Budget

Petra Schmitz

Sportlich, sportlich! Mit den EA-Sports-Titeln des vergangenen Jahres sind vor allem die Liebhaber anstrengender Bewegungen hinreichend bedient. Stunden voll spannender Eishockey-Matches und heißer Asphaltrennen warten auf Sie. Sportliche Einlagen der etwas anderen Art können Sie mit der wendigen Amazone Julie aus Fakk 2 erleben. Bei ihren waghalsigen Manövern gegen Monster und Mutanten hat die Schönheit erstens kaum was an und zweitens die meiste Zeit schlagfertige Argumente in beiden Händen. Da kann Mann noch was lernen.

Finale Fantasien? Irgendwie ist mir bis heute nicht ganz klar, warum Squaresoft seine Rollenspiel-Reihe Final Fantasy genannt hat. Von »final« kann da doch gar nicht die Rede sein. Immerhin darf der Besitzer einer Playstation 1 schon den neunten Teil in Angriff nehmen. »Endless Fantasy« oder »Neverending Fantasy« oder »Fantasy, bis der Arzt kommt« wären doch viel bessere Namen. Scherz beiseite: Die Serie ist immer noch die beste Wahl, wenn Sie Nippon-Rollenspiele mit epischen Stories und tragischen Helden mögen. Mit Final Fantasy 8 hat diesen Monat der bis dato erwachsenste Ableger seinen Weg in die Budget-Abteilung gefunden.

Compilation- und Budget-Charts

Compilation-Charts

Platz	Sammlung	Publisher	Test in	Wertung
1	Play the Games 3	Eidos	10/00	93%
2	Age of Empires Collector's Edition	Microsoft	1/01	93%
3	Half-Life Generations	Valve	5/00	92%
4	Monkey Island Collection	LucasArts	2/01	92%
5	Totally Unreal	Infogrames	2/01	90%
6	Die Siedler 3 Gold	Blue Byte	4/00	90%
7	Age of Empires Gold	Microsoft	6/99	89%
8	Anno 1602 Königsedition	Infogrames	12/99	88%
9	Blizzard Anthology	Blizzard	8/00	87%
10	Gold Strategy Games	Topware	3/01	87%

Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Monkey Island 3	Adventure	6/99	92%
2	System Shock 2	Action-Rollenspiel	12/00	90%
3	StarCraft	Echtzeit-Strategie	1/00	90%
4	Die Siedler 3	Echtzeit-Strategie	10/00	90%
5	Age of Empires	Echtzeit-Strategie	11/00	89%
6	Alpha Centauri	Strategie	4/00	89%
7	Anno 1602	Aufbauspiel	1/01	88%
8	Jagged Alliance 2	Taktikspiel	3/00	88%
9	MechWarrior 3	Mechspiel	6/00	88%
10	Nice 2	Action-Rennspiel	6/00	88%

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, kosten dafür einzeln aber höchstens 50 Mark und sind immer noch spielenswert. Dazu gehören Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-Price-Labels.

Budget-Inhalt

Tests

Fakk 2 116
Final Fantasy 8 117
Superbike 2001 117
Need for Speed 4 118
Rogue Spear 119
NHL 2000 121
Aktuelle Budgetspiele 121

Preiswerte Frauenpower

Fakk 2

Eine knapp bekleidete Heldin lehrt Monstern und Mutanten das Fürchten – mit zwei Waffen im Anschlag.

Am Horizont knallt es: Viele Gegner bekämpfen Sie über riesige Distanzen.

Petra Schmitz

Schön, aber viel zu kurz

In die Grafik habe ich mich damals sofort verguckt. So viel satte Farben und Detailverliebtheit gab es in noch keinem genreverwandten Spiel! Mit Julie habe ich zirka zehn Stunden meines Lebens verbracht. Das waren spannende Stunden voller »Wows« und »Aahs«. Aber nach viel zu kurzer Zeit war der Spaß schon wieder vorbei. Ähnlich werden Sie auch empfinden. Doch da der Titel nun zum Budget-Preis erhältlich ist, sollten Sie zugreifen. 40 Mark sind wirklich angemessen für das kurze, aber prächtige Programm.

