

Sport

Michael Galuschka



Autoteile-Handel im Internet. Kaum lästere ich in der letzten Ausgabe über den mangelnden Online-Spirit bei Sport- und Rennspielen, belehrt mich **Motor City** eines Besseren. Was Electronic Arts da auf der E3 zeigte, verzückt schon jetzt meine Krämer-Seele. Jedenfalls kann ich mir als PS-Junkie kaum etwas Spannenderes vorstellen, als mit anderen Autoverrückten um chromblitzende Auspuffrohre und kraftstrotzende V8-Maschinen zu feilschen. Hoffentlich kommt bei aller Teileschacherei nicht das eigentliche Rennen zu kurz...

Prinz Fußball. Während in L.A. die Motoren röhren, drehte sich in der Heimat alles um die schönste Nebensache der Welt. Meine Glückwünsche gehen, außer an die Bayern, an Ascaron für ihr **Anstoss Action**. Doch bei aller Qualität: Für die **Fifa-Liga** reicht es noch lange nicht, was ich echt schade finde. Ich habe einfach keine große Lust, mich alle Jahre durch das zwar objektiv hochklassige, aber ewig gleiche **Fifa-Gekicke** zu quälen. Ärgerlicherweise sind gleichwertige Alternativen am PC quasi nicht existent – ist es denn wirklich so schwierig, ein rundum überzeugendes Action-Fußball auf die 44 Beine zu stellen? Der wahre Sport-Regent bleibt somit weiterhin **NHL**.

Sport-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	NHL 2001	Sportspiel	12/00	93%
2	Colin McRae Rally 2	Rennspiel	1/01	90%
3	Fifa 2001	Sportspiel	12/00	88%
4	Grand Prix 3	Rennspiel	9/00	88%
5	TOCA 2	Rennspiel	5/99	88%
6	Anstoss 3	Manager	4/00	87%
7	Tony Hawk's Pro Skater 2	Sportspiel	1/01	87%
8	Nascar Racing 4	Rennspiel	5/01	87%
9	NBA Live 2001	Sportspiel	5/01	86%
10	Mercedes-Benz Truck Racing	Rennspiel	11/00	86%
11	Links 2001	Sportspiel	1/01	86%
12	Kicker Fussball Manager 2	Manager	12/00	85%
13	Superbike 2001	Rennspiel	12/00	85%
14	Sega Rally 2	Rennspiel	11/99	85%
15	Euro 2000	Sportspiel	7/00	84%
16	Need for Speed 5	Rennspiel	5/00	84%
17	Grand Prix Legends	Rennspiel	11/98	84%
18	Rally Masters	Rennspiel	6/00	83%
19	F1 Championship Racing	Rennspiel	4/01	81%
20	Virtual Pool 3	Sportspiel	5/01	81%
21	Anstoss Action	Sportspiel	NEU	80%
22	Motocross Madness 2	Rennspiel	7/00	80%
23	PGA Championship Golf 2000	Sportspiel	10/00	80%
24	Midtown Madness 2	Rennspiel	12/00	79%
25	Insane	Rennspiel	1/01	79%

Das Sport-Genre reicht vom Fußballspiel bis zum Formel-1-Rennen. Dazu gehören zum Beispiel Mannschaftssportarten, 3D-Rennspiele mit realistischen Fahrzeugen, Fußballmanager, Flipper.

Sport-Inhalt

Tests

Anstoss Action	106
European Superleague	109
Roland Garros 2001	109
Bundesliga Manager X	112



Realistische Fußballsimulation

Anstoss Action

Auf Anhieb in die erste Liga: Die Manager-Experten aus Gütersloh überraschen die Fifa-Konkurrenz mit tollen Taktik-Menüs und voll konfigurierbarer Steuerung.

Nach einer gut getimten Flanke steigt unser Stürmer zu einem der seltenen **Kopfballduelle** hoch. Beachten Sie die gute **Raumaufteilung** der gegnerischen Verteidiger. (1024x768)



Auf Demo-CD: spielbare Exklusiv-Demo



Auf Video-CD: Multiplayer-Duell

WWW

www.gamestar.de: zusätzliche Bilder in Screenshot-Galerie

Ein erfolgreicher Fußball-Spieler tauscht nach dem Karriere-Ende Stollen-Schuhe gegen Krawatte und wird Manager?



