

Ihre Adresse im Internet

GameStar E-Mail

Komfortabel und kostenlos: Mit 100 SMS im Monat, 15 MByte Speicherplatz und bis zu 5 MByte großen Anhängen gibt es bei GameStar.de erstklassigen Freemail-Service.

→ www.gamestar.de/forum/gsemail.htm

Eine Überraschung zum Weihnachtsfest konnte sich GameStar.de nicht verkneifen. Rechtzeitig am 22. Dezember startete auf unserer Webseite ein neuer Service, der es in sich hat: Die GameStar E-Mail, Ihre kostenlose Adresse im Netz. Damit können Sie Ihre elektronische Post von überall auf der Welt abrufen. Bei der GameStar E-Mail handelt es nicht um einen weiteren x-beliebigen Freemail-Service. Wir bieten ausgereifte Funktionen, die Sie bei vielen anderen Mail-Diensten vergeblich suchen. Die dafür anfallenden Kosten tragen wir für Sie.

Team GameStar

Zeigen doch auch Sie Ihren Freunden und Bekannten, dass Sie zur GameStar-Community gehören. Ihre neue Adresse hat nämlich die Endung @team-gamestar.de. Damit wissen andere Computerspiele-Fans, welches

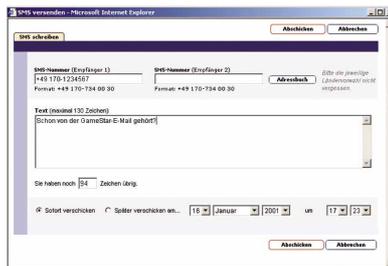


Nur noch einen Schritt entfernt: Die **Anmeldung** zum E-Mail-Dienst.

Hobby Sie haben, und dass Sie die Website des größten PC-Spielmagazins lesen. Allerdings dürfen @team-gamestar.de-Adressen nicht mehrfach vergeben werden. Sichern Sie sich also Ihre Lieblingsnamen möglichst schnell, damit Ihnen keiner zuvorkommt.

Speicher satt

Die Gamestar E-Mail bietet Ihnen für Ihre Post eine Speicherkapazität von 15 MByte. Damit können Sie eine Menge alter Nachrichten archivieren und ein großes Adressbuch anlegen. Auch beim Schreiben Ihrer E-Mails gibt es nahezu keinerlei Beschränkung.



Das komfortable **SMS-Eingabefenster** zeigt die noch zur Verfügung stehende Zeichenzahl an.

gen. An Ihre Messages lassen sich Dateien bis zu einer Größe von 5 MByte anhängen. Mit der großen Speicherkapazität können Sie solche Datenmengen auch empfangen – viele andere Dienste können da nicht mithalten.

SMS total

Weihnachten zeigte es wieder: Handys boomten in einem Ausmaß, wie es vor Jahren keiner ahnen konnte. Diese Erfolgsstory verdanken sie nicht zuletzt den praktischen Short-Messages (SMS) – kleine Textnachrichten, die den Empfänger sofort erreichen. Mit GameStar E-Mail müssen Sie zum SMS-Verschicken weder teures Geld ausgeben noch Ihre Hände mit den Mini-Tastaturen eines Mobil-Telefons malträtiert. Dank unseres Services können Sie bis zu 100 SMS pro Monat versenden. Besonderer Clou: Dieser Dienst ist nicht nur kostenlos, er kommt sogar ohne Werbung aus! Sie haben 130 Zeichen Platz, um Ihre Nachrichten zu verfassen. Ein Counter informiert Sie beim Schreiben über die noch zur Verfügung stehende Zeichenanzahl. Außer dem Text erscheint nur Ihr GameStar-Nickname in der SMS. Sie können sich außerdem komfortabel über eingehende E-Mails per SMS benachrichtigen lassen.

Schlaues Adressbuch

Neben den üblichen E-Mail-Ordern für Eingang, Ausgang, verschickte Mails und Entwürfe können Sie in Ihrer Ablage auch eigene Ordner erstellen und verwalten. Legen Sie beispielsweise Ablagen für Freunde, Kollegen oder Verwandte an. Damit haben Sie dann schnellen Zugriff auf alle Briefe.

