

Adventures

Martin Deppe



Liebloser Seitenwechsel. Seit Jahren spiele ich immer mal wieder **Heroes of Might & Magic**, den Strategie-Ableger der Rollenspielreihe. Hier hat das Strategical die Ur-Serie qualitativ längst überholt. **Fallout Tactics** werde ich hingegen bald ins Archiv verdammen – Interplay hat die sehr gute Rollenspiel-Vorlage nur in einen vergleichsweise schwachen Taktik-Titel verwandelt. Merke: Auch Ableger fordern den ganzen Einsatz ihrer Entwickler. Denn wir Spieler merken schnell, ob jemand sein Herzblut in ein Produkt steckt.

Fehlplanung. So »arbeiten« nur kleine Kinder: Die fangen irgendwas an, verlieren dann die Lust und widmen sich etwas Aufregenderem. Genauso planlos werkelt auch Adventuresoft vor sich hin, seit Monaten ist ihr Abenteuer **Simon 3D** überfällig. Designer Andrew Brazier erzählte bei einem Interview ganz unbedarft, dass nur noch zwei Leute an **Simon 3D** basteln – alle anderen sind mit dem Action-Adventure **Call of Cthulhu** beschäftigt. Auf GameStar umgerechnet hieße das, dass Sie die nächste Ausgabe kurz vor Weihnachten bekommen, weil ich's vorher nicht schaffe. Der Rest der Redaktion arbeitet nämlich am Osterheft 2002...

Adventure-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Ultima 9	Rollenspiel	2/00	92%
2	Monkey Island 3	Adventure	1/98	92%
3	Baldur's Gate 2 (deutsche Version)	Rollenspiel	1/01	91%
4	Diablo 2	Rollenspiel	8/00	90%
5	System Shock 2	Rollenspiel	10/99	90%
6	Gothic	Rollenspiel	4/01	88%
7	Grim Fandango	Adventure	1/99	88%
8	Outcast	Action-Adventure	8/99	87%
9	Monkey Island 4	Adventure	1/01	86%
10	Metal Gear Solid (deutsche Version)	Action-Adventure	1/01	86%
11	Dark Project 2	Action-Adventure	5/00	86%
12	Asheron's Call	Online-Rollenspiel	1/00	86%
13	Final Fantasy 8	Rollenspiel	3/00	85%
14	Everquest	Online-Rollenspiel	6/99	85%
15	Vampire	Rollenspiel	8/00	84%
16	Nox	Rollenspiel	3/00	83%
17	Fallout 2	Rollenspiel	1/99	83%
18	Tomb Raider 4	Action-Adventure	1/00	83%
19	Resident Evil 3	Action-Adventure	12/00	83%
20	Gorky 17	Rollenspiel	12/99	83%
21	Lands of Lore 3	Rollenspiel	5/99	83%
22	Technomage	Action-Rollenspiel	1/01	82%
23	Indiana Jones 5	Action-Adventure	1/00	82%
24	Planescape Torment	Rollenspiel	2/00	82%
25	Icewind Dale	Rollenspiel	9/00	82%

Zu den Adventures gehören Spiele, deren Gattung Rätsel, Aufgaben und eine ausgefeilte Handlung betonen, wie z.B. Grafik-Adventures, Rollenspiele, Action-Adventures, Detektivspiele.

Adventure-Inhalt

Tests

Siege of Avalon	112
Necronomicon	113

Rollenspiel in Etappen

Siege of Avalon

Untote und Orks, Menschen und Elfen – mit toller Story sorgt ein textlastiges Burgabenteuer für Spannung. Ein komplettes Kapitel gibt es kostenlos im Internet.

Jörg Spormann



Bieder aber spannend

Ein routiniertes Rollenspiel zeichnet sich vor allem durch eine gelungene Story aus. Dieser Punkt passt bei Siege of Avalon. Gut, die

Grafik ist nicht umwerfend, der Sound nicht außergewöhnlich und die Steuerung keineswegs innovativ. Doch die vielen kleinen Aufträge fügen sich nach und nach zu einer großen Geschichte zusammen. Nur die einzelnen Kapitelübergänge könnten mit deutlicheren Hinweisen versehen sein. Bei guten Englischkenntnissen sollten Sie die sechs Teile des Originals für circa 80 Mark im Internet kaufen. Die deutschen Teile werden einzeln auf CD für insgesamt etwa 150 Mark zu haben sein, was für eine pure Übersetzung deutlich überteuert ist.