Auf einem Planeten, irgendwo in den Weiten des Alls: Menschen und Hoppelwesen bevölkern eine blühende Landschaft. Herrscherin Julie lebt mit ihren Untertanen schon seit Jahren in diesem Idyll, ohne feststellbaren Faltenwurf am Gesäß. Grund dafür ist magisches Wasser, das die Bewohner unsterblich macht. Oberschurke Gith will dieses Super-Selters aber für sich allein. Julie schnappt sich im Actionspiel Fakk 2 Schwert nebst Schild und macht sich auf in den Kampf.

Talentierte Dame

Sie steuern Julie mit Blick über ihre Schulter per Maus und Tastatur. Besonderes Talent der ansehnlichen jungen Frau ist der gleichzeitige Gebrauch von zwei Kampfwerkzeugen. Die streitbare Dame kann die Uzi mit dem Schwert kombinieren oder die Armbrust mit dem Schild. Beide Hände braucht die Heldin für die ganz großen Kaliber. Diese muss sie über ein Fadenkreuz exakt auf den Gegner richten, während die kleineren sich fast allein justieren. Bis zu 20 Waffen verstaut sie in ihrer knappen Bekleidung, von denen sie aber nur etwa ein Drittel effektiv anwenden kann. Den Raketenwerfer nutzt Julie vorzugsweise bei Duellen über teilweise gigantische Entfernungen. Die werden Sie vor allem dann bestaunen, wenn Sie einen neuen Level betreten und in der Ferne Abschnitte erspähen, die Sie schon lange vorher gemeistert haben.

Knallbunte Welt

Fakk 2 ist die Fortsetzung eines gleichnamigen Zeichentrickfilms. Konsequenterweise wurde deshalb der Comicstil auch im Spiel beibehalten. Zehn kunterbunte Schauplätze warten auf Sie, die alle vor Detailreichtum und skurrilen Ideen strotzen. Trotz der vielen Blickfänger sind die darin enthaltenen 20 Levels so gestaltet, dass Sie sich nie verlaufen. Dank der Quake 3-Engine, die hier zum ersten Mal in einem Third-Person-Shooter zum Einsatz kommt, ist alles das rund, was rund zu sein hat – vor allem Julies Hinterteil. Die Heldin ist die schönste, die jemals auf dem PC ihr Können beweisen durfte. Dagegen sehen ihre Untertanen und auch einige Monster etwas lieblos dahingeklatscht aus. Letztere sind aber immerhin clever genug, bei einem massiven Angriff Ihrerseits den Rückwärtsgang einzulegen.

Eklatanter Nachteil von Fakk 2 ist die Spielzeit. Mit zirka zwölf Stunden für Könner ist der Spaß viel zu kurz geraten. Die Levels sind reichlich knapp bemessen, die seltenen Rätsel schlicht simpel. Und noch ein kleiner Wermutstropfen: Julies Steuerung ist nicht immer punktgenau. Ohne Ihre Schuld rutscht sie schon mal von schmalen Simsen in den Tod. PET

→ Original-Test in Heft 10/00

In der Unterwelt trifft Julie an jeder Ecke auf Grawlix – riesige, klauenbewehrte Monster.

Fakk 2

Genre: Actionspiel | Anspruch: Fortgeschrittene, Profis | Sprache: Deutsch
Entwickler: Ritual Entertainment | Publisher: Take 2, (0190) 87 32 68 36 | Preis: ca. 40 Mark

MULTIPLAYER

Internet (6 Spieler) | (1 Spieler) | Modem (1 Spieler) | an ein PC
Ein Spieler pro Original | Multiplayer-Modi: Nicht vorhanden

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 | TNT | G400 | Voodoo 3 | TNT 2 | Geforce | Voodoo 5 | Radeon | Geforce 2

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU 300 MHz 64 MByte RAM 130 MByte Installationsgröße 3D-Karte	CPU 400 MHz 128 MByte RAM 400 MByte Installationsgröße 3D-Karte	CPU 500 MHz 128 MByte RAM 400 MByte Installationsgröße 3D-Karte

ALTERNATIVEN

Severance (86%, GS 4/01)
Taktisches Schwerter-Epos in Fantasy-Szenario, mit prächtigen Schatteneffekten ausgestattet.

