

# GameStart!

**D**er Titel ist Programm: **Black & White**, Böse gegen Gut, Spielspaß-Schlampereien contra Ideenreichtum. Unser Test von Peter Molyneuxs Mega-Hype war ungewohnt schwierig. Denn die zwei Wochen vor Heftschluss eingetroffene Version erwies sich als nicht testfähig – so verhungerte die Bevölkerung schneller, als man »Nahrung« sagen konnte. Die am 14. Februar nachgereichte zweite Testversion hatte immer noch große Macken – also telefonierte Mick Schnelle tags darauf mit Peter Molyneux: »Ja, deine Version hat noch viele Fehler, erst heute abend ist bei uns Feature Lock. Bis Anfang nächster Woche balanciere ich dann das Spiel. Das geht nämlich erst, wenn sich sonst nichts mehr ändert. Dann schicken wir euch die fertige Version.« Diese dritte, nunmehr testfähige Fassung erhielten wir am 21. Februar – gerade noch genug Zeit, um mit sechs GameStar-Redakteuren eine Woche lang den Titel auf Herz und Nieren zu testen.

GameStar möchte noch besser werden. Deshalb haben wir mehrere hundert Leser befragt, was wir optimieren können. Einhellige Antwort: »Eigentlich nur den Wertungskasten!« Also sind unsere Layouter und Redakteure ans Werk gegangen. Und das bringt der **neue Wertungskasten**: Sie finden nun den Entwickler (z.B. Blizzard) und den Publisher (z.B. Havas) getrennt, Letzteren mit Info-Telefonnummer. Die Multiplayer-Angaben wurden verfeinert und verraten nun auch die Modi wie Deathmatch oder Cooperative. Neuerdings stehen (ab einseitigen Tests) in jedem Kasten zwei Alternativen zum getesteten Spiel – samt Wertung, Ausgabe des Tests und Kommentar. Außerdem haben wir die Hardware-Angaben verfeinert und, ganz wichtig, die Grafikkarten-Checks modernisiert.

Neben Lob gab's auch Kritik für unsere Entscheidung im letzten Monat, eine CD fast ausschließlich mit der Demo zu **F1 Racing Championship** zu füllen (die wir übrigens zwei Wochen lang weltexklusiv hatten). Eine Stimme warf uns sogar vor, mit Hersteller Ubi Soft unter einer Decke zu stecken. Unser Test des Rennspiels beweist das Gegenteil. Und auf Wunsch zahlreicher Nicht-Abonnenten liefern wir zwei der Abo-CD-Videos nach: **Empire Earth** (Solo-Szenario) und **Star Trek: Bridge Commander**.

Viel Spaß beim Spielen,

*Ihr GameStar-Team*

