fußball Manager 2: Beliebige viele Partien.

gramms werden überarbeitet. So erstrahlen die Spielszenen künftig in der 800er-Auflösung bei 16 Bit Farbtiefe. Als Clou können Sie beliebig viele Partien gleichzeitig beobachten, und dabei zwischen den Matches hin- und herschalten.

→ www.heart-line.de

Mercedes Benz Truck Racing

Das neue Projekt von Syntetic (**Nice 2**) nähert sich der Vollendung: In einer ersten Pre-Beta-Version von **Mercedes Benz Truck Racing** konnten wir bereits antesten, wie sich eine 1.300 PS starke, fünf Tonnen schwere Zugmaschine auf der Rennstrecke so fährt. Zwar sind die Geschosse auf 160 km/h Spitze beschränkt, doch Beschleunigung und Kurvenverhalten versprechen viel Spaß. Die Gegner verhalten sich recht aggressiv, was Syntetic mit einem ausgefeiltem Schadenssystem kombinieren will.

→ www.syntetic.de



Truck Racing: Heiße Rennen mit Brummis.



Auf Demo-CD:
spielbare Demo

GameStar-Charts

JULI, AUGUST
SEPTEMBER

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Wertung
1	Diablo 2	Action-Rollenspiel	Blizzard	90%
2	Grand Prix 3	Rennspiel	Microprose	88%
3	Deus Ex	Actionspiel	Ion Storm	88%
4	Tachyon	Weltraumspiel	Novalogic	87%
5	Euro 2000	Sportspiel	EA Sports	84%
6	Vampire	Action-Rollenspiel	Activision	84%
7	Klingon Academy	Weltraumspiel	Interplay	84%
8	Dark Reign 2	Echtzeit-Strategie	Activision	83%
9	Daikatana	3D-Action	Ion Storm	83%
10	Ground Control	Echtzeit-Strategie	Havas	82%
11	Icewind Dale	Rollenspiel	Interplay	81%
12	Dino Crisis	Action-Adventure	Capcom	81%
13	Motocross Madness 2	Rennspiel	Microsoft	80%
14	Sim City 3000 Deutschland	Aufbauspiel	Maxis	80%
15	Kiss: Psycho Circus	3D-Action	Take 2	78%
16	Tiger Woods 2000	Sportspiel	EA Sports	78%
17	Warlords Battlecry	Echtzeit-Strategie	Mattel Interactive	76%
18	MDK 2	Actionspiel	Interplay	74%
19	Urlaubs Raser	Rennspiel	Davilex	65%
20	Starship Soldiers	3D-Strategie	Take 2	63%

Die 20 besten PC-Spiele, von Juli bis September. Zusammengestellt von der Redaktion nach den GameStar-Wertungen der Ausgaben 7/2000, 8/2000 und 9/2000.

Spiele News

Industrie Gigant 2

Amerika, um das Jahr 1900: Der **Industrie Gigant 2** beginnt. In der kommenden Wirtschaftssimulation des österreichischen Entwicklerstudios Jowood sollen Sie durch geschickte Entscheidungen in Sachen Infrastruktur möglichst schnell reich werden. Über 50 Fahrzeugtypen sind geplant, darunter auch Pferdekutschen. Ähnlich wie der erfolgreiche Vorgänger wird die Spielwelt mit schicken und detaillierten Bitmap-Grafiken dargestellt. Wenn alles glatt geht, ist das Programm Anfang 2001 fertig.

Infogrames, ☎ (0190) 51 05 50

Arcanum

Magie und Maschinen will das Rollenspiel **Arcanum** verbinden. Leonard Boyarsky, seinerzeit zusammen mit Tim Cain für **Fallout** verantwortlich, führte das Programm in der Redaktion vor. Bis auf die ziemlich triste Grafik macht das Spiel einen sehr guten Eindruck – durchdachtes Skill-System, intelligente Dialoge und eine spannende Story um mysteriöse Orks in Kampfflugzeugen. Sogar an einen Button »Inventar aufräumen« haben die Designer gedacht – wer wünscht sich so was nicht auch in **Diablo 2**. Erscheinungstermin: September 2000.

