

CD-Inhalt 5 2001

Jörg Spormann



In letzter Sekunde. Gerade noch rechtzeitig und damit brandaktuell erreichten uns die beiden Exklusiv-Demos, die wir Ihnen diesen Monat präsentieren. In der eindrucksvollen Probierversion zum Actionspiel **Operation Flashpoint** übernehmen Sie die Rolle eines einfachen Nato-Soldaten. Der soll mit seinem Platoon ein von feindlichen Truppen besetztes Dorf einnehmen. Dabei können Sie alle Waffen und Fahrzeuge von Freund und Feind benutzen. Besonders stolz sind wir auf die 250-MByte-Demo des Rollenspiels **Gothic**. Nachdem Sie im Intro alles über die Vorgeschichte erfahren, erkunden Sie die prächtige Oberwelt. Die Demo enthält sämtliche Missionen im Alten Lager, was tagelangen Spielspaß garantiert. Außerdem bietet die neue Probierversion Maussteuerung und exzellente deutsche Sprachausgabe.

Durchweg Toptitel. Wenn ich mir die Namen der Top-Spiele anschau, zu denen wir Ihnen Demos und Videos präsentieren können, ist das fast wie bei der Oscarverleihung. Befreien Sie in **Desperados** eine Westernstadt aus Banditenhand; schlüpfen Sie bei **No One Lives Forever** vier spannende Levels lang in die Rolle von Agentin Kate Archer, oder wuseln Sie in **Siedler 4** mit den Wikingern über fünf Karten. Zudem gibt es endlich neue Video-Specials zu **Halo**, **Aquanox** sowie den Addons für **Diablo 2** und **Baldur's Gate 2**. Und fast hätte ich das aktuelle Update Version 1.1 zu **Counterstrike** vergessen. Aber nur fast...

Video-CD

\Videos\...

Baldur's Gate 2 Addon	Baldur.mpg
Call of Cihulhu	Call.mpg
Desperados	Desper.mpg
Diablo 2 Addon	Diablo.mpg
Doom 3 Engine	Doom.mpg
Eurofighter Typhoon	Typhoon.mpg
Halo	Halo.mpg
Lego MovieMaker Set	Lego.mpg
Mafia	Mafia.mpg
Multiplayer-Duell: Serious Sam	Sammp.mpg
Raumschiff GameStar Episode 28	Rsgs_e28.mpg

\Patches\...

Airfix Dogfighters V1.20 (engl.)	Airfix\Adpatch120.exe
Cossacks V1.15 (dt.)	Cossacks\Cs_gerv1.15.exe
Deus Ex V1.109fm	
1.014f (dt.)	Deusex\Deusexmp1109fm_dt1.exe
Deus Ex V1.109f SDK (engl.)	Deusex\Sdk\Deusexsdk1109f.exe
Die Siedler 4 V1.06.815	
(von V.795, dt.)	S4\Siv_795_815.exe
Die Siedler 4 V1.06.815	
(von V.756, dt.)	S4\756\Siv_756_815.exe
Links 2001 V1.10 (dt.)	Links2001\Links110ger.exe
Need for Speed 4 V4.50 (int.)	Nfs4\Setup.exe
Rogue Spear V2.05 (dt.)	Rogues\Rsge205gr.exe
No One Lives Forever V1.002 (int.)	Nolf\Nolf1002.exe
Zeus V1.1	
plus Enhancement Pack (dt.)	Zeus\Zeusep1_1_de.exe

\Mods\...

Counterstrike Map-Pack	Cs\Cs_mappack.exe
Frontline Force V1.2 (für Half-Life dt.)	Frontl\FFrontline12.exe

\Extras\...

Black & White, Pferd	Bnw\Horse.exe
Black & White, Leopard	Bnw\Leopard.exe
Black & White, Mandrill	Bnw\Mandrill.exe
F1 Racing Championship, Editor	F1rc\F1rceditv11b.exe
Gothic, Trainer	Gothic*.*
Need for Speed 4, BMW M Coupé	Nfs4\Bmwmc_g.exe
No One Lives Forever, Map-Pack 2	Nolf\Nolfmappack2.exe
Severance, Trainer	Severance*.*
Theme Park Manager, Extra Value Pack	Tpmevp\Setup.exe

\Specials\...