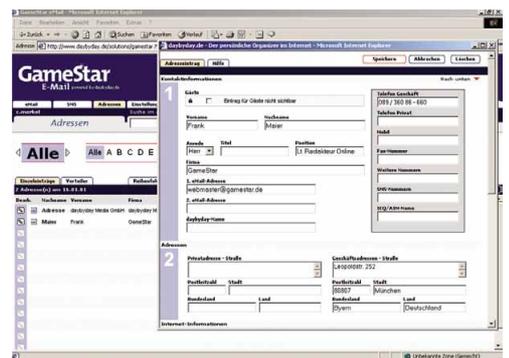
Außerdem ist es möglich, sämtliche Kontakte mit den dazugehörigen Daten übersichtlich in einem Adressbuch zu verwalten. Praktisch ist dabei die Funktion, sich Adressen auf einer automatisch erstellten Landkarte anzusehen. Endlich wissen Sie, wo Ihr **Counterstrike**-Clankumpel genau wohnt. Wenn Sie zu ihm auch noch hinfahren wollen, hilft Ihnen der direkt verlinkte Routenplaner.

Suchen und finden

Mit einer Sortierfunktion nach Eingangsdatum, Absendernamen oder Betreff können Sie gezielt nach Nachrichten fahnden. Falls Sie trotzdem mal eine E-Mail nicht sofort finden, hilft Ihnen die Suchfunktion sofort weiter. Geben Sie einfach einen Suchbegriff ein in das Feld »Suche in Ihren E-Mails« (aus der Funktionsleiste Ihrer E-Mail-Kommandozone), und klicken Sie auf »OK«. Wenn Sie dabei das Feld »Volltextsuche« in Ihrer Funktionsleiste markieren, können Sie alle Textinhalte Ihrer E-Mails durchsuchen lassen.

Einfache Registrierung

Die Anmeldung geht ganz flott über die Navigationsleiste unserer Website (Community/E-Mail). Sie müssen nur Ihre eigene Echtwelt-Adresse, ein Passwort sowie Ihre bisherige E-Mail-Adresse eingeben. Danach erhalten Sie noch per E-Mail von uns eine Bestätigung mit einem Code, der Ihren User-Account freischaltet. Also worauf warten Sie noch? Nichts wie hin, und lassen Sie sich Ihre gewünschte E-Mail-Adresse registrieren! **CM**



Das eingebaute **Adressbuch** lässt detaillierte Angaben zu.

GameStar.de

→ www.gamestar.de

Wer schnell und umfassend über die neuesten Entwicklungen der Spielebranche informiert sein will, schaut am besten mehrmals täglich bei GameStar.de vorbei. Laufend aktualisierte News, die besten Screenshots zu kommenden Spielen und eine aktive Community machen jeden Be-

cher sich am besten mit Computerspielen auskennen. Dazu wurden jeden Tag zwei Fragen gestellt, die sich um den liebsten Zeitvertreib der GameStar.de-Leser drehten. Aber auch wer nicht absooluter Kenner der Szene ist, sollte eine Chance haben: Im zweiten Gewinnspiel, einem Suchbild-Quiz, stellten wir jeweils zwei Screenshots aktueller Spiele gegenüber, die sich in winzigen Details unterschieden. Es galt nun, die Anzahl der Veränderungen herauszufinden. Über 5.000 Besucher nahmen an den Gewinnspielen teil, bei denen man Software im Wert von über 5.000 Mark ergattern konnte. Die Gewinner wurden mittlerweile schriftlich benachrichtigt.

Chats mit Redakteuren

Counterstrike war auch das Thema des Redaktions-Chats am 16. Januar, bei denen unsere Redakteure und CS-Fans Walter Reindl und Petra Schmitz kompetent mit unseren Lesern nicht nur über die Verkaufsversion des Online-Spiels diskutierten. Daneben interessierten die Teilnehmer vor allem die persönlichen Clan-Erfahrungen der mitchattenden GameStar-Redakteure.

