

## Profitipps

# Counterstrike

Die Sieger unseres letzten Counterstrike-Turniers verraten Ihnen ihre Taktiken zu den beliebten Karten de\_cobble und de\_dust.

**D**er Erfolgsclan TAMM ([www.tammer.de](http://www.tammer.de)) stellt uns wieder Spielvarianten für Counterstrike vor. Vor allem frisch gegründete Teams, die in der Modifikation zu Valves Action-Kracher Half-Life Meister werden wollen, können davon profitieren. Die Taktiken basieren wie immer auf dem Modus fünf gegen fünf. Dennoch haben sicher auch Einzelspieler einen Vorteil auf öffentlichen Servern, wenn Sie die jeweiligen Positionen trainieren.

## de\_cobble

### Anti-Terroristen

Der  
SEITENGANG

**TIPP 1:** Position 1: Von dieser Stelle hat der Anti-Terrorist den Gang im Visier. Als Waffe sollte er die M4A1 wählen und zur Sicherung immer eine HE-Granate in der Tasche haben. Dank der engen Räumlichkeiten kann er anstürmende Feinde mühelos ausschalten. Wenn er sich allerdings zu vielen Gegnern gegenüber sieht, hilft nur der Rückzug auf den großen Platz. Dort können die Angreifer dann mit vereinten Kräften besiegt werden.



**Tipp 1:** Bei Gegnerübermacht ist Rückzug die beste Verteidigung.

Der  
SPÄHER

**TIPP 2:** Position 2: Der Spieler dient hier als Vorhut. Sollten sich Terroristen nähern, muss er sofort Verstärkung anfordern. Die Arctic Warfare Magnum (AWM) und die Steyr-Aug eignen sich hervorragend, um diese Position zu halten. Granaten sind ebenfalls erforderlich, um die Gegner effektiv am Erfolg zu hindern.



**Tipp 2:** Zwischen den Holztoren lauern Terroristen.

**TIPP 3:** Position 3: Der Anti-Terrorist ist mit seinem Kollegen (siehe Tipp 4) die Speerspitze am zweiten Bombenplatz. Im Idealfall ist er mit einer AWM

oder einer anderen großkalibrigen Waffe ausgerüstet. Sein Ziel ist es, den Gegner an der Einnahme des Bombenplatzes so lange zu hindern, bis Verstärkung eintrifft. HE- und Blendgranaten sind von dieser Position äußerst wirksam.



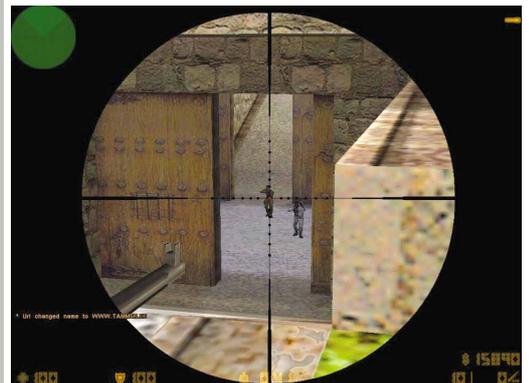
**Tipp 3:** Beim Bombenplatz in Deckung gehen.

**TIPP 4:** Position 4: An seiner geschützten Stelle und mit einem Kollegen an der Seite ist der Mann gut für den Ansturm der Terroristen gewappnet. Auch bei ihm gilt die gleiche Waffenwahl wie auf Position 3.

**TIPP 4:** Position 4: An seiner geschützten Stelle und mit einem Kollegen an der Seite ist der Mann gut für den Ansturm der Terroristen gewappnet. Auch bei ihm gilt die gleiche Waffenwahl wie auf Position 3.

Der  
UNTERSTÜTZER

**TIPP 5:** Position 5: Mit einer Scharfschützenwaffe oder Steyr-Aug hat der Mann die Rampe im Blick. Mit Stellung nahe der kaputten Verbindungstür zwischen Bombenplatz 1 und 2 besteht seine Aufgabe darin, sein Team zu unterstützen – und zwar immer dort, wo etwas los ist.



**Tipp 5:** Von dieser Position sind die Wege zu den Kollegen kurz.

**Terroristen**

Sturm auf die **MITTE**

**TIPP 6:** Die Gegner müssen bei dieser Angriffsvariante permanent mit Blendgranaten eingedeckt werden. Dieser Aktion sollte ein Fünf-Mann-Sturm auf den Bombenplatz (Startplatz der Anti-Terroristen) folgen. Wenn einige der halbblinden Gegner erst einmal eliminiert sind, müssen Sie lediglich noch die Bombe legen und absichern.

