

# Gerüchte, Szene



Lord British plant seine Rückkehr in die Spiele-Branche

## Kolumne



### Projektfriedhof EA

Innovationskiller Electronic Arts: Mit der Ausnahme von Alice erscheinen beim weltgrößten Publisher schon seit längerer Zeit nur noch Serienteile: C&Cs von Westwood,

Theme Parks von Bullfrog, die jährlichen Sportspiele und so weiter. Nun hat EA dem äußerst ambitionierten Ultima Online 2 den Geldhahn zugekehrt – obwohl es ein Teil einer Serie ist. Heißt das, dass in Zukunft auch erfolgreiche Marken eingestellt werden, wenn sie zu aufwändig werden? Denn immerhin sollte Ultima Online 2 endlich 3D-Grafik einsetzen.

Das riecht alles sehr nach Missmanagement. Und starkem Schielen auf den viel zitierten Shareholder-Value. Hatte EA nicht seinerzeit Origin gerade wegen der Ultima- und Wing-Commander-Reihen gekauft? Ultima Online hat angeblich 230.000 aktive Spieler – dieses Potenzial für den Nachfolger lässt sich EA durch die Lappen gehen, um kurzfristig Geld zu sparen. Bleibt nur zu hoffen, dass Richard Garriott die berühmte Fantasy-Welt mit seinem neuen Projekt wieder zum Leben erwecken kann.

**Gunnar Lott**  
Leitender Redakteur

## Kommt Ultima 10?

Auf der Game Developers Conference (GDC) treffen sich jährlich viele Entwickler von Rang und Namen. Auch der lange Zeit in der Versenkung verschwundene Richard Garriott war gekommen, um mit der amerikanischen Website Gamespy über seine Zukunft zu plaudern. Im April läuft der Vertrag aus, der es Garriott verbietet, Konkurrenzprogramme zu EA-Titeln zu produzieren. Außerdem darf Lord British dann Mitarbeiter von Origin abwerben. Einem **Ultima 10** steht damit eigentlich nichts mehr im Wege, zumal Garriott nach neuen Herausforderungen sucht. Enttäuscht äußerte er sich über die Geschäftspraktiken von Electronic Arts, die sein Baby Origin mehr oder weniger ausbluten lassen wurden und rund 80 seiner Ex-Kollegen arbeitslos gemacht hätten.

## Ultima Online 2 abgewürgt

Ganz in 3D und mit frischen Rassen und Fertigkeiten sollte **Ultima Online 2** die Herzen der Internet-Rollenspieler erobern. Jetzt hat Origin die Entwicklung des Spiels eingestellt. Der etwas fadenscheinige Grund für die Entscheidung: Man wolle sich voll auf die bereits vorhandene **Ultima Online**-Fangemeinde und das bevorstehende Addon **Ultima Online: Third Dawn** konzentrieren. Die rund 230.000 (laut Origin) zahlenden Kunden des ersten Teils interessieren die Mutterfirma Electronic Arts offenbar mehr als die Einführung eines neuen Spiels. Die Internet-Fassung der **Harry-Potter**-Umsetzung liegt angeblich ebenfalls momentan auf Eis.

→ [www.uo2.com](http://www.uo2.com)

## Duke im Kino

Fans des coolen Action-Helden **Duke Nukem** sind um jedes Fitzelchen Information froh, das aus den heiligen Hallen von 3D-Realms nach außen dringt. Firmenchef George Broussard hat jetzt versprochen, auf der E3 endlich erste bewegte Bilder aus **Duke Nukem Forever** zu zeigen – wenn auch nur in Form eines Videos.



Mit einem solchen **Filmplakat** wäre einem Action-Streifen rund um den Duke der Erfolg an den Kino-Kassen sicher.

Die amerikanische Firma Dimension Films plant inzwischen einen Kino-Auftritt des Duke. Produziert wird das Projekt von Larry Kasanoff. Der ist dank seiner ziemlich schlappen **Mortal Kombat**-Filme maßgeblich für den schlechten Ruf von Spiel-zu-Film-Umsetzungen verantwortlich. Hoffentlich reicht sein Budget aus, um einen bekannten Schauspieler für die Hauptfigur zu gewinnen – zum Beispiel Bruce Willis.

## Star Wars Battlegrounds

Zur Zeit haben **Star Wars**-Fans allen Grund zur Vorfreude. Neben dem Online-Rollenspiel **Star Wars Galaxies** und (dem immer noch nicht offiziell bestätigten) **Jedi Knight 2** ist bei LucasArts das Echtzeit-Strategiespiel



**Bruce Shelley** soll Darth Vader zu einem Strategiespiel verhelfen.

dass sowohl Elemente aus den alten **Star Wars**-Filmen als auch aus **Episode 1** auftauchen werden. Obwohl das Spiel erst jetzt angekündigt wurde, soll es rechtzeitig zu Weihnachten fertig sein. Offensichtlich werkeln die Entwickler schon seit einiger Zeit hinter verschlossenen Türen am Jedi-Strategie-Spektakel.

Bei Bioware (**Baldur's Gate 2**) arbeitet unterdessen ein kleines Team von fünf Mann an den ersten Grundzügen eines **Star Wars**-Rollenspiels. Angeblich kommt die 3D-Engine von **Neverwinter Nights** bei dem noch weit von der Fertigstellung entfernten Projekt zum Einsatz.

## Per Anhalter durch die Galaxis

**Per Anhalter durch die Galaxis** reist der etwas trottelige Erdling Arthur Dent im gleichnamigen Kultbuch von Douglas Adams.

**Star Wars Battlegrounds** in der Mache. Die Strategie-Experten der Ensemble Studios (**AoE 2**) greifen den Jung von der Skywalker-Ranch dabei mit einer aufgebahrten Version der **Age of Empires 2**-Engine unter die Arme. 3D-Experimente wird es keine geben. Bekannt ist bereits,

## Terminkalender: Netzwerk-Partys bis Juni 2001

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

Veranstaltung	Ort und Teilnehmer max.	Info-Adresse	Termin
Digital Velocity 3	72770 Reutlingen	500 www.digitalvelocity.de	4.5. bis 6.5.2001
Frag for Fun 2	28215 Bremen-Findorf	100 www.ccnb.de	4.5. bis 6.5.2001
Alphanetworks	63599 Biebergemünd	150 www.alphanetworks.de	11.5. bis 13.5.2001
LaWa@Mai 2001	59581 Warstein	250 www.lawa.notricks.de	11.5. bis 13.5.2001
ConfusionLIGHT	34225 Baunatal	100 www.confusion-lanparty.de	11.5. bis 12.5.2001
NBW-Lan 4	63667 Nidda	300 www.netbauer.de	18.5. bis 20.5.2001
DiZconnected	66424 Homburg	180 www.dizconnected.de	18.5. bis 20.5.2001
Starkstrom III	74564 Crailsheim	150 www.starkstrom.net	25.5. bis 27.5.2001
CNC-Lan	59425 Unna	264 http://cnc.lanparty.de/	25.5. bis 27.5.2001
Circus Infernus 5	79424 Auggen	444 http://circus-infernus.de	25.5. bis 27.5.2001

Nach einem Infocom-Textadventure, einem Hörspiel und einer Fernsehserie geht Dent nun erneut am PC auf die Reise. Pan Interactive (**Dominion Wars**) will den satirischen



Marvin in den Weltraum gehen. → [www.lucasarts.com](http://www.lucasarts.com)

Sciencefiction-Hit in ein 3D-Action-Adventure im Stil eines **Zelda** oder **Tomb Raider** verwandeln. Bislang existieren nur Charakterstudien und kleine Filmsequenzen, die aber schon sehr ordentlich aussehen. An Weihnachten soll es dann mit Ford Prefect, Zaphod Beeblebrox und natürlich dem paranoiden Roboter Marvin in den Weltraum gehen.

