Drei Tage Kugelhagel

3. GameStar-Clanturnier

5.000 Einzelspiele entschieden über die 48 Finalisten der GameStar-Clanliga. Nach heftigen Gefechten standen am Ende von drei Turniertagen die Sieger fest.

Auf Video-CD: Video-Special Clan-Turnier

Ein Wochenende irgendwo in Nord-München: Fast 300 Leute treffen sich auf einem sehr kleinen Platz, um mit schwersten Waffen aufeinander zu schießen. Tausende von Zuschauern sind dabei – jubeln sogar begeistert. Und den Gesetzeshütern ist es egal, dass ein junger Mensch names [Mv]Poolman eine Rakete direkt vor die Füße bekommt, dass ein gewisser [pG]Fragbait zig Kugeln aus einer schweren Pistole kassiert, dass =MaTriX=_DaBass scheinbar leblos am Boden liegen bleibt.

Was wie eine spektakuläre Hauptmeldung der Bild-Zeitung klingt, ist in Wahrheit das Szenario des 3. GameStar-Clanturniers, das von Freitag, dem 8., bis Sonntag, dem 10. Juni, stattfand. Bei dem sehr kleinen Platz in Nord-München handelt es sich um unseren leistungsstarken Spiele-Server, auf dem die finalen Partien der GameStar-Liga im Turniermodus ausgetragen wurden.

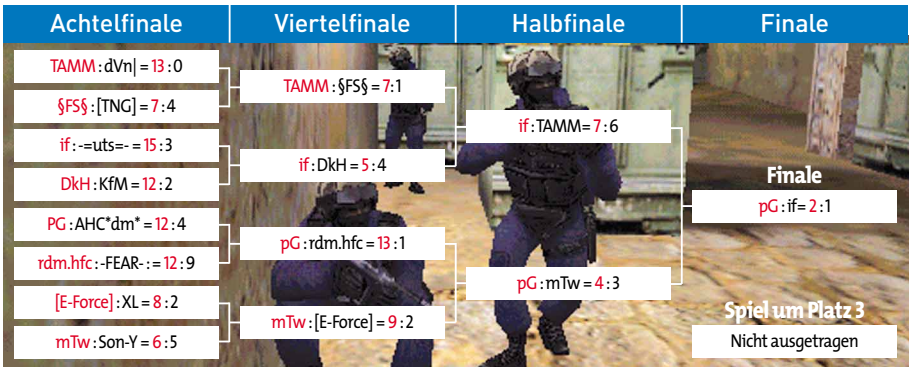
Live dabei

Vier Monate lang stritten über 700 Clans in 5.000 Einzelspielen um den Einzug ins GameStar-Clanturnier. In **Unreal Tournament** (CTF), **Tactical Operations** und natürlich **Counterstrike** qualifizierten sich nur die jeweils 16 besten Teams. Die Endrunde, also das Turnier, wurde dann nach dem knallharten K.O.-System abgehalten. Immerhin warteten nicht nur der Titel, sondern auch Preise im Gesamtwert von deutlich über 30.000 Mark auf die Sieger.

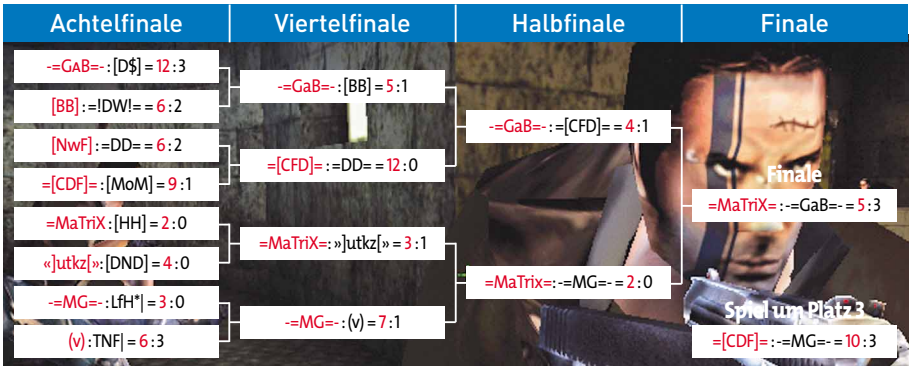
Dreh- und Angelpunkt des dreitätigen Spektakels war wieder unsere Website, die mit 500.000 Abrufen am Sonntag einen neuen Tagesrekord aufstellte. Auf www.gamestar.de konnten sich Clans und Zu-

