

Termin-Update

Zu jedem Spiel, das schon in mindestens einer GameStar-Preview vorgestellt wurde, erfahren Sie bis zum Test monatlich den aktualisierten Erscheinungstermin. Auch wenn sich unser Eindruck vom Spiel verändert, verraten wir das in der Liste. **Alle Änderungen sind rot markiert.**

Aktuelle Erscheinungstermine

| | Titel | Genre | Hersteller | Preview(s) | Ersteindruck | Termin |
|---------------|-------------------------------|---------------------------|--------------------|--------------------------------|------------------|-----------------|
| | Alone in the Dark 4 | Action-Adventure | Infogrames | 6/00 | Sehr gut | 2. Quartal 2001 |
| | Anachronox | Rollenspiel | Ion Storm | 6/99, 12/99, 1/01 | Passabel | April 2001 |
| | Anarchy Online | Online-Action-Rollenspiel | Funcom | 3/01 | Gut | 4. Quartal 2001 |
| UPDATE | Anno 1503 | Aufbauspiel | Max Design | 7/00, 10/00 | Ausgezeichnet | 3. Quartal 2001 |
| NEU | Anstoss Action | Sportspiel | Ascaron | 4/01 | Gut | Mai 2001 |
| UPDATE | Arcanum | Rollenspiel | Havas Interactive | 5/00, 11/00 | Sehr gut | Juni 2001 |
| UPDATE | Aquanox | U-Boot-Spiel | Massive | 7/99, 10/00 | Sehr gut | 3. Quartal 2001 |
| | Battle Realms | Echtzeit-Strategie | Liquid | 8/00 | Sehr gut | 3. Quartal 2001 |
| | Blade Masters | Action-Rollenspiel | Ronin | 3/00 | Gut | 2. Quartal 2001 |
| | Buffy | Action-Adventure | Fox Interactive | 9/00 | Gut | 3. Quartal 2001 |
| UPDATE | Bundesliga Manager X | Fußballmanager | Software 2000 | 10/00 | Passabel | April 2001 |
| | C&C Renegade | Actionspiel | Westwood | 11/99, 7/00, 4/01 | Sehr gut | 4. Quartal 2001 |
| | Commandos 2 | Echtzeit-Taktik | Pyro Studios | 4/00, 7/00, 11/00, 4/01 | Ausgezeichnet | 2. Quartal 2001 |
| | Conquest | Echtzeit-Strategie | Rechte: C. Roberts | 1/99, 7/00, 9/00 | Sehr gut | z. Zt. unklar |
| | Der Clou 2 | Strategie | Neo | 1/00, 5/00 | Gut | März 2001 |
| | Desperados | Echtzeit-Taktik | Spellbound | 3/01, 4/01 | Sehr gut | April 2001 |
| UPDATE | Diablo 2: Lord of Destruction | Action-Rollenspiel-Addon | Blizzard | 11/00 | Ausgezeichnet | 2. Quartal 2001 |
| NEU | Die Völker 2 | Aufbauspiel | Jowood | 3/01 | Gut | März 2001 |
| | Doom 3 | 3D-Action | id Software | 4/01 | Noch nicht mögl. | 1. Quartal 2002 |
| | Duke Nukem Forever | 3D-Action | 3D-Realms | 8/99, 1/99 | Ausgezeichnet | 3. Quartal 2001 |
| UPDATE | Dungeon Siege | Action-Rollenspiel | Microsoft | 5/00, 1/01 | Sehr gut | 3. Quartal 2001 |
| | Emperor: Battle for Dune | Echtzeit-Strategie | Westwood | 12/00; 4/01 | Sehr gut | 3. Quartal 2001 |
| | Empire Earth | Echtzeit-Strategie | Havas | 7/00, 2/01, 3/01 | Ausgezeichnet | 4. Quartal 2001 |
| UPDATE | Fallout Tactics | Taktikspiel | Interplay | 1/01 | Sehr gut | April 2001 |