In einem anderen Chat standen die Spielertrends 2001 auf dem Plan. Unsere Redakteure Petra Schmitz, Markus Schwerdtel und Peter Steinlechner wagten dabei zusammen mit den Chat-Teilnehmern einen Blick in ihre virtuelle Kristallkugel. Dabei kamen vor allem Fragen über mögliche Spielefortsetzungen zu Hit-Titeln zur Sprache: **Half-Life 2**, **Elite 4**, **Sim City 4000**, **Wizardry 8**, **Unreal 2** – die Liste ließe sich ewig fortsetzen. Wie üblich können Sie die Logs unter www.gamestar.de/forum/chat.htm einsehen.

Weihnachtsgewinnspiel

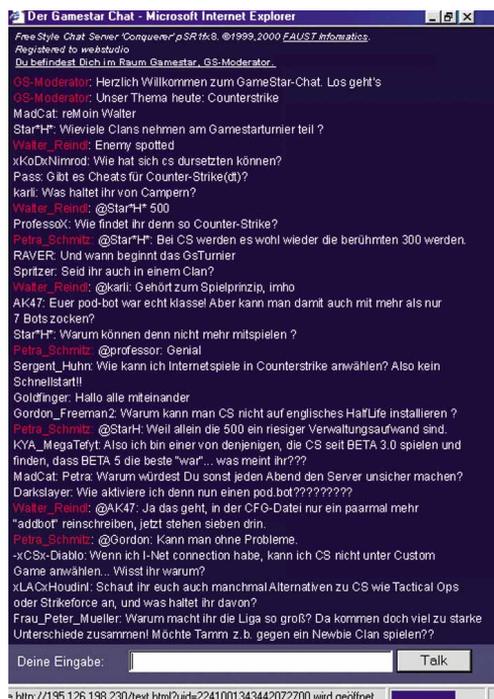
Der Weihnachtsmann schaute nicht nur in zahlreichen Wohnzimmern vorbei – auch bei GameStar.de war er zu Gast. Allerdings musste man schon Ahnung haben, um an die heiß begehrten Geschenke zu kommen. Wir wollten wissen, welche unserer Besu-

cher sich am besten mit Computerspielen auskennen. Dazu wurden jeden Tag zwei Fragen gestellt, die sich um den liebsten Zeitvertreib der GameStar.de-Leser drehten.

Aber auch wer nicht absooluter Kenner der Szene ist, sollte eine Chance haben: Im zweiten Gewinnspiel, einem Suchbild-Quiz, stellten wir jeweils zwei Screenshots aktueller Spiele gegenüber, die sich in winzigen Details unterschieden. Es galt nun, die Anzahl der Veränderungen herauszufinden. Über 5.000 Besucher nahmen an den Gewinnspielen teil, bei denen man Software im Wert von über 5.000 Mark ergattern konnte. Die Gewinner wurden mittlerweile schriftlich benachrichtigt.

Nur bei GameStar.de

Trotz Weihnachtsferien mussten unsere Leser nicht auf die gewohnten Heftupdates verzichten und wurden umfassend informiert. Tägliche Besucher unserer Site konnten sich darüber freuen, dass sie ausgewählte Artikel der Ausgabe 2/2001 der GameStar noch früher als sonst kostenlos lesen durften. Außerdem gab es eine Reihe exklusiver Online-Artikel: eine Preview zum Actionspiel **Oni** und das komplette Interview mit Mike Montgomery, dem Produzenten von **Z: Steel Soldiers**. Im Januar gab es zudem einen besonderen, ausführlichen Vor-Ort-Bericht von der ersten Live-Präsentation der Xbox in Deutschland. **CM**



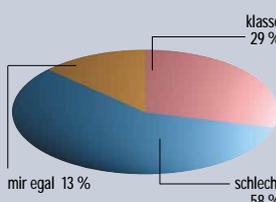
Hier sehen Sie einen kleinen Ausschnitt unseres Chats am 16.1.

such lohnenswert. Wer Probleme mit einem aktuellen Spiel hat, geht in das GameStar-Forum. So schnell wie unsere Leser kann keine Support-Hotline eines Herstel-

Ihre Meinung zählt

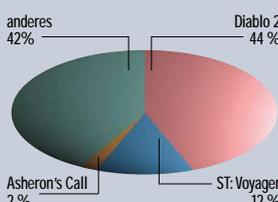
Jede Woche finden Sie auf GameStar.de eine neue Umfrage zu Themen, die Spielern unter den Nägeln brennen. Hier die Ergebnisse der jüngsten vier Meinungspolls, an denen sich insgesamt fast 50.000 Leser beteiligt haben.

