

Simulationen

Mick Schnelle



Missionen an die Front! Was wäre die virtuelle Welt der PC-Fliegerei ohne Microsoft? Denn wenn es den **Flight Simulator** und seinen kampflastigen Bruder **Combat Flight Simulator** nicht gäbe, sähe es derzeit im Genre traurig aus. Zu keinen anderen Spielen gibt es mehr Addons und Zusatzszenarien, kein Flugsimulator hat eine größere Fangemeinde. Ein Grund für uns, vermehrt auch diese (teilweise nicht ganz billigen) Zusatzprogramme vorzustellen. Bei der Auswahl steht für uns natürlich immer im Vordergrund, wie interessant und spannend die Addons sind.

Klassiker im Edellook Ein etwas zwiespältiger Fall ist **F/A-18 Super Hornet**. Der schon einige Monate alte Digital-Integration-Flieger erscheint diesen Monat in einer liebevoll ausgestatteten **Officer's Edition**, die neben der Zusatz-CD sämtliche Handbücher und farbigen Tastaturschablonen in einer stabilen Kartonbox bietet. Schade nur, dass der Simulator selbst die Mühe mangels Qualität nicht wert ist. Wie wär's, wenn einige andere Hersteller ihre Erfolgstitel schön gestaltet neu auflegen? **Falcon 4.0** inklusive aller Verbesserungen und Erweiterungen hätte so was verdient. Gebt den Klassikern eine Chance – Simulationsfreunde werden es zu schätzen wissen.

Simulation-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Falcon 4.0	Flugsimulation	1/99	92%
2	Longbow 2	Flugsimulation	1/98	91%
3	MechWarrior 4 (deutsche Version)	Mechspiel	3/01	90%
4	Gunship!	Flugsimulation	5/00	90%
5	Comanche Gold	Flugsimulation	7/98	89%
6	Crimson Skies (deutsche Version)	Flugsimulation	12/00	88%
7	MechWarrior 3	Mechspiel	7/99	88%
8	Tachyon	Weltraumspiel	7/00	87%
9	Freespace 2 Dimension Pack	Weltraumspiel	9/00	87%
10	X-Wing Alliance	Weltraumspiel	5/99	87%
11	F-22 Total Air War	Flugsimulation	11/98	87%
12	USAF	Flugsimulation	1/00	87%
13	World War 2 Fighters	Flugsimulation	1/99	86%
14	Starlancer (US-Fassung)	Weltraumspiel	6/00	85%
15	Armored Fist 3	Panzersimulation	12/99	85%
16	Starlancer (deutsche Version)	Weltraumspiel	7/00	84%
17	Klingon Academy	Weltraumspiel	8/00	84%
18	European Air War	Flugsimulation	12/98	84%
19	Panzer Elite	Panzersimulation	10/99	84%
20	Combat Flight Simulator	Flugsimulation	12/98	83%
21	Allegiance	Online-Weltraumspiel	6/00	83%
22	F/A-18	Flugsimulation	3/00	82%
23	B-17 Flying Fortress	Flugsimulation	1/00	81%
24	Comanche vs. Hokum	Flugsimulation	7/00	81%
25	Flight Simulator 2000	Flugsimulation	12/99	80%

Zu den Simulationen gehören 3D-Spiele, bei denen komplexe Missionen und Technik im Vordergrund stehen, etwa Flugsimulationen, Mech-Spiele, U-Boot-Sims, 3D-Weltraumspiele.

Simulations-Inhalt

Tests

Lufthansa Pilots	114
Air Power	114
F/A-18 Super Hornet Officer's Edition	115



Air Power The Cold War

Flotte Flieger im Kalten Krieg.



Das Cockpit der Vampire versperrt zwar die Sicht, ist dafür aber originalgetreu.