3D-Mark 2001	3dmark\3dmark2001.exe
DataStar (von CD)	Datastar\Dstarcd.exe
DataStar (von Festplatte)	Datastar\Dstarhd.exe
DLH 98, Update	Dlh98\Setup.exe
GameWiz 32	Gw32\Gw32try.exe
Internet by Compuserve	Cserve\Setup.exe
PowerStrip 2.78, Tool	Powers\Strip.exe
Savegame Editor Construction Kit, Tool	Seck\Setup.exe

\Leser\...

Hexamania	Hexamania\Setup.exe
Tank Fight	Tankfight\Setup.exe
Columns!	Columns\Columns.exe
Memory	Memory\Memory.exe
Meteor 2000	Meteor\Meteor2k.exe

\Treiber\...

ASUS TNT-, TNT-2- und Geforce-Serien	Asus\63c1w9x\631cw9x.exe
Creative Labs 3D Blaster Geforce-Serie	Clabs\3db\W9x650drv.exe
CLabs 3D Blaster TNT- & TNT-2-Serien	Clabs\3db\W9x650drv.exe
Elsa Erazor 3 Serie	Elsa*.*
Elsa Erazor X Serie	Elsa*.*
Elsa Gladiac Serie	Elsa*.*
Elsa Gloria Serie	Elsa*.*
Elsa Synergy Serie	Elsa*.*
Elsa TNT 2 Vanta	Elsa*.*
Elsa Video Module Registry Patch	Elsa\Vidpatch\Vidpatch.exe
Guillemot	
Maxi Gamer Serie	Guillemot\Gamer\D3dp-9x-7.52.exe
Guillemot 3D Prophet	Guillemot\Gamer\D3dp-9x-7.52.exe
Hercules 3D Prophet Serie	Guillemot\Gamer\D3dp-9x-7.52.exe
Hercules 3D Prophet 2 Serie	Guillemot\Gamer\D3dp-9x-7.52.exe
Hercules 3D Prophet 3	Guillemot\Gamer\D3dp-9x-7.52.exe
Hercules Dynamite TNT	Guillemot\Gamer\D3dp-9x-7.52.exe
Matrox MGA G200	Matrox\G400\Setup.exe
Matrox Millennium G200	Matrox\G400\Setup.exe
Matrox Millennium G400 (Win 95)	Matrox\G400\Setup.exe
Matrox Millennium G400 (Win 98/ME)	Matrox\W9x650\Setup.exe
Matrox Millennium G450 (Win 95)	Matrox\G400\Setup.exe
Matrox Millennium G450 (Win 98/ME)	Matrox\W9x650\Setup.exe
Matrox Mystique G200	Matrox\G400\Setup.exe
Matrox Uninstaller	Matrox*.*
Nvidia Detonator-3-Treiber V6.50	Nvidia\Setup.exe

Demo-CD



\Demos\...

Action	
Operation Flashpoint	Opflash\Opflashdemo.exe
No One Lives Forever	Nolf\Wolf.exe
Jagd auf den Roten Baron	Roterbaron\Rotenbaron.exe

Strategie

Desperados	Desper\Desperdemo.exe
Die Siedler 4	S4\Setup.exe

Sport

Triple Play Baseball	Tripleplay\Tripleplay.exe
----------------------	---------------------------

Adventures

Gothic (neue Demo)	Gothic\Setup.exe
--------------------	------------------

\Mods\...

Counterstrike 1.1 (von 1.0)	Cs\Csv1011.exe
Counterstrike-Update V1.1 (dt.)	Cs\Gcs1001.exe

\Directx\...

DirectX 8.0a für Windows 95/98/ME (dt.)	Dx80ger.exe
---	-------------

Unter Windows 95/98/ME startet unser Menüprogramm »GameStarter« automatisch. Wenn das nicht passiert, klicken Sie bitte doppelt auf »START.EXE« im Hauptverzeichnis der CD.

Exklusiv-Demo

► Gothic (neue Demo)

Im Tipps-Teil: Komplettlösung

CPU mit 400 MHz, 128 MByte RAM, 3D-Karte mit 16 MByte, Windows 98
 Genre: Rollenspiel
 Sprache: Deutsch
 Installation: 335 MByte
 Demo-Umfang: mehrere Tage Spielzeit!
 Demo-Qualität: **Ausgezeichnet**

Vor der Burg des Alten Lagers steht Thorus, der einen wichtigen Auftrag für Sie hat.