Havas Interactive, ☎ (06103) 99 40 40



Arcanum: Zauberer und Dampfmaschinen in einem Spiel vereint.



Industrie Gigant 2: Das ganze 19. Jahrhundert als Spielwiese für Wirtschaftskapitäne.

NHL 2001

So schlau wie in **NHL 2001** sind PC-Sportskanonen noch nie gewesen – jedenfalls, wenn EA Sports ihre ehrgeizigen Pläne in Sachen KI umsetzt. Die wird von Grund neu programmiert: Die computergesteuerten Mannschaften sollen etwa viel stärker auf die Spielweise des Gegners achten. Wenn Sie ständig vom gleichen Punkt aus schießen, wer-



NHL 2001: Die KI soll kräftig verbessert werden (Bild stammt von Playstation 2).

den die anderen Hockeyschwinger sich bereits im Vorfeld auf günstige Abwehrpositionen bewegen. Eine nette Neuerung ist in Sachen Publikum geplant: Die virtuellen Zuschauer sollen beispielsweise plötzlich ihre Zuneigung für Underdogs entdecken und der Heimmannschaft den Rücken kehren können.

→ www.easports.com

Panzer General 4

An die Ostfront schickt Mattel Interactive Sie in **Panzer General 4: Unternehmen Barbarossa**. In dem Strategiespiel sollen

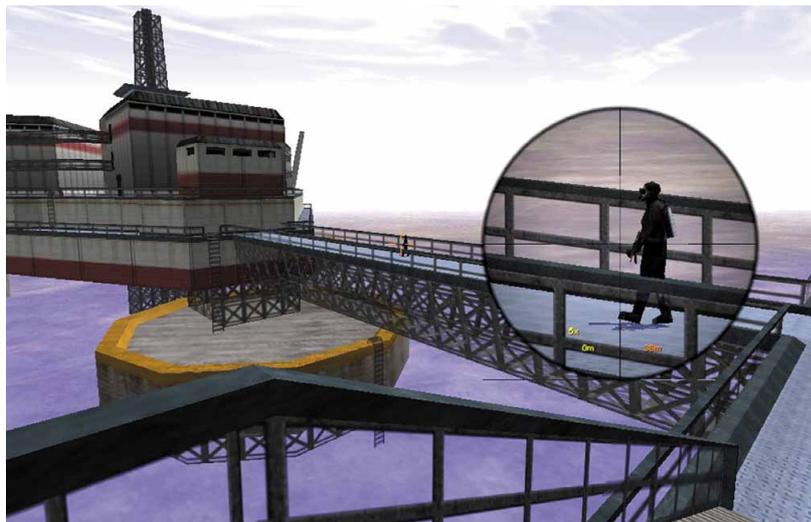
Sie im Winter '44 die deutschen Truppen in einzelne Rückstöße auf russische Siedlungen schicken. An den eintönigen Missionen des Vorgängers (Städte erobern) wird sich leider nicht viel ändern. Grafisch gibt's dafür einige Verbesserungen, insbesondere die Wettereffekte werden mitsamt schicken 3D-Wolkenfeldern hübsch dargestellt.

Mattel Interactive, ☎ (01805) 842 6842

Leser-Charts

Platz	Spiele
1	NEU Diablo 2
2	[1] Half-Life
3	[2] Age of Empires 2
4	[4] Unreal Tournament
5	[3] Die Sims
6	NEU Deus Ex
7	[5] Need for Speed 5
8	[7] Ultima 9
9	[6] StarCraft
10	[8] Command & Conquer 3
11	[13] Star Trek: Armada
12	[14] Starlancer
13	[12] Anstoss 3
14	[18] Fifa 2000
15	[10] Diablo
16	NEU Daikatana
17	[11] Baldur's Gate
18	NEU Vampire
19	[15] Die Siedler 3
20	[17] Jagged Alliance 2

Zusammengestellt nach Auswertung von über 1.000 Leser-Mitmachkarten.



