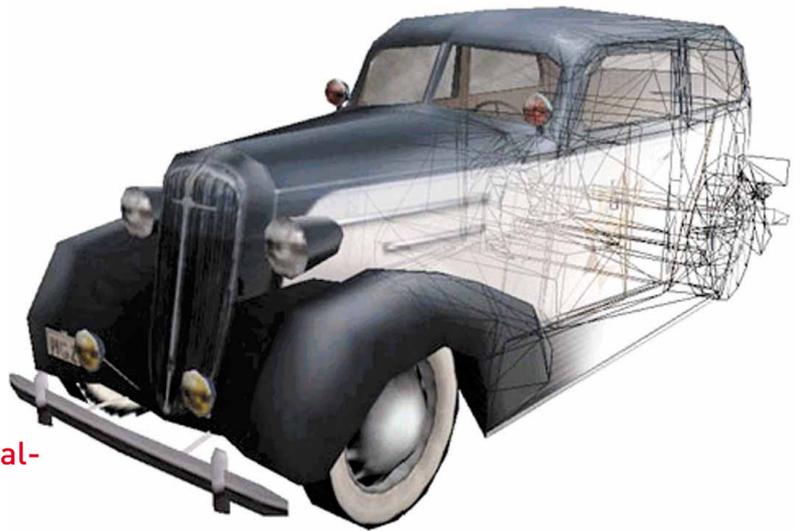


Ehrenwerte Gesellschaft

Mafia

Auf den Spuren von Al Capone:
Als Mitglied des organisierten Verbrechens verbreiten Sie in einer gewaltigen Stadt Angst und Schrecken.



Auf quietschenden Oldtimer-Reifen fahren Sie durch die 30er-Jahre-Straßen.

Der Pate redet mit krächzender Stimme. »Tommy, mein Sohn, enttäusche mich nicht. Die Giovannis haben keine Ehre. Leg' sie um.« Zigarrenrauch hängt in der Luft – »Alle!«. Der Aufforderung kommen Sie

im Actionspiel **Mafia** lieber nach – jedenfalls, wenn Tommy nicht seinen kleinen Finger oder mehr verlieren soll. Im aktuellen Projekt des tschechischen Entwicklerteams Illusion Softworks (**Hidden & Dange-**

rous) schlüpfen Sie in die Rolle dieses jungen Taxifahrers. Der muss in der imaginären 30er-Jahre-Metropole Lost Heaven unversehens für die »ehrenwerte Gesellschaft« arbeiten. Anfangs findet Tommy das richtig gut, aber im Verlauf der Handlung soll sich das gründlich ändern – sein Gewissen meldet sich, und letztlich stehen Sie auf Seiten der Guten. Dabei fahren Sie in stilvollen Edelkarossen der damaligen Zeit durch die Straßen und laufen auf italienischen Leder-sohlen vor der Polizei davon; die Figur des Auftragskillers sehen Sie in der bewährten **Tomb Raider**-Perspektive von hinten.

Schutzgelder und Schießereien

Ihre Karriere beim organisierten Verbrechen soll abwechslungsreiche 20 Missionen andauern. Sie sammeln zu Fuß Schutzgelder in Läden und Kneipen ein und liefern sich im Auto Verfolgungsjagden mit konkurrierenden Mafia-Clans. Dann wieder müssen Sie einen zahlungsunwilligen Prominenten bei dessen Party auf einem Vergnügungsdampfer beseitigen, oder zusammen mit einem

Safeknacker eine Villa ausräumen. Gelegentlich ist auch mal Action pur geplant, und es gibt heiße Schießereien mit anderen üblen Ganoven.

Zwischendurch erkunden Sie immer wieder frei die Stadt. Mafiosen Schrecken verbreiten Sie in einer Metropole, deren Ausmaße nahezu realistisch wirken sollen. Zwischen Hochhäusern und Mietskasernen, in düsteren, engen Sträßchen und auf breiten Boulevards rollen Autos, auf den Gehwegen flanieren Passanten. Sogar ein funktionierendes Bus- und Straßenbahnnetz ist geplant – auch ohne eigenes Vehikel sollen Sie problemlos durch Lost Heaven gelangen können. Rund 30 der wichtigeren Gebäude sollen begehbar sein, vom Flughafen über Hotels bis zu Kirchen.

In gut 60 Oldtimer-Typen dürfen Sie Platz nehmen, darunter das legendäre Model T von Ford, ein rasanter Bugatti und sogar ein paar rustikale Lieferautos. Sogar ein ausgefeiltes Schadensmodell ist angeblich in der Mache – mit eingedellten Kotflügeln können Sie längst nicht so schnell sausen wie mit einem frisch geklauten Neuwagen. **PS**



Rund 30 verschiedene Gebäude können Sie betreten.

Mafia

Genre: Actionspiel **Hersteller:** Take 2
Termin: 1. Quartal 2001 **Ersteindruck:** Gut

Peter Steinlechner: »Falls Mafia das hält, was die Entwickler ankündigen, steht uns ein fantastisches Programm ins Haus. Bei einer Präsentation wirkte allerdings die Grafik noch ein wenig detailarm, die Stadt eher steril. Trotzdem – ich krame schon mal meinen gestreiften Anzug aus dem Keller.«