Rune (85%, GS 12/00)
Atmosphärisch dichte Wikingermär mit schöner Grafik. Wesentlich umfangreicher als Fakk 2.

WERTUNG

Grafik:	Sehr gut
Sound:	Gut
Bedienung:	Gut
Spieltiefe:	Befriedigend
Multiplayer:	Nicht vorhanden

Zu kurzer, dafür aber actionreicher Augenschmaus.

Final Fantasy 8

Rollenspiel mit Herzschmerz-Faktor.

Prächtige Animationen machen die Kämpfe zum Augenschmaus.

Der junge Squall Leonhard hat gerade die Prüfung zum Elite-Söldner bestanden, als er sich auch schon seinem ersten Auftrag gegenübersieht: Rette die Welt vor der bösen Hexe Edea. Eine fünfköpfige Truppe hilft ihm dabei. Im japanischen Rollenspiel **Final Fantasy 8** steuern Sie die Helden per Tastatur oder Gamepad durch eine faszinierende Mischung aus Science-fiction- und Fantasy-Welt. Highlight ist dabei die komplexe und spannende Story aus Liebe, Verrat und Intrigen, die oft in wunderschönen Zwischensequenzen ihren Lauf nimmt.

Bei den zahlreichen Kämpfen mit rund 100 Gegnertypen schaltet das Spiel auf einen Extra-Bildschirm um, wo es rundenweise weitergeht. Mächtige Zauber und gute Dämonen stehen den Recken dabei zur Seite. Leider dauert es ewig, bis die imposanten Zauberanimationen abgelaufen sind. PET

→ Original-Test in Heft 3/00

Petra Schmitz

Für Aug' und Herz

Wie so viele japanische Rollenspiele ist auch Final Fantasy 8 ein Mix aus imposanten Rundenkämpfen und einer Geschichte, die fast alle Facetten des menschlichen Daseins abdeckt. Wenn sich die Liebesgeschichte zwischen Squall und seiner Riona dem Höhepunkt nähert, sind Taschentücher schon Pflicht. Bei den taktischen Kämpfen verwöhnen mich die prächtig in Szene gesetzten Spezialattacken. So spannend und fast kitschig schön wurde all das selten auf den PC gebannt.

Final Fantasy 8

Genre: Rollenspiel
Hersteller: Squaresoft
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene
Publisher: Eidos, (01805) 22 31 24
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 40 Mark

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) | Netzwerk (0 Spieler) | Modem (0 Spieler) | an 1 PC (0 Spieler)
Ein Spieler pro Original
Multiplayer-Modi: Nicht vorhanden

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 | TNT | G400 | Voodoo 3 | TNT 2 | Geforce | Voodoo 5 | Radeon | Geforce 2

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 233 MHz 32 MByte RAM, 580 MByte Installationsgröße 3D-Karte	CPU mit 300 MHz 64 MByte RAM 580 MByte Installationgröße 3D-Karte	CPU mit 400 MHz 64 MByte RAM 580 MByte Installationsgröße 3D-Karte

WERTUNG

Grafik: Sehr gut
Sound: Ausreichend
Bedienung: Gut
Spieltiefe: Gut
Multiplayer: Nicht vorhanden

85% SPIELSPASS

Tolles Nippon-Rollenspiel mit einer gnadenlos guten Story.

Superbike 2000

Erstklassige Simulation der Supermaschinen.

Auf 13 realistischen Strecken vom A1-Ring bis Monza geht es im Motorrad-Rennspiel **Superbike 2000** heiß zur Sache. Dank einer nahezu perfekt konfigurierbaren Steuerung kommt beim Kampf gegen maximal 25 Computergegner Atmosphäre auf. Die Grafik wirkt auch heute noch exzellent; Animationen, Geschwindigkeit, Lichteffekte und Perspektiven gehören nach wie vor zur Spitzenklasse. Die variabel einstellbaren Konkurrenten fahren sowohl im freien Spiel als auch im Renn-Wochenende durchgehend auf hohem Niveau, aber stets fair: Spektakuläre Crashs passieren ihnen genauso wie dem Spieler. Hardcore-Rennfans rasen im Realismus-Modus und tunen ihre Maschine. Auch der Sound röhrt genau richtig, lediglich die Sprachausgabe langweilt. Dafür können sich bis zu acht Spieler im Netzwerk oder Internet messen, per Splitscreen lediglich zwei. PK

→ Original-Test in Heft 04/00.