Delta Force 3: Der Soldat der Zukunft kämpft mit allerlei Hightech-Gimmicks.

Delta Force 3

In Wirklichkeit findet er hoffentlich nie statt, in **Delta Force 3: Land Warrior** tragen Sie den Krieg der Zukunft bereits jetzt aus. Im Actionspiel von Novalogic sollen Sie neueste Apparate des US-Militärs am PC ausprobieren können; der Hersteller will dank einer Kooperation Zugriff auf technische Details haben. Sie schalten feindliche Soldaten mit Hilfe von Infrarot-Gerätschaften, Laser-Zielsuchsystemen und GPS-Navigation aus. Die Entwickler basteln an einem neuen Grafik-Grundgerüst, das Vorteile der Voxel-Technik (große Sichtweite) mit denen herkömmlicher Polygon-Engines (3D-Beschleunigung) verbinden soll.

→ www.novalogic.com

Police Chases

Bei RTL sorgen Sendungen à la »Die tollsten Verkehrsunfälle der Welt« regelmäßig für Quote. Gegen Ende 2000 soll mit **World's Scariest Police Chases** die PC-Version einer der US-Originalserien erscheinen. Als Gangster oder Sheriff ran-



Police Chases: Blechschaden in der Großstadt.

dieren Sie über Highways und richten per Karosserie oder Knarre möglichst viel Schaden an. Abgesehen von Vollkasko-Missionen gibt's auch ein paar eher ruhige Einsätze. Grafisch macht das Programm einen erstaunlich guten Eindruck, vor allem die überzeugenden Autodelen und die großen Ausmaße der Städte konnten uns beeindruckern.

→ www.foxinteractive.com

Tony Hawk's Pro Skating 2

Schlabberhosen und lustige Mütchen sind demnächst auch vor PCs ein Muss: In **Tony Hawk's Pro Skating 2** sollen Sie Kunststücke auf vier kleinen Rädern vollbringen können. In der Rolle von Brettzene-Berühmtheiten flitzen Sie über Hindernis-Parcours und US-Straßen. Wer mag, bastelt im Editor die eigene Garagenauffahrt. Der Vorgänger war auf der Playstation ein Mega-Erfolg, auch Teil 2 wird in erster Linie dafür entwickelt – dass Activision sich für die Windows-Version richtig Mühe gibt, ist leider zweifelhaft.

Activision, ☎ (089) 96 11 88 50



Tony Hawk's Pro Skating 2: Boarden am PC.

Verkaufs-Charts

Platz	Spiel
1	NEU Diablo 2
2	NEU Vampire
3	NEU Shogun
4	[1] Die Sims
5	[6] Sim City 3000 Deutschland
6	NEU Star Trek: Klingon Academy
7	[7] F1 2000
8	NEU Dark Reign 2
9	[13] Age of Empires 2
10	[2] Starlancer
11	[12] Anstoss 3
12	[5] Euro 2000
13	[4] Star Trek: Armada
14	[3] Moorhuhn Jagd
15	NEU Ground Control
16	[11] Gunship!
17	[8] Need for Speed 5
18	[–] Anno 1602
19	NEU MDK 2
20	[9] Die Rache der Sumpfhühner

Erhebungszeitraum: Juli 2000; nach den Verkaufszahlen von **SATURN**



Pacman: Der Kult-Knubbel mampft sich durch 3D-Labyrinth.

Pacman

Der gelbe Pillenfresser mampft sich demnächst wieder über PC-Bildschirme. In **Pacman: Adventures in Time** sollen Sie den dicken Kult-Knubbel in zeitgemäßem 3D durch deutlich schönere Umgebungen als im Vorgänger scheuchen. Spielerisch wollen die Entwickler glücklicherweise nicht allzu viel gegenüber dem Uralt-Klassiker ändern – sieht man von der Möglichkeit mal ab, über lästige Verfolger auch einfach hinweghüpfen zu können.

Hasbro Interactive, ☎ (089) 61 30 92 35

Deutsche Entwickler



Die Völker 2: Jowood setzt bei der Grafik auf einen kräftig erhöhten Wuselfaktor.

