

Die Bahn kommt

Train Simulator

Jetzt kommen Sie zum Zug: Als Lokomotivführer rangieren Sie mit Dampf-, Diesel- und Elektroloks im Kampf um Pünktlichkeit am PC.

Mit dem **Flight Simulator** beherrscht Microsoft souverän die zivile Luftfahrt auf dem PC. Nun will die Firma auch die Herzen der Eisenbahnfans erobern. Im **Train Simulator** donnern Sie über Schienen in den Rocky Mountains und am Fudschijama. Sogar den legendären Orient-Express können Sie steuern – oder als Passagier im virtuellen Luxuswaggon mitfahren.

Mit Dampf und Diesel

Zugfahren muss nicht langweilig sein. Anders als die Deutsche Bahn versucht Microsoft nicht, mit Verspätungen und Ausfällen den Schienenverkehr abwechslungsreicher zu gestalten. Vielmehr bietet man Ihnen einen Platz im Führerstand an. Dabei stehen Ihnen Dampf, Diesel- und E-Loks aus neun Baureihen zur Verfügung. Amerikanische Amtraks finden Sie genauso wie Hochgeschwindigkeits-Züge japanischer Bauart oder die Gölsdorf-Serie. Letztere versah übrigens ihren Dienst vor dem legendären Orient-Express. Bei den Oldtimern kümmern Sie sich per Hand um Dampfdruck und Feuerung.



Mit dem »Flying Scotsman« unterwegs: Die Farbe der Rauchwolke gibt an, ob der Kessel die richtige Temperatur hat.

Gnadenloser Fahrplan

Spielerisch müssen Sie nicht nur die Technik der Lokomotiven unter Kontrolle bringen, sondern auch einen vorgegebenen Fahrplan pünktlich einhalten. Wer nicht optimal am Bahnsteig hält, muss damit rechnen, dass das Be- und Entladen länger

dauert und so Verzögerungen entstehen. Richtig hektisch wird es, wenn Sie unter Zeitdruck Waggons an- und abkuppeln.

Sechs Strecken stehen zur Verfügung: je zwei in Japan, den USA und Europa. Deutsche Kurse sind derzeit nicht geplant. Allerdings sollen dem **Train Simulator** alle Entwickler-Editoren beiliegen. Damit kreieren Sie eigene Landschaften und basteln neue Züge. Laut Microsoft laufen derzeit Gespräche mit Herstellern von **Flight**

Simulator-Szenerien, die auch den **Train Simulator** mit neuen Tracks versorgen wollen. **MIC**



Simplex, aber realistisch: das Cockpit eines modernen Hochgeschwindigkeitszugs.



Komplexe Rangiermanöver gehören zu den kniffligeren Aufgaben.

Train Simulator

Genre: Eisenbahn-Simulation **Entwickler:** Microsoft
Termin: 2. Quartal 2001 **Ersteindruck:** Gut

Mick Schnelle: »Für Eisenbahnfans könnte der Train Simulator das werden, was der Flight Simulator für Hobbypiloten ist. Der Realismus steht klar im Mittelpunkt. Allerdings ist die Zahl der Strecken etwas dürftig. Ohne Lok-Faible dürfte Ihnen die Begeisterung schwer fallen.«