

Simulationen

Mick Schnelle



Wo bleibt der Nachschub? Derzeit sind neue Simulationen absolute Mangelware. Da freut man sich selbst über Langeweiler wie den **ATC Simulator**. Zum Glück steht schon ein strahlender Silberstreif am Horizont: **Eurofighter Typhoon**. Mit Spielwitz statt Schraubenrealismus will das DID-Rage-Team an die glorreichen Tage der Microprose-Klassiker anknüpfen. Einen ausführlichen Bericht finden Sie im Preview-Teil dieser Ausgabe.

Der Anfang vom Ende? Doch ein einzelnes Highlight täuscht nicht über die Genrekrise hinweg. Klar, es gibt ja immer noch Microsoft, die erst kürzlich auf dem Gamestock-Event eine viel versprechende Version des **Flight Simulator 2002** zeigten. Doch auch die Redmonder sind vor kommerziellen Flops nicht gefeit. Ihre tolle Action-Simulation **Crimson Skies** läuft bei weitem nicht so gut wie erhofft. Jetzt liegt es an Ihnen als Kunde, wie sich das Genre weiterentwickelt. Bei ausreichenden Verkäufen von **Eurofighter Typhoon** darf man sich zumindest noch auf eine Missions-CD freuen. Klappt das nicht, wird sich dessen Programmiererteam verstärkt der Entwicklung von Xbox-Spielen widmen. Ein Weg, der auch anderen Teams lukrativ scheinen könnte – es droht das Ende der Simulationen.

Simulation-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Falcon 4.0	Flugsimulation	1/99	92%
2	Longbow 2	Flugsimulation	1/98	91%
3	MechWarrior 4 (deutsche Version)	Mechspiel	3/01	90%
4	Gunship!	Flugsimulation	5/00	90%
5	Comanche Gold	Flugsimulation	7/98	89%
6	Crimson Skies (deutsche Version)	Flugsimulation	12/00	88%
7	MechWarrior 3	Mechspiel	7/99	88%
8	Tachyon	Weltraumspiel	7/00	87%
9	Freespace 2 Dimension Pack	Weltraumspiel	9/00	87%
10	X-Wing Alliance	Weltraumspiel	5/99	87%
11	F-22 Total Air War	Flugsimulation	11/98	87%
12	USAF	Flugsimulation	1/00	87%
13	World War 2 Fighters	Flugsimulation	1/99	86%
14	Starlancer (US-Fassung)	Weltraumspiel	6/00	85%
15	Armored Fist 3	Panzersimulation	12/99	85%
16	Starlancer (deutsche Version)	Weltraumspiel	7/00	84%
17	Klingon Academy	Weltraumspiel	8/00	84%
18	European Air War	Flugsimulation	12/98	84%
19	Panzer Elite	Panzersimulation	10/99	84%
20	Combat Flight Simulator	Flugsimulation	12/98	83%
21	Allegiance	Online-Weltraumspiel	6/00	83%
22	F/A-18	Flugsimulation	3/00	82%
23	B-17 Flying Fortress	Flugsimulation	1/00	81%
24	Comanche vs. Hokum	Flugsimulation	7/00	81%
25	Flight Simulator 2000	Flugsimulation	12/99	80%

Zu den Simulationen gehören 3D-Spiele, bei denen komplexe Missionen und Technik im Vordergrund stehen, etwa Flugsimulationen, Mech-Spiele, U-Boot-Sims, 3D-Weltraumspiele.

Simulations-Inhalt

Tests

Combat Flight Simulator:	
Wings over China	108
ATC Simulator	108
Flight Simulator 2000:	
Real Airports	109



Wings over China

Solides Addon zum Combat Flight Simulator.



Größere Luftschlachten mit mehreren Maschinen sind eher eine Seltenheit.