Die Übernahme des 3D-Grafikkarten-Herstellers 3Dfx durch Nvidia ist ...



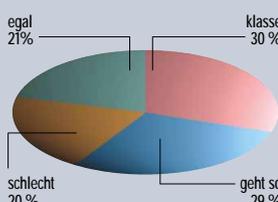
Fazit: Der Niedergang des ehemaligen 3D-Karten-Marktführers löste überwiegend Bedauern aus.

Ihr favorisiertes Online-Computerspiel des Jahres 2000 war ...



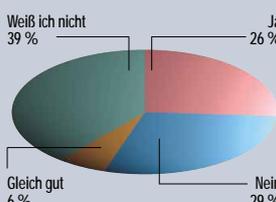
Fazit: Das Action-Rollenspiel Diablo 2 von Blizzard steht bei unseren Lesern auch online hoch im Kurs.

Das Design der neuen Spielkonsole Xbox von Microsoft finde ich ...



Fazit: Ein verhalten positives Echo findet das konventionelle Aussehen der kommenden Konsole.

Wird F1 Racing Championship besser als Hasbros Grand Prix 3?



Fazit: F1 Racing Championship hat schon jetzt gute Chancen, Geoff Crammonds GP 3 zu überholen.

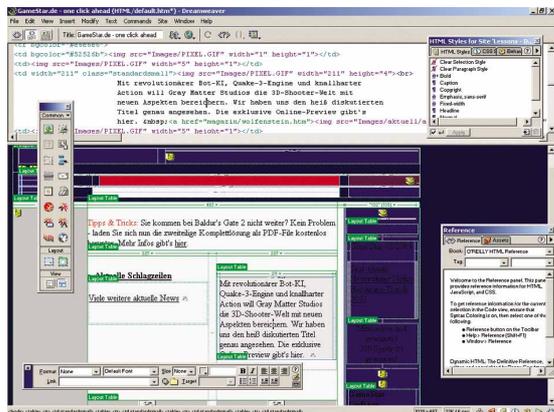
Macromedia Dreamweaver

→ www.macromedia.com

Für viele Internetnutzer sind Programmiersprachen wie HTML, mit denen Webseiten erstellt werden, ein Buch mit sieben Siegeln. Dabei ist der Aufbau einer eigenen Homepage leichter, als Sie vielleicht vermuten. Profis wie Einsteiger schwören seit Jahren auf Macromedias **Dreamweaver**. Dessen vierte und neueste Version zeigt be-

gen Bilder ein – ohne auf Programmier-Kenntnisse zurückgreifen zu müssen. Ein großer Pluspunkt von **Dreamweaver** ist der generierte HTML-Code, der sehr übersichtlich ist. Im Gegensatz zu Microsofts **Frontpage** können dadurch auch Netscape- und Opera-Browser Ihre erstellte Seite fehlerfrei darstellen. Um diesen grafischen Bereich zu ergänzen, gibt Macromedia Ihnen den zweiten Baustein an die Hand: den textbasierten Editor. Dieser ermöglicht spezifische Änderungen direkt am Quelltext, wenn-
 IT

den dritten Bereich stellt die Seitenverwaltung dar, mit der Sie Dateien auf den eigenen Server laden und Verzeichnisse erstellen. Neben diesen technischen Raffinesse bietet **Dreamweaver 4.0** vor allem viel Komfort für den Benutzer. Bei fehlenden Kenntnissen oder Problemen steht Ihnen eine ausgereifte, umfangreiche Hilfefunktion sowie »HTML-, Javascript- und CSS-Referenzen« zur Verfügung, die jeden Begriff ausführlich erklären. Außerdem speichert die so genannte History jeden Arbeitsschritt, so dass Sie Fehler rückgängig machen können. Geradezu spielend einfach gestaltet sich die Zusammenarbeit mit weiteren Macromedia-Produkten.
 IT



Die Oberfläche erinnert gewollt an andere Macromedia-Programme.

sonders im Detail starke Verbesserungen gegenüber seinem Vorgänger: Neben der neuen Benutzeroberfläche sind einige nützliche Erweiterungen dazugekommen, die Ihnen die Arbeit erheblich erleichtern.