Die Gegner fahren hart, aber fair.

Genre: Rennspiel
Publisher: Electronic Arts, (0190) 77 66 33
Preis: ca. 30 Mark
Anspruch: Fortgeschrittene
Spieler: Einer bis acht
Sprache: Deutsch
Minimum:
CPU mit 300 MHz
32 MByte RAM

86% SPIELSPASS

Need for Speed 4

Traumwagen zum Strafzettel-Preis.

Auf Video-CD: Patch 4.50, neues Auto

Für viele Fans gilt Need for Speed 4 nach wie vor als bester Teil der Rennspiel-Serie. Ohne Rücksicht auf schraubengenauen Realismus verbannte Electronic Arts damals alles in die Garage, was ungebremsten Fahrspaß behinderte. Mit 18 Sportwagen liefern Sie sich auf 17 Strecken heiße Verfolgungs-Duelle mit der Konkurrenz oder der Polizei. Alternativ locken Ruhm und Preisgelder eines umfangreichen Karriere-Modus. Den Gewinn investieren Sie in Reparatur und Tuning Ihres Wagens oder sparen ihn für neue Edel-Schlitten wie Ferrari F50 oder Lamborghini Diablo. Mittlerweile können Sie sechs zusätzliche Autos unter www.needforspeed.com herunterladen. Außerdem nutzt Electronic Arts ihren Rennspiel-Klassiker als Testwiese für das kommende Multiplayer-Spiel Motor City Online und integrierte mit dem aktuellen Patch (nicht in der Budget-Version enthalten) einen komfortablen Internet-Modus. Diese ungewöhnliche, aber vorbildliche Maßnahme belohnen wir mit einer Anhebung der Multiplayer-Wertung. HK

→ Original-Test in Heft 08/99

Heiko Klinge

Ich geb' Gas und hab' Spaß

Need for Speed 4 gehört nach wie vor in die erste Startreihe der PC-Raser. Statt wie im Porsche-Nachfolger mit nur einer Automarke unterwegs zu sein, kann ich im vierten Teil der Serie mit der kompletten Palette an Traumwagen über wunderschöne Asphalt-Pisten bügeln. Hinter den unkomplizierten Rennen verbirgt sich außerdem dank des genialen Karriere-Modus eine erstaunliche Langzeit-Motivation. Und mit dem neuen Patch finden sich online jederzeit Konkurrenten, an denen ich hupend mit meinem Ferrari F50 vorbeiziehen kann.

Viele animierte Objekte wie diese Seilbahn verschönern die Strecken.

Need for Speed 4

Genre: Rennspiel
Entwickler: Electronic Arts
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene
Publisher: Electronic Arts (01905) 723 33
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 30 Mark

MULTIPLAYER

Internet (8 Spieler) | Netzwerk (8 Spieler) | Modem (2 Spieler) | an 1 PC (2 Spieler)
1 Spieler pro Original
Multiplayer-Modi: Einzelrennen, Knockout, Turnier, Verfolgung

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 | TNT | G400 | Voodoo 3 | TNT 2 | Geforce | Voodoo 5 | Radeon | Geforce 2

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 300 MHz	CPU mit 450 MHz	CPU mit 600 MHz
32 MByte RAM	64 MByte RAM	64 MByte RAM
30 MByte Installationsgröße	300 MByte Installationsgröße	350 MByte Installationsgröße
	3D-Karte	3D-Karte

WERTUNG

Grafik:	Sehr gut
Sound:	Gut
Bedienung:	Sehr gut
Spieltiefe:	Gut
Multiplayer:	Sehr gut

Langfristig motivierendes Luxuswagen-Rennspiel.

Rogue Spear

Spannende Einsätze à la Tom Clancy.