Einem relativ unbekanntem Kapitel der amerikanischen Fliegergeschichte widmet sich dieses Addon zum **Combat Flight Simulator**. Als Mitglied der American Volunteer Group

helfen Sie in **Wings over China** den Chinesen 1941 im Kampf gegen die Japaner. Sechs neue Maschinen stehen Ihnen dabei zur Verfügung. P-40 Tomahawk, F-2A Buffalo oder den Mitchell-Bomber B-25C finden sie genauso wie Kittyhawk, Bristol Blenheim und die russische SB-3 Tupolev. Das Europa-Terrain des Originalprogramms wird gegen die unspektakulär gestaltete Chinakarte samt Himalaja ausgetauscht. Wer nicht die ganze Kampagne absolvieren will, kann jeden Auftrag einzeln anwählen. Alle Spezialobjekte wie Hangar, Bunker oder Panzer können willige Bastler auch für eigene Missionen verwenden. Eine komplette Liste liegt auf der CD als Read-me-Datei bei. **MIC**

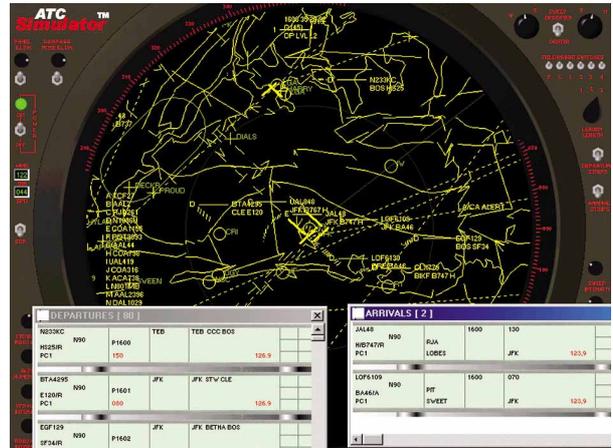
Mick Schnelle

Lohnender China-Ausflug

Wings over China ist ein grundsolides Addon, das für eine Weile Spaß macht. Zwar sind die Missionen nicht gerade sonderlich originell, dafür aber allesamt recht knifflig. Auch erfahrene Profis werden deshalb an der China-CD ihren Spaß haben. Die Maschinen steuern sich unterschiedlich und wurden optisch sehr schön gestaltet. Wer vom Europakrieg des Hauptprogramms die Nase voll hat, fliegt hier richtig. An das Luxus-Pack Pacific Combat Pilot reicht Wings over China nicht heran. Doch seine 50 Mark ist es locker wert.

ATC Simulator

Luftverkehr außer Kontrolle.



Mehr als diesen Radar-Bildschirm bekommen Sie nicht zu sehen.

Es gibt nur wenige Fluglotsen-Simulationen – allesamt sehr gut. Genrefans erinnern sich gern an **Kennedy Approach** oder **TRACON**. Doch der **ATC Simulator** bricht mit dieser rühmlichen Tradition: Seine katastrophale Steuerung vernichtet jeden aufkommenden Spielspaß bereits im Keim.

Dabei kann sich die Ausstattung sehen lassen: Der Luftraum um stolze 55 US-Flughäfen wartet darauf, von Ihnen gemanagt zu werden. Vor der digitalen Nachbildung eines ARTS-III-Radargeräts teilen Sie eintreffenden und startenden Fliegern Flughöhen zu oder übergeben sie an den Tower. Die Kommandos tippen Sie über die Tastatur ein – gut zwei Dutzend kryptischer Kürzel müssen Sie dafür beherrschen.

Via Mikrofon können Sie die Befehle auch sprechen und hoffen, dass die Spracherkennung sie akzeptiert. Doch selbst dann bleiben Ihnen fummelige Tasten-Kombis nicht erspart. **MIC**

Mick Schnelle

Tastenkrampf

Fluglotsen-Programme finde ich eigentlich immer unheimlich spannend. Es ist eine ganz eigene Faszination im Spiel, wenn man mehrere Flugzeuge kunstvoll so koordiniert, dass sie nicht kollidieren. Doch spätestens wenn Sie unter Zeitdruck versuchen, der unübersichtlichen Tastaturkürzel Herr zu werden, ist der Spaß vorbei. Eine ordentliche Maussteuerung könnte hier Wunder wirken. Ohne die bleibt der ATC Simulator nur ein klarer Fall für Eingabe-Masochisten.

Combat FS: Wings over China

Genre: Flugsim-Addon Anspruch: Fortgeschrittene, Profis Sprache: Englisch
 Entwickler: Abacus Publisher: Abacus, (001) 180 04 51 43 19 Preis: ca. 50 Mark

MULTIPLAYER
 Internet (16 Spieler) Netzwerk (16 Spieler) Modem (2 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
 Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Wie Solospiel

HARDWARE-KONFIGURATION
 Voodoo 2 TNT G400 Voodoo 3 TNT 2 Geforce Voodoo 5 Radeon Geforce 2

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 133 MHz	CPU mit 300 MHz	CPU mit 400 MHz
16 MByte RAM	32 MByte RAM	32 MByte RAM
50 MByte Installationsgröße	50 MByte Installationsgröße	50 MByte Installationsgröße
	3D-Karte	3D-Karte, Flightstick

WERTUNG

Grafik:	■	Befriedigend
Sound:	■	Befriedigend
Bedienung:	■	Sehr gut
Spieltiefe:	■	Befriedigend
Multiplayer:	■	Gut

Anspruchsvolle Missionen, aber etwas eintönig.