Die Völker 2

Satte 81 Prozent konnte der erste Teil von Jowoods Aufbau-Strategiespiel absahnen. Da liegt ein Nachfolger natürlich nahe: Auch **Die Völker 2** wird sich wieder eng am Vorbild **Die Siedler** orientieren. Kämpfe mit anderen Völkern sollen dabei in den Hintergrund rücken. Hauptaufgabe des Spielers wird es sein, das tägliche Leben seines Stammes zu kontrollieren. Zwar wird es erneut Missionen geben; als Hauptmodus ist jedoch derzeit das Endlosspiel ohne besondere Vorgaben geplant. [→ www.jowood.at](http://www.jowood.at)

Jobs zu vergeben

An dieser Stelle finden Sie ab sofort allmonatlich eine Übersicht der interessantesten Jobs, die die deutsche Spiele- und Entwicklerszene zu vergeben hat.

Blue Byte

Standort: Mülheim an der Ruhr
Gesucht: PR-Manager, Lokalisations-Manager, Manager Online-Community
Kontakt: jobs@blubyte.de
[→ www.bluebyte.de/de/jobs/index.htm](http://www.bluebyte.de/de/jobs/index.htm)

Ascaron

Standort: Gütersloh
Gesucht: Programmierer, 2D/3D-Grafiker, Tester, Beta-Tester
Kontakt: jobs@ascaron.com
[→ www.ascaron.com/german/company/jobs/](http://www.ascaron.com/german/company/jobs/)

America

Absolut hip ist bei deutschen Entwicklern derzeit anscheinend der wilde Westen. Auch **America**, ein Echtzeit-Strategiespiel vom bis dato unbekanntem Entwicklerteam Related Design Software, nimmt sich der Thematik an. Sie steuern eines von vier Völkern – Amerikaner, Indianer, Mexikaner oder Desperados – und bestreiten pro Partei zehn Missionen, die sich eng an historische Gegebenheiten halten sollen. Wild wird der Westen voraussichtlich ab Oktober. [→ www.game-america.de](http://www.game-america.de)

Deutscher Untergrund

Wer sich einen Überblick über die ambitionierten Projekte einheimischer Hobby-Entwicklerteams schaffen will, ist bei der Homepage der Deutschen Untergrund Spiele perfekt aufgehoben. Die professionell gestaltete Webpage bietet dazu eine Fülle an Informationen, Screenshots und sogar einige Tests der wichtigsten deutschen Amateur- und Semi-Profi-Programme. [→ www.untergrund-spiele.de](http://www.untergrund-spiele.de)

Sunflowers

Standort: Langen bei Frankfurt a. M.
Gesucht: Programmierer
Kontakt: cherry@sunflowers.de
[→ www.sunflowers.de/german/jobs/index.shtml](http://www.sunflowers.de/german/jobs/index.shtml)

Synetic

Standort: Gütersloh
Gesucht: Programmierer, 2D/3D-Grafiker
Kontakt: info@synetic.de
[→ www.synetic.de](http://www.synetic.de)

Piranha Bytes

Standort: Bochum
Gesucht: Netzwerk-Programmierer, Musiker, Sound-Designer
Kontakt: jobs@piranha-bytes.com
[→ www.piranha-bytes.com/german/main.htm](http://www.piranha-bytes.com/german/main.htm)

Portrait: Spellbound



Die im badischen Kehl stationierte Truppe von Spellbound Software veröffentlichte bislang zwei Titel: den Strategiemix Perry Rhodan – Operation Eastside und die Wirtschaftssimulation Airline Tycoon. Firmengründer Armin Gessert machte sich schon Ende der 80er Jahre einen guten Namen, als er für Rainbow Arts den genialen Mario-Clone Great Giana Sisters programmierte. Später verdiente sich Gessert seine Brötchen bei Blue Byte.

