

Budget

Petra Schmitz



Jetzt aber! Wenn Sie es noch nicht getan haben, dann um Himmels Willen diesen Monat! 20 Mark werden Sie doch irgendwo auftreiben können. Und falls Sie es sich vom Mund absparen müssen, aber schnappen Sie sich endlich eines der besten Adventures, das jemals den Weg in die Händlerregale und die Rechner dieser Welt gefunden hat: **Monkey Island 3**. Dazu werde ich Sie, wenn nötig, zwingen! Mit Telekinese. »Kaufen Sie **Monkey Island 3**...« Und da ich Sie schon mal in der Gewalt habe, mache ich gleich weiter: »**StarCraft** und **Age of Empires** warten auch auf Sie.« Die Reihenfolge ist hierbei völlig beliebig und enthält keine versteckte Wertung.

Gute Vorbereitung Und wenn Sie dann noch die eine oder andere Mark übrig haben, nehmen Sie am besten die **Revolution Classic Adventures** gleich dazu. Die haben immerhin zwei Meilensteine in petto: **Baphomets Fluch 1** und **2**. So ausgerüstet können Sie sich dann in aller Ruhe auf die Hoffnungsträger des schon totgesagten Adventure-Genres vorbereiten: Das lang ersehnte und leicht umstrittene **Monkey Island 4**. Oder Revolutions neues Action-Adventure **Cold Blood**, das wir in dieser Ausgabe im Test haben.

Compilation- und Budget-Charts

Compilation-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Play the Games 3	Eidos	10/00	93%
2	Half-Life Generations	Valve	5/00	92%
3	Die Siedler 3 Gold	Blue Byte	4/00	90%
4	Age of Empires Gold	Microsoft	6/99	89%
5	Anno 1602 Königsedition	Infogrames	12/99	88%
6	Blizzard Anthology	Blizzard	8/00	87%
7	Gold Games 4	Topware	1/00	86%
8	Railroad Tycoon 2 Gold	Pop Top	2/00	85%
9	Commandos Director's Cut	Eidos	5/00	85%
10	Ultimate Flight Series 4	Electronic Arts	6/00	85%

Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Monkey Island 3	Adventure	6/99	92%
2	StarCraft	Echtzeit-Strategie	1/00	90%
3	Die Siedler 3	Echtzeit-Strategie	10/00	90%
4	Age of Empires	Echtzeit-Strategie	NEU	89%
5	Alpha Centauri	Strategie	4/00	89%
6	Jagged Alliance 2	Taktikspiel	3/00	88%
7	MechWarrior 3	Mechspiel	6/00	88%
8	Nice 2	Action-Rennspiel	6/00	88%
9	Wheel of Time	3D-Action	8/00	87%
10	Outcast	Action-Adventure	6/00	87%

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, kosten dafür einzeln aber höchstens 50 Mark und sind immer noch spielenswert. Dazu gehören Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-Price-Labels.

Budget-Inhalt

Tests

Revolution Classic Adventures ...	154
StarCraft	155
Monkey Island 3	155
Colin McRae Rally	155
Descent Venture Pack	156
Age of Empires	157
Aktuelle Budgetspiele	158

Vier Abenteuer-Klassiker

Revolutions Classics

Die englische Spieleschmiede Revolution Software macht Adventures, Adventures, und nichts als Adventures – aber das seit zehn Jahren sehr gut.

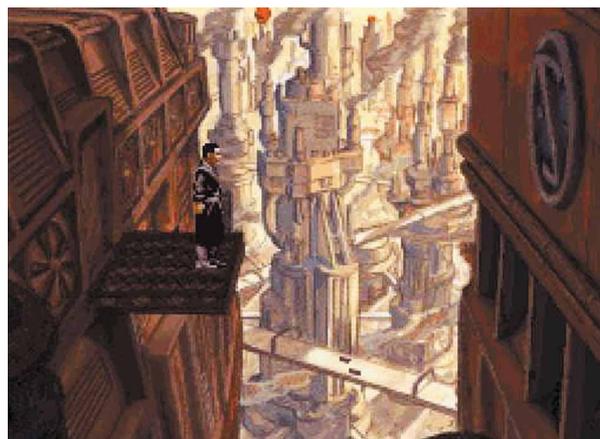
Wenn die Jungs von Revolution Software ein Spiel entwickeln, lassen sie sich Zeit. Die englische Firma hat in zehn Jahren gerade mal vier Titel hervorgebracht. Doch die eroberten nach Erscheinen alle einen Platz im spielerischen Spitzenfeld. Der Erstling **Lure of the Tempstress** experimentierte mit frischen Ideen; die letzten beiden

