

Budget

Petra Schmitz



Falsche Geschichte? Die Historie lehrt uns, dass die Wikinger ein beinhartes Volk waren, den ganzen Tag Met sofften und sich die Zeit mit Schädel-Kegeln vertrieben. Funatics macht in seiner Aufbauwuselei **Cultures** aus meinen großen Vorbildern plötzlich brave Väter und Ehemänner, die in Mehrfamilienhäusern wohnen und jeden Morgen ohne Murren zur Arbeit dackeln. Da rotiert doch Erik der Rote im Hünengrab! Das Gute an der ganzen Geschichtsverfälschung ist aber, dass sie mir schnurzegal ist und ich **Cultures** trotzdem gerne spiele.

Die spinnen, die Japaner! Im Spiel »Metallenes Getriebe Massiv« tritt Superheld Massive Schlange gegen seinen bösen Bruder Flüssige Schlange an. Was auf sprachlicher Ebene ziemlich albern klingt, entpuppt sich im Action-Adventure **Metal Gear Solid** vom japanischen Entwickler Konami aber als Innovations-Feuerwerk. Der Kampf des Geschwisterpärchen Solid und Liquid Snake ist ein Meilenstein der Playstation- und PC-Geschichte. Und daran ändert auch der etwas seltsame Titel nichts. Fast möchte ich behaupten, dass allein der Nachfolger **Metal Gear Solid 2** den Kauf der sündteuren Playstation 2 rechtfertigt.

Compilation- und Budget-Charts

Compilation-Charts				
Platz	Sammlung	Publisher	Test in	Wertung
1	Play the Games 3	Eidos	10/00	93%
2	Age of Empires Collector's Edition	Microsoft	1/01	93%
3	Half-Life Generations	Valve	5/00	92%
4	Monkey Island Collection	LucasArts	2/01	92%
5	Totally Unreal	Infogrames	2/01	90%
6	Die Siedler 3 Gold	Blue Byte	4/00	90%
7	Age of Empires Gold	Microsoft	6/99	89%
8	Anno 1602 Königsedition	Infogrames	12/99	88%
9	Blizzard Anthology	Blizzard	8/00	87%
10	Gold Strategy Games	Topware	3/01	87%

Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Monkey Island 3	Adventure	6/99	92%
2	System Shock 2	Action-Rollenspiel	12/00	90%
3	StarCraft	Echtzeit-Strategie	1/00	90%
4	Die Siedler 3	Echtzeit-Strategie	10/00	90%
5	Age of Empires	Echtzeit-Strategie	11/00	89%
6	Alpha Centauri	Strategie	4/00	89%
7	Anno 1602	Aufbauspiel	1/01	88%
8	Jagged Alliance 2	Taktikspiel	3/00	88%
9	MechWarrior 3	Mechspiel	6/00	88%
10	Nice 2	Action-Rennspiel	6/00	88%

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, kosten dafür einzeln aber höchstens 50 Mark und sind immer noch spielenswert. Dazu gehören Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-Price-Labels.

Budget-Inhalt

Tests

Cultures	108
Metal Gear Solid	109
Call to Power 2	109
Fallout Apokalypse	110
Ground Control plus Addon	110
Aktuelle Budgetspiele	112

Schneller als Columbus

Cultures

Ohne Angst davor, vom Rand der Welt zu plumpsen, macht sich ein Wikinger-völkchen auf zur Eroberung Amerikas.



Auch die friedfertigen Eskimos haben einen der begehrten Sonnensplitter.

Wer sich nicht regelmäßig »Abenteuer Forschung« anschaut, kann einen Meteoriten durchaus für ein göttliches Zeichen halten. Ein fernsehloser Wikingerstamm beobachtet einen Feuerball, wie er vom Himmel herabfällt und glaubt, es seien Sonnensplitter. Das abergläubische Volk packt im Aufbauspiel Cultures Kind, Kegel und Bier, segelt los und entdeckt auf der Suche nach den göttlichen Zeichen Amerika. Und dort fällt es im Laufe der Kampagne über Eskimos, Indianer und Majas her.

