

Termin-Update

Zu jedem Spiel, das schon in mindestens einer GameStar-Preview vorgestellt wurde, erfahren Sie bis zum Test monatlich den aktualisierten Erscheinungstermin. Auch wenn sich unser Eindruck vom Spiel verändert, verraten wir das in der Liste. **Alle Änderungen sind rot markiert.**

| Aktuelle Erscheinungstermine | | | | | | |
|------------------------------|-------------------------------|----------------------|---------------------|--------------------------------------|---------------|-----------------|
| | Titel | Genre | Hersteller | Preview(s) | Ersteindruck | Termin |
| | Alone in the Dark 4 | Action-Adventure | Infogrames | 6/00 | Sehr gut | 2. Quartal 2001 |
| UPDATE | Anachronox | Rollenspiel | Ion Storm | 6/99, 12/99 | Sehr gut | 2. Quartal 2001 |
| | Anno 1503 | Aufbauspiel | Max Design | 7/00, 10/00 | Ausgezeichnet | 2. Quartal 2001 |
| | Arcanum | Rollenspiel | Havas Interactive | 5/00, 11/00 | Sehr gut | Februar 2001 |
| | AquaNox | U-Boot-Spiel | Massive | 7/99, 10/00 | Sehr gut | 1. Quartal 2001 |
| | Battle Realms | Echtzeit-Strategie | Liquid | 8/00 | Sehr gut | 1. Quartal 2001 |
| UPDATE | Black & White | Strategie | Lionhead | 10/98, 6/99, 3/00, 5/00, 9/00, 12/00 | Ausgezeichnet | Februar 2001 |
| | Blade Masters | Action-Rollenspiel | Ronin | 3/00 | Gut | 1. Quartal 2001 |
| | Buffy | Action-Adventure | Fox Interactive | 9/00 | Gut | 1. Quartal 2001 |
| UPDATE | Bundesliga Manager X | Fußballmanager | Software 2000 | 10/00 | Passabel | März 2001 |
| UPDATE | Call to Power 2 | Strategie | Activision | 9/00 | Sehr gut | Dezember 2000 |
| | Colin McRae Rally 2 | Rennspiel | Codemasters | 5/00, 8/00, 12/00 | Ausgezeichnet | Dezember 2000 |
| | C&C Renegade | Actionspiel | Westwood | 11/99, 7/00 | Sehr gut | 1. Quartal 2001 |
| | Commandos 2 | Echtzeit-Strategie | Pyro Studios | 4/00, 7/00, 11/00 | Ausgezeichnet | März 2001 |
| UPDATE | Conquest | Echtzeit-Strategie | Digital Anvil | 1/99, 7/00, 9/00 | Sehr gut | Februar 2001 |
| UPDATE | Demonworld 2 | Echtzeit-Strategie | Ikarion | 10/99 | Gut | November 2000 |
| UPDATE | Der Clou 2 | Strategie | Neo | 1/00, 5/00 | Gut | Januar 2001 |
| NEU | Der Patrizier 2 | Handelsspiel | Ascaron | 12/00 | Gut | November 2000 |
| | Diablo 2: Lord of Destruction | Rollenspiel-Addon | Blizzard | 11/00 | Ausgezeichnet | 2. Quartal 2001 |
| | Die Siedler 4 | Aufbauspiel | Blue Byte | 5/00, 6/00, 12/00 | Sehr gut | Dezember 2000 |
| | Duke Nukem Forever | 3D-Action | 3D-Realms | 8/99, 1/99 | Ausgezeichnet | 2. Quartal 2001 |
| NEU | Dungeon Siege | Action-Rollenspiel | Microsoft | 5/00 | Sehr gut | 2. Quartal 2001 |
| | Emperor: Battle for Dune | Echtzeit-Strategie | Westwood | 12/00 | Gut | 3. Quartal 2001 |
| | Empire Earth | Echtzeit-Strategie | Havas | 7/00 | Sehr gut | 3. Quartal 2001 |
| | Flashpoint 1985 | 3D-Action | Bohemia Inter. | 11/00 | Gut | 1. Quartal 2001 |
| | Freelancer | Weltraumspiel | Digital Anvil | 1/00, 7/00 | Ausgezeichnet | 2. Quartal 2001 |
| UPDATE | Giants | Actionspiel | Interplay | 4/99, 9/99 | Sehr gut | November 2000 |
| | Gothic | Rollenspiel | Piranha Bytes | 10/98, 9/99, 8/00 | Sehr gut | Dezember 2000 |
| | Halo | Actionspiel | Bungie | 12/99, 2/00, 5/00 | Ausgezeichnet | 3. Quartal 2001 |