## Diablo 2: Spiel des Jahres

Im Rahmen der Game Developers Conference in San Jose vergab die Academy for Interactive Arts and Sciences (AIAS) zum

vierten Mal die Interactive Achievement Awards des Jahres 2000, eine Art Oscar für PC- und Videospiele. Großer Abräumer war erwartungsgemäß **Diablo 2** von Blizzard, das die Jury zum besten PC-Titel und Computerspiel wählte. Zum erfolgreichsten Konsolenspiel kürte sie das Snowboard-Spektakel **SSX** von Electronic Arts für die Playstation 2, das immerhin in fünf Kategorien Preise einfahren konnte. **MS**



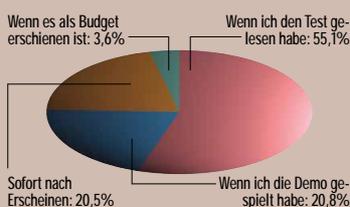
## Die Genre-Oscars 2000 (PC)

Action/Adventure	Deus Ex
Strategie	Age of Empires 2: Conquerors
Sport	Fifa 2001
Simulation	Mech Warrior 4
Rollenspiel	Diablo 2

## Frage des Monats

In Ausgabe 4/2001 fragten wir:

»Wann kaufen Sie ein für Sie interessantes Spiel?«



**Ergebnis:** Vor dem Kauf informieren sich über 75% unserer Leser über ein Spiel. Nur ein Fünftel greift unbesehen zu. Fast alle sind bereit, gleich den vollen Preis zu bezahlen.

Quelle: 1000 GameStar-Mitmachkarten (4/2001)

## GameStar-Newsticker

★★★ **COUNTERSTRIKE:** Der beliebte Taktik-Shooter hat in der amerikanischen Profi-Spieler-Liga CPL Quake 3 als Haupt-Disziplin abgelöst. ★★★ **HOMEWORLD 2:** Relic arbeitet nicht nur an Sigma, sondern auch an einem Nachfolger zum gelungenen Weltraum-Strategiespiel Homeworld. ★★★ **DAIKATANA:** Eine Fortsetzung zum Action-Sorgenkind Daikatana ist nicht geplant. Stattdessen entwickelt Ion Storm unter dem Arbeitstitel GameX ein Spiel mit Unreal-Warfare-Engine. ★★★ **THE WORLD IS NOT ENOUGH:** Electronic Arts hat die Arbeit an der PC-Version des Bond-Titels angeblich eingestellt. ★★★ **RESIDENT EVIL:** Milla Jovovich (Das fünfte Element) wird die Hauptrolle im Film zum Zombie-Adventure spielen. ★★★ **SHOGO 2:** Nach Plänen von Monolith bekommt ihr Mech-Shooter einen Nachfolger, der auf der Lithtech-3.0-Engine basiert. ★★★ **HARRY POTTER:** Pünktlich zum Filmstart am 16. November sollen Zauber-Spiele für PC, PS 1, Gameboy Color und Gameboy Advance fertig sein. ★★★ **WIRST DU MILLIARDÄR:** Der mittelmäßige Quiz-Klon (GameStar-Wertung: 55%) wurde eingestellt und wird nie in den Läden erscheinen. ★★★ **GIRLSCAMP:** Das Spiel zur quotenschwachen Mädels-WG ist auf unbestimmte Zeit verschoben, also im Klartext eingestellt. ★★★ **AMERICA:** Zum AoE-Klon im Wild-West-Szenario von Data Becker will nun CDV einen zweiten Teil produzieren. ★★★

# Spiele News



Thron des Bhaal: Mit acht Millionen Erfahrungspunkten beherrschen Magier besonders effektvolle Zauber.



Auf Video-CD: exklusives Video-Special

## Kolumne



### Diablo 2: Lord of Savegame

Was soll das? Wer sich auf Blizzards Diablo-2-Addon Lord of Destruction stürzen will, muss zwangsweise das Hauptprogramm durchgespielt haben. Und dieses Savegame noch besitzen. Alle anderen sollen sich gefälligst erneut durch die komplette Kampagne kämpfen, bevor sie in die Addon-Levels dürfen. Diese Gängelung finde ich eine Frechheit: Blizzard setzt stillschweigend voraus, dass jeder Spieler seine Savegames ein Jahr lang behält. Was ist mit denen, die Diablo 2 deinstalliert haben? Oder mittlerweile einen neuen PC besitzen?

Wenn ich mir ein Addon kaufe, will ich's auch ohne Einschränkungen spielen. Schließlich gebe ich Geld dafür aus. Beim Filmstart von Matrix 2 muss ich doch auch nicht an der Kinokasse nachweisen, den ersten Teil ganz gesehen zu haben. Wenn ich einen Golf 4 kaufe, brauche ich dem Händler nicht zu beweisen, dass ich 100.000 Kilometer mit dem Vorgängermodell gefahren bin. Also, Blizzard, überlegt es euch noch mal: Warum liefert ihr nicht einfach vorgefertigte Addon-Charaktere mit hohen Levels? Beim Addon von Baldur's Gate 2 geht's doch auch.

Martin Deppe  
Stellv. Chefredakteur

## Baldur's Gate 2: Addon

Selbst Rollenspiel-Profis, die in **Baldur's Gate 2** jeden Winkel kennen, haben noch eine Rechnung offen: mit dem Vater des Haupthelden, dem Gott des Mordes. Die Missions-CD **Thron des Bhaal** will diesen Handlungsstrang abschließen. Bioware hat uns auf einer Präsentation in München rund 40 Stunden Spielspaß versprochen. »Unsere Designer durften viele Ideen umsetzen, die uns für **Baldur's Gate 2** zu abgefahren vorkamen«, so Producer Greg Zuscak. Beispielsweise eine Maschine, um die herum eine ganze Reihe von Mini-Missionen gestrickt wird. Außerdem gelangen Sie in die Stadt Saradush, in der fast ausschließlich Nachwuchs von Bhaal lebt. Ihre Helden können bis zu acht Millionen Erfahrungspunkte sammeln. Eine neue Berufsgruppe ist ebenfalls vorgesehen. »Wild Mages«, eine Unterklasse der Magier, schlägt in Notfällen mit einer Art Zufallsspruch zu – der sich allerdings auch als harmloser Einmalblitz entpuppen kann. Im Juni 2001 will Bioware **Thron des Bhaal** veröffentlichen.  
→ Interplay, (040) 89 70 33 33

