

Budget

Petra Schmitz



In einem unbekannten Land. Als noch niemand wusste, wer Lara Croft überhaupt ist, war das Mädchen Alice bereits ein Star – in Lewis Carrolls Roman **Alice im Wunderland** von 1865. Im 3D-Actionspiel **Alice** darf die Kleine wieder in der sonderbaren Parallelwelt für Ordnung sorgen – jedoch wesentlich brachialer als in der Buchvorlage. Das macht nicht nur teuflischen Spaß, sondern sieht dank **Quake 3**-Engine auch noch höllisch gut aus. Uhren und Häuser wirken lebendig und biegen sich wie Halme im Wind. Nicht jedem Spieler mag diese bizarre Welt auf Anhieb liegen. Doch wenn Sie sich darauf einlassen, garantiere ich Ihnen kurzweilige Actionstunden der außergewöhnlichen Art.

Pop goes Computerspiel. Wenn Sie einen Hang zum Mysteriösen haben und gerne fremde Welt zu retten, kann ich Ihnen **Nomad Soul** ans Herz legen. Die Stärke des Action-Adventures ist die Story, in der Sie erst einmal herausfinden müssen, wer Sie sind. Auch Pop-Ikone David Bowie war vom Szenario dermaßen angetan, dass er persönlich die besten Stellen des schrägen Spiels mit stimmigem Sound unterlegte. Besonders das wunderschöne Intro wirkt wie ein Video-Clip des Musikers.

Compilation- und Budget-Charts

Compilation-Charts

Platz	Sammlung	Publisher	Test in	Wertung
1	Play the Games 3	Eidos	10/00	93%
2	Age of Empires Collector's Edition	Microsoft	1/01	93%
3	Monkey Island Collection	LucasArts	2/01	92%
4	Totally Unreal	Infogrames	2/01	90%
5	Blizzard Anthology	Blizzard	8/00	87%
6	Gold Strategy Games	Topware	3/01	87%
7	Jack Quiz Pack	Take 2	3/01	85%
8	The Dome Games Vol. 1	Virgin	8/00	81%
9	Indiana Jones Adventure Kit	THQ	7/01	80%
10	Revolutions Classic Games	Ubisoft	11/00	79%

Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	System Shock 2	Action-Rollenspiel	12/00	90%
2	Die Siedler 3	Aufbauspiel	10/00	90%
3	Age of Empires	Echtzeit-Strategie	11/00	89%
4	Battlezone 2	Echtzeit-Strategie	7/01	89%
5	Anno 1602	Aufbauspiel	1/01	88%
6	NBA Live 2000	Sportspiel	12/00	88%
7	Grim Fandango	Adventure	2/01	88%
8	Colin McRae Rally	Rennspiel	11/00	87%
9	Wheel of Time	Ego-Shooter	8/00	87%
10	Dark Project	Action-Adventure	1/01	86%

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, kosten dafür einzeln aber höchstens 50 Mark und sind immer noch spielenswert. Dazu gehören Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-Price-Labels.

Budget-Inhalt

Tests

Alice	108
The Nomad Soul	108
Battle Isle 4	109
Sheep	109
SWAT 3	109
Aktuelle Budgetspiele	110

Alice

Schluss mit lustig im Wunderland.



Mit den Spielkarten behakt Alice fiese Kartensoldaten und Luftgeister.

Das 3D-Actionspiel **Alice** hat nicht mehr viel gemein mit dem Buchklassiker von Lewis Carroll. Die Schauplätze orientieren sich allerdings größtenteils an der Vorlage und sind dank **Quake 3-Engine** ein Augen-

schmaus. Sie steuern die Heldin mit Maus und Tastatur in dem **Tomb Raider-Sicht**. Doch statt mit dem verrückten Hutmacher Tee zu trinken, drischt sich die Kleine durch seltsamste Gegner. Maschinenmonstern, Ameisensoldaten und Luftgeistern rückt sie mit Messer, Kricketschläger und Eiszauber auf die Pelle. Entfernter Gegner schleudert das resolute Mädchen scharfkantige Spielkarten und Springteufel entgegen. Alice' gefährlichste Waffen sind magische Würfel, die je nach gefallener Zahl einen mächtigen Dämonen ausspucken. Bei falscher Nummer bleibt das Spielzeug nutzlos liegen. Gelegentlich müssen Sie ein Schalterrätsel oder eine knifflige Hüpfstrecke meistern. **PET**

