

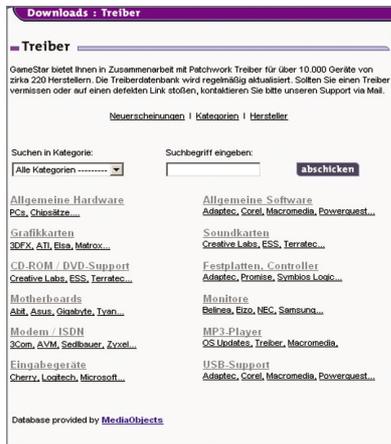
GameStar.de

→ www.gamestar.de

Auf GameStar.de finden Sie Tag für Tag aktuelle News und Downloads. Vor allem letztere Rubrik erfreut sich wachsender Beliebtheit. Unsere Experten Alexander Beck und Jörg Spormann durchstreifen laufend alle Winkel des Internets auf der Suche nach neuen Patches und Demos. Die besten gibt es bei uns zum Herunterladen.

Neu: Treiber-Datenbank

Sie kennen bestimmt das Problem: Die Hardware, die Sie gerade für teures Geld im Laden erstanden haben, will einfach nicht laufen. Der Mauszeiger springt wie ein störrischer Esel auf dem Bildschirm umher.



Die **Treiber-Datenbank** wird täglich aktualisiert.

Oder der frisch gekaufte Monitor präsentiert Ihnen statt des Windows-Desktops nur die ratlose Fehlermeldung »Out of Range«. Die Ursache ist meistens recht simpel: Entweder fehlt der benötigte Treiber, oder er ist schlicht

und einfach veraltet. GameStar.de bietet jetzt mit der neuen Rubrik »Treiber« Abhilfe.

In Zusammenarbeit mit Patchwork haben wir eine umfangreiche Datenbank erarbeitet. Die regelmäßig aktualisierte Treiberliste besteht aus über 10.000 Einträgen von zirka 220 Herstellern. Mit der komfortablen Suchfunktion sollte die Lösung für Ihr Malheur schnell gefunden sein. Zum einen sind Sie in der Lage, Ihren gewünschten Treiber über unseren Hersteller-Index von A bis Z zu suchen. Es besteht aber auch die Möglichkeit, direkt nach Produktkategorien zu fahnden. Eine Aufstellung der Neuerscheinungen hält Sie zudem täglich auf dem Laufenden.

Neu: GameStar privat

Jenseits des Büroalltags haben auch Spieltester ein Privatleben. Wenn Sie schon immer wissen wollten, wer genau hinter den Portraits aus den Meinungskästen steckt, sollten Sie auf GameStar.de die neu gestalteten Team-Seiten in der Rubrik »Kontakt« besuchen. Ab Mitte Juni stellen wir unter www.gamestar.de/service/team.htm das komplette Team inklusive der Online-Redaktion näher vor. Neben persönlichen Vorlieben erfahren Sie Lustiges aus dem Leben der Spieltester.

Marathon E3

Über 450 Aussteller präsentierten während der Spielemesse E3 ihre Neuheiten. Auf unserer Website berichteten wir vom 17. bis 19. Mai rund um die Uhr über die aktuellen Trends: über 100 News, Babes-



Galerien und exklusive Specials (darunter unser E3-Tagebuch) zum Mega-Event des Jahres haben wir veröffentlicht. Natürlich stehen alle Infos immer noch auf GameStar.de im Bereich »Aktuelles« bereit.

Chats mit Redakteuren

Auf was sich Aufbau-Fans freuen dürfen, verriet Heiko Klinge und Peter Steinlechner im **Anno 1503**-Chat am 8. Mai. Dabei standen Fragen zur Grafik und zum Kampagnen-Aufbau im Vordergrund. Wenn Sie mehr wissen wollen: Den Mittschnitt gibt es unter www.GameStar.de/forum/chat.htm. **CM**

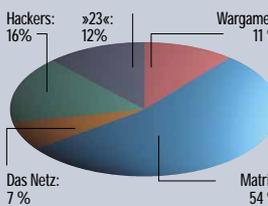


Ein Blick hinter die Kulissen: Persönliche Portraits der gesamten **Redaktion im Team-Bereich** auf GameStar.de.

