

Mit Gewehr und Steuerknüppel überleben

Operation Flashpoint

Mit taktischem Gespür und unserer Komplettlösung behalten Sie in Operation Flashpoint die Oberhand im Kampf gegen diese Russen.

Sie schlüpfen im Taktik-Shooter von Codemasters in die Rolle von Infanterist, Panzerkommandant und Hubschrauberpilot, um eine Eskalation des Kalten Kriegs zu verhindern. Unsere Komplettlösung macht Sie mit Sicherheit zum Helden der Kampagne.

Mission 1 & 2 – Training

**GRUNDAUS-
BILDUNG**

TIPP 1: Folgen Sie den Anweisungen des Offiziers, um sich mit der Steuerung vertraut zu machen. Dabei geht es mit dem Lastwagen zum Ausbildungsgelände, wo Sie auf Hindernisbahn und Schießstand gedrillt werden.



Tipp 1: Zu einer richtigen Grundausbildung gehört neben dem Schießtraining und einem Hindernislauf auch das elegante Robben in der Drahtgasse.

Mission 3 – Flashpoint

**Im Wald
SAMMELN**

TIPP 2: Verlassen Sie den Helikopter (1), und melden Sie sich zur Einsatzbesprechung im Wäldchen (2) bei Ihrem Vorgesetzten. Ihr Trupp rückt von Südosten gegen die unbekanntnen Gegner im Dorf Morton (3) vor.

**STELLUNGS-
WECHSEL**

TIPP 3: Sobald Ihre Helikopter die feindlichen Panzer (4) ausgeschaltet haben, erhalten Sie eine Funkmeldung.

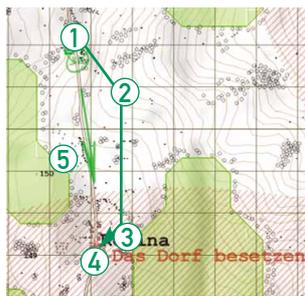
Das ist das Zeichen zum Eindringen in die Ortschaft. Erledigen Sie alle feindlichen Infanteristen. Schlagen Sie sich bis zum westlichen Dorfrand durch, um die Feindtruppen zu vertreiben. Auch das Innere der Gebäude muss durchsucht werden.



Flashpoint: Bewegen Sie sich durch die Senke (grüne Linie), und unterstützen Sie die anrückenden Schützenpanzer.

Mission 4 – Combined Arms

TIPP 4: Der Lastwagen bringt Sie in die Nähe des Sammelpunktes (1). Folgen Sie der Gruppe auf den Hügel (2). Ihr



Combined Arms: Ihre Gruppe ist für den Angriff über den linken Flügel (grüne Linie) zuständig.

Trupp ist dazu eingeteilt, das Dorf von Nordosten her zu attackieren. Erst kurz vor der Ortsgrenze befindet sich eine brauchbare Deckung. Daher müssen Sie die freie Fläche davor schnell im Sprint überwinden.

TIPP 5: Bäume und Büsche sind bei der Annäherung eine gute Deckung. Einige gegnerische Soldaten versuchen, in das östliche Waldstück zu verduften. Behalten Sie diese Flanke (3) besonders im Auge!

TIPP 6: Gehen Sie dann neben der Kapelle (4) in Deckung, und warten Sie

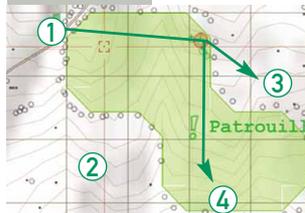
RÜCKZUG

auf weitere Befehle Ihrer Vorgesetzten. Nach einiger Zeit rückt ein T80-Panzer gegen Ihre Einheit vor und zwingt sie zum schnellen Rückzug (5).

Mission 5 - Camping

LKW fahren

TIPP 7: Warten Sie auf die Ankunft von Feldwebel Berghof. Steigen Sie dann zu ihm in den Jeep, damit er Sie zum Lkw bringen kann. Diesen steuern Sie dann zur Gruppe nach Morton zurück.



Camping: Versuchen Sie, die gegnerische Streife im Nordosten (3) bereits aus dem Wald heraus zu bekämpfen.

TIPP 8: Folgen Sie Berghofs Jeep über die westliche Straße zum kleinen Ort Le Moule. Achten Sie unterwegs auf den möglichen Gegenverkehr, denn die Straße ist sehr schmal.

TIPP 9: Während ein Teil der Gruppe in Le Moule das Lager aufschlägt, begeben Sie sich mit dem Gruppenführer

RÜCKKEHR

im Jeep auf Patrouille (1). In einem Waldstück werden Sie schließlich fündig: An der östlichen Kante treffen Sie auf eine sowjetische Vier-Mann-Streife (3).

TIPP 10: Anschließend durchkämmen Sie noch den Rest des Waldgebietes. Der Schützenpanzer (2), der Ihnen als Verstärkung geschickt wird, schaltet am Südrand zwei weitere Gegner (4) aus. Mit dem Jeep geht es anschließend sicher wieder zurück nach Le Moule.



Alert: Während Ihnen die Gruppe Feuer-schutz gibt, rennen Sie in das östliche Wäldchen zwischen (1) und (5).

Mission 6 – Alert

TIPP 11: Betreten Sie das Zelt, und nehmen Sie das M60-Maschinengewehr an sich. Nach einiger Zeit kommt ein Notruf von Ihrem Zugführer (1). Daraufhin klettern Sie mit Ihren Kameraden in den anrollenden M113.

TIPP 12: Sobald Sie den entsprechenden Befehl bekommen, sitzen Sie ab (3) und nähern sich dem Wäldchen

**FLUCHTWEG
abschneiden**

östlich der Straße. Dann neutralisieren Sie die Infanteristen und gehen sofort in Stellung. Daraufhin nehmen Sie die russischen Panzerabwehrtrupps (2), die über die Straße in Ihre Richtung fliehen, ordentlich unter Beschuss. Es darf kein einziger Feind entkommen.