Letzten Monat konnten Sie in der ersten Demo des 3D-Rollenspiels **Gothic** eine Mine erforschen, nicht aber die atemberaubende Oberwelt. Das geht jetzt mit unserer riesigen (250 MByte!) Exklusiv-Demo. Sie erfahren im Video-Intro, wie es Sie in die Gefangenkolonie verschlagen hat; dann

erkunden Sie das Alte Lager, einer der drei Hauptschauplätze. Dort können Sie sämtliche Aufgaben lösen, die sich auf das Lager beschränken. Sie steuern den Helden jetzt über eine Kombination von Maus und Tastatur, die Sie frei konfigurieren können.

Entscheidungsfreiheit

Zu Beginn treffen Sie Diego, der Ihnen ein paar Tipps gibt, wo Sie Waffen finden und wie Sie ins Alte Lager kommen. Unterwegs kämpfen Sie gegen ein paar kleinere Monster, was Ihnen Erfahrungspunkte einbringt. In der Ortschaft angekommen, können Sie sich entscheiden, welcher Gruppe Sie sich anschließen wollen. Der Boss vor der Burg beauftragt Sie beispielsweise, einen lästigen Gauner zu vertreiben. Doch der wiederum versucht, Sie auf seine Seite zu ziehen. Wie Sie sich entscheiden, bleibt allein Ihnen überlassen. Als Belohnungen winken jede Menge Erz – die hiesige Währung – oder die Erlaubnis, verbotene Gebiete zu betreten. Nur so können Sie neue Waffen erwerben und neue Fähigkeiten lernen.

Installation

Nach dem Klick auf »INSTALLATION« in unserem CD-Menü wählen Sie einfach ein

Installations-Verzeichnis aus. Das Setup-Programm legt automatisch zum Schnellstart ein Icon auf dem Desktop an. Beachten Sie bitte, dass die Demo mindestens Windows 98 oder ME voraussetzt. Wenn das Spiel zu langsam läuft, reduzieren Sie als Erstes die Sichtweite. Weitere Infos lesen Sie in den deutschen Hinweisen zur Demo. In unserem Tipps-Teil finden Sie die Komplettlösung zum Spiel, die Ihnen auch bei der Demo an kniffligen Stellen weiterhilft; allgemeine Tipps gab's letztes Heft.

Zur bequemen De-Installation der umfangreichen Demo klicken Sie über »Start/Programme/Gothic-Demo2« auf den Eintrag »Gothic-Demo2 uninstall«. **JS**

↑ ↓ ← →	Bewegungsrichtungen
Mausbewegung	umschauen
[]	Kampfmodus, Bewegungsmodus
DELETE	Schritt nach links
Bild nach unten	Schritt nach rechts
Linke Maustaste [L]	reden, aufheben, benutzen
Rechte Maustaste [R]	springen, klettern
TAB	Inventar
1	Nahkampfwaffe
2	Fernkampfwaffe
3 bis 9	Zauber
+, -	Blickwinkel verändern
Esc	Spielmenü

Exklusiv-Demo

► Operation Flashpoint

CPU mit 400 MHz, 64 MByte RAM, 3D-Karte, Windows 98
 Genre: Actionspiel
 Sprache: Englisch
 Installation: 91 MByte
 Demo-Umfang: eine Mission
 Demo-Qualität: **Ausgezeichnet**



Das Dorf ist in Sichtweite, schon sind wir in ein Feuergefecht verwickelt.

Lassen Sie sich mit unserer zweiten Exklusiv-Demo ins Jahr 1985 versetzen, mitten hinein in einen fiktiven Krieg zwischen den beiden Supermächten USA und UdSSR. Die Demo-Mission von **Operation**

Flashpoint, in der Sie die Rolle eines einfachen US-Soldaten übernehmen, vermittelt Ihnen hautnah das Kampfgeschehen. Während Sie Ihre Waffe nachladen, schwirren Kugeln um Sie herum, und Sie hasten zur nächsten Deckung. Dort angekommen heißt es schnell hingelegt und mit dem M-16-Sturmgewehr ein paar kontrollierte Feuerstöße auf den Feind abgegeben. Immer in Bewegung bleiben – nur so bieten Sie dem Gegner kein leichtes Ziel!