Ein fieser Russenmafioso erschüttert die Welt mit Terroranschlägen. Das kann die Spezialeinheit Rainbow – erfunden von Schriftsteller Tom Clancy – nicht durchgehen lassen. Im taktischen 3D-Actionspiel Rogue Spear steuern Sie in 18 Missionen bis zu 16 Elite-Soldaten gleichzeitig, um dem Schurken das Handwerk zu legen. In den meisten Aufträgen geht es um Geiselbefreiung und das Verhindern von Anschlägen. Vor jedem Einsatz zeigt Ihnen das Hauptquartier auf einer Blaupause einen Vorgehensplan. Den müssen Sie später jedoch überarbeiten, um erfolgreich zu sein. Während der hochspannenden Missionen steht Ihnen frei, ob Sie als Beobachter oder Aktiver teilnehmen wollen. In beiden Fällen lenken Sie die cleveren KI-Gefährten mit Stop-and-go-Befehlen über vorher festgelegte Wegpunkte. Einziges Ärgernis: Sie dürfen während eines Einsatzes nicht speichern.

Rogue Spear können Sie auch mit Addon Urban Operations für 80 Mark erstehen. Doch das mittelmäßige Zusatzprogramm rechtfertigt nicht den hohen Preis.

→ Original-Test in Heft 11/99 PET

Petra Schmitz

Erst planen, dann ballern

Die Planungsphasen in Rogue Spear sind fast so spannend wie die Einsätze selber. Verpasse ich meinen Kollegen nun einen Herzschlagsensor oder doch lieber Blendgranaten? Wenn sich später herausstellt, dass meine Wahl richtig war und die des Hauptquartiers absoluter Blödsinn, fühle ich mich wirklich wie der Befehlshaber einer Anti-Terrortruppe. Blöd nur, dass ich nicht jederzeit speichern kann. Besonders bei den langen Einsätzen nervt das gewaltig.

Während die Kollegen Sprengsätze anbringen, halten wir ihnen den Rücken frei.

Auf Video-CD: Patch auf Version 2.05

Rogue Spear

Genre: 3D-Action
Hersteller: Red Storm Entertain.
Anspruch: Fortgeschrittene, Profis
Publisher: Ubi Soft, (0211) 338 00 50
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 40 Mark

MULTIPLAYER

Internet (16 Spieler) | Netzwerk (16 Spieler) | Modem (2 Spieler) | an 1 PC (0 Spieler)
1 Spieler pro Original
Multiplayer-Modi: Koop-Modus

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 | TNT | G400 | Voodoo 3 | TNT 2 | Geforce | Voodoo 5 | Radeon | Geforce 2

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 166 MHz	CPU mit 300 MHz	CPU mit 400 MHz
32 MByte RAM	32 MByte RAM	64 MByte RAM
410 MByte Installationsgröße	410 MByte Installationgröße	1.200 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte	3D-Karte

WERTUNG

Grafik:	Befriedigend
Sound:	Befriedigend
Bedienung:	Gut
Spieltiefe:	Gut
Multiplayer:	Gut

82% SPIELSPASS

Spannender taktischer Shooter für Nervenstarke.

Spielen und sparen

Aktuelle Budgetspiele

Alle günstigen Neuauflagen des Monats April in der praktischen Übersicht.

Was Sie diesen Monat für wenig Geld in den Händler-Regalen finden werden, erfahren Sie aus unserer regelmäßig aufgefrischten Budget-Liste. Vor allem die Actionfans können sich mit Ion Storms Haudrauf-Zeitreise Daikatana und der schlagkräftigen Julie aus Fakk 2 amüsieren. Aber auch die Sportfans unter Ihnen kommen gehörig auf ihre Kosten. Der geübte Listen-Leser wird sofort merken, dass viele der Neuzugänge mit Wertungen jenseits der 80 Prozent bedacht wurden. Alle frischen Titel haben wir wie immer rot markiert. PET

Daikatana: Effektvolles Actionspiel mit spannenden Kämpfen in vier Zeitepochen.