Im exzellenten **Manndeckungs**-Menü weisen wir unseren Verteidigern komfortabel die Gegenspieler zu.

Gibt's häufig. Ein erfolgreicher Manager entschließt sich, die Tore in Zukunft höchstpersönlich zu schießen? Gibt's jetzt auch – zumindest auf dem PC. Nach vier Manager-Spielen schickt Ascaron mit **Anstoss Action** ihr erstes Action-Fußball auf den virtuellen Rasen. Durch konsequentes Ausnutzen der Schwächen von **Fifa 2001** hoffen die Gütersloher auf einen Überraschungserfolg gegen den haushohen Favoriten.

Geklonter Kahn

Die Wahrheit liegt ja bekanntlich auf dem Platz. Bereits dort

hebt sich Ascarons Bolzerei in vielerlei Hinsicht vom EA-Sports-Kollegen ab. Sprints kommen ohne Sehnenscheiden-gefährdendes Tastenhämmern aus, halten dafür aber nur wenige Sekunden an. Pässe landen schon mal im Aus oder beim Gegenspieler, können von Spezialisten aber auch über 50 Meter zum sprintenden Stürmer geschlagen werden. Tacklings funktionieren nur in unmittelbarer Nähe des Gegenspielers, und Grätschen in den Mann werden fast grundsätzlich gepfiffen. Insgesamt wirkt der Spielablauf von **Anstoss Action** wesentlich realistischer



Realistisch: Für Grätschen von hinten in die Beine gibt's vom Schiri sofort die rote Karte.

als beim Klassen-Primus, aber auch deutlich weniger rasant. Bei der Spieler-KI schwankt **Anstoss Action** zwischen Champions League und Abstiegsplatz:

Ihre Mitspieler laufen sich frei, verteidigen auch ohne Ihre Hilfe recht clever und befolgen ordnungsgemäß taktische Anweisungen. Dafür kann es schon mal vorkommen, dass Sie nach einem Tackling hilflos am Boden liegen und kein Gegner Ihnen den Ball abnimmt. Außerdem legen die viel zu guten Torwart-Reflexe auf der Linie den Verdacht nahe, dass zumindest bei jedem Verein der ersten Liga ein Klon von Oliver Kahn zwischen den Pfosten steht.

Flutlicht und Schatten auch bei den Standard-Situationen: Das Freistoß-System ist schlichtweg genial und erlaubt elegant gezirkelte Bälle wie von Mario Basler persönlich. Viel zu häufige Torerfolge mindern jedoch gehörig den Stolz auf die eigenen Schnibbel-Künste. Auch die statischen Eckball-Situationen sind nicht erstligareif.

Spielertrainer

Vor dem eigentlichen Spiel werden **Fifa**-Jünger zunächst einen angenehmen Kultur-Schock erleiden: In **Anstoss Action** ist es doch tatsächlich möglich, jede Taste selbst zu bestimmen! Auch



Die »Salatschüssel« gehört uns. Jeder der sieben Wettbewerbe hat seinen eigenen Pokal.

sonst liegen die größten Stärken außerhalb des Stadions. Selbst ohne Kombination mit **Anstoss 3** (siehe Kasten unten) sind die Einstellungen zwischen den Spielen für Fußball-Strategen die reinste Freude. Aufstellungs- und Taktik-Bildschirm spielen mit ihrem Komfort und ihren

Einstellungsmöglichkeiten gleich mehrere Ligen höher als die versammelte Action-Fußball-Konkurrenz. Mit wenigen Mausklicks teilen Sie dem eigenen Spielmacher einen größeren Aktions-Radius zu, legen den gegnerischen Superstürmer an die Manndecker-Kette oder bestim-

men eine härtere Gangart für die nächste Begegnung. Nur beim rudimentären Transfer-Modus denkt der geneigte Spielertrainer etwas wehmütig an die spannenden Verhandlungen von **Anstoss 3** zurück. Dafür spendierte Ascaron seinem Fußballspiel ein simples, aber effektives Trai-

Kombination mit Anstoss 3



Die Matches können Sie auch in weniger detaillierten **Anstoss-3-Stadien** austragen.