Die Festung Avalon, Schauplatz des mehrteiligen Echtzeit-Rollenspiels **Siege of Avalon**, wird von Ork-Mischlingen belagert. Langsam gehen die Vorräte zur Neide, und Entsatz ist nicht in Sicht. Als junger

Krieger, Magier oder Kundschafter bekämpfen Sie das Übel. Im ersten von sechs umfangreichen Kapiteln sind Sie zunächst allein in der Burg und den umliegenden Ländereien unterwegs, um Ihren verschollenen Bruder zu finden. Sie treffen auf Ritter, Burgfräulein, Schmiede und Wachen, denen Sie fast allen einen kleinen Gefallen erweisen können.

Lohn und Liebe

Als Belohnung winken für diverse Aufträge Extras wie Zaubersprüche, Waffen und Erfahrungspunkte. Letztere benötigen Sie zum Erlernen und Verbessern von Fähigkeiten wie Angriff, Zauberei oder Tarnung. Rüstungsteile und vielfältige Waffen finden Sie bei den besiegten Gegnern oder Händlern im Schloss.

In den späteren Abschnitten heuern Sie bis zu vier Mitstreiter an, die in Kämpfen sehr selbstständig agieren. Bei manchen Gelegenheiten, etwa wenn

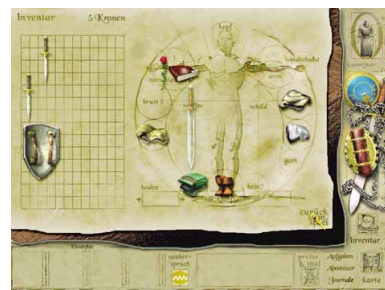
Sie sich getarnt ins feindliche Lager schleichen, sollten Sie Ihre Gefährten allerdings zurücklassen. Nur so vermeiden Sie Gefechte und können in Gesprächen sogar wertvolle Hinweise von den Gegnern erfahren. Während Sie nach und nach eine Verschwörung in den eigenen Reihen aufdecken, erkunden Sie nicht nur die großräumige Festung. Unter ihr hausen in Katakomben Skelette und Leichen, die einen wertvollen Schatz hüten; der weitläufige Wald wird von verbündeten Elfen und widerlichen Echsenwesen bewohnt.

Story wow, Technik lau

Grafisch ist **Siege of Avalon** veraltet. In isometrischer Sicht schicken Sie Ihren Helden durch die einzelnen Abschnitte; bewegte Objekte sind selten. Auch die Kämpfe laufen in Echtzeit ab, wobei die Animationen recht bieder wirken. Ihr Inventar ist komfortabel gestaltet, die Auto-

map ist brauchbar, aber leider nicht beschriftbar.

Wir haben alle vier verfügbaren Teile mit einer Gesamtspieldauer von etwa 50 Stunden



Im **Inventar** gibt's für fast jedes Körperteil eigene Rüstungsteile – bis hin zum Handschuh.

getestet. Momentan steht unter www.siege-of-avalon.com in Englisch ein Kapitel kostenlos zum Download bereit, drei weitere gegen Bezahlung; auf Deutsch gibt es bislang den ersten Abschnitt. Die übrigen Teile werden Sie in den nächsten Wochen für je 30 Mark auf CD kaufen können. **JS**



Ihre Kameraden unterstützen Sie durch Zaubersprüche und halten Ihnen die **Monster** vom Leib.

Siege of Avalon

Genre: Rollenspiel Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene Sprache: Englisch (Dt.i.V.)
Entwickler: Digital Tome Publisher: Blackstar, (06241) 93 49 40 Preis: ca. 80 Mark

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Nicht vorhanden

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT G400 Voodoo 3 TNT 2 Geforce Voodoo 5 Radeon Geforce 2

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU 333 MHz	CPU 466 MHz	CPU 700 MHz
64 MByte RAM	128 MByte RAM	256 MByte RAM
310 MByte Installationsgröße	900 MByte Installationsgröße	900 MByte Installationsgröße

ALTERNATIVEN

Baldur's Gate 2 (91%, GS 1/01)
Als eines der besten Rollenspiele besticht es durch eine packende Handlung in riesiger Spielwelt.

Planescape Torment (82%, GS 02/00)
Makabre Abenteuer in morbiden Szenario mit genialer Geschichte. Gibt's schon als Budget-Spiel.