Wenn Sie mal etwas moderneres Fluggerät in Ihrem **Combat Flight Simulator** fliegen wollen, sind Sie bei **Air Power – The Cold War** gerade richtig. Insgesamt 29 Flugzeuge aus der Ära zwischen 1947

bis 1970 stehen Ihnen zur Verfügung. Dabei haben Sie die Wahl zwischen Maschinen der Nato und des Warschauer Pakts. Von alten Schätzchen wie der F-86K Sabre über den B-52-Bomber bis hin zum skandalträchtigen Starfighter finden Sie alles. Die Designer haben dazu je zehn Missionen für Ost und West entworfen, die allerdings übers Mittelmaß nie hinausreichen. Meist absolvieren Sie Eskorteinsätze; lediglich der Angriff auf ein U-Boot ist spannend. Zwei neue Flugplätze sind ebenfalls mit dabei: Woodbridge in England dient häufig als Basis für die westlichen Streitkräfte, das fiktive Schmoldow für den Osten. Airports und Flugzeuge dürfen Sie auch in den **Flight Simulator 98** und **2000** importieren. **MIC**

Mick Schnelle

Liebevoll, aber teuer

The Cold War ist eine solide Flugzeugsammlung, die sowohl den Flight Simulator als auch den Combat Flight Simulator um ein paar interessante Maschinen erweitert. Vor allem die von der Steuerung her gewöhnungsbedürftige Vampire hat es mir angetan. Für die Missionen gilt dieses positive Urteil allerdings nicht. Die eignen sich bestenfalls als Trainingsgelände für die liebevoll nachgestalteten Maschinen. Außerdem ist der Preis für dieses Addon sehr hoch.

Air Power – The Cold War

Genre: Flightsimulator-Addon Anspruch: Fortgeschrittene, Profis Sprache: Deutsch
 Entwickler: Just Flight Publisher: Just Flight, (0044) 14 80 46 27 48 Preis: ca. 75 Mark

MULTIPLAYER

Internet (16 Spieler) Netzwerk (16 Spieler) Modem (2 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
 Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Wie Solospiel

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT G400 Voodoo 3 TNT 2 Geforce Voodoo 5 Radeon Geforce 2

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 133 MHz	CPU mit 300 MHz	CPU mit 400 MHz
16 MByte RAM	32 MByte RAM	32 MByte RAM
50 MByte Installationsgröße	50 MByte Installationsgröße	50 MByte Installationsgröße
	3D-Karte	3D-Karte

WERTUNG

Grafik:	Befriedigend	Sehr gut
Sound:	Befriedigend	
Bedienung:	Befriedigend	Gut
Spieltiefe:	Befriedigend	
Multiplayer:	Gut	

Viele Flugzeuge, maue Missionen.



Lufthansa Pilots

Mit dem Kranich zum virtuellen Diplom.



Die Lufthansa-Schule in Arizona wurde schön modelliert.

Szenerie- und Flugzeug-Addons gibt es für **Flight Simulator 98** und **2000** wie Verspätungen am Frankfurter Flughafen. Doch eine virtuelle Flugschule hat Seltenheitswert. Vor allem dann, wenn sie sich mit dem offiziellen Lufthansa-Kranich schmückt und sogar ein virtuelles Diplom verspricht. Um an das zu kommen, müssen Sie insgesamt 19 Trainingsmissionen absolvieren. Über dem Lufthansa-Trainingsgelände in Arizona werden Sie mit Instrumenten und Flugverfahren an Bord einer Beechcraft Bonanza und Piper Archer vertraut gemacht. Vorausgesetzt Sie kommen aus dem Lachen wieder heraus. Denn die gesprochenen Anweisungen des Fluglehrers nebst Bestätigungen des Piloten

sind so dilettantisch, dass sie schon wieder Unterhaltungswert haben. Dabei sind alle Infos richtig und wissenschaftlich, werden in der Unbeholfenheit aber nur von dem miserablen Handbuch übertroffen. **MIC**

Mick Schnelle

Kultig-komisch

Wenn die Lufthansa-Flugschule nicht stolze 80 Mark kostete, würde ich jedem PC-Piloten empfehlen, sich diesen Lehrgang zu Gemüte zu führen: Die Sprachausgabe ist einfach kultig schlecht! Klar, man lernt auch was dabei. Einsteiger bekommen auf recht kompakte Art zahlreiche Infos rund ums Fliegen geboten. Geübten Piloten wird das virtuelle Diplom allerdings nur ein müdes Lächeln entlocken. Zu teuer, zu mies synchronisiert.