Mit dem aktuellen Projekt Desperados will Spellbound nun in die Top-Liga der deutschen Teams aufsteigen. Bei dem Echtzeit-Taktikspiel im Commandos-Stil steuern Sie sechs Western-Helden, deren Fähigkeiten Sie gekonnt ausnützen müssen. Desperados soll im 4. Quartal 2000 bei Publisher Infogrames erscheinen. [→ www.spellbound.de](http://www.spellbound.de)

Mit dem aktuellen Projekt Desperados will Spellbound nun in die Top-Liga der deutschen Teams aufsteigen. Bei dem Echtzeit-Taktikspiel im Commandos-Stil steuern Sie sechs Western-Helden, deren Fähigkeiten Sie gekonnt ausnützen müssen. Desperados soll im 4. Quartal 2000 bei Publisher Infogrames erscheinen.

[→ www.spellbound.de](http://www.spellbound.de)



Desperados: Das Spielprinzip ähnelt Commandos.

Werner

Bölkstoff-Fans aufgepasst: Exortus Software und Phenomedia entwickeln zusammen das Rennspiel **Werner – Asphaltbrenner**, in dem Sie als hasenzahner Comic-Held mit Ihrer Horex über diverse Landstraßen bollen. Dorfpolizisten, Cabrio-Fahrer, Radarfallen und herumkullernde Bierfässer sind nur einige der Widrigkeiten, mit denen die Kultfigur auf den sechs geplanten Strecken zu kämpfen hat. [→ www.exortus.de](http://www.exortus.de)



Werner – Asphaltbrenner: Der detaillierte Werner macht einen viel versprechenden Eindruck.

Technik News

Crossfire DMX von Terratec

Mit der neuen **DMX Xfire 1024** (sprich: Crossfire) präsentiert Terratec eine Soundkarte, die als direkte Konkurrenz zur **Soundblaster Live 1024** gedacht ist. Die Ausstattungsliste liest sich fast wie das »Who is who« der 3D-Sound-Standards: Direct Sound 3D, Sensaura 3D, A3D, EAX 1.0 und EAX 2.0 sind auf der Karte fest integriert. Der Wavetable-Synthesizer verfügt über 1.024 Stimmen, maximal 32 davon werden von der Hardware ausgeführt, der Rest wird unter CPU-Last vom Treiber berechnet. Die **DMX Crossfire** mit CS4624-Chip von Crystal ist ab sofort zum Preis von rund 130 Mark im Handel erhältlich.

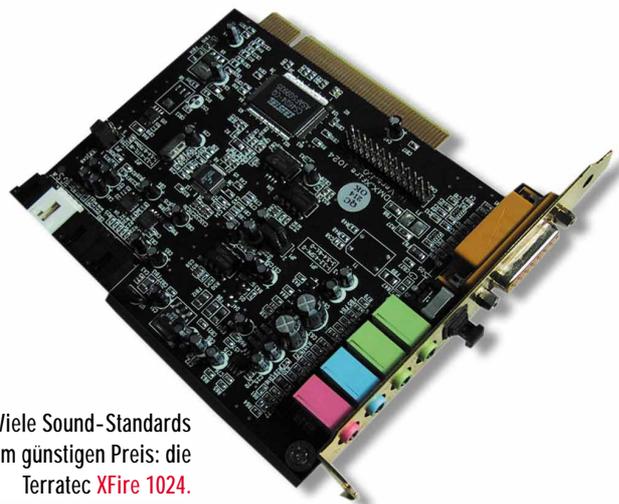
→ www.terratec.de

Kinoton am PC

Der amerikanische Lautsprecherhersteller Klipsch, bisher hauptsächlich bei Kinobetreibern und Audio-Enthusiasten bekannt, stellt sein erstes Heimcomputer-Audiosystem in Deutschland vor. Das Set mit dem Namen **Promedia 2.1** hat sogar eine THX-Zertifizierung vorzuweisen, ebenso wie das restliche Programm des Herstellers, das in fast jedem großen Kino für den guten THX-Sound sorgt. Ein Digital-Hybrid Verstär-



Kraftvollen Sound wie im großen Kinosaal ermöglicht das Set **Promedia 2.1** vom Lichtspielhaus-Ausstatter Klipsch.