## Zoo Tycoon

Erfolgreiche Spiele ziehen Nachahmer an. Offensichtliche Inspiration für Microsofts **Zoo Tycoon** ist **Rollercoaster Tycoon**. Allerdings managen Sie keinen Vergnügungs-, sondern einen Tierpark. Bei einer Vorführung machte das Spiel einen soliden Eindruck, ist mit seiner 2D-Iso-Engine allerdings kein Grafikwunder. Der Schwerpunkt soll anders als beim Vorbild nicht auf dem Geldverdienen liegen; vielmehr müssen sich die Tiere in Ihrem Park wohl füh-



Zoo Tycoon: Aufbauispiel im Tiergehege.

len. Dabei sind skurrile Situationen möglich: Als wir spaßeshalber einen Pinguin ins Eisbär-Gehege setzten, wurde der Frackträger prompt gefressen.  
→ Microsoft, (01805) 67 22 55

## From Dusk till Dawn

Der Film schreit fast schon nach einer Umsetzung: Das Horrorspektakel **From Dusk Till Dawn** erscheint für PCs. Fünf Jahre nach der Filmhandlung schießen Sie sich auf einem Öltanker in die Freiheit. Ebenfalls versprochen sind abgedrehte Waffen, etwa die mit heiligem Wasser gefüllte Spritzpistole oder der Holzpflöck-Presslufthammer.  
→ [www.cryo-interactive.de](http://www.cryo-interactive.de)



From Dusk till Dawn: G. Clooney metzelt Zombies.

## Medal of Honor

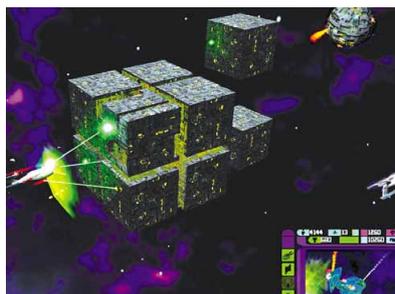
Electronic Arts schickt Sie als Lieutenant Mike Powell in den Zweiten Weltkrieg. Im 3D-Actionspiel **Medal of Honor** erledigen Sie in der Normandie, Deutschland und Nordafrika Einsätze für die US-Army. Für stimmige Grafiken in Fachwerk-Dörfern und kleinen Städten sorgt die **Quake 3-Engine**. In ausgefeilten Missionen kommen Sie oft nur mit vorsichtigem Schleichen à la **Dark Project** voran. Sie befreien Kriegsgefangene, infiltrieren Festungen oder stürmen Frontstellungen. Die Kampfgeräte sind echten Vorbildern nachempfunden. Der Mix aus idyllischen 3D-Umgebungen und dem martialischen Szenario macht zumindest spielerisch einen interessanten Eindruck. Zum Jahresende soll es fertig sein.  
 → [www.electronicarts.de](http://www.electronicarts.de)



**Medal of Honor:** Als US-Soldat Mike Powell kämpfen Sie im Zweiten Weltkrieg.

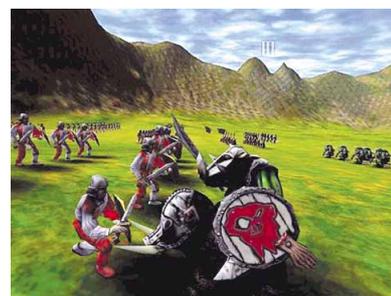
## Star Trek Armada 2

Krawumm – da ist die Enterprise dahin. Trekker, denen dieser Anblick schon im Echtzeit-Strategiespiel **Armada** Tränen in



**Armada 2:** Künftig beschießt das föderierte Schiff den Borg-Würfel in einem 3D-Universum mit Tiefe.

die Augen trieb, sollten um Teil 2 erst recht einen Bogen machen. Der verspricht detailliertere Einheiten und entsprechend kaputtere Schiffe, bei denen Sie Waffenbänke oder den Antrieb gezielt ausschalten können. Außerdem sollen die Karten nicht nur 3D-Grafik auf einer flachen Spiel-Ebene bieten, sondern tatsächlich Tiefe haben – ein bisschen wie in **Home-world**. Geplant sind drei Kampagnen (Föderation, Klingonen und Borg) mit insgesamt 27 Missionen. Für die Entwicklung ist MadDoc Software zuständig, die aus einigen Ur-**Armada**-Machern und Ex-Mitarbeitern der eingegangenen Kult-Schmiede Looking Glass besteht.  
 → [Activision](http://Activision.com), (089) 96 11 88 50



**Warhammer Online:** Der Brettspiel-Klassiker in 3D.

## Warhammer Online

Vom Brettspiel zum Internet-Spektakel: Die englische Firma Climax arbeitet gemeinsam mit Games Workshop am Echtzeit-Strategiespiel **Warhammer Online**. In dem Programm sollen Sie mit selbst zusammengestellten Fantasy-Armeen in einer riesigen, fortlaufenden Kampagne gegen Generäle aus der ganzen Welt antreten können. Schade, dass die Grafik auf Bildern einer frühen Version nicht sehr detailliert wirkt.  
 → [www.games-workshop.de](http://www.games-workshop.de)

## Gangsters 2

Trotz mäßiger Qualität (GameStar-Wertung: 57 %) hat sich das Strategiespiel **Gangsters** ordentlich verkauft. Grund genug für Eidos, einen Nachfolger in Auftrag zu geben, den uns die Entwickler von Hothouse erstmals vorstellten. Grafisch hat sich gegenüber dem spröden Vorgänger kaum etwas geändert, spielerisch umso mehr. Angehende Paten müssen sich künftig in Echtzeit mit Polizei und feindlichen Gangs herumschlagen. Tag- und Nachtwechsel sowie unterschiedliche Wetterbedingungen sollen für deutlich mehr Spieltiefe sorgen.  
 → Eidos, (01805) 22 31 24

### Leser-Charts

Platz	Spiel
1	(2) <b>Counterstrike (dt.)</b>
2	(1) <b>Diablo 2</b>
3	(3) <b>Age of Empires 2</b>
4	(4) <b>Half-Life (dt.)</b>
5	(7) <b>Unreal Tournament</b>
6	(6) <b>Baldur's Gate 2</b>
7	(5) <b>No One Lives Forever</b>
8	<b>NEU</b> <b>Die Siedler 4</b>
9	(8) <b>C&amp;C: Alarmstufe Rot 2</b>
10	(-) <b>Giants</b>
11	(19) <b>Hitman</b>
12	(13) <b>Deus Ex</b>
13	(14) <b>StarCraft</b>
14	<b>NEU</b> <b>MechWarrior 4</b>
15	(9) <b>Die Sims</b>
16	(10) <b>Sudden Strike</b>
17	(17) <b>Fifa 2001</b>
18	(18) <b>Star Trek: Voyager</b>
19	(15) <b>Tony Hawk's Pro Skater 2</b>
20	(11) <b>Gunman (dt.)</b>

Quelle: über 1.000 Leser-Mitmachkarten.