Vor jeder Begegnung wählen Sie in der **Steuerauswahl**, wie Sie ins Geschehen eingreifen.



Torerfolge sind in **Anstoss 3 Action** bei kompletter Mannschaftsübernahme viel zu einfach.

Statt als passiver Manager und Trainer dem errechneten Treiben Ihrer Schützlinge zuzusehen, dürfen Sie dank der einfachen Kombi-Installation von **Anstoss 3** und **Anstoss Action** nun mit dem Gamepad selbst für Tore sorgen. Auch wenn Sie nicht persönlich eingreifen, nutzt **Anstoss 3** die neue Spiel-Engine für verbesserte Grafiken und realistischere Spielzüge. Vor jedem Match Ihrer Mannschaft können Sie wählen, ob Sie einen einzelnen Spieler oder die komplette Mannschaft steuern wollen. Außerdem entscheiden Sie über den Aus-

tragungsort: Selbst gebautes **Anstoss 3**-Stadion oder detailliertere **Anstoss Action**-Arena. Das Programm wählt letztere dann passend zu Ihrer aktuellen Zuschauer-Kapazität. Die Fähigkeiten Ihrer Kicker hat Ascaron akkurat auf den Action-Modus übertragen. Durch geschicktes Training im Managementteil können Sie die Aktionen Ihrer Spieler spürbar verbessern. Der Schwierigkeitsgrad im Action-Teil orientiert sich ausschließlich an den Manager-Vorgaben und ist etwas zu niedrig angesetzt. Geübte Joypad-Artisten können so trotz schlechter

Management-Leistungen bei kompletter Mannschafts-Steuerung die Spielmechanik aushebeln. Hier wären zwei separate Schwierigkeitsgrade für **Anstoss 3** und **Action Action** sicherlich die bessere Alternative gewesen. Ascaron hat uns auf Anfrage mitgeteilt, dass bereits fieberhaft an einem Patch für das Balancing-Problem gearbeitet wird. Tipp: Einen ausgewogenen Kompromiss zwischen Management- und Spielleistung erhalten Sie am ehesten, wenn Sie nur einen wichtigen Spieler (vorzugsweise den Mittelfeldregisseur) selber steuern.

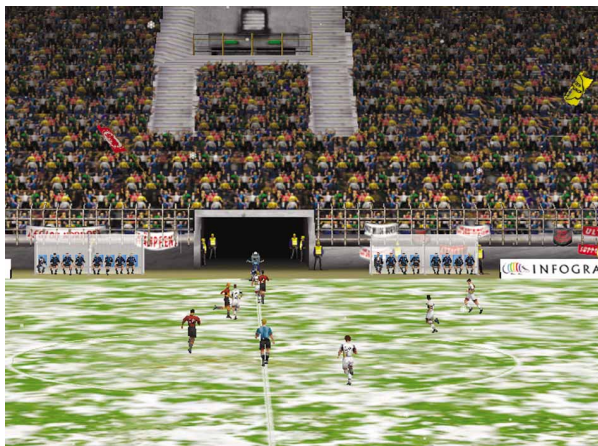
Michael Galuschka



Kick für Profis

Anstoss Action wirkt zunächst wie ein grafisch schlechterer Fifa-Klon. Doch schon nach ein paar Matches wusste ich den anderen, deutlich simulationslastigeren Ansatz sehr zu schätzen. Statt endlosen Dribblings oder stupidem Kick-and-Rush gibt's hier Spielkultur satt. Leider ist die Ansammlung typischer Computerfußball-Krankheiten ziemlich groß: Von der unausgewogenen Torwart-KI über die zu vielen Freistoßtreffer bis hin zum 30-Meter-Kullertor finden sich viele kleinere Ärglichkeiten. Trotzdem Lob an Ascaron: Anstoss Action ist besonders für virtuelle Fußball-Profis mehr als nur eine ernsthafte Alternative.

