GameStar.de

→ www.gamestar.de

A uf GameStar.de werden aktuelle Ereignisse sofort in News und Specials umgesetzt: So konnten wir im Februar live von

zwei für Computerspieler interessanten Messen berich-Chats mit ten: der Nürnber-Redakteuren ger Spielwarenmesse und der »Severance« Milia im französischen Cannes. am 13. März Wir versorgten um 18.00 Uhr unsere Leser »F1 Racing während die-Championship« ser Veranstalmit Smudo von den Fantastischen 4 tungen mit den neuesten am 27. März Infos und um 18.00 Uhr Screenshots zu Neuankündi-

gungen wie dem Rollenspiel Call of Cthulhu oder dem Taktikspiel Desperados.

Comments to control to

E-Mail: Einfachere Navigation dank neuem Design.

Die News finden Sie immer noch unter www.gamestar.de/link/messe.htm. Die nächsten Großereignisse, von denen wir ausführlich berichten werden: die Games Developer's Conference (GDC) vom 20. bis 24. März und die E3 vom 17. bis 19. Mai.

Black & White-Wochenende

Ohne Zweifel ist das Götterspiel Black & White das bislang mit der größten Spannung erwartete Spiel des noch jungen Jahres 2001. Vor dem Test in dieser Ausgabe haben wir Ihnen einen ersten Eindruck mit einem Special-Event am 10. und 11. Februar auf GameStar.de vermittelt. Neben einem Gewinnspiel, bei dem es ein GameStar-Überraschungspaket und von Peter Molyneux handsignierte T-Shirts zu gewinnen gab, freuten sich die User über neun exklusive Desktop-Motive. In einem Forum wurden auch Fragen zum Götterspiel beantwortet. Über 2.000 Beiträge innerhalb kürzester Zeit bestätigten das hohe Interesse unserer Leser. Ähnliche Events zu großen Spielen wird es übrigens in den nächsten Monaten immer wieder geben.

Peter Molyneux bei GameStar.de

Der Höhepunkt war ein Live-Chat mit Lionhead-Mitarbeiter Georg Backer. Über 300 User waren dabei, als überraschend Peter Molyneux höchstpersönlich vorbeischaute, um auf Englisch Fragen zum Spiel zu beantworten. Beispielsweise versprach er, dass ein Entwicklungskit für Mods von Black & White so schnell wie möglich fertig gestellt wird. Das Chat-Pro-

Application of Server Computers p.SR.fs. 8 6/999, 2000 FAUST Information.

Application of the readulation.

Debalance of the readulation.

Debalance of the readulation.

Debalance of the readulation.

Markus-LionSource: Das Spiel passt sich ja an langsame PC's an, gibt es bei langsamen PC's dann auch Limits bei Bevöllkerung die es bei schnellen PCs nicht gibt?

Hele Politik Polyraus: I'm here.

De Tyraet: Wellen man den PC eine Weile aus hat (IWoche oder mehn) ist darin die Veränderung der Welt nicht zu extrem und wird man dieses Feature ausstellen können?

Celeborn: Was sind die größten unterschiede zwischen den einzelnen Titanen?

Derfragst: Hallo Mr. Mo LYNEUX i'm proud to meet you

Lao Tzeng: What about the Water? How far can the Villagersthe creature swim and where ends the world?

2ears: Backer: Okay, PETER IS HERE. NOW. ENGLISH QUESTIONS ARE WELCOME:)

Celeborn: Was sind die größten Unterschiede zwischen den einzelnen Titanen?

Certooner: Harkes: Wie lange dauert es bis man von "ganz-gud" auf" ganz-böse" ungestlegen ist?

Celeborn: Was sind die größten Unterschiede zwischen den einzelnen Titanen?

Ceyrano: Peter, how realistic (natura) is the creature All in your opinion?

Feigling4u: How many people work on B&W?

SWMAinaromer: Kann man im Multiplayer speichern?

Zeans Backer: Markus-Lionsource: Limits liegen bei 3D. ich glaub nicht dass das Gamerlay davon betroffen wurde.

Zombie8: PETER: IS THE GERMAN GAMEVERSION CUT?

H. Polens Bodyraus: LaoTzeng: the villagers can just walk a little way into the water, the creature will invere go into deap water.