**VER-
STÄRKUNG**

TIPP 13: Erledigen Sie noch die verbliebenen sowjetischen Infanteristen (5), um das Gelände endgültig zu sichern. Nach ein paar Minuten kommt ein Lastwagen (4) zur Hilfe, der Sie ins Lager nach Le Moule bringt.

Mission 7 – Montignac must fall

**Dorf AUS-
LEUCHTEN**

TIPP 14: Ihre Gruppe marschiert zuerst zum Ausgangspunkt westlich des Dorfes, um von dort die Feinde am Südrand auszuschalten. Halten Sie nach Mündungsfeuern Ausschau. Dadurch sind die Gegner schnell zu lokalisieren. Sie können mit dem M203-Granatwerfer auch Gefechtsfeld-Beleuchtung verschießen.



Montignac must fall: Beharken Sie zuerst den sowjetischen Unterstand bei (2), bevor Sie das Dorf (3) stürmen.

**Lastwagen
BESTEIGEN**

dung, dass sich Ihr Regiment schnellstens von Everon zurückziehen muß. Ihre Einheit besteigt den heraneilenden Lastwagen und fährt nach Provins. Kurz vor der Ortschaft (1) geraten Sie jedoch unter Beschuss.

**UNTERSTAND
bekämpfen**

TIPP 17: Schalten Sie die Sowjets aus. Die größte Gefahr kommt dabei vom östlich gelegenen Unterstand (2). Räuchern Sie den mit einer Granate aus.

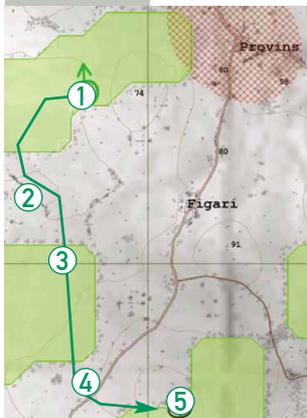
LUFTRETTUNG

TIPP 18: Als Nächstes heben Sie das Maschinengewehrnest in der Ortsmitte (3) aus. Sobald der Hinterhalt zerschlagen ist, schickt man Ihnen einen Transporthubschrauber. Der wird aber beim Anflug von einem sowjetischen Mi24-Kampfhubschrauber (5) vom Himmel geholt. Im nahegelegenen Wald (4) suchen Sie Schutz.

Mission 8 – After Montignac

**AUSRÜSTUNG
aufsammeln**

TIPP 19: Nehmen Sie die Panzerfaust und das Fernglas Ihres gefallenen Kameraden (1) an sich. Laufen Sie danach tiefer in den Wald, und arbeiten Sie sich bis zu seiner südwestlichen Ecke vor. Bäume und Sträucher eignen sich als Deckung, um die vereinzelt auftauchenden Feindsoldaten (2) zu überraschen oder ihnen notfalls einfach auszuweichen.



After Montignac: Nutzen Sie jede Deckung, die sich auf dem Rückweg zum Evakuierungspunkt (5) bietet.

TIPP 20: Aus dem Wald sprinten Sie zu der Buschgruppe im Süden. Vermeiden Sie jeglichen Kontakt mit dem patrouillierenden Schützenpanzer und Kampfhubschrauber. Bei den Büschen angekommen, werfen Sie sich in Deckung und robben nach Süden. Der Rand des nächsten Waldes sollte mit dem Fernglas nach Bewegungen abgesucht werden, bevor Sie dort eindringen. Hier treffen Sie auf weitere versprengte Feinde (3).

TIPP 21: Durchqueren Sie den Wald, und begeben Sie sich an seine Südostecke. Von dort aus geht's von Baumgruppe zu Baumgruppe, um

**PANZERFAUST
einsetzen**

die freie Fläche unbeschadet zu überqueren. Wenn Ihnen ein Panzer (4) den Weg versperrt, wirkt selbstverständlich die Panzerfaust am besten gegen die Bedrohung.

**Unerwartete
RETTUNG**

TIPP 22: Am Evakuierungspunkt (5) fallen Sie dann den Sowjets in die Hände. Glücklicherweise werden diese kurz danach von Widerstandskämpfern angegriffen. Schnappen Sie sich eines der herumliegenden Sturmgewehre, um die Rebellen zu unterstützen.

**GEISEL-
BEFREIUNG**

Mission 9 – Rescue



Rescue: Verfrachten Sie die befreiten Geiseln möglichst schnell in den Lastwagen, und flüchten Sie in das sichere Lager der Rebellen bei (6).

TIPP 23: Schauen Sie durch das Fernglas, um die einzelnen Soldaten (1) Ihrem Gruppenführer zu melden. Wenn der genügend Informationen hat, weist er seinen Leuten Ziele zu. Sobald der Panzervernichtungstrupp den T80 ausgeschaltet hat, neutralisieren Sie die sowjetischen Fußsoldaten im Ort. Heben Sie das Maschinengewehr eines gefallenen Feindes auf. Danach erklimmen Sie mit den befreiten Geiseln den Lastwagen.

TIPP 24: Ein Lkw (2) mit Ersatztruppen rollt auf das Dorf zu. Gehen Sie

**Reserve
AUFHALTEN**

auf der Straße in Stellung, und eröffnen Sie das Feuer auf die anrückende Gefahr. Sammeln Sie anschließend sofort einen RPG-Raketenwerfer auf. Danach steigen Sie flugs zurück zu den Geiseln auf die Ladefläche.

**EVAKUIE-
RUNG**

TIPP 25: In der Nähe (4) des Evakuierungspunktes befiehlt der Truppführer das Absitzen. Während Ihre Kameraden und die Geiseln den Weg zu Fuß fortsetzen, bleiben Sie noch einen Moment in Position. Es folgt Ihnen ein weiterer sowjetischer Lastwagen (5), der mit Infanteristen besetzt ist. Sprengen Sie ihn mit dem Raketenwerfer in die Luft; folgen Sie dann Ihren Kameraden ins Lager (6).

Mission 10 – Undercover

**KONTROLL-
PUNKT**

TIPP 26: Setzen Sie sich hinter das Steuer des Lastwagens. Nach dem Startkommando fahren Sie über den Feldweg auf die Hauptstraße. Dort halten Sie am ersten Kontrollposten.



