

Mehr Erfolg in der Kolonie

Gothic

Zielgerichtet gegen das Böse: Mit unseren Tipps zum Rollenspiel von Piranha Bytes kämpfen Sie von Anfang an besser.

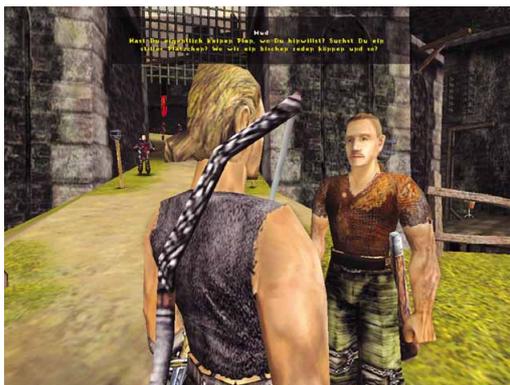
Das Bombast-Rollenspiel Gothic fordert den ganzen Helden. Wir zeigen Ihnen, wie Sie vom Start weg eine starke Hauptfigur aufbauen, mit einfachen Mitteln besser kämpfen und effektivere Waffen finden.

INFOS
sind alles

TIPP 1: Bleiben Sie immer auf dem aktuellsten Stand. Sie sollten sowohl ausnahmslos alle Figuren mit eigenem Namen ausfragen als auch regelmäßig einen Blick in Ihr Notizbuch werfen. Manchmal verstecken sich da entscheidende Details, die im Gespräch untergegangen sind.

MUD
ausschalten

TIPP 2: Beim Alten Lager folgt Ihnen stets der Jüngling Mud. Dieser Zeitgenosse hat leider die schlechte Angewohnheit, Sie auch in Kämpfen anzusprechen und damit abzulenken. Es ist zwar keine edle Tat, aber trotzdem: Locken Sie ihn in eine nahe Höhle, und erledigen Sie ihn – Sie müssen nochmals zuschlagen, wenn er am Boden liegt. Damit fallen einige spätere Auseinandersetzungen spürbar leichter, und Ihre Nerven werden geschont.



Tipp 2: Den nervtötenden Mud sollten Sie schnell loswerden.

AUSFLUG
unternehmen

TIPP 3: Machen Sie vom Alten Lager aus so früh wie möglich einen Ausflug ins Neue Lager sowie zur Sumpfsekte. Allerdings nicht allein, sondern in Begleitung der jeweiligen Siedlungsvertreter, die Sie im Dialogmenü darauf ansprechen. Die Honoratioren joggen dann mit Ihnen los und erledigen alle Monster auf dem Weg – die Erfahrungspunkte kommen aber Ihnen zugute. Sie können anschließend sofort ohne Gefahr zurückkehren.

SCHLAF
nutzen

TIPP 4: Gegen menschliche Gegner ist der Schlaf-Zauber eine der mächtigsten Waffen. Insbesondere den schnellen und gefährlichen Baal-Lukor, mit dem Sie es am Ende der Ork-Höhle zu tun bekommen, schalten Sie damit problemlos und ohne Gefahr für sich aus. Auch in der Arena gewinnen Sie damit leicht.

ERZ
sammeln

TIPP 5: Grundsätzlich können Sie zwar mit allen Gegenständen handeln. Für bestimmte Dienste – Training und Rüstungen – akzeptieren die Gesprächspartner aber nur Erz. Sie sollten immer einen größeren Vorrat dabei haben.

INVENTAR
prüfen

TIPP 6: Überprüfen Sie regelmäßig Ihr Inventar. Es kann durchaus vorkommen, dass man unbemerkt etwa ein Heilkraut mit besonderen Fähigkeiten aufnimmt – beispielsweise eines, das dauerhaft Ihre Stärke erhöht.

STÄRKE
zuerst

TIPP 7: Bauen Sie die Fähigkeiten des Helden richtig aus. Die ersten zehn Lernpunkte stecken Sie mit Hilfe von Diego oder einem der anderen Trainer des Alten Lagers komplett in Ihren Stärkewert, um einigermaßen problemlos mit frei laufenden Monstern fertig zu werden.

FELLE
abziehen

TIPP 8: Anschließend sollten Sie unbedingt möglichst viele oder gar alle der Fähigkeiten zum Ausweiden von Monstern erlernen – mit dem Verkauf von Krallen und Fellen füllt sich die Kriegskasse deutlich schneller. Die dazu nötigen Trainer haben Sie auf dem Weg ins Alte Lager, rechts von dessen Nordtor, bereits kennen gelernt.

Auf leisen
SOHLEN

TIPP 9: Um eine der Quests zu lösen, müssen Sie für den Dieb Fingers eine kriminelle Fähigkeit beherrschen. Wir empfehlen »Schleichen«, weil Sie damit einigen heftigen Kämpfen aus dem Weg gehen können.

Mächtiger
EINHÄNDER

TIPP 10: Die nächsten Lernpunkte investieren Sie am besten bei Scotty (nahe der Arena) für den verbesserten Umgang mit Einhand-Waffen. Ihr Held schlägt damit deutlich schneller zu und trifft viel besser.

KRÄFTE
steigern

TIPP 11: Sobald Sie weitere Lernpunkte bekommen, nutzen Sie die vor allem für »Stärke« und »Geschick«, bis beide Werte etwa bei 25 bis 30 liegen. Damit haben Sie zwar nicht alle Gegner im Griff, schaffen mit ein wenig Durchhaltevermögen aber die wichtigsten Kämpfe.

ZAUBER
planen

TIPP 12: Allmählich sollten Sie auch an Magie denken – die Zaubersprüche gehören langfristig zu den effektivsten Waffen in Gothic. Stecken Sie immer wieder mal ein paar Punkte in Mana-Vorräte, um auch die etwas effektiveren Spruchrollen verwenden zu können. Besonders »Flammenball« ist von Anfang an ein ungeheuer wirksames, wenn auch nicht ganz billiges Mittel gegen Minecrawler.

Monster
LOCKEN

TIPP 13: Sowohl in der Erzmine als auch im Grünen sollten Sie keinen falschen Stolz daransetzen, alle Gegner selbst umzunieten. Wenn es hart auf hart kommt, locken Sie etwa Wölfe besser vor ein Stadttor und lassen Sie dort von Wachen niederstrecken.

Besser
KÄMPFEN

TIPP 14: Verfallen Sie in Nahkämpfen nicht in Hektik. Statt wild auf den Tasten rumzuhämmern, schlagen Sie besser in einem ruhigen, aber stetigen Rhythmus und abwechselnd von allen Seiten zu. Verwenden Sie gegen mit Schwertern, Keulen oder Äxten ausgerüstete Gegner auch die Block-Taste – so vermeiden Sie allzu deftigen Schaden.

FERNWAFFEN
verwenden

TIPP 15: Feuern Sie auch auf Feinde, bei denen Sie um einen Nahkampf nicht herumkommen, aus der Distanz ein paar Pfeile oder einen Angriffszauber ab. Damit können Sie schon mal ein paar Lebenspunkte abziehen und haben dann leichteres Spiel.

Beste
GEGENSTÄNDE

TIPP 16: Horten Sie keine Waffen, Zauberrunen oder Amulette, sondern tauschen Sie selbst lieb gewordene Gegenstände gegen bessere ein, sobald sie verfügbar sind. Das gilt besonders für magische Sprüche: Der Flammenpfeil des 1. Kreises hat seine Stärken – aber gegen einen ausgewachsenen Ork sollten Sie schon besser ausgerüstet sein. Mehr als sieben Sprüche können Sie sowieso nicht aktiviert bereithalten.

PS