Budget-Liste

	Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label/Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
	Armored Fist 3	Simulation	84%	1999	12/99	Novalogic	30 Mark	(01905) 723 33
NEU	Daikatana	Actionspiel	83%	2000	7/00	Eidos	40 Mark	(01805) 22 31 24
NEU	Demon World 2	Strategiespiel	56%	2000	1/01	Ikarion	35 Mark	(0241) 470 15 20
NEU	Die 24 Std. von Le Mans	Rennspiel	76%	2000	2/00	Eurosport Collection 1 (Comp.)	40 Mark	(01905) 105 50
	Evolva Mutation Pack	Actionspiel	77%	2000	5/00	Virgin Interactive	40 Mark	(040) 897 03 33
NEU	Fakk 2	Actionspiel	84%	2000	10/00	Take 2	40 Mark	(0190) 87 32 68 36
NEU	Final Fantasy 8	Rollenspiel	85%	2000	3/00	Eidos	40 Mark	(01805) 22 31 24
	Gabriel Knight 1	Adventure	–	1993	–	Gabriel Knight Mysteries (Comp.)	30 Mark	(06103) 994 00
	Gabriel Knight 2	Adventure	–	1995	–	Gabriel Knight Mysteries (Comp.)	30 Mark	(06103) 994 00
	Gorky 17	Rollenspiel	83%	1999	12/99	Gold Strategy Games	50 Mark	(0621) 48 28 66 33
	Grand Prix 2	Rennspiel	85%	1995	4/99	AK Tronic Pyramide	5 Mark	(0800) 252 58 00
	Heavy Gear 2	Mechspiel	75%	1999	8/99	Actvision	30 Mark	(01905) 100 55
	Heretic 2	Actionspiel	84%	1998	1/99	Game-Hits 2 (Comp.)	50 Mark	(01905) 105 50
	Indiana Jones 4	Adventure	–	1994	–	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00
	Interstate '82	Actionspiel	75%	1999	1/00	Activision	30 Mark	(01905) 100 55
	Jagged Alliance 2	Strategiespiel	88%	1999	6/99	Gold Strategy Games	50 Mark	(0621) 48 28 66 33
NEU	Käfer Total	Rennspiel	74%	2000	4/00	Eurosport Collection 2 (Comp.)	40 Mark	(01905) 105 50
NEU	Kiss: Psycho Circus	Actionspiel	78%	2000	9/00	Take 2	20 Mark	(0190) 87 32 68 36
	Lords of Magic	Strategiespiel	85%	1997	1/98	AK Tronic Pyramide	15 Mark	(0800) 252 58 00
	M1 Tank Platoon 2	Panzer-Simulation	85%	1998	5/98	Game-Hits 1 (Comp.)	50 Mark	(01905) 105 50
	Magic Carpet	Strategiespiel	–	1994	–	EA Classics (Comp.)	25 Mark	(01905) 723 33
	MechWarrior 3	Mechspiel	88%	1999	7/99	Game-Hits 1 (Comp.)	50 Mark	(01905) 105 50
NEU	Messiah	Actionspiel	–	2000	6/00	Interplay	40 Mark	(040) 897 03 33
NEU	Need for Speed 4	Rennspiel	85%	1999	8/99	EA Classic	30 Mark	(01905) 723 33
NEU	NHL 2000	Sportspiel	92%	1999	11/99	EA Classic	30 Mark	(01905) 723 33
	Nox	Action-Rollenspiel	83%	2000	3/00	Electronic Arts	30 Mark	(01905) 100 55
NEU	Rally Masters	Rennspiel	83%	2000	6/00	Eurosport Collection 1 (Comp.)	40 Mark	(01905) 105 50
NEU	Rogue Spear	Actionspiel	82%	1999	11/99	Ubi Soft	40 Mark	(0190) 88 24 12 10
NEU	Roland Garros	Sportspiel	–	2000	–	Eurosport Collection 2 (Comp.)	40 Mark	(01905) 105 50
	Starlancer	Weltraumspiel	85%	2000	6/00	Microsoft	40 Mark	(01805) 25 11 99
	Star Trek: Der Aufstand	Adventure	78%	1999	1/00	Activision	30 Mark	(01905) 100 55
	Star Wars: Racer	Rennspiel	77%	1999	7/99	LucasArts	30 Mark	(02131) 96 51 11
NEU	Superbike 2000	Rennspiel	86%	2000	4/00	EA Classic	30 Mark	(01905) 723 33
NEU	Supreme Snowboarding	Sportspiel	77%	1999	1/00	Eurosport Collection 2 (Comp.)	40 Mark	(01905) 105 50
	The Longest Journey	Adventure	79%	2000	6/00	Egmont Interactive	50 Mark	(040) 66 99 10 20
	Tomb Raider 3	Action Adventure	89%	1998	1/99	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00
NEU	UEFA Manager 2000	Sportspiel	64%	2000	8/00	Eurosport Collection 1 (Comp.)	40 Mark	(01905) 105 50
	Unreal	Actionspiel	91%	1998	7/98	Totally Unreal (Comp.)	50 Mark	(01905) 105 50
	Unreal Tournament	Actionspiel	88%	1999	9/99	Totally Unreal (Comp.)	50 Mark	(01905) 105 50
NEU	Worms Armageddon	Strategiespiel	78%	1999	3/99	Team 17	30 Mark	–