In der Schaltzentrale des Turniers, dem »War Room«, herrschte das ganze Wochenende über höchste Konzentration.

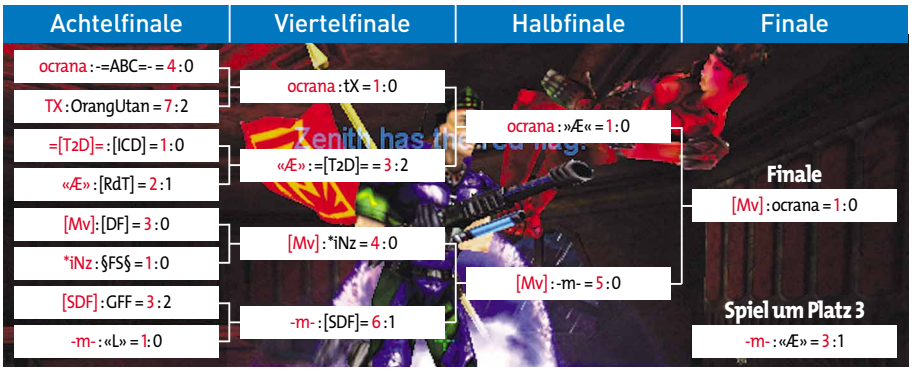
Counterstrike



Tactical Ops



Unreal Tournament



schauer im Multiplayer-Bereich über die nächsten Partien informieren, die Preise bestaunen oder an der Turnierwette teilnehmen. Aber das absolute Highlight war wieder der Arena-Bereich, in dem die spannendsten Partien per Videostream ins Internet übertragen wurden. Zwei Redakteure waren im Beobachtermodus immer am Puls des Geschehens und kommentieren rund um die Uhr das spannende Spielgeschehen.

100.000 Mal wurde der Livestream abgerufen – der Internet-Sender TV1 verzeichnete dabei viermal mehr Zuschauer als bei seiner Übertragung der letzten Love Parade. Doch auch ohne Videostream konnte man die Spiele in Echtzeit mitverfolgen: Auf unserer Website liefen live die wichtigsten Konsolenmeldungen (Bombe gelegt, Flagge erbeutet, Abschüsse et cetera) aus den Partien durch.

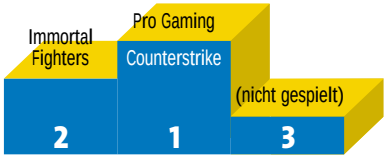
Überraschungssieger

Nachdem am Freitagabend und über den gesamten Samstag die Achtel- und Viertelfinale ausgetragen worden waren, blieben am Sonntag nur noch jeweils vier Teams pro Spiel übrig. Unter diesen sollte sich also der Turniersieg in den Halbfinalen und Finalen entscheiden. In Unreal Tournament beispielsweise siegten die Mavericks über Ocrana-CTF, den Erstplatzierten der Liga. Bereits in den ersten Minuten hatten die Mavericks die Verteidigung von Ocrana knacken können und somit die gegnerische Flagge erbeutet. Bis zum Ende der Partie sollte sich am Stand von 1:0 auch nichts mehr ändern. Der Geh-aB-Clan beherrschte Tactical Operations sowohl in der Liga als auch im Turnier. Im finalen Spiel gewann jedoch =MaTriX= über Geh-aB in einem spannenden Match mit 5:3, das sich erst in den letzten Minuten der zweiten Halbzeit entschied. Die Spiele in Counterstrike sorgten für die größte Furore. Zwar schien es schon vor Turnierbeginn klar zu sein, dass die beiden Spitzenteams TAMM und Mortal Teamwork (mTw) im Finale aufeinander treffen würden. Doch in den Halbfinalen verloren beide ihr Spiel: TAMM mit 6:7 gegen die Immortal Fighters, und Mortal Teamwork mit 3:4 gegen pro Gaming. Den Titel holte sich mit 2:1 verdient pro Gaming. Da sich TAMM und mTw weigerten, den 3. Platz auszuspielen, wurden sie für die nächste Spielzeit der GameStar-Liga gesperrt.