Werke, **Baphomets Fluch 1** und **2**, gehören zu den unterhaltsamsten Krimi-Adventures aller Zeiten. Alle Veröffentlichungen der Engländer wurden jetzt zum Paket **Revolutions Classic Adventures** verschnürt.

George und die Templar

George Stobart ist eigentlich nur zur Erholung in Paris, als neben ihm ein friedliches, kleines Café in die Luft fliegt. Als Zeuge des Anschlags wird er in Nullkommanichts in eine unheilvolle Geschichte hineingezogen, die sich um eine geheimnisvolle Macht dreht: den mittelalterlichen Templar-Orden. Als eher angenehmen Nebeneffekt lernt George bei seinen Recherchen die flotte Französin Nico kennen, die ihn fleißig unterstützt. Im Comic-Adventure **Baphomets Fluch** steuern Sie George per Maus durch Paris. Die Bedienung ist denkbar einfach – ein Rechtsklick untersucht Objekte, ein Linksklick wendet sie an. Bei den zahlreichen Gesprächen klicken Sie auf Symbole für die Themen, die Sie ansprechen wollen. Die deutsche Sprachausgabe ist exzellent und mit bekannten Synchronstimmen (wie zum Beispiel der von Scully aus **Akte X** als Nico) hervorragend umgesetzt.

In **Baphomets Fluch 2** stürzen sich George und Nico wieder in übersinnliche Abenteuer – dies-



Beneath a Steel Sky: Sackgasse in der finsternen Tyrannen-Technopole.

mal nicht nur in Europa, sondern auch in Südamerika. Am bewährten Interface hat sich nichts geändert, dafür ist das Spiel etwas flotter geworden.

Originelle Oldies

Revolutions Erstling, das Fantasy-Adventure **Lure of the Tempstress**, erschien 1992 und überraschte die Spielewelt mit einem Schwung neuer Ideen. Das »Virtual Theatre«-System sorgt dafür, dass alle Figuren einen festen Tagesablauf haben

und sich frei in der mittelalterlichen Stadt umher bewegen. Nichtspieler-Charakteren können Sie Anweisungen geben – etwa indem Sie einen Mitstreiter zum Einkauf in den Laden schicken. Das gleiche System verbesserte Revolution im düsteren Sciencefiction-Abenteuer **Beneath a Steel Sky**. Auf der Flucht aus einer totalitären Mega-Metropole begleitet Sie ein cooler kleiner Roboter. Die CD-Version des Spiels bietet (englische) Sprachausgabe. **CS**



Baphomets Fluch 2: George quetscht im Straßencafé einen Bekannten aus.

Christian Schmidt



Ein Stück Geschichte

Als unverbesserlichem Nostalgiekullern mir Tränen über die Wangen, wenn ich dieses Stück Softwaregeschichte in den Händen halte: die Spiele der englischen Firma Revolution. Jeder Adventure-Freund ist es sich schuldig, das originelle **Lure of the Tempstress** und das zynische **Beneath a Steel Sky** zu spielen. Klar, dass die Spiele-Großväter technisch nicht mehr allzu viel hermachen, aber sie geben einen schönen Einblick in die Entwicklung des Genres. Die beiden **Baphomets-Fluch**-Spiele sind moderne Klassiker, die eine spannende Geschichte und schicke Aufmachung mit logischen Rätseln verbinden. Wenn Sie gerne gemütliche Abende knobelnd vor dem heimischen PC verbringen, ist diese Sammlung ideal.