Gunnel, Loli: Celeborn: die kreaturen unterscheiden sich hauptsächlich optisch Manac: wird es Mods a la Hall-Life geben?

Serpent: How long we have to play on Black and White?

Bydyrawist Hello Mr. Molynens moder multe man isch schon relativ früh für eine Sete entscheiden?

Zeans Backer: Wird man auch mitten in der Kampagne von gut auf Böse umschwerken können oder mult man sich schon relativ früh für eine Sete entscheiden?

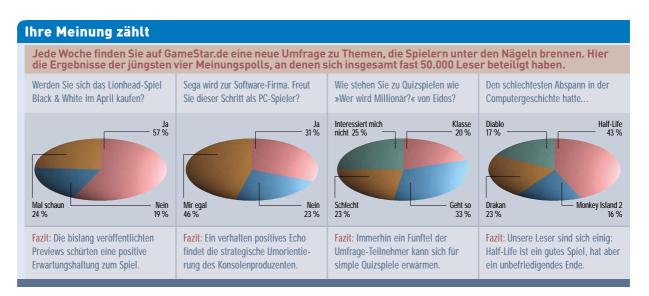
Zeans Backer: Cyrano: Er ment" As

Peter Molyneux chattete am 11.2. mit 300 GameStar-Lesern.

 $\begin{array}{ll} tokoll~und~alle~anderen~Programmpunkte\\ des~Events~finden~Sie~auf~\underline{www.gamestar.de/aktuell/bawevent.htm}. \end{array}$

E-Mail aufpoliert

Der GameStar Freemail-Service wurde vor Weihnachten gestartet und wird mittlerweile von mehreren tausend Teilnehmern regelmäßig genutzt. Ab sofort präsentieren wir Ihnen unser E-Mail-Angebot in einem völlig neuen Design: Mit dem von GameStar.de bekannten Look-and-Feel ist die Navigation zwischen den Funktionen jetzt noch einfacher. Außerdem können Sie ohne Umwege direkt zu den redaktionellen Inhalten auf unserer Website gelangen.



Bundesliga mal anders

Die 2. CameStar Liga

Die 2. große GameStar Clan-Liga in den Disziplinen Counterstrike, Tactical Ops und UT ist in vollem Gange. 720 Clans kämpfen um den Einzug in das Finalturnier.

→ www.gamestar.de/multiplayer/clanliga.htm



Die aktuellen Tabellen informieren Sie stets über die Position Ihres Lieblings-Clans.

us klein mach groß: Nach dem ersten Clan-Turnier im Sommer letzten Jahres haben wir die GameStar Clan-Liga gestartet. Daraus ist mittlerweile eine der größten Ligen für Computerspiele in Deutschland geworden. Die zweite Saison ist am 12. Februar 2001 auf GameStar.de angelaufen und übertrifft die vorangegangene um Längen: Weit über 1.000 Clans wollten alleine in der Disziplin Counterstrike teilnehmen, darunter die unbestritten besten Deutschlands.

Mehr Ligen, mehr Spannung

Für spannende Matches ist gesorgt: Damit jeder Counterstrike-Clan laufend gegen gleichwertige Gegner spielen kann, treten die Teams in drei Unterligen mit insgesamt 500 Teilnehmern an. In den ersten beiden tummeln sich die bekanntesten Mannschaften aus der letzten GameStar-Liga und den weiteren wichtigen Clan-Ligen Deutschlands wie ESPL und ClanBase. TAMM, die Titelverteidiger, werden es nicht leicht haben, ihre Position zu verteidigen. Besonders die Gegner TAMMs im letzten Finale, die Shotgun-Brothers -=]SBR[=-, brennen auf eine Revanche. Es ist aber auch mit Clans wie ocr* Ocrana,

Retaliation und [DKH] Deutschlands kranke Horde zu rechnen, die in anderen Ligen Spitzenpositionen einnehmen.

Nicht nur auf den Spitzenpositionen der Liga ist für Spannung gesorgt. Nach der Saison steigen die letzten 16 Clans aus der ersten in die zweite Liga ab. Gleichzeitig steigen ebenfalls 16 Teams auf. Bei Counterstrike werden die letzten 32 Clans der zweiten Liga drittklassig. Damit wird vor allem an den letzten Spieltagen jedes Match zu einem kleinen Finale. Auf unserer Homepage in der Rubrik Multiplayer finden Sie die Regeln im Detail.