### Verkaufs-Charts

Platz	Spiel
1	<b>NEU</b> <b>Die Siedler 4</b>
2	(1) <b>Wer wird Millionär?</b>
3	<b>NEU</b> <b>Severance</b>
4	<b>NEU</b> <b>F1 Racing Championship</b>
5	(6) <b>America</b>
6	<b>NEU</b> <b>Gothic</b>
7	<b>NEU</b> <b>NBA Live 2001</b>
8	(3) <b>MechWarrior 4</b>
9	(7) <b>Die Sims</b>
10	(13) <b>Cossacks</b>
11	(5) <b>Patrizier 2</b>
12	(-) <b>Half-Life</b>
13	(-) <b>Counterstrike 1.0 (dt.)</b>
14	(12) <b>Fifa 2001</b>
15	(20) <b>Sudden Strike</b>
16	(11) <b>C&amp;C: Alarmstufe Rot 2</b>
17	(18) <b>Age of Empires 2</b>
18	(9) <b>No One Lives Forever</b>
19	(-) <b>Skispringen 2001</b>
20	(17) <b>Giants</b>

März 2001; nach den Verkaufszahlen von **SATURN**

## Earth & Beyond

Westwood will ins All: Die Macher der **Command & Conquer**-Reihe programmieren derzeit das Online-Weltraumspiel **Earth & Beyond**. Als Captain eines Raumschiffs sollen Sie neue Welten erforschen, Handel betreiben und heiÙe Weltraumschlachten schlagen. Sie bestimmen, ob Sie als auÙerirdischer Kampfspezialist der Progon, als vom Forschungsdrang beseelter Jenquai oder als menschlicher Handelsexperte antreten. Diese Entscheidung bestimmt, in welchen Disziplinen des Mini-Rollenspielsystems Sie es zum Meister bringen können. Das All wird angeblich sowohl von menschlichen Mitspielern wie von computergesteuerten NPCs bevölkert sein – so ist wirklich immer was los auf dem Servern. Ärgerlich: Das viel versprechende Programm soll zwar schon Ende 2001 fertig sein, wird vorerst aber nur auf dem US-Markt veröffentlicht. → <http://ebweb.westwood.ea.com>

## Torn

Den ersten Preis in der Kategorie »Spielwelt mit dem blödesten Namen« dürfte sich Ende des Jahres **Torn** verdienen haben. Im Rollenspiel der Black-Isle-Studios sind Sie unterwegs in den düsteren Gefilden von – Agathe. Davon abgesehen soll es weniger albern zugehen. Sie treten als Reisender an, der auf mysteriöse Weise stets Leid und Unglück über Personen und Orte in seiner Nähe bringt. Den Fluch müssen Sie loswerden. Das Kampfsystem stammt aus **Fallout**, läuft aber in Echtzeit plus Leertasten-Pause ab. Die Entwickler waren vorher für **Planescape Torment** zuständig. Jetzt versprechen sie unter anderem mehr Freiheit als in bisherigen Titeln, für absolut jedes Problem soll es mehrere Lösungen geben. Um die Geschehnisse auch grafisch ansprechend auf den Bildschirm zu bringen, benutzt Black Isle die neueste Version 3.0 der LithTech-Engine. → Interplay, (040) 89 70 33 33



Torn: Unbeabsichtigt bringt die Hauptfigur anderen Leid und Unglück.



Earth & Beyond: Kämpfen und Handeln im Internet (Bild vermutlich von Westwood nachbearbeitet).

## Star Trek: Borg Assimilator

»Widerstand ist zwecklos!« können Trekker demnächst selbst am PC murmeln. Activision entwickelt das Strategiespiel **Borg Assimilator**, in dem Sie als oberster Cyborg andere Rassen in Ihr Kollektiv integrieren. In der Kampagne mit zwölf geplanten Missionen starten Sie jeweils mit leichtem Gerät, bauen dann aber die Technologien von Romularen, Klingonen oder der Föderation ins eigene Netzwerk ein. Dabei sollen sich ganze Landschaften verwandeln; Wiesen mutieren zu grün blinkenden Inkubationskammern. Erste Screenshots zeigen allerdings, dass es um diese Grünflächen nicht schade ist –



Borg Assimilator: Das Kollektiv erobert Welten.

kämpfen die Borg in Wirklichkeit nur einen gerechten Krieg gegen hässliche Spiele-Grafik? Im Winter 2001 wissen wir wohl mehr. → Activision, (089) 96 11 88 50

## GameStar-Charts

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Test in	Wertung
1	<b>MechWarrior 4 (dt.)</b>	Mechspiel	Microsoft	3/01	<b>90%</b>
2	<b>Gothic</b>	Rollenspiel	Piranha Bytes	4/01	<b>88%</b>
3	<b>Die Siedler 4</b>	Aufbauspiel	Blue Byte	4/01	<b>88%</b>
4	<b>Nascar Racing 4</b>	Rennspiel	Havas Interactive	NEU	<b>87%</b>
5	<b>Desperados</b>	Echtzeit-Taktik	Infogrames	NEU	<b>86%</b>
6	<b>Severance</b>	Actionspiel	Rebel Act	4/01	<b>86%</b>
7	<b>NBA Live 2001</b>	Sportspiel	EA Sports	4/01	<b>86%</b>
8	<b>Black &amp; White (dt.)</b>	Actionspiel	Lionhead	NEU	<b>85%</b>
9	<b>Chessmaster 8000</b>	Schachspiel	TLC	4/01	<b>83%</b>
10	<b>F1 Racing Championship</b>	Rennspiel	Ubi Soft	4/01	<b>81%</b>
11	<b>Star Trek: Away Team</b>	Echtzeit-Strategie	Activision	4/01	<b>81%</b>
12	<b>Virtual Pool 3</b>	Sportspiel	Interplay	3/01	<b>81%</b>
13	<b>Serious Sam</b>	3D-Action	Take 2	NEU	<b>80%</b>
14	<b>Triple Play 200</b>	Sportspiel	EA Sports	NEU	<b>80%</b>
15	<b>Undying</b>	3D-Action	Electronic Arts	4/01	<b>79%</b>
16	<b>Hostile Waters</b>	3D-Strategie	Rage	4/01	<b>79%</b>
17	<b>Stupid Invaders</b>	Adventure	Ubi Soft	3/01	<b>77%</b>
18	<b>Theme Park Manager</b>	Wirtschaftssim.	Electronic Arts	3/01	<b>75%</b>
19	<b>Tribes 2</b>	Online-3D-Action	Havas Interactive	NEU	<b>75%</b>
20	<b>Worms World Party</b>	Action-Strategie	Team 17	3/01	<b>75%</b>

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele nach den GameStar-Wertungen 3/2001, 4/2001 und 5/2001.