Alles vergessen

Die Überfahrt ins gelobte Land war wohl etwas länger. Denn als die Nordmänner dort ankommen, haben sie fast alles lebensnot-

wendige Wissen vergessen. Deshalb befehlen Sie den kleinen Entdeckern, erstmal Wohnzelte zu errichten und Bauernhöfe zu zimmern. Optisch unterscheidet sich Cultures nicht sonderlich von Siedler 4. Alles ist mit viel



Kurze Wege zwischen den Produktionstätten sind wichtig für eine florierende Wikingersiedlung.

Schmusen und schlagen

Sobald Ihre Siedlung funktioniert, geht es an die Familienplanung. Da sich echte Wikinger nicht mit solch unwichtigen Angelegenheiten wie Brautsu-

che beschäftigen, müssen Sie den harten Kerlen und Frauen befehlen, den Bund der Ehe einzugehen. Nachwuchs zu zeugen schaffen die Paare zwar alleine, aber ob es ein Junge oder ein Mädchen wird, entscheiden Sie. Nach der Hochzeit braucht sich der Nordmann nicht mehr um die Nahrungsbeschaffung zu kümmern. Das erledigt fortan das treue Weib. Wenn Sie sich warm gewuselt haben, erhalten Sie Bonus-Punkte. Die können Sie auf Charakterwerte wie Stärke und Ausdauer verteilen.

Die Suche nach den Sonnensplittern bringt den Stamm durch halb Amerika. Mal erhandelt er die begehrten Objekte, mal muss er durch Gewalt ans Ziel kommen. Vor allem die Majas wollen ihren Splitter partout nicht rusrücken. Zum Kampf bilden Sie Schwertschwinger, Bogenschützen und Pikanieri aus. **PET**

→ Original-Test in Heft 10/00

Petra Schmitz



Für Profi-Wusler

Bis meine Wikinger in Cultures so funktionieren, wie ich es will, vergehen schon ein paar Stunden. Auch mit umfangreicher Siedler-Erfahrung fällt es mir gelegent-

lich schwer, mich um alle kleinen Helden und ihre Bedürfnisse zu kümmern. Dafür ist es eine echte Freude zu sehen, wie mein Dorf Zuwachs bekommt und die Kleinen in der Schule alles Nötige lernen. Aufbau-Profis werden durch das Mikromanagement gefordert. Für Einsteiger ist es jedoch ziemlich unübersichtlich und mühsam.

Liebe zum Detail und vor allem äußerst bunt gestaltet. In puncto Mikromanagement müssen Sie jedoch wesentlich mehr leisten als im großen Vorbild von Blue Byte. Da Sie aber eine überschaubare Anzahl Figuren haben – mit eigenen Namen –, ist das mit viel Geduld zu schaffen. Die Wusler müssen beispielsweise ihre Berufe erst erlernen. Wenn Sie einer Figur den Job des Farmers zuweisen, darf er zunächst nur Felder bestellen. Hat er in seiner Branche die Meisterwürde erlangt, kann er sich zum Müller umschulen lassen. Alle Berufe, die einer Ihrer Biertrinker meisterlich beherrscht, werden später in einer Dorfschule gelehrt.

Cultures

Genre: Aufbauspiel Anspruch: Fortgeschrittene, Profis Sprache: Deutsch
 Entwickler: Funatics Publisher: THQ, (02131) 96 51 11 Preis: ca. 50 Mark

MULTIPLAYER

Internet (6 Spieler) Netzwerk (6 Spieler) Modem (2 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
 Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Deathmatch

HARDWARE-KONFIGURATION

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 266 MHz 64 MByte RAM 330 MByte Installationsgröße	CPU mit 400 MHz 128 MByte RAM 330 MByte Installationsgröße	CPU mit 450 MHz 128 MByte RAM 330 MByte Installationsgröße

ALTERNATIVEN

Siedler 4 (88%, GS 4/01)
 Der Aufbauklassiker ist eine beinaherte Wirtschaftssimulation hinter putziger Fassade.

Die Völker (81%, GS 7/99)
 Unterhaltsames Aufbauspiel mit ungewöhnlichen Völkern und anspruchsvollen Missionen.