Viele Sound-Standards zum günstigen Preis: die Terratec **XFire 1024**.

ker stellt dem dreiteiligen Set eine Gesamtleistung von 200 Watt zur Verfügung. Ab Anfang September ist das exklusive Set zum Preis von rund 450 Mark im Fachhandel erhältlich.

→ www.klipschpro.com

Neue Xbox-Details

Nach Prozessor und Grafikchip steht nun auch der Zulieferer für das DVD-Laufwerk von Microsofts **Xbox** fest. Mit Thomson Multimedia geht der Zuschlag dabei erstmals an einen europäischen Konzern, der Vertrag läuft über vier Jahre. Die Franzosen liefern neben dem 4fach-Laufwerk auch die nötige DVD- und Videokompressions-Technologie.

→ www.planetxbox.com

Speichergigant

Festplatten-Hersteller Maxtor bricht mit seiner neuen **Diamond Max 80** alle Rekorde: Denn das Laufwerk bietet eine Speicherkapazität von satten 80 GByte. Neben einem ATA/100-Interface verfügt die **Diamond Max 80** über 2.048 KByte Cache und dreht mit 5.400 Umdrehungen pro Minute. Die Zugriffszeit der Festplatte soll 9 Millisekunden betragen. Der Preis wird voraussichtlich bei etwa 900 Mark liegen. Damit ist die **Diamond Max 80** dennoch sehr günstig, denn pro MByte Speicherplatz bezahlen Sie nur knapp mehr als einen Pfennig.

→ www.maxtor.com

Videologic Sonic Fury

Seit dem Bankrott von Aureal muss sich die Soundblaster-Konkurrenz nach neuen Soundchips umsehen. Jetzt ist sie fündig geworden: Sehr vielversprechend klingt der **Crystal Sound Fusion**, der unter anderem auf der Videologic **Sonic**

Fury verbaut wird. 64 Hardware-Stimmen, ein 8 MByte großes MIDI-Soundset und Sechskanal-Ausgang gehören zur langen Ausstattungsliste. Selbstverständlich werden mit EAX und A3D auch die beiden wichtigsten Standards für 3D-Spielesound unterstützt. Die **Sonic Fury** kostet inklusive eines prallen Softwarepakets rund 270 Mark.

→ www.videologic.com

ATA/100-Controller

Mit dem **Winfast ATA100** präsentiert Leadtek einen PCI-Controller für den neuen ATA/100-Festplattenstandard. Die Controller-Karte verfügt über zwei



Der **Winfast ATA100** jagt Daten mit bis zu 100 MByte pro Sekunde über den IDE-Bus.

Kanäle, wodurch Sie Ihren PC um zwei weitere IDE-Anschlüsse erweitern können. ATA/100 verspricht pro Kanal einen maximalen Datendurchsatz von enormen 100 MByte pro Sekunde. Festplatten, die den neuen Standard unterstützen, sind bereits auf dem Markt (siehe Meldung: Speichergigant). Neben den Treibern findet sich auch ein Anschlusskabel in der Packung. So sind Sie für etwa 100 Mark mit dem **Winfast ATA100** wieder voll auf der Höhe der Zeit.

→ www.leadtek.com.tw

Ballern mit Durchblick

Aufregung in 3D-Action-Kreisen! Neue Treiber für die Asus-Grafikkarten **AGP-V7700** und **AGP-V7100** sollten Schummeln Tür und Tor öffnen. Damit wäre es möglich gewesen, Texturen transparent zu machen oder gleich ganz auszuschalten, um ein Spiel im Drahtgitter-Modus zu spielen. So könnte ein Spieler durch Wände und Hindernisse sehen, um versteckte Gegner ausfindig zu machen.



Transparente Wände machen es dem Gegner schwer.

Als drittes Feature hatte Asus noch eine zuschaltbare Lichtquelle dazugepackt, die im Schatten verborgene Gegner aufspüren soll. Nachdem die Treiber auf www.rivastation.de vorgestellt wurden, brach ein Proteststurm los. Viele Action-Spieler fürchteten unfaire Gegner und Betrügereien bei Turnieren.