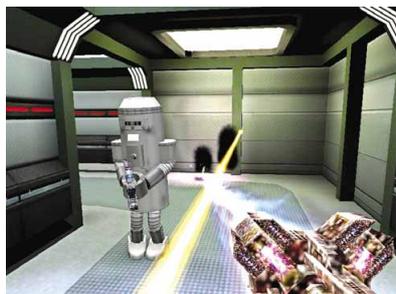
## Dungeon Siege

Konkurrenz für **Diablo 2** und **Baldur's Gate 2** gleichzeitig: Das wunderschöne **Dungeon Siege** von Chris Taylor (**Total Annihilation**) will den Spagat zwischen leicht zugänglicher Kampf-Action und Story-Tiefgang schaffen. Besonders beeindruckend ist die Engine, die nahtlos zwischen Innen- und Außengebieten umschaltet – ohne nachzuladen. Bei einem Probespiel überzeugten uns besonders die simple Steuerung und die bildhübschen Landschaften. Letztere arbeiten – anders als viele Spiele – mit realistischen Größenverhältnissen. Bäume scheinen zehn Meter hoch zu sein, auch Gebäude sehen sehr echt aus. Im Kampf gegen das Böse sind Sie mit bis zu sieben KI-gelenkten Kameraden unterwegs; im Multiplayer-Modus dürfen Sie das Programm auch kooperativ durchspielen. Bereits im 3. Quartal 2001 soll das Monster-Gemetzel losgehen.

→ Microsoft, Tel. (01805) 67 22 55

## Star Trek Voyager: Addon

Das Hauptprogramm war schnell durchgespielt, demnächst soll **Star Trek: Voyager** mit der Missions-CD **Virtual Tour** in die Verlängerung gehen. Darin erkunden Sie mit dem Tricorder 15 Decks auf dem Schiff. Neugierige Serienfans rufen an Computerterminals ausführliche Datenbanken mit Trek-Trivia auf. Zum Ballern können Sie le-



**Voyager:** Der Blechroboter spielt online mit.

diglich aufs Holodeck, wo drei neue Mini-Missionen warten. Unter anderem eines der schwarzweißen »Captain-Proton«-Abenteuer von Tom Paris, in dem Sie gegen gewollt albern kostümierte Soldaten und einen rauschebärtigen Tyrannen antreten. Außerdem sind 17 neue Multiplayer-Levels und zwei zusätzliche Online-Modi geplant; einer davon erinnert mit Klassen wie Arzt, Wissenschaftler und Ingenieur an **Team Fortress**.

→ Activision, (089) 96 11 88 50

## Flight Simulator 2002

Zum bewährten **Flight Simulator** von Microsoft entsteht derzeit die 2002er Version,



**Dungeon Siege:** Im Rollenspiel von Chris Taylor kämpfen Sie auch gegen Roboter aus Zwergenfertigung.



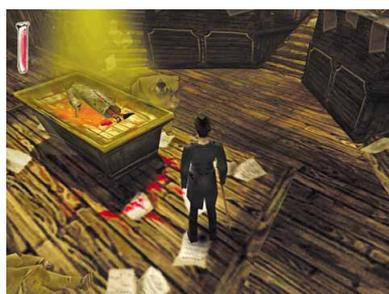
**Flight Simulator 2002:** Künftig mit Verkehrsfunk.

die bereits im Herbst diesen Jahres zur Landung ansetzen wird. Neben Detailverbesserungen der Grafik und neuen Flugzeugen bereiten die Designer momentan ein lange angekündigtes Feature vor: Erstmals soll **Flight Simulator 2002** funktionsfähigen Verkehrsfunk (ATC) haben. Mit brandneuen Wasserflugzeugen wird man auf Flüssen und Seen starten und landen können.

→ Microsoft, (01805) 67 22 55

## Jekyll & Hyde

Schon ab Juni dürfen Sie abwechselnd in die Haut des ehrenwerten Dr. Jekyll und seines Alter Egos, des wahnsinnigen Mr. Hyde



**Jekyll & Hyde:** Action in der Irrenanstalt.

schlüpfen. Die Entwickler von In Utero (**Evil Twin**) packen den Mythos um **Jekyll & Hyde** in ein durchgestyltes Action-Abenteuer. Im London des 19. Jahrhunderts wird Dr. Jekylls Tochter von einem durchgedrehten Patienten entführt. Für die Rettung müssen Sie den Doktor durch 45 komplexe Levels steuern, mannigfaltige Gegner bekämpfen und viele Kopfnüsse knacken – die gelegentlich verlangen, sich in sein irres Gegenstück verwandeln. Die stimmungsvolle, skurrile Grafik erzeugte bei einer Präsentation eine schön-schaurige Atmosphäre.

PS

→ [www.in-utero.com](http://www.in-utero.com)

## Bereits im Test: Summoner

Zwei Tage vor Redaktionsschluss erreichte uns noch die US-Version des 3D-Rollenspiels **Summoner** von THQ. Da sich ein so komplexes Programm in nicht in wenigen Tagen testen lässt, finden Sie den Bericht erst im nächsten GameStar. Bis jetzt präsentiert es sich als innovativer Mix aus Konsolen- und PC-Rollenspiel.

Als junger Bursche beschwört die Hauptfigur Joseph einen Dämon, der sein Dorf beschützen soll. Stattdessen legt das Monster den Ort in Schutt und Asche. Jahre später wird der Held von seiner Vergangenheit eingeholt: Ein Fiesling will sich seine Fähigkeiten zu Eigen machen. Als Joseph müssen Sie Ihre Kräfte reaktivieren. Eine dreiköpfige Party hilft Ihnen bei diesem Auftrag.



**Summoner:** Der Magier Joseph kann Monster beschwören.

# Deutsche News

Neocron: Ob Sie das Spiel friedlich oder brutal spielen, bleibt Ihnen überlassen.

## Neocron

Ein düsteres Sciencefiction-Epos soll ab dem zweiten Quartal 2001 das Online-Action-Rollenspiel **Neocron** von Reaktor werden. In ferner Zukunft ist die Erde durch Kriege und Umweltzerstörung derart hinüber, dass ein großer Teil der Menschheit auf andere Planeten geflohen ist. Die Zurückgelassenen fanden Unterschlupf in drei gigantischen Städten. Als Spieler sollen Sie in einer solchen Zukunftsmetropole überleben und sich eine Existenz aufbauen. Anfangs wählen Sie unter vier Charakterklassen. Im späteren Spielverlauf können Sie sich zusätzliche Eigenschaften antrainieren. Überhaupt versprechen die Entwickler größtmögliche Freiheit. Man soll das Spiel spielen können, wie es einem selbst gefällt: ob als Rollenspiel, als Actionshooter oder »Lebenssimulation«. Man darf sich in die Gespräche anderer Leute einklinken und mitdebattieren. Das Ziel der Entwickler ist es, eine gewaltige, lebende Multiplayer-Stadt mit vielen unterschiedlichen Bewohnern zu schaffen. → [www.neocron.de](http://www.neocron.de)

## Die Gilde

Publisher Infogrames stellte uns den inoffiziellen Nachfolger zu den beiden **Die Fugger**-Spielen zum ersten Mal in bewegten Bildern vor. **Die Gilde** soll laut Designerteam 4Head eine Wirtschafts- und Lebenssimulation werden, da Sie sich auch um Ihre Erben und das familiäre Glück kümmern müssen. Die anfänglich 15 angekündigten Berufe sind mittlerweile auf zehn geschrumpft. Das Spiel wurde auf Bedienerfreundlichkeit getrimmt, Einsteiger dürften sich schnell zurechtfinden.

