

Das Team

Unser Leser Felix Saint-Paul (15) aus Hannover interessiert sich anscheinend für Politik und möchte vom GameStar-Team Folgendes wissen:

»Welche Spielfigur sollte eurer Meinung nach Bundeskanzler sein?«



PET

Petra Schmitz

Actionspiele, Weltraumspiele, Jump-and-runs

»Die Sippe aus Big Brother The Game 1 und 2. Welch göttliche Vorstellung, die Typen mit langweiligen Banketts und Paraden zu quälen. Von Bundstagsdebatten will ich hier gar nicht reden. Dumm daran ist nur, dass der Führungswechsel vermutlich keine großen Änderungen für Vater Staat mit sich bringen würde.«



LA

Jörg Langer

Strategie- & Rollenspiele, Actionspiele

»Ein WarCraft-Ork! Zur Chefsache erklärt der nicht BILD-Stories, sondern neue Fress-Zauber. Die MKS-Krise löst er persönlich (Schlabber-Rülps!). Koalitionskrisen mit Grünzwerger? Krieg mit Gelbellen und schwarzen Untoten? Alles endlich wieder spannend! Nur vor seinen Steuereintreibern hätt' ich echt Angst.«



MIC

Mick Schnelle

Simulationen, Strategiespiele, Wirtschaftssims

»Ganz klar der Bundesligamanager. Dann gäbe es alle Spiele (ob Liga oder Pokal) unverzüglich und ohne Werbepausen. Als Wermutstropfen müsste man allerdings die Kommentare von Jörg Wontorra ertragen. Und Berti Vogts könnte als Außenminister die Kicker anderer Nationen in die Mittelmäßigkeit führen.«



PS

Peter Steinlechner

Actionspiele, Weltraumspiele, Jump-and-runs

»Ein (guter) Gott aus Black & White. Der sorgt dafür, dass engelsgleiche Zebras und goldglänzende Gorillas durch die Straßen laufen. Und Getränke servieren, Pizzen ausliefern oder Wälder anpflanzen. Ärgerlich wäre nur, wenn man als Breeder ständig wieder zum Häuslebauer umberufen würde.«



MD

Martin Deppe

Adventures, Strategiespiele, Actionspiele

»Wieso Spielfigur? ICH wäre der ideale Kanzler! Als Erstes würde ich Computerspielen als Unterrichtsfach einführen. Danach verweise ich die Entwickler von Moorhuhn-Klons und Big-Brother-Umsetzungen des Landes. Und dann meine wichtigste Entscheidung: Ich indiziere die Bundesprüfstelle!«



MG

Michael Galuschka

Sport- & Rennspiele, Hardware

»Hm, darf eigentlich laut Grundgesetz ein Rennwagen Bundeskanzler werden? Nein? Na gut, dann stimme ich wenigstens für Groove Champion aus Interstate '76. Zur Einführung wirft er garantiert die Straßenverkehrsordnung auf den Müll. Außerdem würde der Liter Superbenzin nur noch 50 Pfennig kosten.«



JS

Jörg Spormann

CD-Redaktion

»Als Schröder-Ersatz kommt nur Lara Croft in Frage. Nachdem sie schon als Filmheldin in Aktion tritt, steht der Politik Karriere nichts mehr im Weg. Schließlich wurde Ronny Reagan auch noch US-Präsident. Überhaupt wird es ja mal Zeit für eine Person an der Spitze der Republik, die weiß, wie man oder besser frau brenzlige Situationen meistert.«



HK

Heiko Klinge

Sport- & Rennspiele, Strategiespiele

»Mein persönlicher Kandidat ist das Skateboard-As Tony Hawk. Ein neues Musik-Gesetz sorgt für akkuraten Rock aus deutschen Lautsprechern, und umweltfreundliche Skater und Radfahrer würden die Straßen beherrschen. Na ja, für ein Fußgänger-Schutzprogramm sollte das Budget vielleicht auch noch reichen...«



MS

Markus Schwerdtel

Adventures, Strategiespiele, Budgetspiele

»Der Oberaufseher der Siedler würde Deutschland Beine machen: Das Recht auf Faulheit wird endgültig abgeschafft. Die Arbeitslosigkeit sinkt schlagartig auf null, da jeder Mann zum Bretterschleppen verdonnert wird. Manko: Wein, Tequila und Met werden nicht getrunken, sondern den Göttern geopfert.«

Der Wertungskasten

Noch mehr Infos auf einen Blick: Mit unserem generalüberholten Wertungskasten nennen wir Ihnen jetzt auch alle Multiplayer-Modi der Testkandidaten und empfehlen Spiele-Alternativen.

Testkompetenz dank Genre-Experten



Peter Steinlechner ist unangefochtener **Action**-Experte von GameStar. Zu seinem Lieblings-Genre zählt er Ballergerien, 2D-Rennspiele, Prügel- und Jump-and-runs.



Chefredakteur Jörg Langer ist Fachmann für **Strategie**. Zu diesem Genre gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, Hexfeldtaktik, Wirtschaftssimulationen und Denkspiele.



Unser **Sport**-Spezialist Michael Galuschka erklärt sein Genre so: »Alles, was man auch im Sportfernsehen sieht.« Dazu gehören etwa Rennspiele, Fußballmanager und Golfspiele.



Für das **Simulations**-Genre ist Michael Schnelle unser Profi. In seinem Fachgebiet finden Sie Flugsimulationen, Mechspiele, U-Boot-Sims und 3D-Weltraumspiele.



Adventures und **Rollenspiele** landen meist bei Martin Deppe. In seine Rubrik fallen Grafik-Adventures, Rollenspiele, Action-Adventures und alles andere, was Rätsel hat.