| | Hitman | Action-Adventure | Eidos | 9/00 | Sehr gut | November 2000 |
| | Jagged Alliance 2 | Strategiespiel-Addon | SirTech | 3/00 | Sehr gut | November 2000 |
| | Kicker Fußball Manager | Fußballmanager | Heartline | 10/00 | Sehr gut | November 2000 |
| | Loose Cannon | Actionspiel | Digital Anvil | 1/99, 5/99, 5/00, 7/00, 12/00 | Ausgezeichnet | 1. Quartal 2001 |
| NEU | Mafia | Actionspiel | Take 2 | 12/00 | Gut | 1. Quartal 2001 |
| | Max Payne | Actionspiel | Remedy | 11/98, 8/00 | Sehr gut | 2. Quartal 2001 |
| UPDATE | MechCommander 2 | Echtzeit-Strategie | Microsoft | 5/00 | Sehr gut | 1. Quartal 2001 |
| | MechWarrior 4 | Mechspiel | Microsoft | 5/00, 8/00 | Sehr gut | 1. Quartal 2001 |
| UPDATE | Monkey Island 4 | Adventure | LucasArts | 07/00, 11/00 | Sehr gut | November 2000 |
| | Neverwinter Nights | Rollenspiel | Bioware | 10/99, 7/00 | Sehr gut | 3. Quartal 2001 |
| | No One Lives Forever | 3D-Action | Monolith | 10/99, 9/00, 10/00, 12/00 | Sehr gut | November 2000 |
| | Oni | Actionspiel | Bungie | 5/00 | Gut | März 2001 |
| | Pool of Radiance 2 | Rollenspiel | SSI | 9/99, 5/00, 11/00, 12/00 | Sehr gut | Dezember 2000 |
| | Praetorians | Echtzeit-Strategie | Pyro Studios | 4/00 | Sehr gut | 1. Quartal 2001 |
| | Real Neverending Story | Action-Adventure | Discreet Monsters | 1/98, 12/99 | Sehr gut | 4. Quartal 2000 |
| | Republic | Strategiespiel | Elixir | 3/00, 7/00 | Sehr gut | 2. Quartal 2001 |
| UPDATE | Sacrifice | Echtzeit-Strategie | Shiny | 6/00 | Sehr gut | November 2000 |
| UPDATE | Severance | Action-Adventure | Codemasters | 11/00 | Sehr gut | Dezember 2000 |
| | Simon the Sorcerer 3D | Adventure | Headfirst | 2/00, 11/00 | Gut | 4. Quartal 2000 |
| | Star Trek: Bridge Com. | Strategie-Sim.-Mix | Activision | 8/00 | Gut | 3. Quartal 2001 |
| | Star Trek: Deep Space 9 | Actionspiel | The Collective | 8/00 | Gut | November 2000 |
| | Star Wars: Obi-Wan | 3D-Action | LucasArts | 4/00 | Sehr gut | Februar 2001 |
| | Stupid Invaders | Adventure | Ubi Soft | 11/00 | Gut | November 2000 |
| | Summoner | Rollenspiel | Volition | 2/99, 2/00, 12/00 | Sehr gut | 1. Quartal 2001 |
| | The Road to El Dorado | Adventure | Revolution Software | 11/00 | Gut | 1. Quartal 2001 |
| | The World is Not Enough | 3D-Action | Electronic Arts | 9/00 | Sehr gut | 2. Quartal 2001 |
| | Team Fortress 2 | 3D-Action | Valve | 4/99, 8/99, 3/00 | Ausgezeichnet | 2. Quartal 2001 |
| NEU | Technomage | Action-Adventure | Sunflowers | 10/99, 10/00 | Sehr gut | November 2000 |
| | Timeline | Action-Adventure | Eidos | 12/00 | Gut | November 2000 |
| | Tropico | Aufbauspiel | PopTop | 6/00 | Sehr gut | März 2001 |
| | Ultima Online 2 | Online-Rollenspiel | Electronic Arts | 9/00 | Sehr gut | 4. Quartal 2001 |
| | WarCraft 3 | Echtzeit-Strategie | Blizzard | 11/99, 3/00, 6/00, 11/00 | Ausgezeichnet | 3. Quartal 2001 |
| | Watchmaker | Adventure | Topware | 11/00 | Passabel | November 2000 |
| UPDATE | Werner Asphaltbrenner | Rennspiel | Phenomenia | 10/00 | Gut | November 2000 |
| | Wiggles | Aufbauspiel | Innonics | 9/00 | Gut | 1. Quartal 2001 |
| | X-Com: Alliance | Actionspiel | Microprose | 11/00 | Sehr gut | 1. Quartal 2001 |
| | Z 2 | Echtzeit-Strategie | Bitmap Brothers | 9/00 | Sehr gut | 1. Quartal 2001 |