Die 3D-Grafik-Engine stellt Vorgänge wie Kaufen oder Produzieren anschaulich dar. Wettereffekte, dynamische Schatten und Jahreszeitenwechsel sorgen für Realismus. Ihre Dynastie können Sie ab Juni 2001 aufbauen. → [www.diegilde.de](http://www.diegilde.de)

## Iron Dignity

Kompromisslose Action steht bei **Iron Dignity** von Artex Software im Mittelpunkt. Sie steuern 30 Fahrzeuge, wie Panzer oder Hubschrauber, durch schmucke 3D-Landschaften. Den Vehikeln erteilen Sie einfache Befehle. In 28 Aufträgen geht es meist darum, nacheinander mannigfaltige Ziele zu zerstören. Auch müssen Sie Wachen umgehen und mit Ihren Untergebenen Hinterhalte legen.

Grafisch braucht sich **Iron Dignity** nicht vor der aktuellen Konkurrenz wie **Hostile Waters** zu verstecken. Lediglich an der Sichtweite und manchen Texturen müssen die Entwickler noch arbeiten. Vor dem Herbst soll das Programm fertig werden. Bis dahin dürfte das nach der Topware-Pleite heimatlose Spiel auch einen neuen Publisher gefunden haben. → [www.artexsoft.de](http://www.artexsoft.de)

## Rim

In ferner Zukunft entdeckt die Menschheit die Reste einer hoch technisierten Kultur. Als ein Teil dieser Technik reaktiviert wird, erscheinen die mysteriösen »Guardians« und rasseln mit den Säbeln. Das Spiel erinnert frappierend an klassische Rundenstrategie, vergleichbar mit einem **Battle Isle 1** in 3D. Wie damals erledigen Sie und Ihr Gegner die Spielzüge rundenweise,



Rim: Die Einheiten werden rundenweise gezogen.

wobei das Programm zwischen Bewegungs- und Schussphasen unterscheidet. Sind die Vorbereitungen beendet, werden die Kampf-Ergebnisse in Echtzeit gezeigt. Die 3D-Grafik sieht dabei schick aus; viele Licht- und Wettereffekte bringen Leben in die Wüsten-, Eis- und Graslandschaften. Der Entwickler ist Bernhard Evers (**Battle Isle, Dunkle Manöver**). **PK**

→ [www.trinode.de](http://www.trinode.de)

## Firmen-Porträt: Funatics



»Spiele sind unser Leben!« – dieses Motto haben sich die am 1. April 1998 gegründeten Funatics auf die Fahne geschrieben. Die Firmengründer Thomas Friedmann, Thorsten Knop und Thomas Häuser waren vorher Angestellte von Blue Byte. Das erste Projekt der drei war die Brettspielumsetzung **Catan – Die erste Insel**, die auch kommerziell recht erfolgreich war. Danach folgte die knuddelige Aufbaustrategie **Cultures** samt Addon, die ebenfalls für hohe Wertungen und erfreute Fans sorgte. Das aktuelle Projekt **Zanzarah** (Preview in dieser Ausgabe) ist ein 3D-Actionspiel, das einen ganz hervorragenden Eindruck macht. Seit Mai 2000 gehört das mittlerweile auf 22 Angestellte angewachsene Unternehmen zum größten Teil Phenomedia.

Seit Mai 2000 gehört das mittlerweile auf 22 Angestellte angewachsene Unternehmen zum größten Teil Phenomedia.

# CeBit News

AMDs neue 1,5 GHz-CPU trägt noch den Codenamen **Palomino**.



## Kolumne



### Quo vadis, CeBit?

Die wirklichen CeBit-Sensationen dieses Jahres, namentlich der AMD Palomino oder die neuen Mainboards für DDR-RAM, waren auf der Messe nicht Tagesgespräch – weder bei

Kollegen noch bei Besuchern. Kein Wunder, denn die meisten Hallen wurden ständig von irgendwelcher Musik aus sensationell neuen Lautsprechern mit sensationell preiswerten und sensationell leistungsstarken MP3-Playern beschallt. Selbst die ehrwürdige Halle 12, Heim der optischen und magnetischen Massenspeicher, konnte sich der neuen Welle nicht mehr entziehen. Hersteller, die eigentlich für CD-Medien bekannt sind, füllten ihre Stände mit MP3-Playern und dem dazu passenden Zubehör. Das eigentliche Hauptgeschäft, die Medien, wurde schlicht in zwei Vitrinen gezeigt und abgehandelt.

Anscheinend locken nicht mehr die technischen Innovationen den Verbraucher an die Kasse, sondern die möglichst laute und auffällige Präsentation der Ware. Damit hat die CeBit den Schritt von der Experten- zur Multimedia-Messe im Stil der Funkausstellung schon fast vollzogen. Entertainment und Spaß für die Massen standen diesmal klar im Vordergrund. Hoffentlich nimmt die Messeleitung diese Entwicklung ernst und lässt die seit zwei Jahren ausgesperrten Hersteller von Gamepads, Joysticks und Lenkrädern wieder als Aussteller zu. Nach dem lautlosen Ableben der CeBit-Home wäre das nur konsequent und richtig. Und vor allem fair.

Walter Reindl  
Redakteur

## AMD zeigt Palomino mit 1533 MHz

In einem Hinterzimmer des AMD-Standes konnten wir uns mit Kollegen unserer Schwesterseite TecChannel.de einen ersten Eindruck vom neuen **Palomino** machen. Die neue CPU lief dort mit 1533 MHz auf einem **GA-7DX**-Mainboard in der Revision 3.0 und mit konventioneller Luftkühlung bereits recht stabil. Der **Palomino** soll im zweiten Quartal 2001 zusammen mit dem hauseigenen 760-MP-Chipsatz in Dual-Athlon-Systemen auf den Markt kommen. Allerdings wird er dort mit maximal 1,2 GHz getaktet. Einzelprozessoren mit 1,5 GHz werden nicht vor dem dritten Quartal verfügbar sein. Preise und Liefertermine waren daher noch nicht in Erfahrung zu bringen.

