

GameStar.de

→ www.gamestar.de

Auf GameStar.de bieten wir Ihnen ständig Neues, etwa mehrmals täglich frische News, vorab veröffentlichte oder exklusive Artikel und die neuesten Downloads. Aber das ist nicht alles: Auch spannende Events gehören zu unserem Online-Angebot.

ECTS-Liveberichterstattung

GameStar.de bietet täglich aktuelle Nachrichten zum Thema Games. Letztes Highlight war die Live-Berichterstattung vom 3. bis 5. September über die Spielemesse ECTS im Londoner Olympia. GameStar war für Sie mit vier Redakteuren vor Ort, die 45 Newsmeldungen direkt von der Messe schrieben. Daneben haben wir ein reich bebildertes Special über die heißesten Messe-Babes verfasst (Direktlink: www.gamestar.de/link/ects-babes.htm). Bildschirm-Fotos von den wichtigsten Spielen der Show sind in unserer Rubrik Screenshot abgelegt (www.gamestar.de/link/ects-bilder.htm). Sowohl Artikel als auch Screenshots sind noch online; Sie finden sie in der Rubrik »Aktuelles« unter »Specials«

(www.gamestar.de/link/ects.htm). Schauen Sie doch mal vorbei, dort gibt es viele interessante Informationen über die Spiele des kommenden Winters. Besonders bei Events wie der Spielemesse ECTS profitieren Sie von den schnellen und aktuellen Nachrichten bei GameStar.de.

Newsletter

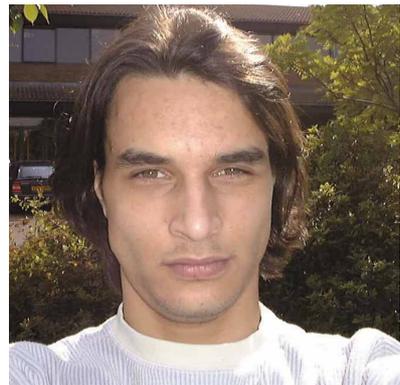
Gut bei unseren Lesern angekommen ist das neue HTML-Layout des GameStar-Newsletters. Das Design entspricht jetzt dem unserer Website. Im Newsletter erfahren Sie, was aktuell auf der Site los ist, was wir neu zum Download anbieten – und natürlich die letzten Spiele-News. Natürlich können Sie sich auch weiterhin für die Textvariante des Newsletters entscheiden, falls Ihr E-Mail-Programm kein HTML unterstützt. Besitzer langsamer Internetverbindungen müssen sich übrigens keine Sorgen machen – trotz Grafiken ist der Rundbrief durchschnittlich nur 25 KByte groß. Bestellen können Sie den kostenlosen Service unter www.gamestar.de/link/newsletter.htm. Bei Redaktionsschluss hatten sich bereits gut 7.000 User dafür angemeldet.

Redaktions-Chats

Zum Thema ECTS gab es auch einen Redaktions-Chat. Markus Schwerdtel stellte sich am 12. September den Fragen der Leser. Der Schwerpunkt lag dabei vor allem beim Strategiespiel **WarCraft 3** und beim Addon zum Rollenspiel **Diablo 2**. Sehr viele Fragen

nach deutschen Entwicklern zeigten ein großes Interesse für diesen Bereich. Die meisten Fragen bei den heimischen Produkten konzentrierten sich auf den 3D-Kracher **Aqua** von Massive. Nach Meinung der Chat-Teilnehmer ist die Unterwasser-Simulation die derzeit interessanteste Entwicklung aus deutschen Landen.

Im zweiten Redaktions-Chat des Monats am 22. August war nicht die Redaktion Mittelpunkt des Interesses: Programmierer Georg Backer von Lionhead hatte sich angesagt, um mit den GameStar-Lesern über den potenziellen Strategieknaller **Black & White** zu reden. Unterstützt von unserem



Georg Backer von Lionhead beantwortete im Redaktions-Chat fleißig Fragen zu **Black & White**.

Redakteur Gunnar Lott, beantwortete er die Fragen von über 140 Teilnehmern. Dabei gab es viel Neues über das Spiel zu erfahren. Wir haben diesen Chat in einem Logfile dokumentiert; den kompletten Text können Sie sich jederzeit unter www.gamestar.de/forum/chat.htm anschauen. **CM**



Kostenlos: Unser neu gestalteter **HTML-Newsletter**.



Kleines Nebenprodukt unserer ECTS-Berichterstattung: Das prall bebilderte **Babe-Special**.



Der Screenshot zeigt einen Ausschnitt des **Chats** vom 12. 9.