Undercover: Nachdem Ihre Täuschung aufgeflogen ist, folgen Sie (grüne Linie) den Rebellen in die Berge.

TIPP 27: Beim zweiten Kontrollposten (1) in Vernon haben Sie kein Glück: Sie müssen das Feuer eröffnen. Erledigen Sie zuerst die Sowjets am Orts- eingang und danach die Lastwagen- besatzung (2) am Ortsausgang.

TIPP 28: Sammeln Sie einen Raketen- werfer (nebst zwei Geschossen) ein. Folgen Sie Ihrem Trupp in den west- lichen Wald (3). Dort beziehen Sie Stellung und warten auf den heraneil- enden BMP von (4). Sobald der im Ort stehen bleibt, zerstören Sie ihn.

**BMP
zerstören**

Laden Sie sofort nach, da ein weiterer Lastwagen von Süden anrollt. Wenn die Infanteristen bei (5) absitzen, kommt noch mal der Raketenwerfer zum Einsatz.

HÖHE 316

TIPP 29: Nun müssen Sie mit dem Trupp den steilen Hügel Richtung Westen erklimmen. Unterwegs tauchen zwei Streifen (6) auf – nehmen Sie diese von (7) unter Beschuss.

**Zur REBELLEN-
BASIS**

TIPP 30: Marschieren Sie den Hügelkamm entlang nach Südwesten zur Höhe 195. Dort wartet eine weitere Gruppe Widerstandskämpfer. Sprechen Sie mit deren Kommandanten im Turm der Burgruine.

**NACHTSICHTBRILLE
SABOTAGE
vereiteln**

Mission 11 – Night Patrol

TIPP 31: Mit Nachtsichtbrille gehen Sie auf Streife um die Gebäude. Nach kurzer Zeit trifft Ihr Offizier ein.
TIPP 32: Zwei sowjetische Speznas versuchen, sich von Südosten zu nähern, um Minen an den Gebäuden anzubringen. Schalten Sie beide Gegner rechtzeitig aus.

**LANDUNG
abwehren**

Mission 12 – Hold Malden

TIPP 33: Der Hafen von Malden steht kurz davor, von einem sowjetischen Invasionsverband eingenommen zu werden. Ignorieren Sie den Befehl, und besetzen Sie auf keinen Fall das schwere Maschinengewehr (1), da Sie sonst sofort von den BMPs und den Schützen aufs Korn genommen würden.
TIPP 34: Gehen Sie auf der Hügelkante (2) in Stellung. Von dort aus können Sie die angreifenden Sowjets beschießen. Zuerst ist der große Trupp (3) am Strand dran, danach sind die übrigen Feinde (4) in der kleinen Siedlung an der Reihe.



Hold Malden: Wieder einmal zwingen Sie starke Feindkräfte (Panzerkolonne) zum Rückzug (grüner Pfeil).

AUSWEICHEN

TIPP 35: Leider rückt eine Panzerkolonne auf den Hafen zu, und Sie müssen ausweichen. Verschwinden Sie mit Ihrer Gruppe umgehend aus der Ortschaft. Ein paar Fallschirmjäger (5) versuchen, Ihnen unterwegs aufzulauern. Kämpfen Sie sich bis zur Evakuierungszone durch.

Mission 13 – Defender

MINEN legen

TIPP 36: Verminen Sie die Straße und die nähere Umgebung. Danach sprinten Sie zu den Munitionskisten. Mit der Panzerfaust und möglichst vielen Ladungen suchen Sie sich eine gut getarnte Deckung, von der aus Sie der Panzerkolonne in den Rücken fallen können.

**Feind
NACHSETZEN**

TIPP 37: Sobald der vorderste Panzer auf die Mine fährt, machen Sie die Panzerfaust scharf und zerstören mit Ihrem Kameraden die übrigen. Mögliche Überlebende fallen Ihrem M16-Sturmgewehr zum Opfer.



Tipp 37: Der erste Panzer ist bereits auf die Mine gefahren. Schalten Sie die übrigen mit der Panzerfaust aus. Doch Vorsicht: Der Gegner ist gewarnt.

**ANGRIFF
abbrechen**

Mission 14 – Tank Training

TIPP 38: Steigen Sie als Fahrer in den Panzer ein, um ihn nach Trimite zu lenken. Dort melden Sie sich beim Ausbilder. Der erteilt Ihnen einen kleinen Lehrgang.

**STRAND-
BESUCH**

TIPP 39: Nachdem Sie den Ausbildungsabschnitt beendet haben, werden Sie als Unterstützung zu einer Schlacht nach Dourdan geschickt. Begeben Sie sich mit dem M1A1 zum Strand. Dort geht es gegen mehrere sowjetische Schützenpanzer und Infanteristen.

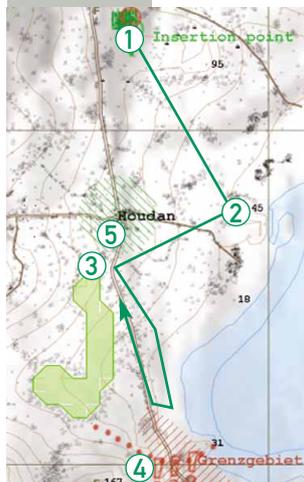


Tipp 39: Begeben Sie sich per Formationsbefehl hinter Ihren Zugführer, und folgen Sie ihm zum Strand, um die feindlichen Panzer zu erledigen.

**BOOT
beschützen**

Mission 15 – Battle of Houdan

TIPP 40: Sie sollen ein Patrouillenboot unterstützen, das von zwei BMPs (2) beharkt wird. Fahren Sie in Formation von (1) zu den angegebenen Koordinaten, und kümmern Sie sich um die Schützenpanzer. Mit den Maschinengewehren Ihres Stahlungetüms legen Sie anschließend die Infanterie lahm.



Battle of Houdan: Zunächst scheint es, dass Ihr Angriff (grüne Linie) von Erfolg gekrönt ist. Gegen die Panzerfaustschützen (4) haben Sie aber keine Chance.