→ Original-Test in Heft 01/01

Petra Schmitz

Niedlich ist out

Alice ist für mich eine der schillerndsten Damen, die je auf dem PC undamenhafte Sachen machen durfte. Das Mädchen ist einfach nur cool, ohne dabei lächerlich zu wirken. Das Wunderland steht ihr in puncto Besonderheit nicht nach: grafisch ein Feuerwerk, extrem detailverliebt und herrlich abgedreht. Hinter jeder Tür warten neue Überraschungen. Und obwohl die Entwickler aus Amerika stammen, haben sie doch eine gehörige Portion englischen Humor in ihr Spiel gemischt.

The Nomad Soul

Futuristische Seelenwanderung.



Sie müssen in der Welt Omikron für Recht und Ordnung sorgen.

Das Action-Abenteuer **The Nomad Soul** schleudert Sie im Körper des jungen Polizisten Kay'l in die fremde Welt Omikron. Das Gedächtnis ist verloren, viele Leute wollen Sie umbringen, und eine mysteriöse Frau behauptet, Ihre Freundin zu sein. Um all diese und andere Mysterien zu lösen, steuern Sie Kay'l aus der Schulterperspektive durch ein faszinierende 3D-Welt. Die Grafik neigt zwar zum Ruckeln, sieht aber sehr atmosphärisch aus.

Ab und zu kommen Sie mit Worten nicht weiter, dann wird entweder geprügelt oder aus der Ego-Perspektive geballert. Da Sie im Prinzip nicht sterben können, halten sich die unfairen Stellen in Grenzen. Untermalt wird die Suche nach der Wahr-

heit durch passende Soundeffekte und David-Bowie-Musik. Nicht gut gelungen sind nur das arg begrenzte Speichersystem und die besonders per Joypad schwierige Steuerung. **PK**
→ Original-Test in Heft 12/99

Paul Kautz

Für jeden was dabei

Mein erster Eindruck: wow! Die Stadt Omikron scheint tatsächlich zu leben, jede Person geht ihrem Tagewerk nach, und die Freiheiten des Spielers sind schier unerschöpflich. Doch schnell wird man vor allem von der äußerst gewöhnungsbedürftigen Steuerung wieder auf den Boden zurückgeholt. Sehr schade, denn die ist eigentlich der einzig wirkliche Malus des ansonsten äußerst fesselnden Action-Adventures.

Alice

Genre: 3D-Actionspiel Anspruch: Fortgeschrittene, Profis Sprache: Deutsch
Entwickler: Rogue Entertainment Publisher: Electronic Arts, (0190) 90 00 30 Preis: ca. 50 Mark

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Nicht vorhanden

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT G400 Voodoo 3 TNT 2 Geforce Voodoo 5 Radeon Geforce 2

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 266 MHz	CPU mit 450 MHz	CPU mit 500 MHz
32 MByte RAM	64 MByte RAM	128 MByte RAM
70 MByte Installationsgröße	840 MByte Installationsgröße	840 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte	3D-Karte

WERTUNG

Grafik:		Sehr gut
Sound:		Sehr gut
Bedienung:	Gut	
Spieltiefe:	Gut	
Multiplayer:	Nicht vorhanden	

Abgedrehte, prächtige Action mit ungewöhnlicher Heldin.



The Nomad Soul

Genre: Action-Adventure Anspruch: Einsteiger, Fortgeschr., Profis Sprache: Deutsch
Entwickler: Quantic Dream Publisher: Eidos, (0190) 51 00 51 Preis: ca. 50 Mark

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Nicht vorhanden

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT G400 Voodoo 3 TNT 2 Geforce Voodoo 5 Radeon Geforce 2

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 300 MHz	CPU mit 500 MHz	CPU mit 600 MHz
32 MByte RAM	64 MByte RAM	128 MByte RAM
350 MByte Installationsgröße	700 MByte Installationsgröße	1,7 GByte Installationsgröße

WERTUNG

Grafik:		Gut
Sound:		Gut
Bedienung:	Befriedigend	
Spieltiefe:	Befriedigend	
Multiplayer:	Nicht vorhanden	

Sehr atmosphärisches Action-Abenteuer.