Ihre Meinung zählt

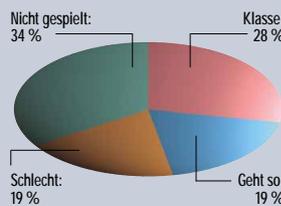
Jede Woche finden Sie auf GameStar.de eine neue Umfrage zu Themen, die Spielern unter den Nägeln brennen. Hier die Ergebnisse der jüngsten vier Meinungspolls, an denen sich insgesamt fast 50.000 Leser beteiligt haben.

Nennen Sie den Ihrer Meinung nach besten Kinofilm zum Thema Hacker.



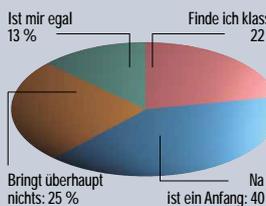
Fazit: »Matrix« war nicht nur ein Kassenschlager, sondern kommt auch bei unseren Usern gut an.

Wie beurteilen Sie persönlich das Taktikspiel Desperados von Infogrames?



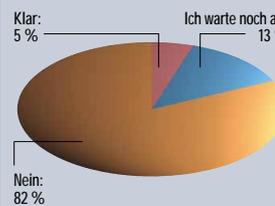
Fazit: Durchwachsen – längst nicht alle, die den Taktiktitel gespielt haben, sind von Desperados begeistert.

Was halten Sie vom Anti-Cheat-Tool Punkbuster für Counterstrike?



Fazit: Trotz vieler Fehler, die erst langsam behoben werden, finden unsere User Punkbuster ganz gut.

Interessiert Sie das kommende Harry-Potter-Computerspiel von EA?



Fazit: Ein Fall für Fans – Harry Potter als Thema für ein Computerspiel schreckt die Teilnehmer ab.

Packender Showdown in der Multiplayer-Arena

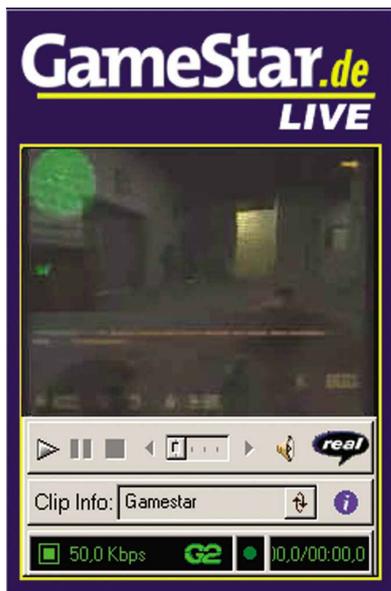
3. GameStar-Turnier

Vom 8. bis 10. Juni live im Internet: Die besten Teams in Counterstrike, Tactical Ops und Unreal Tournament ermitteln im Clan-Turnier den Champion der GameStar-Liga.

Vier Monate lang stellten die bekanntesten Clans Deutschlands in der GameStar-Liga ihr Können unter Beweis. Wer über solch eine lange Zeit konstant gute Leistungen abliefern kann, darf sich zu Recht zur Elite zählen. Was beim Eishockey die Play-offs sind, ist in unserer Liga das abschließende GameStar Clan-Turnier. Die 16 besten Teams der Kategorien **Counterstrike**, **Unreal Tournament CTF** und **Tactical Ops** haben sich für das Finale vom 8. bis 10. Juni qualifiziert. Wer den Einzug geschafft hat, steht erst kurz nach Redaktionsschluss dieser Ausgabe fest – die Tabelle rechts hat den Stand vom 15. Mai. Das endgültige Teilnehmerfeld können Sie unter www.gamestar.de/multiplayer/multiplayer.htm einsehen.