Revolutions Classic Games

Preis:	ca. 50 Mark	Hersteller: Ubi Soft
Sprache:	Deutsch	Anleitung: Deutsch
System:	Windows 95/MS-DOS	Festplatte: ab 30 MByte
Hardware:	Pentium 90, 32 MByte RAM, 4fach CD	

Spiel	Genre	Einzelwertung
Baphomets Fluch	Adventure	Gut
Baphomets Fluch 2	Adventure	Gut
Beneath a Steel Sky (DOS)	Adventure	Befriedigend
Lure of the Tempstress (DOS)	Adventure	Ausreichend

Zusammenfassung: Die knackigen Oldies sind auch heute noch eine Herausforderung für Freunde gepflegter Adventure-Unterhaltung. Vorsicht: Die beiden DOS-Programme machen auf modernen Rechnern eventuell Zicken. Originalhandbüchern finden Sie als Dateien auf den CDs.

Spielenswerte Klassiker der Adventure-Geschichte.



StarCraft

Klassiker ohne Ermüdungserscheinungen.



Erst Abbau, dann Aufbau, bis die Einheiten stehen.

Der Weg in die Abhängigkeit ist jetzt für läppische 20 Mark zu haben. **StarCraft**, Strategie-Highlight von Blizzard, hat schon wahre Spielmuffel an den Rechner gefesselt. Ob sie nun als Mensch, schleimiger Zerg oder hochmütiger Protoss antreten wollen, bleibt Ihnen überlassen. Ihr Volk steuern Sie dann durch eine der drei Kampagnen mit jeweils zehn Missionen. In denen geht es entweder um Komman-

do-Einsätze oder aber darum, neue Gebäude zu bauen, Ressourcen zu sammeln und neue Truppen aufzustellen. Absolut hochklassig wird **StarCraft** allerdings erst im Mehrspieler-Modus, vor allem aufgrund der völlig andersartigen, aber dennoch perfekt ausbalancierten Rassen. Mit dem Karteneditor können Sie Ihre eigenes Schlachtfeld entwerfen, das von einfachen Szenarios bis zu einer komplexen Mission mit geskripteten Ereignissen reichen kann. **PET**

Genre: Echtzeit-Strategie

Preis: ca. 20 Mark
Hersteller: AK Tronic
Anspruch: Fortgeschrittene, Profis
Spieler: 8 (LAN), 8 (www)
Sprache: Deutsch

Minimum:
 Pentium 90
 16 MByte RAM



Monkey Island 3

Mehr als eine Pauschalreise in die Südsee.



Ladestock plus Eisenhaken gleich **Angel**.

Point-and-click-Adventures sind so gut wie tot? Nicht ganz, denn die Budgetversion von LucasArts' Geniestreich **The Curse of Monkey Island** weckt Erinnerungen und macht Lust auf mehr – beispielsweise auf den vierten Teil, der nicht mehr lange auf sich warten lassen sollte. In **Monkey Island 3** muss Guybrush Threepwood die holde Gouverneurin Elaine aus den Fängen des bösen und untoten Piraten LeChuck befreien. Eigentlich muss er nicht, aber die Liebe ist ja bekanntlich eine der besten Motivationsquellen und macht aus dem dümmlichen Guybrush einen cleveren Burschen – mit Ihrer Hilfe. Auf Ihrer Reise stehen Ihnen knackige, aber immer faire Rätsel im Weg. Eine spannende Handlung und die schon fast legendären Gags machen das Spiel zu einem Evergreen. Nicht umsonst führt **The**

Curse of Monkey Island schon seit langem unangefochten unsere Budget-Charts an. **PET**

Genre: Adventure

Preis: ca. 20 Mark
Hersteller: AK Tronic
Anspruch: Einst., Fortge., Profis
Spieler: Einer
Sprache: Deutsch

Minimum:
 Pentium 90
 16 MByte RAM



Colin McRae Rally

Preiswert auf die Schleuderpiste.



Wenn Sie richtig Gas geben, hebt der **Wagen** ab.