Asus machte daraufhin prompt einen Rückzieher und versprach, die Treiber in dieser Version nicht zu veröffentlichen. Lediglich das Extra-Light-Feature soll in der offiziellen Version der Treiber noch drin sein. Die Firma will eng mit Spiele-Entwicklern zusammenarbeiten, um den Einsatz der Cheat-Funktionen bei Online-Spielen unmöglich zu machen.

SCSI goes USB

Adaptec stellt einen SCSI-USB-Konverter namens **USBxchange** vor, mit dem es möglich ist, SCSI-Geräte an den USB-Port anzuschließen. Die Stromversorgung für die angeschlossenen Geräte kann über den USB- oder SCSI-Bus oder eine externe Quelle erfolgen. Der Hersteller gibt eine maximale Datentransfertrate von zwölf Megabit pro Sekunde an. Der Preis für den **USBxchange** liegt in den USA bei 80 Dollar (ca. 170 Mark).

→ www.adaptec.de

Monitor mit 3D-Funktion

ADI hat einen 17-Zoll-Monitor mit integrierter 3D-Technik angekündigt. Der **M-700** hat als besonderes Highlight eine 3D-Funktion, die durch das Anstecken eines optionalen Senders aktiviert wird. Die mitgelieferte Brille arbeitet nach dem bekannten Shutter-Prinzip, das auch die **Elsa Revelator** benutzt. Nur ist die ADI-Lösung komplett unabhängig von verwendeten Treibern oder Grafikschnittstellen. Der 3D-Effekt in Form eines Bildversatzes wird von der Hardware im Monitor erzeugt. Ausgesprochen erfreulich fällt der Preis des neuen Modells aus: Etwa 400 Mark für den Monitor und circa 70 Mark für Sender inklusive 3D-Brille. In einer der nächsten Ausgaben werden wir den sehr interessanten Monitor einem ausführlichen Test unterziehen.

→ www.adi-deutschland.com

Headset von Interact

Interact bietet mit dem **Sound-Link** Backhead-Set eine bequem zu tragende Kopfhörer/Mikrofon-Kombination an. Der Bügel, der die beiden Hörmuscheln verbindet, liegt im Nacken des



Ungestörte Kommunikation in lauten Multiplayer-Spielen verspricht das **Sound-Link** Backhead-Set von Interact.



Der **M700** von ADI kann 3D-Effekte unabhängig von Grafikkarte und Treiber darstellen.

Trägers, was dem Tragekomfort sehr zugute kommt. Das Mikrofon ist in der Neigung verstellbar und erweist sich auch bei leiser Sprache als empfindlich genug. Für die Kommunikation bei Multiplayer-Spielen ist das Backhead-Set sehr gut geeignet, aber auch mit Spracherkennungs-Programmen arbeitet es zusammen. Das **Sound-Link** ist ab sofort zum Preis von rund 30 Mark im Fachhandel erhältlich.

→ www.interact-europe.com

Neues CD-Format mit 1,3 GByte

Sony plant zusammen mit Philips die Einführung eines neuen CD-Formats. Die neue Spezifikation mit dem vorläufigen Namen Double Density soll CD-ROMs, CD-Rs und CD-RWs mit einem Fassungsvermögen von 1,3 GByte auf den Markt bringen. Erreicht wird die höhere Kapazität durch Änderungen des Spurabstandes und der Pit-Länge. Dies erfordert außerdem eine Änderung der Fehlerkorrektur (CIRC) und eine Erweiterung des Adressierungsformates (ATIP). Um den Herstellern der Medien und Laufwerke den neuen Standard schmackhaft zu machen, wurde zusätzlich ein neuer Kopierschutz entwickelt. Einzelheiten dazu sind jedoch noch nicht bekannt. Fest steht jedoch, dass die neuen Scheiben nicht ohne weiteres auf bestehenden Laufwerken beschrieben oder gelesen werden können.

→ www.sony.com