Entwickler/Publisher

Wir nennen den Entwickler (programmiert das Spiel) und Publisher (bringt das Spiel in die Läden) – Letzteren mit Hotline-Nummer.

Multiplayer-Modus

Wie viele Spieler können im Multiplayer-Modus antreten? Dabei trennen wir nach Internet, Netzwerk (LAN), Modem-Direktverbindung und Spielen am selben PC. Dazu nennen wir alle Multiplayer-Modi.

Alternativen

Hier empfehlen wir Spiele, die im selben Genre oder gleichen Szenario Alternativen zum getesteten Programm darstellen.

Die Einzelwertungen

Grafik: Wie schön ist die Grafik, wie gut die 3D-Engine, wie weich sind die Animationen?

Sound: Wie gut sind Musik, Sprache, Ton?

Bedienung: Je besser das Interface, je mehr Komfort, desto höher die Note.

Spieltiefe: Hier bewerten wir Komplexität, Abwechslung – und auch Spielzeit.

Multiplayer: Gibt es spezielle Optionen, angepasste Levels oder Internet-Ligen?

F1 Racing Championship

Genre: Rennspiel **Anspruch:** Fortgeschrittene, Profis **Sprache:** Deutsch
Entwickler: Ubi Soft **Publisher:** Ubi Soft, (0211) 338 00 50 **Preis:** ca. 90 Mark

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (22 Spieler) Modem (2 Spieler) an 1 PC (2 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Einzelrennen, Grand Prix (beides auch per Splitscreen)

HARDWARE-KONFIGURATION

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 300 MHz	CPU mit 550 MHz	CPU mit 800 MHz
64 MByte RAM	128 MByte RAM	256 MByte RAM
50 MByte Installationsgröße	320 MByte Installationsgröße	600 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte, Joystick	3D-Karte (32 MByte), Lenkrad

ALTERNATIVEN

Grand Prix 3 (88%, GS 9/00)
Schlechtere Grafik, nur ein Fahrmodell und viele Detailmängel, aber auch keine KI-Probleme.

Grand Prix Legends (84%, GS 11/98)
Höllisch schwere, ultrarealistische Simulation mit historischen Formel-1-Wagen von 1967.

WERTUNG

Grafik:	Sehr gut
Sound:	Befriedigend
Bedienung:	Sehr gut
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Gut

Exzellente F1-Simulation, die unter KI-Mängeln leidet.

81% SPIELSPASS

3D-Karten

Wenn Ihre Grafikkarte **grün** dargestellt ist, sollte das Spiel damit auch bei hohen Auflösungen perfekt laufen. Ist sie **gelb**, läuft das Spiel überwiegend flüssig. Ein **rotes** Kästchen bedeutet, dass das Spiel auf Ihrer Karte nur bei geringer Auflösung oder wenig Details noch läuft.

Weitere Karten

Im Folgenden finden Sie vier 3D-Karten, für die im Wertungskasten kein Platz mehr war, und welchem dort aufgeführten Modell sie leistungsmäßig entsprechen:

- Rage 128 → TNT
- Rage 128 Pro → TNT 2
- ST Kyro → Geforce
- Geforce 2 MX → Geforce

Hardware-Angaben

Minimum (roter Kasten): Hier lesen Sie, ab welchem PC ein Spiel läuft – optimal nutzen lässt es sich damit allerdings nicht.

Standard (gelb) heißt: Hiermit macht das Programm Spaß, wenn auch mit kleineren Einschränkungen, etwa bei der Auflösung.

Optimum (grün) ist die Ausstattung für maximalen Genuss. Dazu gehören auch Eingabegeräte oder spezielle 3D-Karten.

Das GameStar-Testcenter

In unserem Testcenter stehen diverse PCs, auf denen wir die Spiele mit verschiedenen Prozessortypen, Grafikkarten und RAM-Bestückungen gründlich testen – insgesamt rund 200 Kombinationen. Die Ergebnisse schlagen sich im Wertungskasten und in unseren Technik-Checks nieder.



GameStar-Prädikat

Auszeichnung für Ausnahmespiele.

Mit dem GameStar-Prädikat belohnen wir außerordentliche Leistungen, etwa bei Spieltiefe und -idee, Atmosphäre, Grafik oder Multiplayer-Funktionen – und zwar unabhängig von der Spielspaß-Wertung.



Die Spielspaß-Wertung

90% und mehr: Nur absolute **Ausnahmeprogramme** bekommen von uns diese Traumwertung. Solche seltenen Topspiele setzen die Messlatte für ihr Genre nach oben und sind ein Muss für jeden Computerspieler.

80% bis 89% Eine Wertung von mindestens 80 Prozent kennzeichnet **sehr gute Spiele**, die ein Genre voll ausreizen. Auch Genre-Fremde können zugreifen, denn Aufmerksamkeit, Zugänglichkeit und Spielspaß genügen höchsten Ansprüchen.

70% bis 79% Im 70er-Bereich tummeln sich **gute Spiele**, die allerdings keine Genialitätspreise gewinnen, beispielsweise gute Klone bekannter Hits.

60% bis 69% 60er-Spiele sind **überdurchschnittliche** Programme, die für Freunde des jeweiligen Genres immer noch interessant sein können.

50% bis 59% Bei Programmen in den 50ern handelt es sich um unscheinbare **Durchschnittskosten** mit diversen negativen Aspekten.

30% bis 49% Diese **mäßigen Spiele** taugen nur für überzeugte Sammler.

10% bis 29% **Sehr schwach** und nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.

Unter 10% Definitiv die **miesesten Spiele** der gesamten PC-Geschichte.