GameStar-Liga

→ www.gamestar.de/multiplayer/clanliga.htm



Das Logo der in Kürze startenden **GameStar-Liga**: Wo Sie dieses Zeichen sehen, passieren deftige Clan-Duelle.

Shooter-Freunde aufgepasst: Der Countdown läuft! Anfang Oktober fällt der Startschuss für unser bislang ambitioniertestes Online-Projekt, die große GameStar-Liga. In drei Disziplinen können die besten Multiplayer-Clans Deutschlands um die Meisterschaft kämpfen: **Counterstrike**, **Team Fortress Classic** und **Unreal Tournament** (nur Capture-the-flag). Bis zu 200 Clan-Mannschaften sind pro Liga dabei; die 16 besten qualifizieren sich automatisch für das mit zahlreichen Preis-dotierte 2. GameStar-Clanturnier im Dezember. Wer an dieser Stelle das erste Mal von unserer Liga liest, sollte sich beeilen, um beim Start dabei sein zu können: Die Anmeldefrist läuft seit dem 25.9.2000. Auf GameStar.de/link/clanliga.htm erfahren Sie Genaueres zu den Spielregeln und Anmeldemodalitäten.

Zuschauer willkommen

Für Nicht-Mitspieler: Die aktuellen Zwischenstände der Ligen erfahren Sie im Multiplayer-Bereich unserer Webseite, wo für jeden

der drei Shooter eine eigene Tabelle geführt wird. Zu jedem Clan gibt es eine kleine Profil-Seite, auf der sich die wichtigsten Informationen der Mannschaft, wie Mitspieler, Logo und Motto, abrufen lassen. Natürlich können Sie sich über Wohl und Wehe Ihres Lieblingsclans auch im Heft informieren: Auf den Online-Seiten drucken wir die Ranglisten auszusweise nochmals ab.

Das große Turnier

Die weit vorne platzierten Clans treten Ende des Jahres zum Endkampf auf den GameStar-Servern an, wo die Besten der Besten ermittelt werden. Als Zuschauer können Sie online dabei sein – wir übertragen die Matches sowie die Sieger-Ehrung live per Video-Stream. So können Sie auf der Webseite stets mitverfolgen, wie es gerade steht und wer führt. Mitglieder der Shooter-Szene und solche die es werden wollen, sollten also dem Multiplayer-Bereich von GameStar.de den einen oder anderen Besuch abstatten... **GUN**



User-Charts

→ www.gamestar.de/aktuell/usercharts.php

Jeder leidenschaftliche Zocker kennt das Phänomen. Man liest einen Test und denkt sich: »Dieses Spiel hätte doch noch zwei Prozent mehr bekommen sollen« oder »Genau getroffen, das Programm hat seine 86 Punkte verdient«. Seit neuestem können Sie auf GameStar.de die aktuellsten Spiele selbst benoten. Die Liste der Programme können Sie online nach GameStar-Wertung oder nach User-Meinung sortieren. Wir bitten Sie um differenzierte Urteile: Auch ein eher enttäuschendes Spiel hat sicherlich nicht nur 1 Prozent verdient... **GUN**

Aktuelles : User-Charts

User-Charts

Auf diesem Moment haben Sie schon lange gewartet! Jetzt können Sie Spiele selbst bewerten! Wir sind auf Ihr Urteil schon gespannt – Sie sind jetzt am Zug!
Geben Sie dazu eine Wertung von 1-99 in das Formularfeld ein und schicken dieses mit Hilfe des Doppelpfeils ab. Bitte beachten Sie, dass Sie für jedes Spiel einzeln abstimmen müssen.
Wir bitten Sie, nur Spiele zu bewerten, die Sie auch wirklich gespielt haben.

Tabelle sortieren nach:

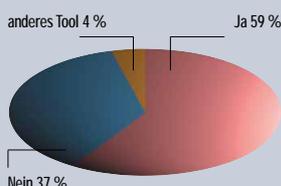
Pos.	Spiel	GS-Wertung	User-Wertung	Stimmen	Ihre Wertung	Abstimmen
1.	Age of Empires 2	93%	91%	2161	<input type="text"/>	<input type="button" value="»»"/>
2.	Anno 1602	88%	87%	459	<input type="text"/>	<input type="button" value="»»"/>
3.	Age of Empires 2: Conquerors	93%	88%	295	<input type="text"/>	<input type="button" value="»»"/>
4.	Bang! Gunship Elite	58%	58%	66	<input type="text"/>	<input type="button" value="»»"/>
5.	Broken Land	34%	34%	63	<input type="text"/>	<input type="button" value="»»"/>
6.	Combat Mission	72%	76%	128	<input type="text"/>	<input type="button" value="»»"/>
7.	Command & Conquer 3	89%	88%	1212	<input type="text"/>	<input type="button" value="»»"/>
8.	Crystal Key	34%	35%	143	<input type="text"/>	<input type="button" value="»»"/>
9.	Cultures	80%	69%	198	<input type="text"/>	<input type="button" value="»»"/>
10.	Deep Fighter	71%	71%	73	<input type="text"/>	<input type="button" value="»»"/>
11.	Deus Ex	88%	88%	661	<input type="text"/>	<input type="button" value="»»"/>
12.	Diablo 2	91%	91%	1137	<input type="text"/>	<input type="button" value="»»"/>
13.	Dino Crisis	61%	62%	58	<input type="text"/>	<input type="button" value="»»"/>
14.	Falk 2	84%	83%	138	<input type="text"/>	<input type="button" value="»»"/>
15.	Fifa 2000	88%	80%	155	<input type="text"/>	<input type="button" value="»»"/>
16.	Grand Prix 3	88%	85%	215	<input type="text"/>	<input type="button" value="»»"/>
17.	Ground Control	82%	79%	98	<input type="text"/>	<input type="button" value="»»"/>
18.	Half-Life	92%	95%	774	<input type="text"/>	<input type="button" value="»»"/>
19.	Icewind Dale	61%	77%	84	<input type="text"/>	<input type="button" value="»»"/>
20.	Imperium der Aelstern	67%	43%	54	<input type="text"/>	<input type="button" value="»»"/>
21.	Jagdverband 44	25%	21%	222	<input type="text"/>	<input type="button" value="»»"/>
22.	Jagged Alliance 2	88%	88%	250	<input type="text"/>	<input type="button" value="»»"/>

Neu auf GameStar.de: In den **User-Charts** können Sie selber die aktuellsten Spiele benoten.

Ihre Meinung zählt

Jede Woche finden Sie auf GameStar.de eine neue Umfrage zu Themen, die Spielern unter den Nägeln brennen. Hier die Ergebnisse der jüngsten vier Meinungspolls, an denen sich insgesamt über 35.000 Leser beteiligt haben.

Benutzen Sie momentan das MP3-Tauschprogramm Napster?



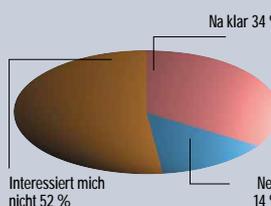
Fazit: Die Medien-Berichterstattung hat gewirkt. Napster ist weit verbreitet bei den Umfrageteilnehmern.

Wie haben Ihnen die Neuheiten der Spielemesse ECTS insgesamt gefallen?



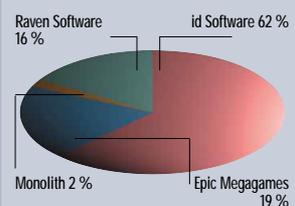
Fazit: Nur eine knappe Mehrheit der Teilnehmer zeigt sich von den Neuheiten der Messe begeistert.

Freuen Sie sich auf Thief 3 von Warren Spector und Ion Storm?



Fazit: Trotz positiver Berichterstattung – die Mehrheit der Teilnehmer bleibt reserviert.

Welche Spielefirma macht Ihrer Meinung nach die besten 3D-Shooter?



Fazit: Auch die Indizierung ihrer meisten Produkte beeinträchtigt nicht den guten Ruf von id Software.

Tribes 2

→ www.tribes2.com

Diesen Herbst soll der Nachfolger zum – in den USA – recht beliebten Onlinespiel **Starsiege Tribes** den Weg auf die heimischen Bildschirme finden. Teamkämpfe und zeitgemäße Grafik zählen zu den Stärken des ersten Teils, der aber in

mehr Details wie Regen, Schneegestöber oder Blitzschlag zu spendieren.

Gut ist nicht gut genug

Tribes setzt weniger auf Solo-Deathmatch als auf Teamplay, was im Nachfolger noch weiter ausgebaut werden soll. Zur Verfügung stehen sollen Sprach- und Text-Chats, E-Mail, Instant Messages und Nachrichten-Foren, um die Kommunikation zwischen den einzelnen Clans zu ermöglichen. Unterschiedliche Rüstungsklassen, diverse Transportmittel und ausgeklügelte Ausrüstungsgegenstände sollen für eine im 3D-Action-Genre ungewöhnliche Spieltiefe sorgen. Aktive Fans werden Modifikationen, zusätzliche Karten und Skins aus dem Internet ziehen können. Sie

dürfen an der Seite von über 50 anderen Spielern im Internet oder lokalen Netzwerk antreten. Wenn nicht genügend menschliche Mitstreiter für die Partie zur Verfügung stehen, springen Bots für die Fehlenden ein und können einem das Leben – dank angeblich ausgefeilter KI – sehr schwer machen. Für die Bastler soll gleich der passende Leveleditor mitgeliefert werden. **IT**