Spruchbänder, Fahnen und animierte Ersatzbänke machen jedes Stadion zum Hexenkessel.



Heiko Klinge



Für Fifa-Frustrierte

Das nenne ich verdammt clever: Genau dort, wo EA Sports seit Jahren patzt, setzt Ascaron den Hebel an. Seien es die voll konfigurierbare Steuerung, die fantastischen Aufstellungs- und Taktik-Menüs oder auch Kleinigkeiten wie die unterschiedlichen Pokal-Animationen – Anstoss Action ist ein Fest für Fifa-Frustrierte. Auch die Kombination mit Anstoss 3 gefällt mir trotz aller Balancing-Probleme. Es macht enorm viel Laune, als Trainer, Manager und Mittelfeld-Regisseur in einer Person die eigene Mannschaft zum Sieg zu führen.

Von Fans für Fans

Dass es nur für den Uefa-Cup und nicht für die Champions League reicht, liegt an den vielen kleinen Design-Schnitzern auf dem Spielfeld: Die Torhüter sind zu stark, Kopfball-Duelle zu selten und Freistöße zu einfach. Trotzdem merke ich Anstoss Action bei jedem der realistischen Spielzüge an, dass echte Fans am Werk waren. Wer seine Fifa-Vorurteile vom Platz stellt, bekommt eine erfrischend neue Sicht der Fußball-Dinge.

ningssystem. Pro Woche können Sie sieben Trainingseinheiten auf neun Schwerpunkte wie Kondition, Technik oder Miese Tricks verteilen. Das hat deutliche Auswirkungen auf dem Spielfeld: Ist Ihre Mannschaft konditionell in Topform, heizt Ihr Flügel-Flitzer selbst in der 90. Minute noch putzmunter die Seitenlinie entlang.

Tippkick-Torhüter

Die Grafik von **Anstoss Action** besitzt durchaus internationale Klasse. Besonders bei den Stadien hat sich Ascaron viel Mühe gegeben. Elf real existierenden Fußball-Arenen haben die Pro-



Mit so einer Flugkurve ist ein Freistoß-Erfolg fast vorprogrammiert.

nü-Musik belanglos dahinplätschert, schöpft der Stadion-Sound aus dem Vollen. Eine große Palette an Fan-Gesängen und Anfeuerungsrufen bringt die virtuellen Arenen zum Kochen.

Motivationskünstler

Auch beim Spielumfang präsentiert sich **Anstoss Action** als ernst zu nehmender Gegner des Tabellenführers von EA Sports. In klar gegliederten und schicken Menüs findet jeder Fußball-Fan seine Lieblings-Herausforderung. Ob Training, Freundschaftsspiel, Liga, Pokal, Turnier, Europa- oder Weltmeisterschaft: Ascaron hat wirklich an alles gedacht und sorgt so für eine erstaunliche Langzeit-Motivation, zumal jeder Wettbewerb eine eigene Siegerehrung spendiert bekam. Durch Erfolge in den Meis-

terschaften schalten Sie außerdem den Europa-Pokal sowie nach und nach eine große Palette an historischen Spielen frei, in denen Sie unterschiedlichste »Missionsziele« zu erfüllen haben. So gilt es unter anderem, den 0:2 Rückstand im WM-Finale von Bern 1954 gegen Ungarn aufzuholen oder Bayern Münchens Barcelona-Alptraum ungeschehen zu machen. Diese Fußball-Aufgaben sind je nach historischem Austragungs-Datum im stilechten Schwarzweiß-Look gehalten und teilweise extrem spannend. Mangels Fifa-Lizenz müssen Sie in sämtlichen Wettbewerben auf die Original-Namen von Spielern und Vereinen verzichten. Der komfortable Editor oder einer der zahlreichen Fan-Patches aus dem Internet schaffen jedoch schnell Abhilfe. **HK**

grammierer nachgebaut. Zahlreiche grafische Gimmicks wie animierte Ersatzbänke und bengalische Feuer erzeugen packende Fußball-Atmosphäre, behindern jedoch schon mal die Sicht aufs Spielfeld. Dank der vier Kameraperspektiven und einem stufenlosen Zoom (per Minus- und Plus-Taste) behalten Sie das Geschehen trotzdem meist gut im Auge. Im Gegensatz zu den Stadien können die Spieler grafisch noch nicht mit der Fifa-Konkurrenz mithalten. Besonders bei den Animationen müssen sie sich deutlich geschlagen geben. Im Vergleich zu den geschmeidigen EA-Kollegen wirken die Torhüter stellenweise wie Tipp-Kick-Figuren.