Battle Isle 4

Komplexer 3D-Strategiebrocken.



Während der Gegner seine Einheiten bewegt, bauen Sie Ihre Basis aus.

Die Welt Chromos ist ein Hexenkessel. Hier liefern Sie sich in ferner Zukunft eine Schlacht mit der aufmüpfigen Sekte »Kinder des Haris«. 23 Missionen lang spielen Sie in

der schick aussehenden 3D-Mischung aus Runden- und Echtzeit-Strategie **Battle Isle 4** beide Seiten. Sie kämpfen rundenweise, wobei Sie für Ihre Entscheidungen nur wenige Minuten Zeit haben. Während der clever agierende Computergegner am Zug ist, möbeln Sie auf der Produktionsinsel in Echtzeit Ihre Basis auf: Neue Fabriken, Akademien oder Minen müssen Sie erst erbauen und auf die Kampfinsel transferieren, bevor Sie sie verheizen. Dummerweise bekommen Sie derweil nur Textmeldungen über die Aktivitäten Ihres Gegners; eine Replay-Funktion fehlt. Das trickreiche und in den Kampfphasen spannende Spielprinzip ist selbst für Taktik-Profis eine harte Nuss. **PK**

→ Original-Test in Heft 12/00

Paul Kautz

Packende Strategie-Schuferei

Knifflig, knifflig, was Blue Byte da in den vierten Teil seiner ehrwürdigen Battle-Isle-Serie gepackt hat. Sechs Rohstoffe, über 40 Truppentypen sowie der Wechsel zwischen Echtzeit- und Rundenphasen fordern selbst Profis. Doch zwischen den dramatischen Gefechten wird's öde: Bis die Einheiten erbaut, verschifft, in Stellung gefahren, ausgeschifft und endlich in die Schlacht geführt sind, vergeht locker eine Dreiviertelstunde.

Battle Isle 4: Der Andosia-Konflikt

Genre: Strategiespiel Anspruch: Profis Sprache: Deutsch
Entwickler: Blue Byte Publisher: Ubi Soft, (0190) 88 24 12 10 Preis: ca. 40 Mark

MULTIPLAYER

Internet (8 Spieler) Netzwerk (8 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
Acht Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Deathmatch, Capture the Flag, Cooperative

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT G400 Voodoo 3 TNT 2 Geforce Voodoo 5 Radeon Geforce 2

MINIMUM

CPU mit 450 MHz
64 MByte RAM
300 MByte Installationsgröße
3D-Karte

STANDARD

CPU mit 500 MHz
128 MByte RAM
300 MByte Installationsgröße
3D-Karte mit 16 MByte RAM

OPTIMUM

CPU mit 500 MHz
128 MByte RAM
300 MByte Installationsgröße
3D-Karte mit 16 MByte RAM

WERTUNG

Grafik: Gut
Sound: Gut
Bedienung: Befriedigend
Spieltiefe: Sehr gut
Multiplayer: Befriedigend

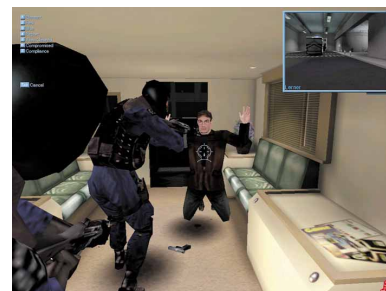
Ansprechende Mischung für Runden- und Echtzeitstrategen.



SWAT 3

Spezialeinheit heizt Terroristen ein.

Wir schreiben das Jahr 2005. Diplomaten aus der ganzen Welt kommen nach Los Angeles, um den Vertrag über die Abschaffung aller Atomwaffen zu unterzeichnen. Doch Terroristen wollen das vereiteln. Als Chef einer fünfköpfigen Spezialeinheit sollen Sie im Taktik-Actionspiel **SWAT 3** verhindern, dass die Bösen siegen. In 17 Missionen kämpfen Sie an vorderster Front und befehlen Ihren Kameraden, Türen zu sprengen, Blindgranaten zu werfen und Geiseln zu befreien. Anders als in **Rogue Spear** geschieht das vor Ort per Tastaturkürzel und nicht auf einer Strategiekarte. Unter anderem füllen Maschinenpistole, Schrotflinte und Sturmgewehr Ihr Waffenarsenal. Eine Mission gilt als ideal gelöst, wenn niemand zu Schaden gekommen ist. Grafisch brilliert das Programm sicher