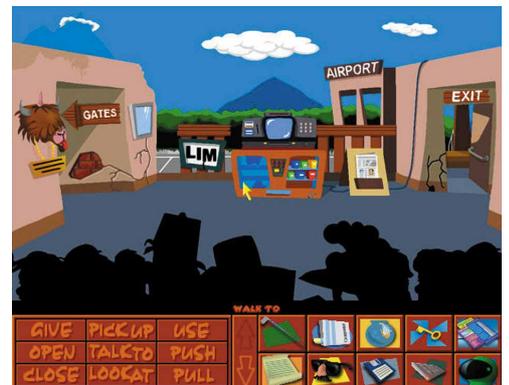
Die neue **Grafik-Engine** von Tribes 2 beherrscht auch komplexe Spielermodelle und Fahrzeuge.

Europa nie die Popularität eines **Unreal Tournament** erreichte. Dennoch bildete sich eine eingeschworene Fangemeinde, die die gigantischen Freiluftlevels, das umfangreiche Waffenarsenal und die packenden Action zu schätzen weiß. Hersteller Dynamix hat für den zweiten Teil eine neue Grafik-Engine entwickelt, um der ohnehin schon komplexen Außenwelt noch

Zak 2

→ zak2.adventuregamer.com

Können Sie sich noch an **Zak McKracken and the Alien Mindbenders** erinnern? Inzwischen ist dieses Adventure-Relikt von LucasArts schon zwölf Jahre alt – hat aber kein bisschen von seinem Charme verloren. Da LucasArts derzeit keinen Nachfolger plant, haben engagierte Fans das Ruder selbst in die Hand genommen. Das »Zak McKracken 2 Project« bietet eine komplett neue Grafik-Engine (in klassischem 2D), neue Musikstücke und das bewährte Point-and-click-Interface aus dem unvergessenen **Indiana Jones 4**. Ungeduldige können bereits jetzt eine erste Demo von der offiziellen Homepage ziehen, die einen kleinen Einblick gewährt. Die Handlung des Spiels ist bis auf wenige Details fertig, soll aber ein gut gehütetes Geheimnis bleiben, um der wartenden Fangemeinde den Spaß nicht zu verderben. Ob die Aliens wieder zu Verdummungsstrahlen greifen, um die Weltherrschaft an sich zu reißen, erfahren wir erst in der (noch fernen) finalen Version. **IT**



Zak 2: Erinnerungen an vergangene Zeiten werden wach.

Die GameStar-Surftipps

★★★ www.mozilla.org Mozilla ist die kleine Schwester des Netscape Communicators, an der eine große Internet-Fangemeinde arbeitet. Gemeinsam entwickeln sie die nächste Browser-Generation. ★★★ www.deusexonline.de Die offizielle Webseite zum ambitionierten Fanprojekt, das im Deus-Ex-Universum spielen soll. ★★★ blairwitch.godgames.com Für alle drei Spiele der Blair-Witch-Trilogie hat Entwickler Gathering of Developers jetzt eine eigene Website gebastelt. ★★★ www.domine.net/end.htm Alles hat ein Ende, nur die Wurst hat zwei. Auf dieser Seite ist das Internet zu Ende. ★★★ www.newgrounds.com/assassin Vorsicht Satire! Hier können Sie bekannten Weltstars gehörig die Meinung sagen. ★★★ www.cat-scan.com Wo die Tierliebe aufhört, beginnt diese Seite. Epic Games-Programmierer Cliff Bleszinsky hegt ein schräges Hobby, das mit Fotokopierern und Katzen zu tun hat. ★★★ morgan.bouhof.nhl.nl Diese Seite fällt in die Kategorie digitale Kunst. Der Linux-Pinguin wurde komplett aus Zeichen und Buchstaben erstellt. ★★★ www.alice.ea.com Die offizielle Seite zu American McGee's Alice ist mit viel Liebe erstellt und bietet kleine Spiele, 3D-Animationen live im Internet und Wallpapers für den heimischen Desktop. ★★★ www.aintitcool.com Internationale Filmnews von Freaks für Freaks. Harry Knowles betreibt die umstrittenste Filmseite im gesamten Web. ★★★ www.developium.com Developium ist eine Website für Spieleentwickler und solche, die es werden wollen. ★★★ www.szenesprachen.de Unser Tipp, wenn Sie mit dem neudeutschen Slang nicht mehr zurecht kommen. ★★★ www.stevana.com Ion Storms Level-Designerin Stevie Case betreibt ihre eigene Webseite, die sie regelmäßig mit Fotos und unterhaltsamen Geschichten updatet. ★★★