WERTUNG

Grafik:	Sehr gut
Sound:	Gut
Bedienung:	Gut
Spieltiefe:	Befriedigend
Multiplayer:	Befriedigend

Aufbau-Spaß mit etwas nerviger Startphase.



Metal Gear Solid

Supergent gegen Superterroristen.



Hat der Gegner Sie entdeckt, müssen Sie sich mit **Waffengewalt** wehren.

Als Agent Solid Snake stehen Sie im Action-Adventure **Metal Gear Solid** ganz allein einer Übermacht Terroristen gegenüber. Die haben einen Militärstützpunkt eingenommen –

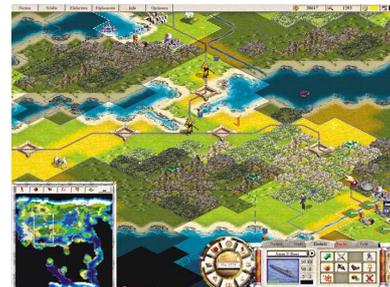
samt Nuklearsprengstoff. **Metal Gear Solid** spielt sich mit seinen originellen Ideen fast wie ein Actionfilm à la **Mission Impossible**. Mal fahren Sie in einem Lkw, unter einem Karton getarnt, als blinder Passagier mit, dann wieder suchen Sie sich mit einer Gasmasken den Weg durch verseuchtes Gebiet. Zwischendurch stehen immer wieder Kämpfe gegen Bossgegner an. Die fordern Ihre Reaktion und Ihr taktisches Geschick. Die Grafik ist durch die lieblose Umsetzung der Playstation-Version schmucklos. Konsolentypisch auch die Steuerung: Über Tastatur oder Gamepad lenken Sie Solid von schräg oben. Auf Wunsch können Sie in die Egosicht schalten, um sich umzusehen. **PEI**

→ Original-Tests in 12/00 und 1/01

Call to Power 2

Rundenstrategie mit Lernfaktor.

Gerade mal ein halbes Jahr alt ist Activisions **Civilization**-Klon **Call to Power 2**. Hier dürfen Sie die Menschheitsgeschichte vom Jahre 4000 v. Chr. bis ins 24. Jahrhundert hinein zugeweihe nachspielen. Maximal 900 Runden lang gründen Sie gegen bis zu sieben andere Nationen Städte und führen Kriege. Dazu bauen Sie neue Einheiten, investieren in die Forschung oder begeben sich aufs diplomatische Parkett. Zwischenverlauf besiedeln Unerschrockene auch den Meeresboden. Grafisch ist das Spiel kein Meisterwerk, auch sind die mäßigen Computergegner und der uninspirierte Multiplayermodus et-

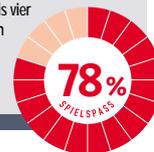


Das Umland zeigt sich grafisch unappetitlich.

was enttäuschend. Nichtsdestotrotz eine gute Wahl für preisbewusste Strategen. **PK**

→ Original-Test in Heft 1/01

Genre: Strategiespiel
Publisher: Activision, (0190) 51 00 55
Preis: ca. 45 Mark
Anspruch: Fortgeschrittene
Spieler: Einer bis vier
Sprache: Deutsch
Minimum:
 CPU mit 233 MHz
 64 MByte RAM



Petra Schmitz

Wie ein Lieblingsfilm

Metal Gear Solid habe ich schon auf der Playstation gespielt. Für den Budget-Test wollte ich nur kurz reinschauen, um mir das Flair in Erinnerung zu rufen und ein paar Screenshots zu machen. Und was ist passiert? Ich habe es eingepackt und daheim am PC noch mal durchgespielt. Das Spiel ist einfach wie ein Film, den man immer wieder sehen kann. Die spannende Mission, die Trickerei und vor allem die coolen Ideen machen es zu einer echten Besonderheit.