ATC Simulator

Genre: Fluglotsen-Sim Anspruch: Fortgeschrittene, Profis Sprache: Englisch
 Entwickler: Aerosoft (USA) Publisher: PC Aviator, (001) 84 33 57 21 84 Preis: ca. 90 Mark

MULTIPLAYER
 Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
 Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Nicht vorhanden

HARDWARE-KONFIGURATION
 Voodoo 2 TNT G400 Voodoo 3 TNT 2 Geforce Voodoo 5 Radeon Geforce 2

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 233 MHz	CPU mit 300 MHz	CPU mit 400 MHz
32 MByte RAM	64 MByte RAM	64 MByte RAM
9 MByte Installationsgröße	9 MByte Installationsgröße	9 MByte Installationsgröße

WERTUNG

Grafik:	■	Ausreichend
Sound:	■	Mangelhaft
Bedienung:	■	Mangelhaft
Spieltiefe:	■	Befriedigend
Multiplayer:	■	Nicht vorhanden

Miserabel steuerbare Fluglotsen-Simulation.



Real Airports

Sieben Flughäfen für Flight Simulator 2000.



Um an die Brücken richtig **anzudocken**, benötigen Sie viel Fingerspitzengefühl.

Zwar bietet der **Flight Simulator 2000** von Haus aus bereits über 20.000 Flughäfen. Richtig schön gestaltet ist aber nur die Minderheit. Für ein wenig Abhilfe sorgt nun das Add-

on **Real Airports**. Sieben alle- samt sehr detailliert modellierte Flugplätze finden Sie in dem Pack. Darunter sind Köln-Bonn, London-Gatwick, Zürich, Mailand und Paris-Orly. Zwei weitere sind außerhalb Europas angesiedelt: Rio de Janeiro und Houston George Bush Intercontinental. Mit Ausnahme von letzterem verfügt jedes Aerodrom über das Agnis/Papa-Docking-System. Diese Fahrgastbrücken fahren automatisch aus, sobald Ihr Flieger die richtige Position erreicht hat. Dazu gibt es fünf Airbusse der Baureihen 319 bis 340. Abgerundet wird **Real Airports** von sechs Flug-Adventures der durchschnittlichen Art. Darin fliegen Sie bekannte Verkehrsstrecken nach, etwa von Köln nach Paris. **MIC**

Mick Schnelle

Detailliert, aber teuer

Eins mal vorweg: Real Airports ist einfach zu teuer. Stolze 70 Mark für gerade mal sieben Flughäfen sind ganz schön happig. Wer sich davon nicht abschrecken lässt, bekommt schön designte Airports. Besonders originell sind die automatischen Fluggastbrücken, die sich auf Kommando sogar wieder einfahren lassen. Die Flugabenteuer nebst Airbussen dienen eher als nette Zugabe. Außerdem hätte ich mir ein paar einheimische Flughäfen mehr gewünscht.

Flight Sim 2000: Real Airports

Genre: Flugsimulat.-Addon Anspruch: Fortgeschrittene, Profis Sprache: Deutsch
 Entwickler: Just Flight Publisher: Just Flight, (0044) 14 80 46 80 75 Preis: ca. 70 Mark

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
 Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Nicht vorhanden

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT G400 Voodoo 3 TNT 2 Geforce Voodoo 5 Radeon Geforce 2

MINIMUM

CPU mit 133 MHz
 16 MByte RAM
 60 MByte Installationsgröße

STANDARD

CPU mit 300 MHz
 32 MByte RAM
 60 MByte Installationsgröße
 3D-Karte

OPTIMUM

CPU mit 400 MHz
 32 MByte RAM
 60 MByte Installationsgröße
 3D-Karte, Flightstick

WERTUNG

Grafik: Gut
 Sound: Gut
 Bedienung: Sehr gut
 Spieltiefe: Gut
 Multiplayer: Nicht vorhanden



Dynamische Flughäfen mit Docking-System.