Unreal Tournament

In der zweiten Disziplin Unreal Tournament sorgte ein verstärktes Interesse der Clans ebenfalls für eine Aufteilung der Liga in zwei Unterligen. 150 Teams kämpfen um die Teilnahme am 3. GameStar Clan-Turnier Anfang Juni. Wer nach 15 Spieltagen auf den ersten 16 Plätzen der jeweils ersten Liga steht, hat es ins Finale geschafft. In Unreal Tournament ist das Teilnehmerfeld ebenfalls hochklassig besetzt: Die Titelverteidiger =|T2D|= Time2Die sind mit harter Konkurrenz konfrontiert: darunter vor allem {=HIM=} His Infernal Majesty und der letztjährige Finalist_FS_FallenSouls.

Tactical Ops

Der Newcomer bei den Disziplinen der zweiten GameStar Liga heißt Tactical Ops. Dabei handelt es sich um eine Modifikation des beliebten Actionspiels Unreal Tournament, die ähnlich wie Counterstrike auf taktischen Gruppenkämpfen basiert. Das ganze Spiel dreht sich um zwei Teams: die Special-Forces, Beschützer der Welt-Ordnung, und Terroristen, welche unschuldige Zivilisten in Angst und Schrecken versetzen.

Nicht zuletzt die stark angewachsene Community von Tactical Ops hat dazu beigetragen, dass dieser Titel in der neuen Saison sein Debüt in der Liga gibt. Über 70 Clans werden wie in den anderen beiden Disziplinen um den Einzug in das Finale, das große GameStar Clan-Turnier, kämpfen.



Tactical Ops kombiniert das Spielprinzip von Counterstrike mit der ausqezeichneten Grafik von Unreal Tournament.

Fiebern Sie mit!

Die aktuellen Zwischenstände der Ligen erfahren Sie im Multiplayer-Bereich unserer Webseite, wo für jeden der drei Shooter Tabellen geführt werden. Zu allen Clans gibt es eine Profil-Seite, auf der sich die wichtigsten Informationen der Mannschaft, wie Anzahl der Mitspieler, Motto oder URL der Clan-eigenen Homepage abrufen lassen. Natürlich können Sie sich auch in GameStar über das Schicksal Ihres Lieblings-Clans informieren: Wie in der letzten Saison drucken wir ab der nächsten Ausgabe wieder die Ranglisten der jeweils ersten Liga ab.



Die Multiplayer-Seiten halten Sie minütlich auf dem Laufenden.

Napster: Blitz-

schnell MP3-

anderen Nutzern

Dateien mit

tauschen.

Napster am Ende?

→ www.napster.com

m 12. Februar musste die beliebte und gleichzeitig umstrittene Musiktauschbörse Napster eine erste Niederlage hinnehmen. Nach monatelangen Verhandlungen verkündete ein US-Berufungsgericht seinen Urteilsspruch über die Rechtmäßigkeit deren Betriebs. Demnach muss das amerikanische Unternehmen alle Musiktitel, die urheberrechtlich geschützt sind, aus seinem Dienst entfernen lassen. Das ist ein Teilerfolg: Immerhin muss Napster nicht sofort vom Netz. Wie die Auflage technisch erfüllt werden kann, steht allerdings noch in den Sternen. Am 21. Februar hat Napster den

zung der Kopierrechte verklagt. Nach deren Ansicht ist Napster dafür verantwortlich, dass über seine Server illegal Copyright-geschützte Musik ausgetauscht werde. Ein amerikanisches Berufungsgericht hatte noch Anfang Oktober letzten Jahres entschieden, dass Napsters Internet-Server vorerst erreichbar bleiben dürfen.