Klasse statt Masse

Zu den Favoriten in der Disziplin **Counterstrike** gehören TAMM, Mortal Teamwork und »Deutschlands kranke Horde«. Alle drei Clans blieben bislang ungeschlagen. mTw



Der Livestream versetzt Sie mitten ins Geschehen.

besiegte dabei unter anderem so namhafte Gegner wie Ocrana und Bubu. Nicht alle Favoriten des letzten Turniers konnten sich im starken Feld der zweiten Saison behaupten: Die »Kinder des Konsums« mussten sogar



GameStar Clan-Turnier

um den Verbleib in der ersten Liga zittern. Besonders in **Unreal Tournament** haben sich die Kräfteverhältnisse seit dem letzten Turnier stark gewandelt. Der vorige Finalsieger Time2Die hat sich zwar qualifiziert, zeigte aber im Saisonverlauf gegen die starken Spieler von Toxik Nerven. Als Ersatz für **Team Fortress Classic** debütierte **Tactical Ops** in der GameStar-Liga. In dieser Kategorie haben der Geh-aB-Clan und Mortis Veles die größten Chancen auf die Qualifikation.

Hautnah dabei

Das GameStar Clan-Turnier bietet Ihnen als Zuschauer die Gelegenheit, den erfahrenen Spielern auf die Finger zu schauen. Mittels Live-Streaming übertragen wir die interessantesten Partien mit bewegtem Bild und Ton im Internet. Dazu klinken sich GameStar-Redakteure als Beobachter in die laufenden Partien ein und kommentieren das Geschehen. So sehen Sie genau die Tricks und Kniffe der Profis. Über 100.000 Live-stream-Abrufe beim letzten Event zeigen das hohe Interesse der Fans.

Immer informiert

Der Startschuss fällt am Freitag, den 8. Juni, um 18 Uhr. Ein aktueller Ergebnis-Ticker auf der GameStar-Homepage hält Sie stets auf dem Laufenden. Zudem wird der Turnierplan ständig mit den neuesten Resultaten aktualisiert. Auf GameStar.de informiert Sie ein Terminkalender über das Programm. Damit wissen Sie, wann welches

Spiel zu sehen ist. Zusätzliche Highlights sind Chats mit der Turnierleitung. Wer darüber hinaus zu der Veranstaltung seine Meinung loswerden will, findet im extra eingerichteten Turnierforum Gehör. Für die Kommunikation mit den Clans schalten wir während des Events einen eigenen IRC-Kanal frei, den die Online-Redaktion moderiert.

Sieg und Ehre

Den Gewinnern des Turniers winken Hardware- und Spielepreise im Wert von mehreren tausend Mark. Aber nicht nur Clans können etwas gewinnen: Wer die Sieger aller drei Einzelturniere vorher richtig tippt, hat neben den Gewinnern ebenfalls die Möglichkeit, aktuelle PC-Spiele abzustauben. **CM**

→ www.gamestar.de/multiplayer/turnier.htm

Multiplayer : Turnierplan		
Turnierplan Die beiden Halbfinalspiele, das Spiel um Platz 3 sowie das Finale beim GameStar Clan-Turnier werden allesamt am Sonntag, den 10. Dezember ausgetragen. Zu den Turnierplänen von: Counterstrike Team Fortress Classic Unreal Tournament		
Counterstrike COUNTER-STRIKE		
Vorrunde	Halbfinale Map: de_train	Finale
1. Halbfinale 10.12. / 13:00 Uhr [TAMM] Tamm gegen [SFS] S FallenSouls Ergebnis: 14:5:3	2. Halbfinale 10.12. / 14:20 Uhr [FBI] Immortal Fighters gegen [SBR] ShotgunBrothers Res. Ergebnis: 10:10,5	Spiel um Platz 3 (Map: de_junk) 10.12. / 16:40 Uhr [SFS] S FallenSouls gegen [FBI] Immortal Fighters Ergebnis: 26:13
Endspiel (Map: de_aztec) 10.12. / 18:00 Uhr [TAMM] Tamm gegen [FBI] Immortal Fighters Ergebnis: 18:7		

Der dynamische Turnierplan weist den Weg ins Finale.

2. Saison, 13. Spieltag

Die GameStar Liga

Zwei Spieltage vor dem Clan-Turnier wird es noch mal spannend: In Counterstrike, Tactical Ops und Unreal Tournament kämpfen die Teams um die Tabellenspitze.