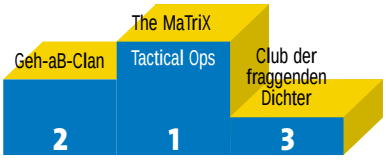
In der Schaltzentrale

Die Schaltzentrale des Turniers, der »War Room«, befand sich im fünften Stock des IDG-Verlagsgebäudes in München. Dort sorgte das GameStar-Team für einen reibungslosen Ablauf. Zusätzlich stellten sich die Organisatoren in zwei Chats den Fragen der Zuschauer und Clans.

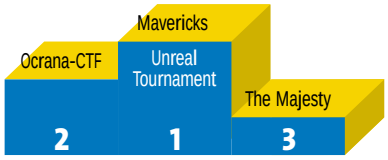
Wer nicht beim 3. GameStar-Clanturnier dabei war und jetzt neugierig geworden ist, kann das ganze Geschehen auf unserer Website noch mal Revue passieren lassen. Unter www.gamestar.de/multiplayer/multiplayer.htm finden Sie neben dem Spielplan auch die Aufzeichnungen der Videostreams. Dort sind alle übertragenen Spiele einzeln anwählbar. Auch die Begrüßung von Freitag und die Siegerehrung vom Sonntagabend finden Sie dort. Und getreu nach dem Motto »Nach dem Spiel ist vor dem Spiel« startet im August die nächste Saison der GameStar-Clanliga. Anmeldungen hierfür sind unter www.gamestar.de/multiplayer/clanliga.htm ab dem 11. Juli möglich. PET



Das Siegertreppchen von Counterstrike.



Die ersten drei Plätze bei Tactical Ops.



Der Endstand bei Unreal Tournament.

Gamelogo

→ www.gamelogo.de

Diese Seite bietet dem mobil aufgeschlossenen Internetsurfer zahlreiche Spielelogos: **Counterstrike**-Fans werden mit dem digitalen Abbild der AK-47 glücklich, und als **Diablo**-Spieler können Sie sich den

2.000 Logos und Klingeltöne fürs Handy.

Herrn der Finsternis auf Ihr Handy laden. Damit Sie nicht ziellos auf der Seite herumklicken müssen, ist die kostenpflichtige Pixelpracht in Sparten eingeteilt. Bestellen können Sie per Telefon oder direkt im Internet. Beide Varianten erfordern ein Telefonat, bei dem Sie ein Passwort erhalten. Erst dann wird das Logo per SMS an Ihr Handy versandt. Das Gespräch kostet pro Minute 3,63 Mark und ist nur mit sehr flinken Fingern in weniger als 60 Sekunden zu schaffen. JT

Freegames

→ www.freegames.de

Wenn Sie keinen großen Wert auf massig Polygone, T&L-Unterstützung und krachenden Sound legen, dann hält freegames.de vielleicht die passenden Spiele für Sie bereit. Die Webseite enthält zahlreiche kostenlose Titel zum freien Download, ohne Registrierung und andere nervtötende Hindernisse. Darunter finden sich Perlen wie **Der Clou**, **Turrican 32K** und **Betrayal at Krondor**. Screenshots, ein Link zur offiziellen Homepage und Systemvoraussetzungen schaffen zusätzlich Komfort und Übersicht. Die Dateien befinden sich größtenteils auf dem deutschen Server und liefern somit ein erfreulich hohes Downloadtempo. Tote Links konnten wir bei unserem Test nicht finden. JT

300 kostenlose Spiele, darunter ältere Profi-Titel.