TIPP 41: Wenden Sie sich dem T72-Tank (3) vor der Ortschaft zu. Nun befiehlt Ihnen der Kommandeur, einen Gegenangriff zu starten. Leider wird bereits auf halben Wege der Führungspanzer von einer sowjetischen Antitank-Einheit (4) in die Luft gejagt. Daraufhin sollen Sie umgehend zur Basis (5) zurückkehren.

**STREIFE
ausschalten**

Mission 16 – Interdiction

TIPP 42: Direkt auf der Klippe unter Ihnen befindet sich das Lager der Panzervernichtungstrupps aus der vorherigen Mission. Suchen Sie sich oberhalb davon eine Deckung, um ihn sicher zu neutralisieren.
TIPP 43: Schleichen Sie sich anschließend im Schutz der Bäume und Büsche zur Straße. Wenn die Sowjets Leuchtkugeln verschießen, sollten Sie sofort eine Deckung unter einem Busch oder zwischen Bäumen suchen. Lauern Sie der Zwei-Mann-Streife auf.

**SCHARF-
SCHÜTZE**

TIPP 44: Am Strand entlang führt Ihr Weg zur Straßensperre im Norden. Dort bekämpfen Sie die drei Sowjets aus einem Gebüsch heraus. Vorsicht, es ist auch ein Scharfschütze darunter! Sammeln Sie einen der fallengelassenen Raketenwerfer auf, und kehren Sie auf dem gleichen Weg, den Sie gekommen sind, zu den patrouillierenden Panzern zurück.



SIGNAL
funken

TIPP 45: Legen Sie dort die drei Minen aus, und verstecken Sie sich am Strand. Sobald sich die beiden Panzer im Detonationsradius befinden, geben Sie Ihren Kameraden das Sprengsignal und zünden auch Ihre Minen.



Tipp 45: Solange Sie sich nicht im Lichtkegel der Scheinwerfer aufhalten, werden Sie weder von den Insassen des Geländewagens noch von der Panzerbesatzung entdeckt.

SICHERUNG

TIPP 53: Die Sicherung der Ortschaft ist der nächste Auftragspunkt. Sie können ihn zu Fuß ansteuern oder einen verlassenen Kampfpanzer besteigen. Ersteres ist jedoch höchst gefährlich. Ein Schuss könnte Ihr Ende bedeuten.



Zu Tipp 52: Da der Flak-Panzer in der Ortsmitte steht, können Sie ihn bereits von weit außerhalb als Ziel auffassen und mit einem einzigen Schuss erledigen.

Rückzug am
WASSER

TIPP 46: Mit dem Raketenwerfer pulverisieren Sie außerdem noch den Geländewagen. Laufen Sie jetzt an der Wasserkante entlang nach Norden. Robben Sie am Unterstand vorbei, der die Straße überwacht.

PASS befreien

Mission 17 – Spearhead

TIPP 47: Schließen Sie sich dem Panzerzug an, und übernehmen Sie dabei den Flügel, der dem Strand am nächsten ist. Laden Sie auf jeden Fall zuerst HEAT-Granaten, da Sie am Pass fast ausschließlich auf Infanterie treffen. Im Ort dahinter steht dann ein T72-Panzer, den mehrere Fußsoldaten unterstützen.

INFANTERIE
zerschlagen

TIPP 48: Die Sowjets versuchen anschließend einen Gegenangriff mit drei Panzern. Jetzt ist SABOT-Munition vonnöten, um die Feinde beim Vormarsch zu stoppen. Danach bearbeiten Sie die übrige Infanterie einfach mit dem feuerstarken Maschinengewehr.

Mission 18 – Pathfinder

DECKUNGS-
FEUER

TIPP 49: Spurten Sie, so schnell es geht, zu einem dichten Gebüsch, um dort in Stellung zu gehen. Beharken Sie die Infanteristen, die direkt neben dem Shilka stehen.

Kameraden
ERSETZEN

TIPP 50: Verlassen Sie Ihre Stellung, und suchen Sie sich eine Panzerfaust bei einem gefallenem Kameraden. Damit jagen Sie zuerst den Shilka und anschließend den anrollenden BMP aus sicherer Entfernung in die Luft.

FEUER-
ÜBERFALL

TIPP 51: Bevor Sie Ihren Weg fortsetzen, sollten Sie Ihre Munitionsvorräte auffrischen. Danach geht es unter Ausnutzung der vielen Buschgruppen nach Chapoi. Unterwegs begegnen Ihnen zwei Infanterie-Trupps der Sowjets, die Sie komplett beseitigen sollten.

SHILKA ver-
nichten

TIPP 52: Robben Sie bis zur Straße, die von Westen in die Ortschaft führt. Dort verstecken Sie sich vor dem feindlichen Kampfpanzer. Den BMP knacken Sie mit einer Ladung aus dem Raketenwerfer. Von dieser Position haben Sie auch freies Schussfeld auf den wehrlosen Flak-Panzer. Danach vernichten Ihre Cobra-Hubschrauber die restlichen Fahrzeuge und Fußtruppen.

Mission 19 – Tank Rally

PANZER
verlassen

TIPP 54: In Formation lenken Sie den Stahlkoloss zu den angegebenen Koordinaten (1). Dort erwartet Sie ein schweres Gefecht mit T72- und BMP-Panzern. Falls Ihr M1A1 bewegungsunfähig geschossen wird, verlassen Sie ihn einfach und besteigen einen fahr-tüchtiges Modell im Hinterland.



Tank Rally: Übernehmen Sie beim Auftrag die linke Angriffsflanke (grüne Pfeile), um die Feindkräfte mit den Kampfpanzern in die Zange zu nehmen.

TIPP 55: Ihr Zug wird nach La Riviere geschickt. Sie treffen in diesem Dorf auf weitere Panzer. Greifen Sie über die linke Flanke (2) an, und rollen Sie die Verteidigung von dort auf. Nehmen Sie auch Boote (3) unter Beschuss, die vom Strand fliehen.