Feindliche Übernahme

Ihre Kompanie hat den Auftrag, ein von den Sowjets besetztes Dorf einzunehmen. Sie müssen allerdings erst einmal zu Ihrer Gruppe kommen, damit die Mission beginnen kann. Dazu steigen Sie nach dem Gespräch mit Ihrem Vorgesetzten auf der Beifahrerseite in den Jeep ein und fahren bis zum ersten Haltepunkt mit. Zum Einsteigen drücken Sie einfach die Eingabetaste und wählen im Menü die gewünschte Aktion aus; mit derselben Taste wird sie dann ausgeführt. Nach dem Zwischenstopp dürfen Sie selbst ans Steuer. Folgen Sie, sobald alle Kameraden eingestiegen sind, einfach dem gelben Richtungsanzeiger. Am Ziel ist es nicht mehr weit zum eigentlichen Sammelpunkt Ihrer Gruppe: Ein kurzer Abstecher nach links durch den Wald, und schon sind Sie da.

Installation & Steuerung

Nach dem Klick auf »INSTALLATION« in unserem CD-Menü werden die benötigten Dateien temporär in ein von Ihnen gewähltes Verzeichnis entpackt. In diesem Ordner klicken Sie auf »Setup.exe«. Nun beginnt die eigentliche Installation, die nach der Auswahl des Zielverzeichnisses automatisch abläuft. Gestartet wird die Demo über den Eintrag »Operation Flashpoint DEMO« im Windows-Startmenü »Programme\Codemasters\Operation Flashpoint Demo«. Dort finden Sie auch den Eintrag für die komplette De-Installation. Falls die Demo bei Ihnen zu langsam laufen sollte, finden Sie in den Informationen auf unserer CD ein paar nützliche Tipps. Beachten Sie bitte auch, dass die Demo die Windows-Versionen 95 und 2000 sowie Grafikkarten mit weniger als 16 MByte Speicher (außer Voodoo 2) offiziell nicht unterstützt. **AB**

W, S, A, D	Bewegungsrichtungen
Maus	umschauen, zielen
Linke Maustaste	feuern
Rechte Maustaste	Zoom
[]	Waffe auswählen
E	sprinten
Y	hinlegen, aufstehen
R	nachladen
V	Waffensicht an, aus



Auf CD:
ausführliche
Beschreibungen

Demos

► Desperados

CPU mit 266 MHz, 64 MByte RAM
 Genre: Strategiespiel Sprache: Deutsch
 Installation: 91 MByte Demoumfang: ein Level
 Demo-Qualität: Ausgezeichnet



Linke Maustaste	Spieler auswählen, Aktion beginnen
Rechte Maustaste	Aktion beenden
ALT	Sichtkegel einblenden
TAB	nächster Sichtkegel
S	hinlegen
F5	Schnellspeichern
F8	Schnellladen
ESC	Optionsmenü, beenden

► No One Lives Forever

CPU mit 300 MHz, 64 MByte RAM, 3D-Karte
 Genre: Actionspiel Sprache: Englisch
 Installation: 231 MByte Demoumfang: 4 Missionen
 Demo-Qualität: Ausgezeichnet



W, S, A, D	Bewegungsrichtungen
[]	springen
C	ducken
E	benutzen
R	nachladen
Rechte CTRL	nächste Funktion, Munitionstyp
H	Waffe einstecken
F5	Schnellspeichern

► Die Siedler 4

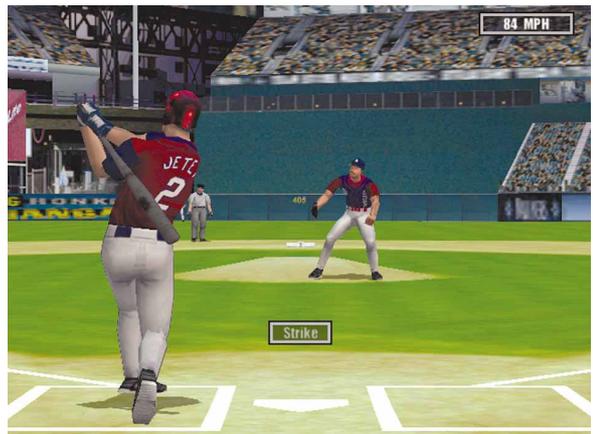
CPU mit 233 MHz, 32 MByte RAM
 Genre: Aufbauspiel Sprache: Deutsch
 Installation: 178 MByte Demoumfang: 5 Karten
 Demo-Qualität: Ausgezeichnet