→ [www.amd.de](http://www.amd.de)

## Settop-Box auf Kryo-Basis

Videologic stellte den Prototyp einer multifunktionalen Settop-Box auf Basis des **Kryo**-Chips vor. Das Gerät enthält einen doppelten Digital-TV-Tuner, der Aufnahmen in Echtzeit auf die integrierte Festplatte ermöglicht. Gleichzeitig können Sie ein zweites Fernsehprogramm sehen oder eine laufende Aufnahme zeitversetzt betrachten. Als besonderer Clou laufen sämtliche Dreamcast-Titel auf der Box. Ein Breitband-Internet-Anschluss ist ebenfalls integriert, er soll Zugriff auf kommende Dienste wie Video-on-Demand oder das kostenpflichtige Herunterladen von kompletten Spielen möglich machen. Laut Videologic wird das noch namenlose Gerät bald den Videorecorder, die Spielkonsole und den digitalen Fernsehempfänger im Haushalt kom-



Der Prototyp der **Videologic-Box** war noch nicht sehr ansehnlich, aber mit Technik prall gefüllt.

plett ersetzen. Preis und Lieferbeginn für den Allroundkünstler sind noch nicht bekannt. → [www.videologic.de](http://www.videologic.de)

## Handgelenkschutz für Dauerspieler

Grafikkarten-Spezialist DLI (Leadtek) bewies an seinem Stand, dass auch Hardware-Hersteller ein Herz für geplagte Dauerzocker haben. Mit der gepolsterten Handgelenk-Auflage sollen Sie auch nach stundenlangem Spielen keine Ermüdungserscheinungen verspüren. Zu erwerben ist das »Peripherie-Gerät« ab April 2001 in Elektronikmärkten zum Preis von rund 20 Mark.

→ [www.dli-distribution.de](http://www.dli-distribution.de)



Keine schmerzenden Handgelenke mehr nach langem Spielen – das verspricht der **Schoner** von DLI.



Die Universal-Lösung für alle optischen Medien hat der **DVR-A03** parat – für rund 1.900 Mark.

## DVD-Recorder von Pioneer

Pioneer, der Hersteller des ersten käuflichen DVD-Recorders, holt zum zweiten Schlag aus. Mit rund 1.900 Mark kostet der neue **DVR-A03** nur etwa ein Fünftel des Preises seines Vorgängers. Der Alleskönner beschreibt DVD-Rs mit 2facher Geschwindigkeit, was etwa dem 18fachen Tempo beim CD-R-Brennen entspricht. DVD-RWs brennt der Pioneer mit einfacher Geschwindigkeit. Herkömmliche CD-Rs und CD-RWs bekommen mit 8- beziehungsweise 4fachem Tempo eine Datenspur verpasst. Die gebrannten Medien sind mit allen gebräuchlichen DVD-Laufwerken kompatibel. Aufnahmen im DVD-Video-Format lassen sich auch auf DVD-Video-Playern wiedergeben. Beim Lesen der Medien ist der **DVR-A03** allerdings nicht ganz auf der Höhe der Zeit: 4fach bei DVD und 24fach bei CD sind jedoch noch gute Werte für einen so vielseitigen Brenner. Die ersten Geräte werden ab Ende Mai in Europa ausgeliefert, allerdings noch in sehr kleinen Stückzahlen. Wenn Sie sich für diese Innovation interessieren, sollten Sie auf jeden Fall vorbestellen.  
→ [www.pioneer.de](http://www.pioneer.de)

## Soundkarten von Philips

Mit seinem auf der CeBit vorgestellten Soundkartenprogramm sorgte der Multikonzern Philips für eine kleine Überraschung. Im Preisbereich von 150 bis 300 Mark werden ab April drei neue Soundkarten im Handel erscheinen, die mit interessanten Eigenschaften aufwarten.

Die teuerste mit dem Namen **Acoustic Edge** ist laut Hersteller die erste Soundkarte, mit der eine volle 5.1-Wiedergabe von PC-Spielen, Musik und Filmen erzielt wird. Ein spezieller Algorithmus, entwickelt von Q-Sound-Labs, ermöglicht bei Spielen und anderen Anwendungen die Wiedergabe in einem virtuellen 5.1-Modus sogar bei Musik, die nicht im Multikanal-Modus aufgenommen wurde. Der hauseigene Thunder-

bird-Avenger-Prozessor kann dabei bis zu 96 simultane 3D-Streams verarbeiten. Der Chip ist kompatibel zu folgenden Standards: DS3D, A3D 1.0, EAX 2.0 und I3DS2. Die Karte hat digitale und analoge 5.1-Ausgänge und ist in der Lage, über ihre Eingänge externe Analog- oder Digitalquellen in das 5.1-Tonformat umzuwandeln. Lieferbar ist die **Acoustic Edge** ab Ende April zum Preis von rund 300 Mark.

Die kleinere Schwester mit dem Namen **Seismic Edge** verfügt im Wesentlichen über die gleichen Eigenschaften, kann aber im Gegensatz zum Topmodell keine externen digitalen Quellen dekodieren. Dafür fällt der Preis mit rund 200 Mark deutlich moderater aus. Die **Rhythmic Edge**, das kleinste Modell in der Palette, hat ebenfalls den Avenger-Chip auf der Platine. Allerdings ist der Effekturnfang hier auf reinen Vierkanal-Support reduziert. Diese Karte soll etwa 150 Mark kosten.  
→ [www.philips.de](http://www.philips.de)

## Car-Entertainment von Traxdata

Unter dem Namen **mStation** zeigte Traxdata ein komplettes Sortiment an Unterhaltungselektronik fürs Auto. Das Herzstück des Systems bildet eine herausnehmbare Dockingstation, die problemlos sowohl im Auto als auch im Heim-PC per Einschub verwendbar ist. Am Computer können Sie Ihre Lieb-



Jede Menge Spaß und Unterhaltung auf den Rücksitzen bietet die **Cinema mStation** von Traxdata.

lings-CDs oder einzelne Stücke in MP3-Dateien verwandeln und auf die eingebaute Festplatte übertragen. Im Auto haben Sie somit Zugriff auf rund 3.000 Musiktitel, das entspricht einem 200er-CD-Wechsler.

Die unabhängig davon arbeitende **Cinema mStation** ist für Passagiere auf den Rücksitzen gedacht, die über eine angeschlossene Videokamera Filme betrachten können. In dem mitgelieferten Gamepad sind laut Hersteller-Angaben etwa 9.000 Simpel-Spiele wie **Donkey Kong** und **Pacman** gespeichert, die auf Knopfdruck abgerufen werden. Die Standard-Stecker des Pads ermöglichen auch den Anschluss an einen normalen Fernseher. Preise für die Geräte gibt es noch nicht.