Auf Nummer sicher gingen die Gütersloher beim Kommentar. Die Sprüche von Radio-Reporter Günther Koch sind meist passend und stellenweise sogar richtig witzig. Während die Me-

Anstoss Action

Genre: Sportspiel Anspruch: Fortgeschrittene, Profis Sprache: Deutsch
 Entwickler: Ascaron Publisher: Ascaron, (05241) 966 90 Preis: ca. 90 Mark

MULTIPLAYER
 Internet (0 Spieler) Netzwerk (4 Spieler) Modem (0 Spieler) an einem PC (4 Spieler)
 Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Einzelspiel, sieben Wettbewerbe

HARDWARE-KONFIGURATION		
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 500 MHz	CPU mit 600 MHz	CPU mit 800 MHz
64 MByte RAM	128 MByte RAM	256 MByte RAM
410 MByte Installationsgröße	410 MByte Installationsgröße	410 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte, Gamepad	3D-Karte, Gamepad

ALTERNATIVEN
Fifa 2001 (88%, GS 12/00) **Fußball Intern. 2000** (78%, GS 11/99)
 Immer noch die Fußball-Referenz: weniger Macken im Spielablauf, aber auch weniger Optionen. Leicht beherrschbarer Action-Fußball von Microsoft für unkomplizierte Strafraum-Duelle.

WERTUNG

Grafik:	Gut
Sound:	Gut
Bedienung:	Gut
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Sehr gut

Manager-kompatible, realistische Fußball-Simulation.



Europ. Super League

Billig-Fußball mit teurer Lizenz.



Ein Superstar mit schütterem Haar beim Freistoß: Zinedine Zidane.

Für geldgierige Fußball-Manager ist sie schon längst ein Thema: die europäische Superliga. Virgin hat sich die Lizenz des noch fiktiven Alptraums deutscher Stadion-Gänger gesi-

chert und daraus ein Action-Fußball gebastelt. 16 Spitzenteams kämpfen in Original-Stadien um den Superliga-Pokal. Außerdem dürfen Sie Einzelspiele bestreiten, eigene Turniere erstellen oder im Trainings-Modus das Bewegungs-Repertoire Ihrer Polygon-Kicker kennen lernen. Das orientiert sich eng am großen **Fifa 2001**-Vorbild, nur beim Pass-System geht Virgin neue Wege. In puncto Grafik ist **European Super League** akut abstiegsgefährdet. Besonders die hölzernen Animationen passen so gar nicht zu eleganten Supertechnikern. Eine rote Karte gibt's ebenfalls für die äußerst spartanische Ausstattung: Weder Transfersystem noch Karriere-Modus haben die Entwickler eingebaut. **HK**

Heiko Klinge

Stürmer außer Kontrolle

European Super League erinnert ein wenig an Schalkes Andy Möller: Die Pässe sind erste Sahne, aber vor dem Tor läuft gar nichts. Dafür funktionieren auch Zuspiele auch in den freien Raum. Nur dumm, wenn dann mein Superstürmer gerade mal einen Kullerball produziert. Tor-Erfolge sind dank der völlig verkorksten Schuss-Kontrolle reine Glückssache. Da Coyote auch bei Spielumfang und Grafik kräftig geschlampt hat, werden die tollen Pässe eh kaum jemanden erreichen.

Roland Garros 2001

Passables Einsteiger-Tennis.