Linke Maustaste	Gebäude auswählen, platzieren
Rechte Maustaste ziehen, ↑ ↓ ← →	Karte scrollen
Rahmen ziehen	Gruppe (Soldaten, Spezialisten) auswählen
CTRL 1 bis 9	Gruppe zuweisen
1 bis 9	Gruppe anwählen
P	Pause
ESC	Mission beenden
Q	Menü für Basisgebäude

► Triple Play Baseball

CPU mit 200 MHz, 32 MByte RAM, 3D-Karte
 Genre: Sportspiel Sprache: Englisch
 Installation: 42 MByte Demoumfang: 3 Spielabschnitte
 Demo-Qualität: Gut



↑ ↓ ← →	laufen, Wurfrichtung auswählen
A (Outfield)	springen
W (Outfield)	Spieler wechseln
S (Outfield)	werfen
A, S, D, W (Pitcher)	Wurfarten auswählen
S (Pitcher)	werfen
A (Batter)	Power-Schlag
S (Batter)	normaler Schlag

Specials

► Counterstrike V1.1

Mit Spannung wurde er erwartet, und Mitte März war es so weit: Der neue **Counterstrike**-Patch erblickte das Licht des Online-Lebens. Sie finden die aktuellen Updates für die Verkaufs- und die Mod-Version von **Counterstrike** auf unserer Demo-CD. Mit der erneuten Verbesserung der beliebtesten Modifikation für **Half-Life** (dt.) auf Version 1.1 gehen natürlich wieder einige Änderungen einher, die für mehr Spielspaß und Abwechslung sorgen.

Schönheitskur

Zu Beginn fällt sofort auf, dass die Spielermodels nun einen Tick besser aussehen, da ihnen höher auflösende Texturen verpasst wurden. Zudem sind einige der alten Karten durch kleine, aber feine Details verbessert worden: Hier eine Häusers Ecke mehr, da eine Tür weniger, und schon sind kleinere Schwächen der Spielwelten ausgemerzt. So werden Scharf-



Gemeinsam stürmt unser **Trupp** vor, wo hinter den Kisten der Feind lauert.



Auf der neuen Karte **de_rotterdam** schleichen Sie im Hafenviertel von Rotterdam zwischen Containern und Waggons umher. Vier weitere neue Maps sind mit dem Update 1.1 hinzugekommen.

schützen und insbesondere Camper feststellen, dass sie ein paar beliebte Stellen nicht mehr nutzen können. Ganz frischen Spielspaß bieten fünf neue Maps. So können sich zum Beispiel Counter-Terroristen und Terroristen um einen riesigen Staudamm herum bekämpfen oder einen unfertigen Wolkenkratzer zu ihrem Kampfgebiet erklären. Um in den Genuss der Karten zu kommen, müssen Besitzer der Verkaufsversion allerdings noch das Map-Pack installieren, das Sie auf unserer Video-CD finden.

Wer treffen will, muss zoomen

Aber nicht nur an Äußerlichkeiten des Action-Hits wurde gefeilt. Die wohl bedeutendsten Änderungen erfährt das ge-

fürchtete Scharfschützengewehr AWP. Schüsse in Beine oder Füße führen nicht mehr zum sofortigen Ausscheiden des Getroffenen, und das Zielen wird deutlich erschwert. Ohne Zoom ist nämlich kein Fadenkreuz mehr zu sehen! Aber auch die allseits beliebte H&K MP5 wurde modifiziert. Während des Springens hat die Maschinenpistole nun deutlich an Präzision verloren, was für mehr Realität sorgt, ohne zu Lasten des Spielspaßes zu gehen. Einige falsche Meldungen und Grafikfehler wurden ebenfalls korrigiert. Außerdem versuchen die Entwickler in der Version 1.1 erneut, das Cheaten zu erschweren. So soll eine Vielzahl bekannter Schummeleien nun nicht mehr möglich sein.