Metal Gear Solid

Genre: Action-Adventure **Anspruch:** Einsteiger, Fortgeschr., Profis **Sprache:** Deutsch
Entwickler: Konami **Publisher:** Microsoft, (01805) 25 11 99 **Preis:** ca. 40 Mark

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
 Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Nicht vorhanden

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT G400 Voodoo 3 TNT 2 Geforce Voodoo 5 Radeon Geforce 2

MINIMUM

CPU mit 300 MHz
 32 MByte RAM
 200 MByte Installationsgröße

STANDARD

CPU mit 400 MHz
 64 MByte RAM
 400 MByte Installationsgröße
 3D-Karte, Gamepad

OPTIMUM

CPU mit 450 MHz
 128 MByte RAM
 400 MByte Installationsgröße
 3D-Karte, Gamepad

WERTUNG

Grafik: Befriedigend Gut Sehr gut
 Sound: Befriedigend Gut Sehr gut
 Bedienung: Befriedigend Gut Sehr gut
 Spieltiefe: Befriedigend Gut Sehr gut
 Multiplayer: Nicht vorhanden Gut Sehr gut

Packender Agenten-Einsatz voller frischer Ideen.



Fallout Apokalypse

Fallout 1 & 2 im günstigen Paket.



Fallout 2: Spannende Abenteuer in skurriler Endzeit-Umgebung.

Nach einem Atomkrieg liegt die Erde in Schutt und Asche. Sie gehören zu den wenigen Glücklichen, die in einem Luxus-Bunker überlebt haben. Leider bricht dessen Wasserversorgung zusammen, und ein Auserwählter, natürlich Sie, muss an die Oberfläche, um einen bestimmten Chip zu besorgen. Draußen ist mittlerweile eine raue Zivilisation in den Ruinen entstanden, in der Sie sich mit Waffengewalt und Verhandlungsgeschick behaupten

müssen. So beginnt das 2D-Rollenspiel **Fallout**; im Nachfolger geht die Geschichte 80 Jahre später weiter. Diesmal spielen Sie einen Nachkommen des ersten Helden und suchen nach einem heiligen Gegenstand, den Garten-Eden-Selbstbau-Satz. Beide Spiele steuern Sie in der Iso-Perspektive komplett per Maus. Das Erforschen der zahlreichen Schauplätze findet in Echtzeit statt; steht ein Gefecht an, schaltet das Spiel automatisch auf rundenweises Ziehen um. Das Kampfsystem ist ziemlich ausgefeilt und basiert auf Aktionspunkten: Handlungen wie Schießen, Laufen, Treten kosten Punkte. Sind alle verbraucht, ist die Runde um. Das intelligente Rollenspielsystem fußt nicht auf einem bekannten Regelwerk, sondern wurde extra für **Fallout** entwickelt. Charakterklassen gibt es dabei nicht – Sie entwickeln Ihren Helden über Fertigkeiten weiter. **GUN**

Gunnar Lott

Edel-Endzeit

In meinem Herzen bleiben die Fallouts für immer unsterblich: Das einzigartige Szenario, die spannenden Kämpfe und die zahllosen witzigen Details sind ungeschlagen – auch wenn Baldur's Gate 2 ausgereifter ist und mehr Tiefe bietet. Rollenspiel-Fans mit Faible für Geschichten abseits von Orks und Elfen können bedenkenlos zugreifen.

Fallout Apokalypse

Preis: ca. 40 Mark
Entwickler: Black Isle
Festplatte: ab 50 MByte
Sprache: Deutsch
Anleitung: Deutsch
Publisher: Interplay, (040) 897 03 33
Hardware: Pentium 100 MMX, 16 MB RAM, 4fach CD

SPIEL	GENRE	EINZELWERTUNG
Fallout 2	Rollenspiel	Sehr gut
Fallout 1	Rollenspiel	Sehr gut

Zusammenfassung: Die Endzeit-Rollenspiele Fallout 1 und 2 sind originell, freikig, spannend und spielerisch trotz mäßiger Grafik auch im Jahr 2001 noch frisch. Die Ausstattung der Box ist vorbildlich: Beide Original-Handbücher liegen in der Packung, auf CD finden Sie die jeweils aktuellsten Patches zu beiden Spielen.

Zwei fesselnde Rollenspiele in einem Pack.



Ground Control Anthology

Basislose Strategie-Aktion.