Mission 20 – Unfinished Business

KONTAKT-
AUFNAHME

TIPP 56: Treffen Sie sich mit dem Kontaktmann am Lagerfeuer. Anschließend folgen Sie ihm zur Burgruine. Dort übergibt Ihnen der neue Kommandant Pläne von Everon. Sobald die Sowjets die Burgruine angreifen, bringen Sie die Unterlagen im Laufschritt zum Schiff.

Mission 21 – Taking Command

FORMAL-
DIENTST

TIPP 57: Lassen Sie den Maschinengewehrschützen in den Jeep steigen und sich nach Arudy begeben. Während der unterwegs ist, probieren Sie die Kommandos zum Führen der Gruppe aus. Holen Sie dann den Jeep mit den beiden vermissten Soldaten zurück.

Nach
GOISSE

TIPP 58: Danach fahren Sie mit der Gruppe nach Goisse. Melden Sie sich schnell bei Major Johnson. Die sowjetischen Kräfte sind bereits im Anmarsch auf Ihre Position.

PANZER
abwehren

TIPP 59: Am Ortseingang Richtung Nordosten sollten Sie unbedingt die Gruppe neu formieren. Sobald der mächtige BMP auftaucht, setzen Sie die beiden Panzerfaustschützen per Tastaturbefehl darauf an. Danach kämpft der Rest Ihrer Einheit völlig selbstständig gegen die angreifende sowjetische Infanterie.

Mission 22 – Scouting

M113 folgen

TIPP 60: Folgen Sie den M113-Panzern nach Nordosten. Sobald die Feindkontakt melden, lassen Sie Ihre Truppe absitzen und in den Kampf eingreifen. Wenn die Gefahr beseitigt ist, marschieren Sie zu Fuß weiter.

In die BERGE

TIPP 61: In einer gestaffelten Reihe laufen Sie nach Osten in die Hügel. Nutzen Sie die Baumreihen aus, um Ihre Annäherung zu tarnen. Legen Sie gelegentlich einen Beobachtungshalt ein, um die Umgebung mit dem Fernglas nach Feindbewegungen abzusuchen.

WALD ausspähen

TIPP 62: Auf dem Hügelkamm angelangt, suchen Sie den Wald unter sich nach dem Lager ab. Im Planquadrat De25 werden Sie dann fündig. Diese Information erreicht via Funk Ihren Vorgesetzten.



Tipp 62: Von der Spitze des Berges aus entdecken Sie mit dem Fernglas das gut getarnte Feindlager. Informieren Sie umgehend Ihren Vorgesetzten.

RÜCKMARSCH

TIPP 63: Auf dem Rückweg geraten Sie an einen sowjetischen Spähtrupp. Arbeiten Sie sich weiter am Hügelkamm vor, und nehmen Sie die Feinde auf der darunter liegenden Straße unter Beschuss. Erledigen Sie alle Gegner. Die Basis ist Ihr nächstes Ziel.

TAL durchkämmen

TIPP 64: Von der Höhe 339 (1) hält eine Gruppe Sowjets auf Sie zu. Schalten Sie die aus, damit sie Ihnen nicht in den Rücken fällt. Danach säubern Sie das Tal von den restlichen Feindkräften (2) und begeben sich bei der Ausgangsposition (3) in Stellung.



Turning the Tide: Bewegen Sie sich durch den Wald (grüne Linie), und gehen Sie vor dem Feindlager in Stellung.

TIPP 65: Der Panzerfaustschütze erledigt den BMP (4). Sie selber wenden sich der Infanterie von Südosten her zu. Anschließend dringt Ihr Trupp in das Lager (5) ein und zerschlägt die flüchtende Truppe (6).

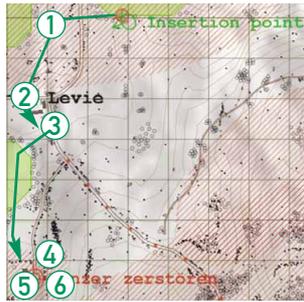
Mission 24 – Saboteur

UNERKANNT bleiben

TIPP 66: Wechseln Sie über die Wiese in den Wald (1). Von dort aus krabbeln Sie zur Straße, die von Westen an Levie vorbeiläuft. Vermeiden Sie es, vom Lichtkegel eines der Patrouillenfahrzeuge erfasst zu werden.

MUNITIONS-LAGER

TIPP 67: Im Fernglas erscheinen bereits aus weiter Distanz die beiden Drei-Mann-Streifen (2). Überqueren Sie im passenden Moment die Straße, und robben Sie an der



Saboteur: Sprengen Sie zuerst das Munitionslager bei (3), bevor Sie sich den Panzern (6) zuwenden.

Südseite der Scheune vorbei zu den drei Munitionslastwagen (3). Neutralisieren Sie die drei Wachposten. Anschließend kommt je eine Mine unter den mittleren Lastwagen und auf der gegenüberliegenden Seite neben die Munitionskisten. Danach ziehen Sie sich schnell und in geduckter Haltung in den Wald bei Fh64 zurück und zünden Ihre explosive Hinterlassenschaft.

TIPP 68: Setzen Sie Ihren Weg im Schutz des dunklen Waldes nach Süden fort. Beobachten Sie das Lager von mehreren Positionen aus. Meiden Sie den Lichtkegel des Suchscheinwerfers (4).

T-80 KAPERN

TIPP 69: Aus dem Wald geht es in das Gebüsch neben dem T80-Panzer (5). Lauern Sie dort der Drei-Mann-Streife auf. Dadurch wird Alarm ausgelöst. Die Besatzung des T80 ist anschließend ein leichtes Ziel. Klettern Sie dann als Bordschütze in den Panzer, um die anderen Vehikel (6) in die Luft zu jagen. Sobald genügend Verwüstung angerichtet ist, retten Sie sich zu Fuß in den Wald. Dort wartet bereits der Kontaktmann.

FAHRZEUGE besetzen

TIPP 70: Besetzen Sie den Schützenpanzer mit zwei Soldaten und den Lastwagen mit vier Teammitgliedern. Sie selber steigen mit dem letzten Kameraden in den Jeep und nehmen auf dem Beifahrersitz Platz.