Specials

► Front Line Force (Mod für Half-Life, dt.)

Neben **Counterstrike** erfreuen sich auch andere Modifikationen einer immer größer werdenden Fan-Gemeinde. Besonders starken Zuwachs an Spielern hat **Front Line Force**, eine sehr teamorien-

tierte Modifikation von **Half-Life**. Wie in **Counterstrike** stehen sich zwei Teams, die Rebellen und die Commandos, gegenüber. Das eine Team hat die Aufgabe, strategische Punkte (Capture Points) zu verteidigen, während die Gegenpartei versuchen muss, diese Orte vor Ablauf einer Frist zu erobern. Zu Beginn entscheiden Sie sich für eine Figur aus drei Klassen: Der Recon ist am schnell-

sten unterwegs und daher ideal, um die Capture Points zu besetzen. Er kann als Einziger Scharfschützengewehre benutzen, hält allerdings selbst nur wenige Treffer aus. Das Gegenstück zum Recon stellt der Support dar. Schwer gepanzert kann er relativ viel Schaden wegstecken, ist dafür aber ziemlich langsam. Der Assault hat keine besonderen Vor- oder Nachteile und ist somit für Einsteiger ideal. Anders als beim großen Bruder müssen Sie nach dem Ableben nicht warten, bis die Karte erneut gestartet wird, sondern werden unverzüglich wieder an den Ausgangspunkt zurückversetzt: pausenlose Action garantiert.

Für einen besseren Zusammenhalt der Teams haben sich die Entwickler etwas Besonderes ausgedacht: Rücken mehrere Spieler gemeinsam gegen den Feind vor, bekommt jeder Spieler dieser Gruppe einen Bonus, der ihn deutlich widerstandsfähiger macht. So kommt schnell echter Teamgeist auf. **AB**

Wettbewerb Leserprogramme

Auch diesen Monat finden Sie eine spannende Auswahl der besten Leserprogramme, die an unserem Wettbewerb teilnehmen. Für jeden Geschmack ist etwas dabei, und so sollten Sie alle Programme ausführlich testen und bewerten. Sie finden die Programme samt Kurzbeschreibungen auf unserer Video-CD unter dem Menüpunkt »Leser-Wettbewerb«. Von dort aus lassen sich die Spiele auch installieren. Geben Sie auf der Mitmachkarte im Heft Ihren persönlichen Favoriten an. So nehmen Sie an unserer monatlichen Verlosung teil. Der Gesamtsieger des Leserwettbewerbs bekommt ein Spiel seiner Wahl. Wenn auch Sie ein interessantes Spiel oder nützliches Tool programmiert haben und ein Computerspiel gewinnen möchten, dann schicken Sie Ihr Programm an:

IDG Entertainment Verlag
GameStar-Lesersoftware
Leopoldstr. 252 b
80807 München

oder per E-Mail an:

cd@gamestar.de

Bitte denken Sie daran, dass eingesandte Programme von Ihnen selbst stammen müssen, sonst können sie nicht berücksichtigt werden, oder wir müssen Sie disqualifizieren.

Diesmal nehmen am Wettbewerb teil:

1. **Hexamania** von Kirill Perfiliev.
2. **Tank Fight** von Johannes Präsl.
3. **Columns!** von Bernhard Bauer.
4. **Memory** von Gunnar Völk.
5. **Meteor 2000** von »Beteigeuze«.

Gewinner 4/2001

In der Gunst der GameStar-Leser lag dieses Mal ein recht sportliches Leser-Programm vorne. Das Fußballspiel **Bolzplatz** von Xenoage Games konnte sich deutlich vor den anderen Mitbewerbern behaupten. Herzlichen Glückwunsch an den Gewinner der Ausgabe 4/2001. Auf den Plätzen zwei und drei landeten knapp dahinter: **Blockout** von Raphael Albert und Adrian Furrer mit **Crazy Worms**.



Sportlichen Spaß bietet das Fußballspiel **Bolzplatz**.



Gleich haben wir ihn erwischt: Dem gegnerischen Soldaten hilft jetzt nur noch ein **beherzter Sprung** über die Brüstung.