| | Freelancer | Weltraumspiel | Digital Anvil | 1/00, 7/00, 2/01 | Ausgezeichnet | 4. Quartal 2001 |
| UPDATE | Halo | Actionspiel | Bungie | 12/99, 2/00, 5/00 | Ausgezeichnet | 1. Quartal 2002 |
| | Loose Cannon | Actionspiel | Rechte: C. Roberts | 1/99, 5/99, 5/00, 7/00, 12/00 | Ausgezeichnet | z. Zt. unklar |
| | Mafia | Actionspiel | Take 2 | 12/00 | Sehr gut | 4. Quartal 2001 |
| | Max Payne | Actionspiel | Remedy | 11/98, 8/00 | Sehr gut | 2. Quartal 2001 |
| | Mech Commander 2 | Echtzeit-Strategie | Microsoft | 5/00 | Sehr gut | 2. Quartal 2001 |
| UPDATE | Morrowind | Rollenspiel | Bethesda | 3/01 | Gut | 4. Quartal 2001 |
| | Neocron | Online-3D-Action | Reaktor | 3/01 | Gut | 3. Quartal 2001 |
| UPDATE | Neverwinter Nights | Rollenspiel | Bioware | 10/99, 7/00, 2/01 | Sehr gut | 4. Quartal 2001 |
| | Operation Flashpoint | 3D-Action | Bohemia Interact. | 11/00, 3/01 | Sehr gut | Mai 2001 |
| | Pool of Radiance 2 | Rollenspiel | SSI | 9/99, 5/00, 11/00, 12/00 | Sehr gut | 3. Quartal 2001 |
| UPDATE | Praetorians | Echtzeit-Strategie | Pyro Studios | 4/00 | Sehr gut | 2. Quartal 2001 |
| | Real Neverending Story | Action-Adventure | Discreet Monsters | 1/98, 12/99 | Sehr gut | 2. Quartal 2001 |
| | Red Faction | 3D-Action | Volition | 1/01 | Gut | Mai 2001 |
| | Republic | Strategie | Elixir | 3/00, 7/00 | Sehr gut | 3. Quartal 2001 |
| | Sovereign | Online-Echtzeit-Strategie | Verant | 3/01 | Gut | 4. Quartal 2001 |
| UPDATE | ST: Bridge Commander | Taktik-Simulation | Activision | 8/00, 4/01 | Gut | 3. Quartal 2001 |
| | Startopia | Aufbauspiel | Eidos | 2/01 | Gut | Juni 2001 |
| | Stronghold | Echtzeit-Strategie | Take 2 | 2/01 | Sehr gut | 4. Quartal 2001 |
| | Summoner | Rollenspiel | Volition | 2/99, 2/00, 12/00 | Sehr gut | Mai 2001 |
| | The World is not Enough | 3D-Action | Electronic Arts | 9/00 | Sehr gut | 4. Quartal 2001 |
| | Team Fortress 2 | 3D-Action | Valve | 4/99, 8/99, 3/00 | Ausgezeichnet | 4. Quartal 2001 |
| | Tropico | Aufbauspiel | PopTop | 6/00, 1/01 | Sehr gut | April 2001 |
| | Typhoon | Flugsimulation | Rage | 2/01 | Ausgezeichnet | 2. Quartal 2001 |
| | Ultima Online 2 | Online-Rollenspiel | Electronic Arts | 9/00, 3/01 | Sehr gut | 4. Quartal 2001 |
| | WarCraft 3 | Echtzeit-Strategie | Blizzard | 11/99, 3/00, 6/00, 11/00, 1/01 | Ausgezeichnet | 3. Quartal 2001 |
| UPDATE | Watchmaker | Adventure | Topware | 11/00 | Passabel | Mai 2001 |
| UPDATE | Werner Asphaltbrenner | Rennspiel | Phenomenia | 10/00 | Gut | April 2001 |
| | Wiggles | Aufbauspiel | Innomics | 9/00, 3/01 | Gut | Mai 2001 |
| | X-Com: Alliance | Actionspiel | Microprose | 11/00 | Sehr gut | 3. Quartal 2001 |
| UPDATE | Z: Steel Soldiers | Echtzeit-Strategie | Bitmap Brothers | 9/00, 1/01 | Gut | Mai 2001 |