STRECKE auskundschaften

TIPP 71: Benutzen Sie den schnellen und relativ geräuscharmen Jeep als Erkundungswagen. Wenn Gegner aus der Deckung treten, beordern Sie sofort den M113-Schützenpanzer zum Kampfschauplatz. Der Lastwagen jedoch sollte als Schutz beim Munitionskonvoi bleiben.



Guardian: Auf dieser Route bringen Sie den notwendigen Soldaten- und Munitionsnachschub sicher zum Flugfeld.

TIPP 72: Die Route nach Arudy (2) ist relativ sicher. Hier warten lediglich vereinzelte Feindsoldaten (1). Im südöstlichen Wald hinter Arudy (2) lauern gefährlichere Gegner. Greifen Sie die mit Infanterie und Panzer an, während der Konvoi bei den Zelten wartet.

Nach DOURDAN

TIPP 73: Die kurvenreiche Straße nach Dourdan (3) überwachen ebenfalls einige Feindsoldaten. Da sie aber nur mit leichten Handfeuerwaffen ausgerüstet sind, stellen sie keine Gefahr für Ihre Kolonne dar.

FEIND-KONTAKT

TIPP 74: In Dourdan bringen Sie Ihre Panzerfaustschützen und den Schützenpanzer am nördlichen Ortseingang in Stellung. Kurze Zeit später werden Sie von einem BMP nebst Infanterie (4) angegriffen. Wenn die Gegner beseitigt sind, ziehen Sie den Munitionskonvoi nach.

LA TRINITE

TIPP 75: Alle Fahrzeuge sollten sich in der Ortsmitte von La Trinite sammeln, bevor Sie mit dem Jeep wieder vorseilen. In Saint Louis gehen Sie genauso vor.

FLUGHAFEN

TIPP 76: Nun müssen Sie nur noch zum Flugfeld (5) im Nordosten und dem Offizier Bericht erstatten.

Mission 26 – Return to Eden

HÜGEL stürmen

TIPP 77: Weisen Sie Ihrer Gruppe zuerst die Kapelle auf dem Hügel als Ziel zu. Bringen Sie anschließend sofort die Panzerfaustschützen an der Straße in Stellung, um die heranrollenden Stahlkolosse zu vernichten.

SHILKA
aufspüren

TIPP 78: Wenn der Hügel gesichert ist, sammeln Sie einen Raketenwerfer auf. Lassen Sie die Gruppen vorerst zurück, und schleichen Sie sich alleine zum Flak-Panzer. Verpassen Sie dem Shilka dann eine Ladung.

FLUGFELD
angreifen

TIPP 79: Laufen Sie zur Tankstelle, wo sich neben einigen Munitionskisten auch ein herrenloser BMP befindet. Während Sie nachladen, bemannen Sie den Schützenpanzer mit zwei Soldaten. Anschließend setzen Sie den Koloss zur Eroberung des Flugfeldes ein.

Mission 27 – HIND Attack

TREFFPUNKT

TIPP 80: Marschieren Sie an den Rand des Wäldchens, und treffen Sie sich dort mit den anderen Teammitgliedern. Die berichten Ihnen von regen Feindbewegungen in der südwestlichen Siedlung (1). Lassen Sie die beiden Jungs vorerst zurück.



HIND Attack: Bleiben Sie während der Verfolgung (grüne Linie) der feindlichen Lastwagen im sicheren Wald.

TIPP 81: Folgen Sie den Lastwagen (2) und Geländewagen. Die Fahrzeuge führen Sie zu einem Feldflugplatz (3) für Hubschrauber. Beobachten Sie die Anlage aus verschiedenen Blickwinkeln, bevor Sie sich hinein wagen.

TIPP 82: Die Infiltration beginnt, sobald die Nachschublaster und der BMP das Lager verlassen. Erledigen Sie nacheinander die Besatzungsmitglieder mit Ihrer Maschinenpistole. Größere Feindansammlungen bekämpfen Sie mit Handgranaten. Legen Sie dann die drei Bomben am Hubschrauber ab. Verstecken Sie sich im Wald, um die Minen zu zünden. Dann rennen Sie zum Evakuierungspunkt (4) im Südosten.

Mission 28 – Rolling Thunder

TYRONE
einnehmen

TIPP 83: Ihr Panzerzug muss nach Tyrone. Unterwegs treffen Sie auf einige Lastwagen und BMPs, die schnell auszuschalten sind. Danach stürmen Sie die Ortschaft über die Hauptstraße. Weisen Sie den Nachbarpanzern Ziele zu, um die Verteidigung zügig zu zerschlagen.

HINTERHALT
umgehen

TIPP 84: Bei Ihrem Marsch nach Montignac fahren Sie an der Küste entlang. Dort befreien Sie das Erste-Hilfe-Zentrum von einigen sowjetischen Infanteristen. In Montignac treffen Sie lediglich auf einen T80, einen BMP, einen Flak-Panzer und einige Infanteristen.

Mission 29 – Airbourne

Infanteristen
AUFNEHMEN

TIPP 85: Im Blackhawk-Hubschrauber fliegen Sie zum Leuchtturm im Südosten. Dort landen Sie und nehmen die Fußsoldaten an Bord. Diese müssen nach Montignac.

UMWEG

TIPP 86: Während Ihres Rückfluges zum Stützpunkt erhalten Sie einen Notruf aus Le Moule. Ändern Sie den Kurs, um die Infanteristen zu evakuieren. Sobald Sie wieder in der Luft sind, zerstören Sie noch die beiden angreifenden BMPs mit den ungelenkten Raketen.

Mission 30 – Air Superiority

Zum
FLUGFELD

TIPP 87: Im Jeep fahren Sie nach Süden zu den Cobra-Hubschraubern. Melden Sie sich dort beim Vorgesetzten, um danach in den Helikopter zu klettern.

KONVOI
abfangen

TIPP 88: Der sowjetische Konvoi, der von Morton nach Le Moule fährt, wird lediglich von einem BMP bewacht. Weisen Sie Ihrem Bordschützen die Ziele zu. Die feindlichen Lastwagen bilden dabei die Primärziele.