Lufthansa Pilots

Genre: Flightsimulator-Addon Anspruch: Fortgeschrittene, Profis Sprache: Deutsch
 Entwickler: Sky Design Publisher: Ubi Soft, (0190) 88 24 12 10 Preis: ca. 80 Mark

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
 Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Nicht vorhanden

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT G400 Voodoo 3 TNT 2 Geforce Voodoo 5 Radeon Geforce 2

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 133 MHz	CPU mit 300 MHz	CPU mit 400 MHz
16 MByte RAM	32 MByte RAM	32 MByte RAM
40 MByte Installationsgröße	40 MByte Installationsgröße	40 MByte Installationsgröße
	3D-Karte	3D-Karte

WERTUNG

Grafik:	Befriedigend	Gut
Sound:	Mangelhaft	
Bedienung:	Befriedigend	Gut
Spieltiefe:	Ausreichend	
Multiplayer:	Gut	

Flugschule mit unfreiwillig komischen Amateursprechern.



F/A-18E Super Hornet Officer's Edition

Alte Simulation mit neuer Kampagne.



Das Feuer vom Boden her wird unserem **Flieger** nicht gefährlich.

Frisch aus der Rubrik »Das wäre nun echt nicht nötig gewesen« veröffentlicht Virgin in der **Officer's Edition** Digital Integrations' gut ein Jahr alte

Flugsimulation **F/A-18E Super Hornet** noch mal. Mit im Pack ist die (hierzulande bislang offiziell nicht erschienene) Missions-CD **The Albanian Campaign**. Neben den beiden alten Kampagnen Barentssee und Indischer Ozean absolvieren Sie nun im Albanien-Feldzug 18 neue Missionen. Das ändert aber nichts an der Tatsache, dass das Flugverhalten und die Steuerung sich klar an Experten wenden. Die KI der Gegner dagegen verlangt selbst Einsteigern kaum etwas ab. Vor allem Bodenziele haben Ihren Hightech-Waffen nur wenig entgegenzusetzen. Und die 3D-Grafik war schon beim Ersterscheinen nicht ganz auf dem Stand der Technik. **MIC**

Mick Schnelle

Mausgraue Hornisse

Super Hornet gehört zu den Durchschnitts-Simulationen der klassischen Schule. Mittelspannende Missionen in mittelpträgiger Grafik bilden den Rahmen für die komplexe Fliegerei. Das gilt allerdings nur für den fliegerischen Standpunkt – die Gegner sind keine Herausforderung. Angesichts der derzeit vorherrschenden Flaute an Alternativen hat der Digital-Integration-Flieger aber dennoch seine Daseinsberechtigung.

F/A-18E Super Hornet Officer's Ed.

Genre: Flugsimulation Anspruch: Fortgeschrittene, Profis Sprache: Deutsch
 Entwickler: Digital Intergration Publisher: Virgin, (040) 89 70 33 33 Preis: ca. 50 Mark

MULTIPLAYER

Internet (28 Spieler) Netzwerk (28 Spieler) Modem (2 Spieler) an 1 PC (0Spieler)
 28 Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Deathmatch

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT G400 Voodoo 3 TNT 2 Geforce Voodoo 5 Radeon Geforce 2

MINIMUM

CPU mit 233 MHz
 32 MByte RAM
 260 MByte Installationsgröße
 3D-Karte

STANDARD

CPU mit 300 MHz
 64 MByte RAM
 300 MByte Installationsgröße
 3D-Karte

OPTIMUM

CPU mit 400 MHz
 128 MByte RAM
 300 MByte Installationsgröße
 3D-Karte

WERTUNG

Grafik: Befriedigend
 Sound: Gut
 Bedienung: Gut
 Spieltiefe: Ausreichend
 Multiplayer: Befriedigend



Klassische Flugsimulation mit Durchschnittsgrafik.