Wegen des großen Interesses gibt es in den Kategorien **Counterstrike** und **Unreal Tournament** mehrere Ligen. Das bedeutet für die Teilnehmer noch mehr Nervenzettel: Es geht nicht nur um die Qualifikation für das Clan-Turnier, sondern auch

gegen den Abstieg. Bei der **Half-Life**-Modifikation kämpft unter anderem Biological War um den Klassenerhalt. In der zweiten Liga freuen sich die Teams Nocturne Crew und Priests of Damnation schon vorzeitig darüber, dass sie in der nächsten Saison zu

den Besten gehören werden. Die zweite **Unreal Tournament**-Liga hat ebenso ihre Überflieger: Fighting Brothers, SFD und FeF haben sich schon vor Ablauf der Spielzeit den Aufstieg in die erste Liga gesichert. **CM**
→ www.gamestar.de/multiplayer/clanliga.htm

Counterstrike – 1. Liga				
13. Spieltag, 50 Clans (2. Liga: 89 Clans; 3. Liga: 350 Clans)				
Pos.	Clanname	Spiele	Punkte	Caps
1	Mortal TeamWork	13	39	813:160
2	D. kranke Horde	13	39	730:211
3	pro Gaming	13	37	588:185
4	TAMM	13	36	799:109
5	FallenSouls	13	33	706:229
6	BuBu	13	33	512:196
7	team.ernity	13	30	621:220
8	Untouchables	13	30	602:231
9	Immortal Fighters	13	30	558:215
10	The Next Generation	13	30	521:305
11	FEAR FACTORY	13	28	499:263
12	DiVine-Team	13	28	386:208
13	Elite-Force	13	27	513:180
14	Assassins of Hamburg	13	27	472:235
15	team radium - the hell.	13	27	454:280
16	Son-Y	13	26	536:304
17	Killing for Money	13	25	502:347
18	Just For Fun	13	24	412:367
19	Ocrana	13	23	470:349
20	Knights-of-Apocalypse	13	21	419:420
21	Troopers	13	21	356:443
22	KRAUTS	13	19	505:406
23	Pro-Pain	13	19	348:312
24	PLAGE	13	18	346:407
25	chemical teamplay	13	18	417:538
26	Black Mesa Forces	13	17	351:504
27	Retaliation	11	15	334:310
28	Viribus Unitis	13	15	324:493
29	Golden Lords	13	13	284:475
30	United Pot Smokers	13	12	310:557
31	German Hunting Force	11	10	283:265
32	Rising Stars	13	10	329:507
33	Masterblasters	13	10	325:592
34	Kinder des Konsums	13	9	331:475
35	Essen auf Rädern	13	9	345:517
36	The Evil Angels	13	9	300:576
37	Biological War	13	7	272:531
38	D@B	8	6	140:290
39	Guardians of Paradise	8	6	158:447
40	Kommando Totenkopf	13	6	273:657
41	Digital Slayer 13	13	4	256:640
42	reFlex	3	3	35:106
43	Fist of Alk	8	3	110:364
44	Gods Army 13	13	3	235:534
45	DarkJ[Angels	13	3	228:593
46	Sadistic Executing CT	3	0	18:125
47	Infiltration	2	0	25:176
48	Virtual Task Force	6	0	45:269
49	ira	6	0	94:344
50	Go To Hell	13	0	170:833