NHL 2000

Heiße Kämpfe auf kaltem Untergrund.

Das Eishockeyspiel NHL 2000 war im vergangenen Jahr der Spitzenreiter unserer Genrecharts. Kein Zufall – das Programm bietet Sportspaß vom Feinsten. Per Gamepad oder Tastatur haben Sie Macht über die besten amerikanischen Eishockey-Teams. Grafisch brilliert das Programm vor allem durch die realistischen Spieleranimationen: Bodychecks haben wütende Blicke zur Folge, und ein Goalie wird mit Jubel oder enttäuschten Mienen quittiert. Einsteiger sollten sich erst einmal mit dem Anfängermodus beschäftigen: Mit nur zwei Tastenbefehlen entwickeln Sie ein Gefühl für die rasanten Kämpfe. Weitere Steuerungsnuancen wie Sprints, 180-Grad-Drehungen und Körpertäuschungen müssen Sie spätestens beherrschen, wenn Sie an einer Saison teilnehmen.

Dank stimmiger Sounduntermalung kommt Stadionflair auf. Nur: Nachfolger NHL 2001 macht alles noch auffallend besser. Vor allem Animationen und spielerische Feinheiten wurden spürbar aufgepeppt. PET

→ Originaltest in Heft 11/99

Petra Schmitz

Frage des Geldes

NHL 2000 war nicht umsonst unsere Sportreferenz des vergangenen Jahres. Ein einfacher Doppelklick auf das Spiel-Icon zaubert Ihnen Eishockey-Kämpfe vom Feinsten auf den Monitor. Die geniale Atmosphäre, das begeisterte Publikum und die nahezu realistische Grafik sorgen dafür, dass Sie sich fast wie in einem richtigen Stadion fühlen. Dennoch sollten Sie sich überlegen, ob Sie nicht lieber 90 Mark für den Nachfolger investieren, der von uns in der Ausgabe 12/00 verdientermaßen mit der Traumwertung von 93% bedacht wurde.

Ein schneller Konter, und der Gegner kommt gefährlich nah an unser Tor.

NHL 2000

Genre: Sportspiel
Entwickler: EA Sports
Anspruch: Fortgeschrittene, Profis
Publisher: EA Sports, (0190) 77 66 33
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 30 Mark

MULTIPLAYER

Internet (12 Spieler) Netzwerk (12 Spieler) Modem (12 Spieler) an 1 PC (2 Spieler)
1 Spieler pro Original
Multiplayer-Modi: normale Partien, Online-Ligen

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT G400 Voodoo 3 TNT 2 Geforce Voodoo 5 Radeon Geforce 2

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 200 MHz	CPU mit 233 MHz	CPU mit 400 MHz
32 MByte RAM	32 MByte RAM	64 MByte RAM
70 MByte Installationsgröße	270 MByte Installationgröße	470 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte	3D-Karte

WERTUNG

Grafik:	Gut
Sound:	Gut
Bedienung:	Sehr gut
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Sehr gut

Flottes, anspruchsvolles Eishockey in genialer Atmosphäre.