PANZER *bombardieren*

TIPP 89: Danach fliegen Sie in Richtung Le Moule. Sie treffen auf einige Kampfpanzer mit einem Shilka als Schutz. Zerstören Sie den Shilka sofort mit zwei TOW-Raketen, um dann unbehelligt die Panzer zu verschrotten.

SUCHE
nach Shilkas

Mission 31 – Recon

TIPP 90: Start bei (1). Die beiden Teammitglieder müssen sich im nahegelegenen Wald (2) verstecken. Machen Sie sich allein auf die Suche. Marschieren Sie nach Norden zum Planquadrat Dc71. Die Besatzung dort ist sorglos, denn mit einem großen Lagerfeuer leuchtet sie die Gegend prima aus. Bereits von weitem können Sie durch das Fernglas den ersten feindlichen Flak-Panzer (3) erspähen.



Recon: In dieser Mission erklimmen Sie einige Höhenzüge, um das Gebiet auskundschaften zu können.

TIPP 91: Laufen Sie nach Osten zur Kaserne. Schleichen Sie sich an der nördlichen Außenmauer zum Sektor Dg73. Dort steht der zweite Shilka (4). Das letzte Zielobjekt (5) entdecken Sie

noch weiter östlich zwischen einigen Baracken in Eb73.

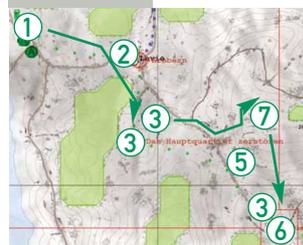
RENDEZVOUS-
PUNKT

TIPP 92: Arbeiten Sie sich nun ungesehen zum Strand vor, wo der Treffpunkt (7) liegt. Vermeiden Sie jeglichen Kontakt mit dem herumstreifenden BMP (6). Verständigen Sie Ihre Kameraden über Funk, damit sie dort zu Ihnen stoßen. Rufen Sie dann das Boot.

Mission 32 – Killdozer

LEVIE

TIPP 93: Setzen Sie sich mit dem Panzerzug nach Levie in Bewegung. Kurz vor der Ortschaft halten Sie und nehmen die feindlichen Fahrzeuge (2) unter Beschuss. In der Ortschaft selber sind ein T72, ein BMP und ein Lastwagen stationiert. Aus dem Süden kommen drei weitere Panzer angerollt. Geben Sie Ihrem Zug diese Ziele durch. Sobald die Ortschaft feindfrei ist, informieren Sie das Zulu-Team über Funk.



Killdozer: Meiden Sie die Straße zum Tal, und fahren Sie (grüne Linie) stattdessen auf den Gebirgskamm.

TIPP 94: Fahren Sie auf die Anhöhe östlich des feindlichen Hauptquartiers. Dort haben Sie ein sehr gutes Schussfeld auf die unter Ihnen liegende Anlage. Zwei T72 (3) und drei Infanterie-Trupps leisten erbitterten

STÜTZPUNKT

Widerstand. Setzen Sie der flüchtenden Truppe entschlossen nach, bis alle Feinde neutralisiert sind.

BEFESTIGUNG
knacken

TIPP 95: Da die Befestigungsanlage (6) im Südosten durch viele Kampfpanzer (4) und Infanteristen (5) geschützt wird, marschieren Sie mit dem Zug in die östlichen Hügel. Von dort aus (7) ist das gesamte Tal einsehbar.

Mission 33 – Air Assault

BUFFALO
schützen

TIPP 96: Bringen Sie Ihre Cobra in die Luft, und begeben Sie sich zum ersten Durchfluggpunkt. Das Lager Buffalo bittet Sie um Hilfe, da einige Bodentruppen angreifen. Machen Sie einen kurzen Abstecher dorthin, und pulverisieren Sie die anrückenden BMPs.

SAINT PIERRE

TIPP 97: Holen Sie den Kampfhubschrauber vom Himmel, und wenden Sie sich dann den feindlichen Bodentruppen zu. Zerstören Sie möglichst viele Panzer in Saint Pierre. Nachdem Ihre eigenen Kräfte die Ortschaft erobert haben, geht es zum Flugfeld zurück.

**RAKETEN-
WERFER**
erbeuten

Mission 34 – Wake-up Call

TIPP 98: Schicken Sie Ihre Mitstreiter in ein sicheres Versteck. Sie selber begeben sich in Sektor Ee74 in Stellung und lauern dort der Drei-Mann-Streife auf. Nehmen Sie deren Raketenwerfer an sich. Dadurch müssen Sie sich nicht an alle Shilkas heranschleichen, sondern können sie bereits aus sicherer Entfernung vernichten. Die abgelegten Magazine sammeln Sie später wieder ein.

T72 vernichten

TIPP 99: Nähern Sie sich von Süden der Kaserne, und schalten Sie die Panzerbesatzung im Hof aus. Dann platzieren Sie eine Mine zwischen den beiden T72-Panzern. Suchen Sie jetzt den Shilka in der Anlage, um ihn mit dem Raketenwerfer zu vernichten. Sofort danach sprengen Sie die vorher gelegte Mine.

MUNITION
auffüllen

TIPP 100: Laufen Sie nach Westen auf den Hügel. Von dieser Position aus haben Sie eine gute Sicht auf die Panzerkaserne, wo der zweite Shilka steht. Neutralisieren Sie den Flak-Panzer mit einer Rakete oder Mine. Wenn Sie mutig genug sind, können Sie auch noch den T72-Panzer an der nordwestlichen Ecke zerbröseln. Zusätzliche Munition findet sich in den Kisten neben dem Wachturm.

VERSTECK
suchen

TIPP 101: Der letzte Shilka wartet neben der ausgebrannten Kapelle im Westen. Bewegen Sie sich von Süden auf den Panzer zu. Zum Missionsabschluss weichen Sie mit dem Team in den nördlichen Wald aus und verstecken sich dort. Achten Sie unterwegs auf Fußstreifen!