Vor dem mit Spannung erwarteten Urteil hatten Hunderttausende von Fans noch einmal die Drähte glühen lassen und massenweise Dateien heruntergeladen. Eine halbe Million Interessierte teilten sich über 112.000.000 Musikstücke, dem Inhalt von

circa 13.000 handelsüblichen 40-GByte-Festplatten. Mit dem kostenlosen Napster-Tool lassen sich MP3-Musikdateien aus dem Internet ziehen. In der übersichtlich und einfach gestalteten Oberfläche trägt der Nutzer den gewünschten Titel ein und bekommt prompt Ergebnisse geliefert. Ein einfacher Doppelklick auf eins der Suchergebnisse genügt, und die Datei landet auf der Festplatte. Um anderen den

Zugang zu eigenen Liedern zu ermöglichen, muss ein beliebiges Verzeichnis mit MP3-Dateien freigegeben sein.

er Sekunde Die Zukunft

Wenn es nach der Bertelsmann AG geht, die Napster im Oktober vergangenen Jahres übernommen hatte, soll die MP3-TauschDie Napster-Alternative Bearshare findet auch Filme und andere Dateiformate, die Sie einfach per Mausklick downloaden können.

börse bereits im Juni kostenpflichtig werden. Trotz dieses Schrittes ist man der Ansicht, die Nutzerbasis vergrößern zu können. Das Programm wurde bisher 60 Millionen Mal aus dem Internet geladen und zählt bis zu 300.000 Nutzer täglich. Um sich rechtlich abzusichern, sollen in Zukunft alle Musikdateien mit einem Zusatz versehen werden, durch den nachvollzogen werden kann, wer die Datei angeboten und wer sie heruntergeladen hat. Außerdem soll es angeblich möglich sein, das Brennen auf CD zu verhindern. Sehr viel interessanter klingt die Idee, auch Filme und Computerspiele über das Medium zu vertreiben – da sind die rechtlichen Probleme allerdings vorprogrammiert. Selbst wenn der Service sich dem richterlichen Urteil beugen muss, dürfte dies keine negative Auswirkung auf die Verbreitung von MP3-Dateien haben. Dank der ständigen Medienpräsenz haben die Prozesse das genaue Gegenteil bewirkt, denn MP3 und Napster sind beliebter als je zuvor und haben mit Gnutella und Bearshare erfolgreiche Nachahmer gefunden.

- → www.bearshare.de
- → www.gnutellanews.com

Plattenfirmen sogar einen außergerichtlichen Vergleich über eine Milliarde Dollar angeboten. Eine Antwort steht noch aus.

Panik in letzter Sekunde

Die Recording Industry Association of America (RIAA) und fünf der größten Plattenlabels hatten die Internetfirma wegen Verlet-

GameStar-Surftipps

*** www.bwgame.com Auf Lionheads kommendem Tummelplatz für die Online-Community von Black & White verstecken sich schon jetzt zahlreiche Spielereien. ** www.muckyfoot.com/startopia/cam.html Mucky Foot, der Entwickler des Weltraum-Aufbauspiels Startopia, hat eine »Webcam« zum Spiel online geschaltet. Alle 60 Sekunden erscheint ein neues Bild.. ** www.station.sony.com/starwars Sonys eigene Webseite zum kommenden Multiplayer-Titel Star Wars Galaxies von Verant Software. ** www.myfreedomforce.com Die offizielle Freedom Force-Webseite zum Kampf der Superhelden. ** www.iron-dignity.com Internetauftritt für den demnächst erscheinenden Action-Strategiemix Iron Dignity. ** www.ojuice.net Der Treffpunkt für die Democoder-Szene. Neben den aktuellsten Grafik-Demos bietet Ojuice Personenprofile und Links zu den Gruppen. ** www.headfirst.co.uk Hier gibt es alle Informationen zu Simon 3D und dem in der Entwicklung befindlichen Call of Cthulhu. ** www.individuellecd.de In fünf einfachen Schritten können Sie Ihre individuelle Musik-CD erstellen. Titel auswählen, Cover gestalten und Bestellung abschicken. ** www.fileforum.com Auf dieser Seite finden Sie die aktuellste Alphaversion zu Nullsofts Winamp-Nachfolger. Neben einer veränderten Oberfläche bietet Winamp 3 zahlreiche neue Funktionen. ** www.spawn.com Die Spawn-Erfinder stellen die neuen Ultima Online 2-Figuren vor, die nicht nur Kinderaugen entzücken werden. ** www.lordoftherings.net Der Kinofilm zur Verfilmung des Klassikers von J.R.R Tolkien soll Ende des Jahres erscheinen, die Spiele lassen allerdings noch auf sich warten. Diese Website ist die beste Anlaufstelle für Info-Suchende. ** www.peoplesound.de Das Musikportal erstrahlt in neuem Layout. Sie finden die passende Musik zu Ihrem Geschmack noch einfacher (und ganz legal). ** **