→ [www.traxdata.de](http://www.traxdata.de)

## MP3-Player von Terratec

Rechtzeitig zur Freiluftsaison bringt Terratec einen neuen tragbaren MP3-Spieler mit dem Namen **M3PO go** auf den Markt. Das

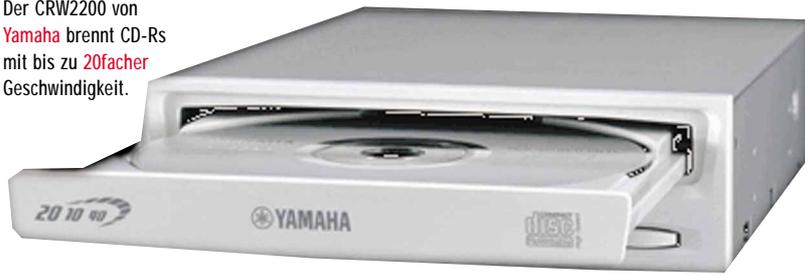


Verarbeitet Audio-CDs und selbst gebrannte MP3-Sampler: der **M3PO go** von Terratec.

rund 600 Mark teure Gerät arbeitet mit normalen, selbst gebrannten CDs, die bis zu 256 Unterverzeichnisse mit maximal 999 Titeln haben dürfen. Die Elektronik kann bis zu 50 Sekunden Musik vorspeichern und damit auch auf holprigen Straßen oder beim Sport für unterbrechungsfreien Sound sorgen. In sechs bis acht Sekunden ist der Speicher voll geschrieben, die Antriebsspindele wird danach einfach stillgelegt und verbraucht somit keinen Strom. ID3-Tags werden in vollem Umfang auf dem Grafik-Display angezeigt. Neben MP3s können Sie mit dem Gerät auch normale Audio-CDs wiedergeben; CD-RWs und Multi-session-CDs sind ebenfalls kein Problem für das kleine Multitalent. Ein hochwertiger Kopfhörer gehört zum Lieferumfang. Gleich nach der CeBit sollte der **M3PO go** im Fachhandel erhältlich sein.

→ [www.terratec.de](http://www.terratec.de)

Der CRW2200 von Yamaha brennt CD-Rs mit bis zu 20facher Geschwindigkeit.



## 20fach-Brenner von Yamaha

Mit dem neuen **CRW2200** stellt Yamaha einen Rekord bei CD-Brennern auf. 20fache Speed beim Brennen bedeutet, dass Sie eine fertige Daten- oder Audio-CD mit 700 MByte in rund vier Minuten in Händen halten. Bei wieder beschreibbaren Medien ist dieser Vorgang in acht Minuten beendet. Das Auslesen von CDs vollbringt der neue Sprinter mit ebenfalls bei Brennern noch nicht erreichtem 40fachen Tempo. Einziges Problem der neuen Technik: Die passenden Medien für solch hohe Brenn-Geschwindigkeiten sind momentan nur beschränkt lieferbar. Bis zum Frühsommer soll aber auch diese Lücke geschlossen sein. Um Problemen mit dem gefürchteten Buffer-Undererrun beim Brennen vorzubeugen, ist der **CRW2200** mit der Safeburn-Technologie ausgestattet, die dem Benutzer ein Höchstmaß an Sicherheit beim Kopiervorgang garantiert. Yamaha hat den Lieferbeginn für Ende April anvisiert. Der Preis steht noch nicht endgültig fest, dürfte sich aber anfangs bei rund 550 bis 600 Mark einpendeln.

→ [cd-recording.yamaha.de/germany/](http://cd-recording.yamaha.de/germany/)

## Maus ohne Kabel und Kugel

Logitech zeigte seine neue kabel- und kugellose Maus mit dem Namen **Cordless**

**Mouseman Optical**. Das optische Abtastsystem funktioniert auf jeder Oberfläche, und die digitale Funktechnologie hat eine Reichweite von bis zu zwei Metern. Im Gegensatz zu Infrarot-Geräten geben Funkmäuse ihre Bewegungs-Informationen auch dann weiter, wenn Papierstapel oder Kaffeetassen im Weg stehen, da die Signale diese Hindernisse durchdringen. Der kleine Empfänger wird wahlweise am PS2-Port oder an einer freien USB-Schnittstelle angebracht und benötigt keine eigene Stromversorgung; die Maus selbst läuft mit Batteriebetrieb. Das gekap-



Völlig losgelöst und kugelfrei: Die optische Funkmaus **Cordless Mouseman** von Logitech.

selte Gehäuse lässt keinerlei Staub oder Krümel ins Innere dringen; bis auf den gelegentlichen Batteriewechsel ist das ganze System vollkommen wartungsfrei. Die Maus hat zwei Finger- und eine Daumentaste. Zum leichteren Scrollen durch Dokumente dient das Rädchen, das sich auch als vierte Taste programmieren lässt. Das Set kostet zusammen circa 150 Mark und ist ab April 2001 im Handel erhältlich.

→ [www.logitech.de](http://www.logitech.de)

## Backup per USB

Zwei neue Bandlaufwerke für Backup-Zwecke konnten wir uns auf dem CeBit-Stand von Seagate anschauen. Mit wahlweise 4 oder 10 GByte unkomprimiertem Fassungsvermögen (8 bis 20 GByte komprimiert) sind die **Tapestor Travan Portable USB**-Laufwerke problemlos über einen USB-Port zu betreiben. So soll laut Hersteller ein Datentransport von bis zu 70 MByte pro Minute (komprimiert) möglich sein. Das beiliegende Software-Paket umfasst Treiber-Software sowie ein komfortabel zu bedienendes Backup-Programm. Genauer Preise stehen noch nicht fest, laut Hersteller sollen diese aber weit unter 1.000 Mark liegen.

WR

→ [www.seagate.de](http://www.seagate.de)

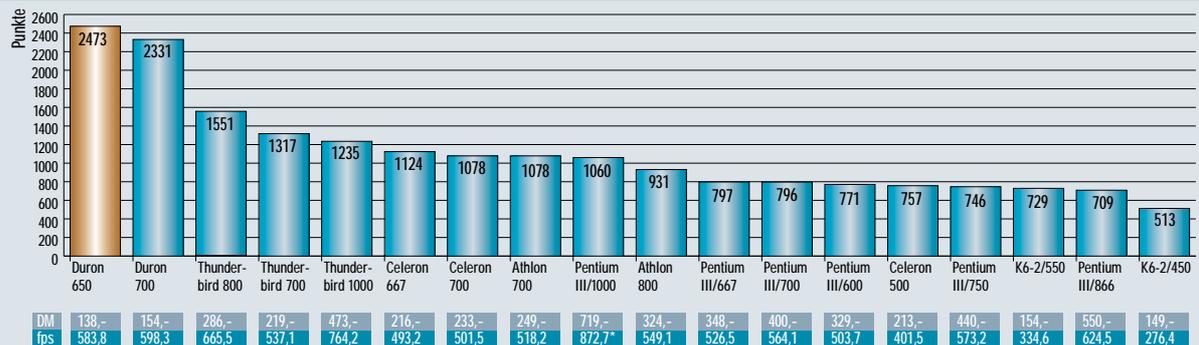


Transportable Lösung für große Datenmengen und Backups: das **Tapestor Travan USB** von Seagate.

## GameStar-Prozessorindex 5/2001

### Preis-Leistungs-Sieger: Duron 650

Die Zahl im Balken gibt das Preis-Leistungs-Verhältnis des Prozessors an. Sie errechnet sich aus dem Quadrat der im Test erreichten fps, geteilt durch den Kaufpreis des Prozessors.



Stand: 26.03.2001