Publisher Cryo zeigt wie fast jedes Jahr ein Herz für die vernachlässigten PC-Tennisfans. Im Sportspiel **Roland Garros 2001** ist der titelgebende französische Profi nur einer von 32, teilweise erst freizuspielenden Filzjongleuren beiderlei Geschlechts. Auch die mehr als 20 Courts stehen nicht komplett von Anfang an zur Verfügung, sondern müssen sich nach und nach erkämpft werden. Grafisch stechen vor allem die guten Animationen und gefälligen Plätze hervor – das hässliche Publikum sollten Sie besser nicht beachten. Gewöhnungsbedürftig auch die indirekte Steuerung, da Sie Ihrem Spieler nur die Richtung und die Art des Schlages vorschreiben. Dank der guten Trainingsmodi lässt sich das Problem jedoch schnell in den Griff bekommen. Das Spiel ist zwar kein High-



Vier Platzvarianten stehen zur Auswahl.

light, aufgrund der guten Computergegner und mangels Alternativen jedoch auch keine schlechte Wahl. **PK**

Genre: Sportspiel
Publisher: Cryo, (0190) 51 00 59
Preis: ca. 80 Mark
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene
Spieler: Vier
Sprache: Deutsch
Minimum:
 CPU mit 266 MHz
 32 MB RAM



European Super League

Genre: Sportspiel **Anspruch:** Fortgeschrittene, Profis **Sprache:** Deutsch
Entwickler: Coyote **Publisher:** Virgin, (040) 89 70 33 **Preis:** ca. 90 Mark

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (2 Spieler)
 Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Nicht vorhanden

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT G400 Voodoo 3 TNT 2 Geforce Voodoo 5 Radeon Geforce 2

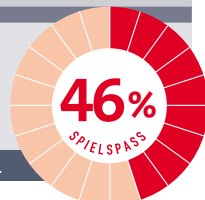
MINIMUM

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 300 MHz	CPU mit 450 MHz	CPU mit 600 MHz
64 MByte RAM	128 MByte RAM	128 MByte RAM
480 MByte Installationsgröße	480 MByte Installationsgröße	480 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte, Gamepad	3D-Karte, Gamepad

WERTUNG

Grafik: Ausreichend
 Sound: Mangelhaft
 Bedienung: Befriedigend
 Spieltiefe: Ausreichend
 Multiplayer: Befriedigend

Drittklassiges Gekicke mit Europas Spitzen-Mannschaften.



Meisterschaft ade

Bundesliga Manager X

Die deutsche Fußball-Meisterschaft ist gelaufen – doch am PC geht der Kampf weiter.



Auf Demo-CD: Spielbare Demo auf Video-CD: Editor



Im Tipps-Teil: Taktiken

Mit dem **Bundesliga Manager X** meldet sich Software 2000 nach drei Jahren wieder im Fußballmanager-Genre zurück. Komplett neu entwickelt, muss sich der Eutiner Debütant hochklassiger Konkurrenz wie **Kicker Fußball Manager 2** und **Anstoss 3** stellen. Und der Weg an die Spitze ist steinig...

Echtzeit-Kicker

Ganz im Trend der Zeit berechnet auch der **Bundesliga Manager X** alle Spielpaarungen in Echtzeit. Abhängig von ihren Form- und Technikwerten befördern die Kicker das Leder über den Rasen. Dabei schauen Sie dem Match zu – nach vier Minuten ist die Partie vorbei. Während Ihr Team um den Sieg kämpft, sind Sie nicht zur Tatenlosigkeit verdammt. Sobald sich der Ball im Aus befindet, können Sie Auswechslungen vornehmen und die Taktik ändern.