Saubig, trostlos, trocken – Krig-7b ist ein echter Wüstenplanet. Trotzdem bekämpfen sich dort in 30 Missionen die Crayven Corporation und der Orden der neuen Dämmerung. Beide sind auf der Suche nach Alien-Artefakten, um mit deren Hilfe Waffen zu bauen. Als Kommandant errichten Sie in der Einöde keine Basis. Dafür landen auf der Oberfläche bis zu zwölf Kampf-Trupps. Vor dem Abflug verteilte Punkte entscheiden, ob leichte Späh-Panzer oder schwere Geschütze durch den Sand rumpeln. Im beiliegenden Addon **Dark Conspiracy** gibt es neben 15 zusätzlichen Aufträgen noch die Phoenix-Fraktion als dritte spielbare

Macht. Unverständlicherweise ist es nicht möglich, während einer Mission zu speichern. **MS**
 → Original-Test in Heft 8/2000

Markus Schwerdtel

Günstiger Geheimtipp

Auf langweiligen Basisbau kann ich gerne verzichten, wenn ich zum Ausgleich so actionreiche Kämpfe geboten bekomme wie in Ground Control. Die konfigurierbaren Einheiten mit den Befehlsmöglichkeiten bringen viel taktische Tiefe. Ärgerlich ist nach wie vor die fehlende Speicherfunktion innerhalb der Missionen. Wer darüber hinwegsehen kann, bekommt ein tolles Strategiespiel, das sich technisch nicht vor jüngeren Konkurrenten zu verstecken braucht.



Soldaten ballern immer in Trupps, hier auf eine Radaranlage.

Ground Control Anthology

Genre: Echtzeit-Strategie **Anspruch:** Fortgeschrittene, Profis **Sprache:** Deutsch
Entwickler: Massive Entertainment **Publisher:** Havas, (06103) 99 40 40 **Preis:** ca. 40 Mark

MULTIPLAYER
 Internet (8 Spieler) Netzwerk (8 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
 Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Deathmatch, Domination

HARDWARE-KONFIGURATION

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 233 MHz 32 MByte RAM 300 MByte Installationsgröße	CPU mit 333 MHz 64 MByte RAM 500 MByte Installationsgröße 3D-Karte	CPU mit 500 MHz 128 MByte RAM 500 MByte Installationsgröße 3D-Karte

WERTUNG

Grafik:	Gut
Sound:	Gut
Bedienung:	Gut
Spieltiefe:	Gut
Multiplayer:	Gut

Packendes Strategiespiel mit gelungenem Addon.



Alles, nur nicht teuer

Aktuelle Budgetspiele

Ein neuer Monat bedeutet auch immer eine neue Chance für Schnäppchenjäger.

Unsere Budget-Liste ist diesmal doch wirklich ein prächtiges Exemplar. So viele hochkarätige Neuzugänge können wir selten verbuchen. Spitzentitel wie **Battlezone 2**, das seinerzeit neue Maßstäbe in Sachen Strategie-Action-Mix setzte, thront neben den beiden Teilen

der **Fallout**-Reihe. Mit den Rollenspielen treten Sie eine spannende Reise in die ungemütliche Zukunft an. Und dank **Mercedes Benz Truck Racing** können Sie endlich mal andere Untersätze ausprobieren als Formel 1-Boliden. Alle frischen Titel haben wir rot markiert. **PBT**



Battlezone 2: Innovativer Mix aus Action und Echtzeit-Strategie in knallbunter Grafik.