LucasArts

→ www.lucasarts.com

Unter www.lucasarts.com finden Sie nicht nur zahllose Informationen und Screenshots zu **Jedi Knight 2** und **Star Wars: Galactic Battlegrounds**, sondern auch aktuelle News, Umfragen und Kontakt zu den Programmierern. Vor einigen Monaten wurde die Aktion »Ask LucasArts« ins Leben gerufen, die sich mittlerweile großer Beliebtheit erfreut. Wenn Sie Fragen über ein beliebiges Spiel haben, klicken Sie sich

Brandneu: die Jedi Knight 2-Sektion.

in die entsprechende Sektion, um dort Ihre Frage per Formular an die Entwickler zu schicken. Mit etwas Glück ist die Antwort beim nächsten Update dabei. Einzig die intensive Nutzung von Grafiken und ein fehlendes Forum sind negativ anzumerken. JT

gamelogo.de

Kategorie: Webseite
Preis: mind. 3,63 DM
Anbieter: gamelogo.de
Sprache: Deutsch

Fazit: Professionelle Webseite mit logischer Navigation und übersichtlichem Design. Zahlreiche Handylogos, allerdings viel zu teuer.

3,1

freegames.de

Kategorie: Webseite
Preis: kostenlos
Anbieter: freegames.de
Sprache: Deutsch

Fazit: Gute Seite mit umfangreichem Angebot an kostenlosen Uralt-Spielen. Übersichtliches Layout und schneller Download-Server.

1,9

lucasarts.com

Kategorie: Webseite
Preis: kostenlos
Anbieter: LucasArts
Sprache: Englisch

Fazit: Gelungene Website, die durch aktuelle Inhalte und ein übersichtliches Design besticht. Ein Forum würde die Seite aufwerten.

2,2

GameStar-Surftipps

★★★ maxpayne.godgames.com Gathering of Developers hat die offizielle Max-Payne-Webseite relauncht. Dort bekommen Sie zahlreiche Screenshots, Videos und Informationen zum Ego-Shooter. ★★★ www.mohaa.ea.com Pünktlich zum 57. Jahrestag der Landung in der Normandie am 6. Juni 1944 ist die Website zum Weltkriegs-Shooter Medal of Honor: Allied Assault online gegangen. In regelmäßigen Abständen werden neue Bilder und Videos veröffentlicht. ★★★ www.zanzarah.de Zum kommenden Action-Adventure Zanzarah von Funatics ist jetzt die offizielle Website online. Neben einigen neuen Screenshots gibt es auch schon acht Wallpapers zum Download. ★★★ www.take2.de Die Internetpräsenz von Take 2 (Max Payne, Duke Nukem Forever) wurde einer Generalüberholung unterzogen und präsentiert sich in ganz frischem Gewand. ★★★ starwarsgalaxies.station.sony.com Das Internet-Hauptquartier zum ambitionierten Star-Wars-Online-Rollenspiel. ★★★ www.apple.com/quicktime Apple hat die deutsche Version des Pendants zu Microsofts Media-Player ins World Wide Web gestellt. Zusätzlich können Sie sich dort die aktuellsten Kino-Trailer herunterladen. ★★★ www.bmwfilms.com Madonnas neuester Kurzfilm läuft nicht etwa im Kino, sondern exklusiv im Internet. BMW hat kurzerhand Starregisseur und Madonnna-Ehemann Guy Ritchie (Snatch) engagiert und einen rasanten Streifen produziert. ★★★ home.netscape.com/browsers Die aktuelle Version des Netscape-Browsers steht zum Download bereit: Auflage 6.1 erscheint mit neuen Skins, deutlich verbesserten Ladezeiten und schnellerem Seitenaufbau.