Der Terrorist ist entwaffnet und gibt auf.

nicht, aber die Foto-Texturen der Gebäude schaffen dafür eine realistische Umgebung. **PET**

→ Original-Test in Heft 02/00

Genre: Taktik-Action
Publisher: Vivendi Univ., (06103) 99 40 40
Preis: ca. 30 Mark
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene
Spieler: 1 (1 PC)
Sprache: Deutsch
Minimum:
CPU mit 233 MHz
64 MB RAM



Sheep

Der Irrsinn steckt im Schafspelz.

Anweisung: Bringen Sie so viele Schafe wie möglich zum Transporter. Klingt einfach, ist es aber nicht. Denn im Geschicklichkeitsspiel **Sheep** haben Sie es nicht nur mit strunzdummen Blöckern zu tun, sondern müssen die Viecher auch noch vor Attacken verschiedenster Art retten. Durch sieben Welten mit je vier Levels geht die Treibjagd. Sie steuern einen von vier Hirten per Maus, Tastatur oder Joystick, um die Wollknäuel sicher ans Ziel zu bringen. Dabei helfen Ihnen gelegentlich Radios (zum Anlocken der Tierchen) und Trampoline. Doch schwarze Löcher, Häckselmaschinen und bössartige Wächter haben entschieden was dagegen. Mal müssen Sie Ihrer Herde Gatter öffnen, dann wieder Schalter betätigen, um einen wichtigen Mechanismus zu aktivieren. Da das alles un-



Viele Schafe bedeuten viel Stress und viele Punkte.

ter Zeitdruck geschieht, ist vor allem Fingerakrobatik und schnelle Reaktion gefragt. **PET**

→ Original-Test in Heft 01/01

Genre: Actionspiel
Publisher: ca. 20 Mark
Preis: Empire, (0180) 558 57 95
Anspruch: Fortgeschrittene
Spieler: Einer
Sprache: Deutsch
Minimum:
CPU mit 166 MHz
32 MB RAM



Spielspaß zum Spottpreis

Aktuelle Budgetspiele

Die praktische Hilfe für den preiswerten Rundumschlag beim Spielehändler.

Guten Programmen schadet kein Zahn der Zeit. Vor allem Strategie-Titel sind Actionspielen in puncto Halbwertszeit um einiges voraus. In diesem Monat finden Sie in unserer Budget-Liste deshalb eine weitere Neuveröffentlichung von **StarCraft**, dem diesmal das erst-

klassige Addon **Broodwar** beiliegt. Spieler, die der Strategie nichts abgewinnen, können mit dem bizzar-prächtigen 3D-Actionspiel **Alice** im Wunderland kämpfen oder im spaßigen **Sheep** strunzdumme Blöcker hüten. Alle Neuzugänge haben wir für Sie rot markiert. **PET**



StarCraft: Echtzeitstrategie-Kracher von Blizzard mit hervorragender Balance und einem rundum gelungenen Addon.