Budget-Liste

	Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label/Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
NEU	Battle Isle 4	Strategiespiel	76%	2000	12/2000	Blue Byte	30 Mark	(0208) 450 29 29
NEU	Battlezone 2	Strategiespiel	89%	1999	12/99	Activision	50 Mark	(01905) 100 55
NEU	Call to Power 2	Strategiespiel	78%	2000	1/01	Activision	45 Mark	(01905) 100 55
NEU	Cultures	Aufbauspiel	80%	2000	10/00	THQ	50 Mark	(02131) 96 51 11
	Daikatana	Actionspiel	83%	2000	7/00	Eidos	40 Mark	(01805) 22 31 24
NEU	Dark Reign 4	Strategiespiel	82%	2000	8/00	Activision	25 Mark	(01905) 100 55
NEU	Der Verkehrsgigant	Strategiespiel	67%	2000	4/00	JoWood	30 Mark	(01905) 105 50
NEU	Die Völker Gold	Aufbauspiel	81%	1999	7/99	Infogrames	30 Mark	(01905) 105 50
NEU	Evil Islands	Rollenspiel	69%	2000	12/00	Fishtank	30 Mark	(0751) 86 19 44
	Fakk 2	Actionspiel	84%	2000	10/00	Take 2	40 Mark	(0190) 87 32 68 36
NEU	Fallout	Rollenspiel	85%	1998	5/98	Fallout Apokalypse (Comp.)	50 Mark	(040) 897 03 33
NEU	Fallout 2	Rollenspiel	83%	1998	1/99	Fallout Apokalypse (Comp.)	50 Mark	(040) 897 03 33
	Final Fantasy 8	Rollenspiel	85%	2000	3/00	Eidos	40 Mark	(01805) 22 31 24
NEU	Grim Fandango	Adventure	88%	1998	1/99	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00
NEU	Ground Control	Strategiespiel	82%	2000	8/00	Havas Interactive	50 Mark	–
NEU	Imperium Galactica 2	Strategiespiel	81%	2000	3/00	Infogrames	30 Mark	(01905) 105 50
NEU	Indiana Jones 5	Adventure	82%	1999	1/00	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00
NEU	Industrie Gigant Gold	Strategiespiel	74%	1998	6/98	JoWood	30 Mark	(01905) 105 50
	Kiss: Psycho Circus	Actionspiel	78%	2000	9/00	Take 2	20 Mark	(0190) 87 32 68 36
NEU	Klingon Academy	Simulation	84%	2000	8/00	Interplay	30 Mark	(040) 897 03 33
	Messiah	Actionspiel	–	2000	6/00	Interplay	40 Mark	(040) 897 03 33
NEU	Metal Gear Solid	Action-Adventure	86%	2000	12/00	Microsoft	40 Mark	(01805) 25 11 99
NEU	Mercedes Benz Truck Rac.	Rennspiel	86%	2000	11/00	THQ	50 Mark	(02131) 96 51 11
NEU	Might & Magic 8	Rollenspiel	59%	2000	5/00	New World Computing	30 Mark	–
	Need for Speed 4	Rennspiel	85%	1999	8/99	EA Classic	30 Mark	(01905) 723 33
	NHL 2000	Sportspiel	92%	1999	11/99	EA Classic	30 Mark	(01905) 723 33
NEU	Railroad Tycoon 2	Strategiespiel	85%	1998	12/98	Take 2	20 Mark	(0190) 87 32 68 36
	Rally Masters	Rennspiel	83%	2000	6/00	Eurosport Collection 1 (Comp.)	40 Mark	(01905) 105 50
	Rogue Spear	Actionspiel	82%	1999	11/99	Ubi Soft	40 Mark	(0190) 88 24 12 10
	Roland Garros	Sportspiel	–	2000	–	Eurosport Collection 2 (Comp.)	40 Mark	(01905) 105 50
NEU	Soulbringer	Rollenspiel	64%	2000	7/00	Infogrames	30 Mark	(01905) 105 50
NEU	Star Trek: Armada	Strategiespiel	78%	2000	5/00	Activision	25 Mark	(01905) 100 55
NEU	Star Wars: Racer	Actionspiel	77%	1999	7/99	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00
	Superbike 2000	Rennspiel	86%	2000	4/00	EA Classic	30 Mark	(01905) 723 33
	The Longest Journey	Adventure	79%	2000	6/00	Egmont Interactive	50 Mark	(040) 66 99 10 20
NEU	UEFA Manager 2000	Sportspiel	64%	2000	8/00	Infogrames	30 Mark	(01905) 105 50
	Unreal	Actionspiel	91%	1998	7/98	Totally Unreal (Comp.)	50 Mark	(01905) 105 50
	Unreal Tournament	Actionspiel	88%	1999	9/99	Totally Unreal (Comp.)	50 Mark	(01905) 105 50
	Worms Armageddon	Strategiespiel	78%	1999	3/99	Team 17	30 Mark	–
NEU	X-Wing Alliance	Simulation	87%	1999	5/99	LucasArts	20 Mark	(02131) 96 51 11