Codemasters' wunderbar realistische Rennsimulation **Colin McRae Rally** erscheint bereits zum zweitenmal als Budgettitel. Der Grund dafür dürfte der in Kürze erwartete Nachfolger der Schlamm- und Schotterpistenheizer sein. Jetzt können sich auch noch die letzten Zweifler und genrefremden Spieler ohne großen finanziellen Einsatz davon überzeugen, dass die acht Szenarios mit 52 Renn-Etappen es ganz schön in sich haben. Die

Pistenführung wird Sie zugleich fordern und mit schönen Landschaftsansichten verwöhnen. Dabei steigert sich der Anspruch an Ihr Fahrkönnen kontinuierlich. Asphaltstrecken wechseln sich mit zugeschnittenen Passagen ab, und Schotterpisten lassen Steine fliegen. Eis unter den Reifen bringt die PS-starken Rallywagen mächtig ins Schlingern, und im Matsch dürfen Sie endlich das tun, was Sie mit Ihrem eigenen Auto niemals wagen würden – richtig rumsauen. **PET**

Genre: Rennspiel

Preis: ca. 20 Mark
Hersteller: AK Tronic
Anspruch: Fortgeschrittene, Profis
Spieler: 8 (LAN), 8 (www)
Sprache: Deutsch

Minimum:
 Pentium 133
 16 MByte RAM



Descent Venture Pack

Völlige Bewegungsfreiheit unter Tage.

Ein ferner Minenplanet. Nachdem sich die Bergbau-Roboter verselbstständigt haben, ist der Rohstoffnachschub zusammengebrochen. Um die Plage zu beseitigen, begeben Sie sich bei **Descent** ins Planeteninnere. Dabei gleiten Sie mit Ihrem Raumschiff durch ein verschachteltes Tunnelsystem.

Das Besondere: Ihrer Bewegungsfreiheit sind keine Grenzen gesetzt. Sie können mit Ihrem Raumschiff auf dem Rücken fliegen, Wände emporjagen und wilde Pirouetten in Raum drehen. Lachen Sie nicht zu früh! Auch Sie werden schnell Schrauben drehen und Loopings fliegen, wenn die cleveren Roboter erst mal an Ihrem Heck hängen.

Zum Glück gibt es zahlreiche Waffen und Extras aufzusammeln, die Ihnen beim Säubern der Minen helfen. Die Nachfolger **Descent 2** und **3** sind spielerisch ähnlich und grafisch aufpoliert. Im zweiten Teil bekommen Sie eine praktische Drone zur Seite gestellt, die Ihnen den Weg zeigt. **Descent 3** glänzt mit spannenden Außenmissionen, diversen Multiplayer-Modi und einem stark erhöhten Rätselanteil. **CS**

Christian Schmidt

Wo ist unten?

Falls Sie sich schon in der Fußgängerzone Ihrer Stadt verlaufen, ist die Descent-Reihe wohl eher nichts für Sie. Denn wenn die Decke zur Wand und eine Tür zur Bodenluke wird, verliert man trotz einblendbarer Karte leicht die Orientierung. Der kurze Lernaufwand lohnt sich aber allemal, bekommen Sie doch ein einmaliges Spielprinzip geboten, und nach einigen Stunden mag man die Vorteile der völligen Bewegungsfreiheit nicht mehr missen. Besonders spannend sind die Zweikämpfe mit den Robotern, die so manches überraschende Manöver auf Lager haben.



Descent 3: Halsbrecherische Sturzflüge gehören zum Alltag.

Descent Venture Pack

Preis: ca. 50 Mark
Sprache: Deutsch
System: Windows 95 / MS-DOS
Hardware: Pentium 166 MMX, 32 MByte RAM, 4fach CD

Hersteller: Virgin
 Anleitung: Deutsch
 Festplatte: ab 30 MByte

Spiel	Genre	Einzelwertung
Descent 3	3D-Action	Gut
Descent 2	3D-Action	Befriedigend
Descent	3D-Action	Ausreichend

Zusammenfassung: Das spaßige Descent 3 ist erst knapp über ein Jahr alt, die beiden Vorgänger bekommen Sie quasi als Zugabe. Der flotte Action-Dreier verlangt von Ihnen zwar einen guten Orientierungssinn und etwas Einarbeitungszeit, ist aber nach wie vor spielerisch einmalig.