Budget-Liste

	Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label/Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
	Air Warrior 3	Flugsimulation	—	1998	—	Pocket Price (Comp.)	15 Mark	—
	Alice	3D-Actionspiel	81%	1999	1/01	Electronic Arts	50 Mark	(0190) 90 00 30
NEU	Battle Isle 4	Strategiespiel	76%	2000	12/00	Ubi Soft	40 Mark	(0190) 88 24 12 10
	Dark Reign	Echtzeit-Strategie	86%	1997	11/97	Green Pepper	12 Mark	(0531) 21 54 30
	Der Industriegigant	Wirtschaftssimulation	—	1997	—	Green Pepper	12 Mark	(0531) 21 54 30
	Die Völker	Aufbauspiel	81%	1999	7/99	Green Pepper	12 Mark	(0531) 21 54 30
	Emergency Police	Strategiespiel	48%	2000	1/01	Koch Media	20 Mark	(0180) 558 57 95
	F-22 Lightning 3	Flugsimulation	78%	1999	8/99	EA Classic	20 Mark	(0190) 90 00 30
NEU	Fakk 2	3D-Actionspiel	84%	2000	10/00	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00
	Fallout	Rollenspiel	85%	1998	5/98	Fallout Apokalypse (Comp.)	50 Mark	(040) 897 03 33
	Fallout 2	Rollenspiel	83%	1998	1/99	Fallout Apokalypse (Comp.)	50 Mark	(040) 897 03 33
	Fußball Manager 2001	Fußballmanager	72%	2000	11/00	EA Sports	50 Mark	(0190) 90 00 30
	Grim Fandango	Adventure	88%	1998	1/99	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00
NEU	Grim Fandango	Adventure	88%	1998	1/99	THQ	20 Mark	(0190) 50 55 11
	Icwind Dale	Rollenspiel	81%	2000	9/00	Interplay	50 Mark	(01905) 89 70 33
	Imperium Galactica 2	Strategiespiel	81%	2000	3/00	Infogrames	30 Mark	(01905) 105 50
	Indiana Jones 3	Adventure	—	1990	—	Indiana Jones Adv. Kit (Comp.)	30 Mark	(0190) 50 55 11
	Indiana Jones 4	Action-Adventure	—	1992	—	Indiana Jones Adv. Kit (Comp.)	30 Mark	(0190) 50 55 11
	Indiana Jones 5	Action-Adventure	82%	1999	1/00	Indiana Jones Adv. Kit (Comp.)	30 Mark	(0190) 50 55 11
	Indiana Jones 5	Adventure	82%	1999	1/00	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00
NEU	Jagged Alliance 2: Unf. Bus.	Taktikspiel	80%	2000	1/01	Innonics	30 Mark	(01905) 89 70 33
NEU	Kicker Manager 2	Fußballmanager	85%	2000	12/00	Phenomedia	30 Mark	(02327) 99 75 50
	Klingon Academy	Weltraumspiel	84%	2000	8/00	Interplay	30 Mark	(040) 897 03 33
	MDK	3D-Actionspiel	80%	1997	10/97	MDK Snipers Edition (Comp.)	50 Mark	(040) 897 03 33
	MDK 2	3D-Actionspiel	74%	2000	7/00	MDK Snipers Edition (Comp.)	50 Mark	(040) 897 03 33
	Mercedes-Benz Truck Racing	Rennspiel	86%	2000	11/00	THQ	50 Mark	(0190) 50 55 11
NEU	Pharao	Aufbauspiel	84%	1999	12/99	Vivendi Universal	25 Mark	(06103)99 40 40
NEU	Outlaws	Ego-Shooter	—	1997	—	THQ	20 Mark	(0190) 50 55 11
NEU	Rainbow Six	Taktik-Shooter	63%	1998	11/98	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00
NEU	Shadows of Empire	Actionspiel	79%	1997	11/97	THQ	20 Mark	(0190) 50 55 11
	Shanghai Dynasty	Strategiespiel	60%	1998	4/98	Green Pepper	12 Mark	(0531) 21 54 30
NEU	Sheep	Actionspiel	71%	2000	1/00	Empire Interactive	30 Mark	—
NEU	StarCraft inkl. Broodwar	Echtzeit-Strategie	90%	1998	6/98	Vivendi Universal	25 Mark	(06103)99 40 40
	Submarine Titans	Echtzeit-Strategie	73%	2000	8/00	Strategy First	30 Mark	—
NEU	SWAT 3	Taktik-Shooter	80%	2000	2/00	Vivendi Universal	30 Mark	(06103)99 40 40
	The Nomad Soul	Action-Adventure	82%	1999	12/99	Eidos	50 Mark	(0190) 51 00 59
	Theme Park Manager	Wirtschaftssimulation	75%	2001	3/01	Electronic Arts	50 Mark	(0190) 90 00 30
NEU	Unreal	Ego-Shooter	91%	1998	7/98	Green Pepper	12 Mark	(0531) 21 54 30
	X-Wing Alliance	Weltraumspiel	87%	1999	5/99	THQ	20 Mark	(0190) 50 55 11
NEU	X-Wing vs. TIE Fighter	Weltraumspiel	84%	1997	1/99	THQ	20 Mark	(0190) 50 55 11