WERTUNG

Grafik:	Ausreichend
Sound:	Ausreichend
Bedienung:	Befriedigend
Spieltiefe:	Gut
Multiplayer:	Nicht vorhanden

Gute Story mit schöner Atmosphäre in biederer Mächart.



Necronomicon

Grausiges Lovecraft-Abenteuer.

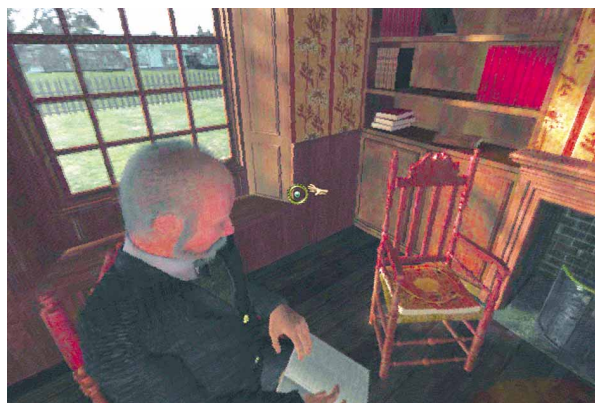
Wenn Ihr bester Freund Sie plötzlich nicht mehr wieder erkennt und nur noch merkwürdiges Zeug redet, hat er normalerweise nur ein paar Bierchen zu viel getrunken. Im Adventure **Necronomicon** von Cryo sind jedoch dämonische Mächte für seinen wirren Geis-

teszustand verantwortlich. Um dem unheimlichen Geheimnis Ihres Kumpels auf die Spur zu kommen, rätseln Sie sich durch technisch hoffnungslos veraltete Render-Kulissen. Immerhin unterbrechen recht häufig nette Videosequenzen das grafische Gruselkabinett. Die durchaus spannende, von H.P. Lovecraft inspirierte Geschichte wollen uns zahlreiche Gesprächspartner in ellenlangen Dialogen vermitteln. Es bleibt aber beim Versuch, weil einige der Spiel-Charaktere derart nuscheln, dass dunkle Prophezeiungen zu einem unverständlichen Gebrabbel mutieren. Hilfreiche Untertitel enthält man Ihnen genauso vor wie intelligente Rätsel. Vor allem in den ersten Spielstunden nerven Langweiler-Aufgaben, wie Unmengen an Schubladen nach Schlüsseln zu durchwühlen. **HK**

Heiko Klinge

Spiel aus der Gruft

Ein Computerspiel als Gehör-Test, das ist mal etwas Neues. Im Ernst: Eine derart miese Synchronisation ist mir schon lange nicht mehr untergekommen. Und dass hässliche Render-Kulissen bildschirmweise umklappen, hatte ich eigentlich in die düstere Vergangenheit der Myst-Klone verbannt. Necronomicon belehrt mich eines Schlechteren und kann mit seinem langweiligen Rätsel-Design auch echte Lovecraft-Fans nicht vor den Monitor bannen.



Dieser **alte Herr** bewegt sich erst, wenn Sie ihn ansprechen.

Necronomicon

Genre: Adventure	Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene	Sprache: Deutsch
Entwickler: Wanadoo	Publisher: Cryo, (02408) 95 90	Preis: ca. 90 Mark
MULTIPLAYER		
☐ Internet (0 Spieler) ☐ Netzwerk (0 Spieler) ☐ Modem (0 Spieler) ☐ an 1 PC (0 Spieler)		
Ein Spieler pro Original		Multiplayer-Modi: Nicht vorhanden
HARDWARE-KONFIGURATION		
☐ Voodoo 2 ☐ TNT ☐ G400 ☐ Voodoo 3 ☐ TNT 2 ☐ Geforce ☐ Voodoo 5 ☐ Radeon ☐ Geforce 2		
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 166 MHz 32 MByte RAM 5 MByte Installationsgröße	CPU mit 233 MHz 64 MByte RAM 5 MByte Installationsgröße	CPU mit 300 MHz 64 MByte RAM 5 MByte Installationsgröße
WERTUNG		
Grafik:	Ausreichend	
Sound:	Mangelhaft	
Bedienung:	Befriedigend	
Spieltiefe:	Mangelhaft	
Multiplayer:	Nicht vorhanden	
Veraltetes Render-Adventure mit mieser Sprachausgabe.		

35%

SPIELSPASS