Mission 35 – Planes start

LUFTANGRIFF

TIPP 102: Erstmals in der A-10 Thunderbolt rollen Sie langsam zur Startbahn. Erhöhen Sie den Schub, starten Sie, und vergessen Sie nicht, das Fahrgestell einzuziehen. Dann folgen Sie einfach dem Staffelführer.

ABSPRUNG

TIPP 103: Nehmen Sie sich die Ziele vor, die Ihnen der Staffelführer zuweist. Die Boote beharken Sie mit der Maschinenkanone, die Kampf- und Flak-Panzer vernichten Sie am einfachsten mit den Hellfire-Raketen. Leider geht Ihnen auf dem Rückweg der Treibstoff aus. Bringen Sie sich mit dem Fallschirm in Sicherheit.

Mission 36 – Counter Strike

LAGER
einnehmen

TIPP 104: Sammeln Sie nach der Landung sofort Ihre Truppen, und senden Sie den Scharfschützen zum nordwestlich gelegenen Lager. Dort trifft er lediglich auf ein paar Infanteristen. Sie folgen ihm mit dem Rest der Gruppe.

GEGENSTOSS
abwehren

TIPP 105: Bringen Sie Ihre Soldaten im Norden in Stellung. Bilden Sie zwei Halbgruppen mit gleicher Feuerkraft. Den Scharfschützen positionieren Sie an der östlichen Flanke, damit er möglichst gesichert feuern kann. Die Sowjets greifen zuerst mit einigen BMPs und Infanteristen von Norden her an. Danach versuchen noch einige Fußsoldaten von Westen her eine Attacke.

NACHSETZEN

TIPP 106: Sobald Trupp Charlie das Gelände gesichert hat, sammeln Sie Ihre Kräfte im Hof. Rücken Sie jetzt nach Westen zur Höhe 54 vor. Geben Sie über Funk das Signal zum Angriff. Während Charlie das Haupttor unter Feuer nimmt, stürmen Sie durch den mit Büschen bewachsenen Nebeneingang. Neutralisieren Sie den T72-Panzer, und fallen Sie den Verteidigern in den Rücken.

Mission 37 – Escape from Prison

HIND
stehlen

TIPP 107: Sie werden mit einem Kampfhubschrauber zu einem unbekanntem Ort gebracht. Steigen Sie aus, bleiben Sie aber in der Nähe der Maschine. Wenn sich die sowjeti-

schen Piloten ein paar Meter entfernt haben, sprinten Sie zur Maschine und bringen sie in die Luft. Folgen Sie einer der Straßen, bis Sie über amerikanischem Gebiet sind.

Mission 38 – Incursion

ZAUN
umgehen

TIPP 108: Marschieren Sie durch das Waldstück nach Norden. Das gesamte westliche Gebiet ist durch einen Doppelzaun abgesichert, den Sie jedoch am Strand (1) umgehen können. Vorsicht vor dem Posten im Wachturm.



Incursion: Marschieren Sie auf der eingezeichneten Route nach Norden. Dadurch vermeiden Sie den schwer bewachten Haupteingang des feindlichen Lagers.

pelzaun abgesichert, den Sie jedoch am Strand (1) umgehen können. Vorsicht vor dem Posten im Wachturm.

TIPP 109: Robben Sie durch die Büsche an die Nordseite des Hauses (2). Achten Sie auf den patrouillierenden BMP (4). Neutralisieren Sie die Streife, und verstecken Sie sich weiterhin im Gebüsch. Wenn es etwas ruhiger geworden ist, dringen Sie in das Haus ein. Drinnen liegen die Codebücher. Kehren Sie sofort auf dem gleichen Weg wieder zur Landezone (3) zurück.

Mission 39 – Search and Destroy

**EINZEL-
KÄMPFER**

TIPP 110: Für die nächste Mission stehen Ihnen zwar Infanteristen, Panzer und Hubschrauber zur Verfügung, Sie können den Einsatz aber auch als Einzelkämpfer absolvieren. Das hat den Vorteil, dass Sie keine Aufmerksamkeit erregen. Nehmen Sie eine LAW und drei Ladungen mit.



Search and Destroy: Gehen Sie während dieser Mission extrem vorsichtig vor (grüner Pfeil), da das gesamte Gelände genauestens überwacht wird.

TIPP 111: Schleichen Sie sich auf der eingezeichneten Route zur Position südlich des Tals. Aus diesem Wald haben Sie freies Schussfeld auf den Scud-Transporter. Vernichten Sie ihn

SCUD
vernichten

mit der Panzerfaust, danach geht es zur Evakuierungszone zurück. Mit der LAW können Sie unterwegs noch andere Fahrzeuge in rauchende Wracks verwandeln.

Mission 40 – Red Dawn

GUBA
festnehmen

TIPP 112: Rüsten Sie sich mit einem M16-Sturmgewehr und einer Panzerfaust aus. Steigen Sie dann zu Missionsbeginn mit drei Kameraden in den Jeep. Den Rest verfrachten Sie in den M113. Fahren Sie anschließend zur Kreuzung in Sektor De 39. Dort errichten Sie mit den Fahrzeugen eine Straßensperre, um General Guba den Weg abzuschneiden. Neutralisieren Sie seine Speznas-Leibwächter, und nehmen Sie ihn lebendig gefangen.

WELT retten

TIPP 113: General Guba hat noch eine zweite Scud-Rakete im Arsenal. Die ist im Nordosten der Insel stationiert und muss schnellstens zerstört werden. Lassen Sie Guba beim M113 zurück, und preschen Sie mit dem Jeep den flüchtenden Feinden hinterher. Suchen Sie die Sektoren Ib20, Ij16 und Ih20 ab, da der Standort der Rakete zufällig bestimmt wird. Sobald Sie das Ding entdeckt haben, vernichten Sie es mit der Panzerfaust.



Red Dawn: Der zweite Scud-Transporter befindet sich an einer der drei mit (S) markierten Positionen auf der Insel.

TIPP 114: Sehen Sie sich den Abspann und die Credits vollständig an. Sie erhalten anschließend eine besondere Bonus-Mission. Mit der Rettung der Welt haben Sie sich diese auch verdient – herzlichen Glückwunsch! **PET**