Gewöhnungsbedürftige, rasante Rundum-Ballereien.



Age of Empires

Geschichtsstunde in Strategie.

Mal angenommen, Sie wollten Troja erobern, ohne auf den fiesen Pferde-Trick zurückzugreifen. Was tun? Im Echtzeit-Strategieklassiker **Age of Empires** dürfen Sie selbst ausbaldowern, wie Ihre Truppen die Stadtmauern knacken können. Sie stürzen sich in antiken Schlachte und Feld-

züge, die in je vier Kampagnen eingeteilt sind. Meistens müssen Sie zunächst eine Siedlung aufbauen, in der Sie Arbeiter Holz fällen oder Gold sammeln lassen. Insgesamt benötigen Sie vier Rohstoffarten zum Ausheben neuer Truppen und Errichten besserer Gebäude. Ihre Ressourcen investieren Sie außerdem in die Erforschung neuer Technologien – etwa besserer Waffen – oder neue Einheitentypen. Wenn Sie ein bestimmtes Niveau erreicht haben, kann Ihr Volk in die nächste von vier Entwicklungsstufen aufsteigen; diese beginnen in der Steinzeit und reichen bis ins Zeitalter der Burgen. Ihre Gegner sehen Ihrer Entwicklung allerdings nicht tatenlos zu; Sie müssen sich mit Stadtmauern und Verteidigungstürmen zur Wehr setzen, bis die Zeit reif zum Gegenschlag ist. **CS**

Christian Schmidt

Faszinierend wie eh und je

Age of Empires mag schon drei Jahre auf dem Buckel haben, aber das Alter hat den Spielspaß kaum geschmälert. Animationen und Landschaften sind immer noch schmuck, die historisch angehauchten Kampagnen ein Leckerbissen für Echtzeit-Fans. Ungeheuer motivierend ist das eingängige Forschungssystem, mit dem Sie Ihre Einheiten verbessern. Den Echtzeit-Hit, bisher noch nicht als Budget-Spiel erhältlich, gibt's jetzt für schlappe 20 Mark – ein absoluter Pflichtkauf!



Die **Katapulte** lichten mit ihren Geschossen die Reihen der Gegner.

Age of Empires

Genre: Echtzeit-Strategie
Anspruch: Fortgeschrittene, Profis
Sprache: Deutsch
Multiplayer: 2 (ser.), 8 (LAN), 8 (www)
3D-Karten: Voodoo 1 Voodoo 2 Voodoo 3 Riva TNT
 Riva TNT2 Geforce Matrox G400 Rage 128

Preis: ca. 20 Mark

Hersteller: Microsoft

Festplatte: ca. 90 MByte

Spieler: Einer pro Original

Pentium 90
16 MByte RAM, 2fach CD

Pentium 133
32 MByte RAM, 4fach CD

Pentium 200
32 MByte RAM, 8fach CD

Grafik	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: #ccc;"></div>	Gut
Sound	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: #ccc;"></div>	Gut
Bedienung	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: #ccc;"></div>	Gut
Spieltiefe	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: #ccc;"></div>	Sehr gut
Multiplayer	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: #ccc;"></div>	Sehr gut

Spannende Echtzeit-Schlachten mit Tiefgang.



Unverschämt günstig

Aktuelle Budgetspiele

Benzin- und Ölpreise steigen. Dafür purzeln die Spielepreise weiter.

Vertrauen Sie auf die Spenderhosen der lieben Verwandten und Bekannten zu Weihnachten? Dann können Sie jetzt Ihr mühsam erspartes Geld in Budget-Spiele investieren und sich endlich die Schätzchen leisten, die im letzten Jahr unterm Baum gefehlt haben, weil der

Partner zu geizig war. Dieser Monat hält wieder ein paar nette und vor allem sehr preiswerte Überraschungen für Ihre Festplatte und Spielwut parat. Die **Revolution Classic Adventures** und **Monkey Island 3** sind nur zwei Highlights, die zusammen bezahlbare 70 Mark kosten. **PEI**



Knights and Merchants: Guter Siedlerkern mit spannenden Kämpfen.