Unreal Tournament – 1. Liga				
13. Spieltag, 50 Clans (2. Liga: 100 Clans)				
Pos.	Clanname	Spiele	Punkte	Caps
1	Ocrana CTF	13	39	284:11
2	His Infernal Majesty	13	39	241:17
3	Allied-Enemies	13	39	219:18
4	Mavericks	13	39	196:0
5	Time2Die	13	37	131:10
6	iNzanE	13	36	195:11
7	Sudden Death Force	13	33	189:41
8	toXik	13	31	166:41
9	German FunFraggers	13	30	150:53
10	Ritter der Tafelrunde	13	25	149:62
11	OrangUtanClan	13	25	113:49
12	DigitalForce	13	25	82:44
13	FallenSouls	13	24	72:34
14	UT Underground	13	24	96:71
15	illuminati Clan	13	24	79:55
16	Napalm	13	24	62:57
17	SFR	13	22	81:74
18	Meises Net Session	13	21	95:67
19	German Terror Corps	13	21	100:75
20	Absolute Beginnerz Legion	13	21	104:81
21		13	21	128:106
22	DarkLordZ	13	19	63:57
23	ping-of-death	13	18	98:71
24	kEwL~Clan	13	18	107:95
25	XAN-Clan	13	16	56:76
26	Dawning Dusk	6	15	59:11
27	Kuechenclan	13	12	83:107
28	GamezFightClub	13	12	51:119
29	Right hand of darkness	13	11	54:98
30	[FlaTclan]-UT	13	9	44:76
31	Unreal Chaos	13	9	57:178
32	Starship Troopers	13	7	34:139
33	Splattatterclan Siegerl.	11	6	39:162
34	Mortal Kombat	13	6	38:200
35	Elite Marines	9	6	27:209
36	Sonder Einsatz Kom.	13	6	28:224
37	Malicious Souls	13	4	20:115
38	Bad Chaostroopers	6	3	7:31
39	Deadly Holy Deamons	13	3	24:186
40	Insane Strike Force	13	3	27:262
41	Wolf	1	0	0:10
42	Royal Assassins	2	0	0:18
43	Unreal psycho Gamers	2	0	0:20
44	Warriors of Midgard	2	0	1:25
45	187	3	0	2:32
46	Toetet die Woodies	4	0	0:38
47	Soldiers of Shadow	5	0	13:71
48	Mod Squad	6	0	10:73
49	Netfighter-Clan	5	0	2:65
50	Beer Powered Soldiers	4	0	2:73

UT Tactical Ops				
13. Spieltag, 74 Clans				
Pos.	Clanname	Spiele	Punkte	Caps
1	Geh aB	13	39	478:62
2	Mortis Veles	13	39	439:43
3	The MaTriX	13	36	569:78
4	Club der fraggenden D.	13	36	519:61
5	BB Clan	13	36	521:71
6	No wucking Forries	13	36	353:58
7	UT Killer Zone	13	35	472:107
8	Meretricious Gladiators	13	33	519:96
9	Master of Mischiefs	13	33	511:135
10	Die Weichen	13	33	415:118
11	Tactical-Night-Force	13	33	378:132
12	Legion from Hell	13	33	326:127
13	Anti Terror Unit	13	33	367:173
14	Desktopsnipers	13	33	319:173
15	Dragons Never Die	13	31	404:146
16	DareDevilz	13	30	433:102
17	HEADHUNTERS	13	30	420:132
18	Tactical Forces	13	30	404:169
19	Killaz vom Dienst	13	30	297:100
20	Terror Crew	13	29	357:170
21	Clan Limey	13	28	353:151
22	WildCards WCO	13	27	421:168
23	FrOnTenDz	13	27	311:110
24	Black\$snake	13	27	334:237
25	Private Unrealaz	13	27	317:237
26	Unreal Mafia Online	13	25	409:160
27	Right Hand of God	13	25	314:120
28	Anti Terror Kommando	11	25	295:154
29	T5	13	24	380:240
30	Delta-Clan	13	24	347:278
31	Synthetic Witness	13	24	276:210
32	Swat Aufräumkom.	13	21	362:160
33	Last Man Standing	8	21	238:76
34	HostageRescue	13	21	341:212
35	BlackSnake	13	21	364:238
36	Net War Forces	13	21	335:323
37	UT Fight Club	13	19	315:270
38	Clan der Nullen	13	18	301:322
39	TERROR FORCE	13	18	216:303
40	Frag to Survive	7	16	248:85
41	german Austria clan	11	16	287:229
42	the Lost Strike Force	13	15	306:241
43	Sick and Twisted	13	15	246:227
44	Schwesternschaft	13	15	251:356
45	Pixelgeneration	13	15	214:357
46	Psychedellic Butcher	13	15	237:383
47	The Replac. Killers	13	13	210:296
48	THE SPECIALISTz	13	13	238:335
49	Totenkopfgilde	13	12	243:217
50	Tactical Corps	12	12	222:351