Sturmangriff von **LINKS**

**TIPP 7:** Es kann vorkommen, dass die Anti-Terroristen nicht schnell genug in Position gehen. Sollte dies der Fall sein, eignet sich ein Sturm durch den linken Gang zum ersten Bombenplatz. Dort einmal angekommen, können die Terroristen gut die beiden Eingänge sichern und die Bombe legen. Doch Vorsicht: Irgendwann wird auch die langsamste Antiterror-Einheit diese Variante durchschauen.

**RECHTS** entlang

**TIPP 8:** Der Vorteil an dieser Vorgehensweise ist, dass die Terroristen hierbei nur Nahkampf-Waffen benötigen. Erst geht es vorsichtig, aber schnell über den großen Platz. Durch den schmalen Gang rechts arbeiten sie sich dann mit Blendgranaten vor und stürmen gesammelt raus. Fortgeschrittene können diese Taktik variieren, indem ein Kollege an einem der anderen Ausgänge für Ablenkung sorgt.

**de\_dust**

**Anti-Terroristen**

Der **SCHARFSCHÜTZE**

**TIPP 9:** Position 1: Der Mann hat den Ausgang gegenüber im Visier. Ebenso sollte er auf die Unterführung achten. Scharfschützenwaffen oder großkalibrige Gewehre sind hier zu empfehlen. In der ersten Runde ist eine Desert Eagle absolutes Muss. Bei Beschuss zieht sich der Spieler kurz zurück und ruft Verstärkung.



**Tipp 9:** Ein Auge auf den Ausgang, das andere auf die Unterführung.

Der **UNTERSTÜTZER**

**TIPP 10:** Position 2: Der Spieler an dieser Stelle muss je nach Bedarf an den Fronten aushelfen. Als Waffen sind die M4A1 oder die Steyr-Aug anzuraten. Er sollte auch über ein komplettes Granatensortiment verfügen.



**Tipp 10:** Als Springer rotieren Sie um dieses Zentrum.

**TIPP 11:** Position 3: Hier sind Sie unweigerlich an vorderster Front. Als Ausrüstung eignen sich in der ersten Runde eine HE-Granate sowie später eine Submachine-Gun oder eine M4A1. Sie müssen die anstürmenden Terroristen anschießen, damit sie für die Spieler an Position 4 und 5 eine leichte Beute sind.



**Zu Tipp 11:** Hier müssen Sie nur Hilfsarbeit leisten.

Am **BOMBENPLATZ**

**TIPP 12:** Position 4: An dieser Stelle kann der Anti-Terrorist erst sehr spät gesehen werden. Leider erblickt auch er die Gegner relativ spät.



**Tipp 12:** Eine HE-Granate wirkt von hier aus Wunder.

Das ist aber kein Hindernis, sofern er HE-Granaten einsetzt. Damit dürfen die vorrückenden Feinde unter Zuhilfenahme einer M4A1 erledigt sein.

**TIPP 13:** Position 5: Durch seine Deckung im Vorteil, sollte der Spieler den Bombenplatz durch Einsatz von HE-Granaten und Steyr-Aug sichern können.



**Tipp 13:** Hinter der Kiste belauern Sie den Ausgang.

**Terroristen**

**VERTEILTER** Angriff

**TIPP 14:** Hierzu wartet man als Terrorist am Eingang zum Tunnel ab und versucht, die sich zeigenden Gegner zu erwischen. Wenn sich kein Feind mehr raustraum, stürmen drei Mann links entlang direkt auf den ersten Bombenplatz. Die anderen zwei nehmen den Weg durch das Holztor.

Sturm über **LINKS**

**TIPP 15:** Der Vorteil an dieser Variante liegt darin, dass die Terroristen hierfür keine teuren Waffen brauchen. Mehrere Blend-Granaten legen die Feinde kurzfristig lahm. In dieser Zeit eilen die Terroristen auf den Bombenplatz zu ihrer Linken. Der Gegner wird mit HE-Granaten kontern.

**RECHTS** entlang

**TIPP 16:** Notwendig für einen Angriff mit Erfolgsaussichten sind Fernkampf-Waffen wie die AWM oder die Sig-Commando. Der Gegner auf dem Balkon gegenüber der Unterführung ist dank dieser Schießprügel ein leichtes Ziel. Danach geht es links die Rampe hoch und zum zweiten Bombenplatz (Startpunkt der Antiterror-Einheit). **PET**