Leuchtfener contra Tipp-Kick

Grafisch bewegen sich die Kicker im Mittelfeld. Die Anima-



Kondition (78)
F. Gaudes (Gelsenkirchen 06)

Die Ballkontakte berechnet das Spiel in Echtzeit. Eingblendete Pfeile zeigen Ihnen, wer gerade wohin gepasst hat. (1024x768)

TABELLE 1. Liga nach dem 8. Spieltag

PLATZ	VEREIN	SPIELE	G	U	N	BRUNZ	TORE	TG	PUNKTE
1.	GELESENKIRCHEN 06	8	6	1	1	15:18	+7	19	
2.	1899 MÜNCHEN	8	5	3	0	12:15	+3	18	
3.	DORTMUND 98	8	5	1	2	18:11	+7	16	
4.	FC WOLFRUBEN	8	3	5	0	12:18	+4	14	
5.	BVB STUTTGART 1890	8	3	3	2	12:19	+3	12	
6.	1. FC HEIDENHEIM 1891	8	3	4	1	11:12	-1	12	
7.	BERLIN HERTHA	8	3	2	3	12:19	+3	11	
8.	1. FC KÖLN	8	3	2	3	11:12	-1	11	
9.	1. FC FRANKFURT	8	4	2	2	12:15	-2	11	
10.	1899 KÖLN	8	3	1	4	11:11	-2	10	
11.	1. FC BREITENBURG	8	2	4	2	11:11	-2	10	
12.	FC HAMBURG	8	2	3	3	11:15	-5	9	
13.	KRAFT DORTMUND	8	2	2	4	11:11	-3	8	
14.	1. FC HEIDENHEIM 1891	8	2	2	4	11:11	-2	8	
15.	FC UNTERHACHING	8	1	4	3	11:11	-3	7	
16.	ROTWEISS ERFURT	8	2	1	5	11:11	-9	7	
17.	1899 MÜNCHEN	8	1	3	4	12:13	-1	6	
18.	FC FRIEDRICHSHAFEN	8	1	2	5	11:11	-6	5	

Die härteste Währung ist der erreichte Tabellenplatz. Unsere Gelsenkirchener liegen sicher in Führung.

tionen sehen zwar sehr gut aus, doch laufen die Übergänge zwischen den Bewegungsabläufen zu abrupt ab. Gelegentlich erinnern die Spielzüge an eine Partie Tipp-Kick. Bengalisches Feuer und andere Effekte bauen Stadionatmosphäre auf, die allerdings durch die peinlichen Zuschauer-Texturen deutlich leidet. Richtig ärgerlich ist, dass es weder Nahaufnahmen noch eine Wiederholung spannender Szenen gibt. Wenig Anlass zum Meckern gibt hingegen der Sound: Jubel und Gesänge von den Rängen stehen einer echten Partie kaum nach. Die Kommen-

ture von Jörg Wontorra passen meist zur Situation. Wer mag, darf sogar seine eigenen Fangesänge als Wav-Datei importieren.

Kurze Wege

Außerhalb des Spielfelds regiert schlichtes, aber praktisches Design. Über zwei Iconleisten am linken und unteren Bildschirmrand erreichen Sie alle Manager- und Trainerfunktionen. Zwei Klicks reichen aus, um zu jedem gewünschten Menü zu kommen. Rot eingefärbte Symbole zeigen Ihnen an, dass in einem bestimmten Bereich etwas nicht in Ordnung ist. Weniger

zugänglich sind die Spielerdaten, bei denen Buchstabenkürzel und Zahlenkolonnen dominieren. Ohne einen Blick ins Handbuch erschließen sich die Angaben nur abgebrühten Profis.

Tücken der Taktik

Zu den wichtigsten Aufgaben in jedem Fußballmanager gehört die Wahl der richtigen Taktik. Je nach Qualität des Gegners müssen Sie sich für eine geeignete Strategie entscheiden. Sollen Ihre Jungs offensiv vorpreschen und die Konkurrenten mit hohen Pässen umspielen? Oder lohnt es sich eher, das Mittelfeld



Den Ausbau von **Stadion und Umfeld** können Sie sich in schönem 3D anzeigen lassen.

dichtzumachen und auf Konterchancen zu lauern? Fünf vorgegebene Offensiv- und Defensiv-Taktiken liefert der **Bundesliga Manager X** vorgefertigt mit. Sie können Ihre Mannen aber auch nach eigenen Wünschen auf dem Feld verteilen. Allerdings müssen Sie sich an die Vorgaben eines engmaschigen Rasters halten. Die Automatikfunktion nimmt Ihnen lästige Standardaufgaben ab. Eine Möglichkeit, sie wie beim **Kicker Fußball Manager 2** individuell zu konfigurieren, gibt es allerdings nicht.