Ein wahrer Traum

Dreamweaver 4.0 besteht grundsätzlich aus drei Bausteinen. Der grafische Editor ist die Arbeitsfläche, in der Sie das Seitenlayout entwerfen. Damit arbeiten Sie im Wesentlichen wie mit einer Textverarbeitung: Sie schreiben den Text, formatieren ihn und fü-

Ultima 1: Legend reborn

→ www.peroxide.dk/ultima

Als engagierter Rollenspieler erinnern Sie sich vielleicht noch an den ersten Teil der **Ultima**-Serie. Damals, als noch Strich-



Grafisch reicht das Fanprojekt fast an Ultima 9 heran.

grafiken den Computer forderten und 3D in weiter Ferne lag, schuf Richard »Lord British« Garriott eine der erfolgreichsten Spiele-serien überhaupt. Da Electronic Arts derzeit keinen neuen Teil plant, haben engagierte Fans das Zepter selbst in die Hand genommen. **Ultima 1: A Legend is reborn** basiert inhaltlich auf dem Original von 1980. Allerdings wurde der Neuaufgabe eine beeindruckende 3D-Engine zu Grunde gelegt. Die vier Charakterklassen, 50 Gegentypen sowie 32 Städte und Dungeons sollen für stundenlange (kostenlose) Unterhaltung sorgen. Um die Reise in die Vergangenheit antreten zu können, sollte mindestens ein Pentium II/400 samt Direct-3D-Karte in Ihrem Computergehäuse arbeiten. Ein Veröffentlichungsdatum gibt es allerdings noch nicht. Ganz Ungeduldige können sich eine Technologie-Demo aus dem Internet ziehen.
 IT

Dreamweaver

Kategorie: Web-Software Preis: ca. 700 Mark
 Anbieter: Macromedia Sprache: Deutsch

Fazit: Dreamweaver bietet gute Benutzerführung und -Hilfen, ohne die Optionen für fortgeschrittene Programmierer zu vernachlässigen.

1,4

GameStar-Surftipps

- ★★★ www.3drealms.com Nur wenige Hersteller pflegen so engen Kontakt zu den Fans wie die Väter von Duke Nukem.
- ★★★ www.xbox.com Microsofts Internet-Tummelplatz für ihre Fans der neuen Konsole. Inhaltlich und optisch ist die Seite sehr gelungen.
- ★★★ www.elderscrolls.com Das offizielle Zuhause von Bethesdas epischen Rollenspiel. Dort bekommen Sie aktuelle Screenshots, Infos und Downloads.
- ★★★ www.tombraidermovie.com Alle Infos rund um Lara Crofts Leinwanddebüt.
- ★★★ www.sir-tech.com/wizardry8 Die offizielle Webseite des Rollenspiels bringt sie auf den neusten Stand der Dinge.
- ★★★ undying.ea.com Brandneu im Netz: Electronic Arts offizielle Undying-Webseite.
- ★★★ www.winamp.com Auf der Seite zum bekannten MP3-Player gibt's nützliche Tools, Plug-Ins und sonstige Downloads, die den Musikgenuss noch verbessern.
- ★★★ www.napster.com/download/ Hier steht eine neue Napster-Version (Beta 9) zum Download bereit, mit der Sie Musikstücke schneller aufstöbern können.
- ★★★ scumbar.mixnmojo.com Eine fast schon legendäre Fanseite zu LucasArts' Monkey-Island-Spielen. Dort finden Sie alles Wissenswerte über die Adventure-Serie.
- ★★★ www.google.com Der Neuling unter den Suchmaschinen macht eine erstaunlich gute Figur. Neben simpler Handhabung liefert Google stets relevante Ergebnisse.
- ★★★ www.eruptor.com/portapets/ Das Pamela-Anderson-Tamagotchi für Palmtops zum Downloaden und Mitnehmen. Es kann duschen, schlafen und Filme drehen.