Budget-Liste

	Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label/Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
NEU	Age of Empires	Echtzeit-Strategie	88%	1997	12/97	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
NEU	Baphomets Fluch	Adventure	84%	1996	10/97	Revolution Classic Adv. (Comp.)	50 Mark	(0211) 338 00 33
NEU	Baphomets Fluch 2	Adventure	84%	1997	11/97	Revolution Classic Adv. (Comp.)	50 Mark	(0211) 338 00 33
NEU	Colin McRae Rally	Rennspiel	87%	1999	12/99	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
	Command & Conquer SVGA	Echtzeit-Strategie	88%	1996	—	Green Pepper	13 Mark	(0531) 21 53 40
	Commandos	Echtzeit-Strategie	85%	1998	7/98	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
	Dark Project	Action-Adventure	86%	1999	2/99	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
NEU	Descent	Actionspiel	—	1995	—	Descent Venture Pack (Comp.)	50 Mark	(040) 897 03 33
NEU	Descent 2	Actionspiel	—	1996	—	Descent Venture Pack (Comp.)	50 Mark	(040) 897 03 33
NEU	Descent 3	Actionspiel	82%	1999	8/99	Descent Venture Pack (Comp.)	50 Mark	(040) 897 03 33
	Demonworld	Strategiespiel	84%	1997	10/97	DTP CD-Rom Gallery	20 Mark	(040) 66 99 100
	Dethkarz	Action-Rennspiel	82%	1998	12/98	Green Pepper	13 Mark	(0531) 21 53 40
	Die Siedler	Aufbauspiel	—	1993	—	Green Pepper	13 Mark	(0531) 21 53 40
	Die Siedler 3	Aufbauspiel	90%	1998	1/99	Blue Byte	30 Mark	(0208) 450 29 29
NEU	Die Siedler 3	Aufbauspiel	90%	1998	1/99	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
	Die Völker	Aufbauspiel	81%	1999	7/99	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
	Driver	Action-Rennspiel	83%	1999	11/99	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
	Dune 2000	Echtzeit-Strategie	84%	1998	9/98	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
	Dungeon Keeper 2	Echtzeit-Strategie	86%	1999	8/99	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
NEU	Emergency	Strategie	56%	1998	7/98	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
	Fritz 5.32	Schachspiel	—	1998	—	Sat 1 Games	20 Mark	(0180) 522 31 24
	Fritz 5.32	Schachspiel	—	1998	—	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
	Incubation	Taktikspiel	87%	1997	11/97	Battle Isle Platinum (Comp.)	40 Mark	(0208) 450 29 29
NEU	Knights and Merchants	Aufbauspiel	80%	1998	10/98	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
NEU	Monkey Island 3	Adventure	92%	1997	01/98	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
	Outcast	Action-Adventure	87%	1999	8/99	Infogrames Softprice	40 Mark	(0190) 51 05 50
	Outcast	Action-Adventure	87%	1999	8/99	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
NEU	Outlaws	Actionspiel	71%	1997	10/97	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
	Populous 3	Echtzeit-Strategie	88%	1998	12/98	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
NEU	RTL Medicopter	Flugsimulation	55%	1999	1/00	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
	Silver	Action-Adventure	82%	1999	5/99	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
	Sports Car GT	Rennspiel	74%	1999	6/99	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
NEU	StarCraft	Echtzeit-Strategie	90%	1998	6/98	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
NEU	Starfleet Command	Echtzeit-Strategie	68%	1999	9/99	Captain's Edition	40Mark	(040) 897 03 33
	Supreme Snowboarding	Sportspiel	77%	1999	1/00	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
	Tomb Raider 3	Action-Adventure	85%	1998	1/99	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
	Ultima Online Renaissance	Online-Rollenspiel	82%	1998	9/00	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
NEU	Virtua Fighter 2	Actionspiel	81%	1997	11/97	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
	Wargasm	3D-Action	79%	1998	1/99	Green Pepper	13 Mark	(0531) 21 53 40
	Warzone 2100	Echtzeit-Strategie	86%	1999	5/99	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24