So läuft's Business

Der Managerpart umfasst alle gewohnten Standardfunktionen wie Stadion- und Umfeldausbau oder den Abschluss von Werbeverträgen. Außerdem legen Sie die Eintrittspreise fest und bieten im eigenen Fanshop Merchandising-Artikel an. Ebenfalls in diesen Bereich fallen die Vertragsverhandlungen. Mit einem



Bei der **Aufstellung** passen die Spieler nur in vorgegebene Raster.



Gelsenkirchen im Angriff: Gleich wird das 1:0 gegen Cottbus fallen.

wilden Mix aus Monatsgehältern, Prämien und Laufzeiten versuchen Sie, Spitzenkicker für Ihren Verein zu ködern. Über Erfolg oder Misserfolg informiert Sie einige Spieltage später eine schmucklose E-Mail.

Da nach wie vor EA Sports die offizielle Bundesliga-Lizenz besitzt, werden Sie im **Bundesliga Manager X** keine echten Spieler und Vereinsnamen finden. Deshalb heißt Energie Cottbus hier Kraft Cottbus, 1860 München

Mick Schnelle



Keine frischen Ideen

Der **Bundesliga Manager X** bietet so ziemlich alles, was man von einem Fußballmanager erwarten kann – aber auch nicht mehr. Gaben

Heartlines **Kicker Fußball Manager** oder Ascara's **Anstoss 3** dem Genre jeweils neue Impulse, zieht Software 2000 nur nach. Einige Bereiche (Stichwort: Netzwerkpartien) sind sogar schlechter ausgestattet. Und die Grafik ist zwar nett, verbreitet aber kaum Flair.

Gäbe es die beiden oben genannten Spiele nicht, wäre der **Bundesliga Manager X** dennoch erste Wahl. Doch etwas mehr Elan und Innovation braucht man schon, um sich in diesem hochklassig besetzten Genre den hart umkämpften Meistertitel zu sichern.

wird zu München 1820. Wer diese Namensänderungen rückgängig machen will, kann auf den beiliegenden Editor zurückgreifen. Damit ändern Sie per Mausklick auch sämtliche Spielerdaten oder stellen sich gleich neue Ligen zusammen. Das bietet sich vor allem an, wenn Sie mit ein paar Freunden ganz eigene Meisterschaften austragen wollen. Allerdings müssen die maximal acht Teilnehmer sich einen PC teilen; ein Netzwerkmodus fehlt. Dummerweise kann man kein Zeitlimit einstellen – Streitereien über die Dauer des Spielzugs sind fast vorprogrammiert. **MIC**



Schicke Effekte wie das **bengalische Feuer** sorgen für Stadion-Atmosphäre.

Bundesliga Manager X

Genre: Fußballmanager Anspruch: Einsteiger, Fortgesch., Profis Sprache: Deutsch
 Entwickler: Software 2000 Publisher: Software 2000, (0190) 57 20 00 Preis: ca. 90 Mark

MULTIPLAYER
 Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (8 Spieler)
 Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Hotseat-Modus

HARDWARE-KONFIGURATION

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 233 MHz	CPU mit 400 MHz	CPU mit 500 MHz
32 MByte RAM	64 MByte RAM	64 MByte RAM
700 MByte Installationsgröße	700 MByte Installationsgröße	700 MByte Installationsgröße
	3D-Karte	3D-Karte

ALTERNATIVEN
Kicker Fußball Mng 2 (85%, GS 12/00) Perfekte Steuerung, toller Statistikmodus, grafisch schwache Spielszenen.
Anstoss 3 (87%, GS 4/00) Beste Kombination von Spieltiefe, spannenden 3D-Szenen und Bundesliga-Flair.

WERTUNG

Grafik:	Befriedigend	Sehr gut
Sound:		
Bedienung:	Gut	
Spieltiefe:	Gut	
Multiplayer:	Ausreichend	

Routinierter Fußballmanager ohne echte Neuerungen.