

Termin-Update

Aktuelle Erscheinungstermine

| | Titel | Genre | Hersteller | Preview(s) | Ersteindruck | Termin |
|---------------|-------------------------------|-------------------------|-----------------------|--------------------------------------|---------------------|-------------------|
| UPDATE | Age of Mythology | Echtzeit-Strategie | Ensemble Studios | 6/01, 7/01 | Ausgezeichnet | 1. Quartal 2002 |
| | Anarchy Online | Onl.-Action-Rollenspiel | Funcom | 3/01 | Gut | Juli 2001 |
| | Anno 1503 | Aufbauspiel | Max Design | 7/00, 10/00, 6/01 | Ausgezeichnet | Oktober 2001 |
| | Arcanum | Rollenspiel | Vivendi Universal | 5/00, 11/00 | Sehr gut | August 2001 |
| UPDATE | Aquanox | 3D-Action | Massive Developm. | 7/99, 10/00, 5/01, 8/01 | Ausgezeichnet | September 2001 |
| UPDATE | Battle Realms | Echtzeit-Strategie | Liquid | 8/00, 5/01, 8/01 | Sehr gut | Oktober 2001 |
| UPDATE | C&C Renegade | Ego-Shooter | Westwood | 11/99, 7/00, 4/01, 6/01 | Sehr gut | Oktober 2001 |
| UPDATE | Commandos 2 | Echtzeit-Taktik | Pyro | 4/00, 7/00, 11/00, 4/01, 5/01 | Sehr gut | 3. Quartal 2001 |
| | Civilization 3 | Strategiespiel | Firaxis | 7/01 | Sehr gut | 4. Quartal 2001 |
| | Conquest | Echtzeit-Strategie | Ubi Soft | 1/99, 7/00, 9/00 | Sehr gut | September 2001 |
| | Doom 3 | Ego-Shooter | id Software | 4/01 | Noch nicht mögl. | 2. Quartal 2002 |
| UPDATE | Duke Nukem Forever | Ego-Shooter | 3D Realms | 8/99, 1/00, 7/01 | Sehr gut | Dezember 2001 |
| | Dungeon Siege | Action-Rollenspiel | Gas Powered Games | 5/00, 1/01, 6/01 | Ausgezeichnet | November 2001 |
| NEU | Etherlords | Strategiespiel | Fishtank Interactive | 8/01 | Gut | Oktober 2001 |
| | Empire Earth | Echtzeit-Strategie | Stainless Steel Stud. | 7/00, 2/01, 3/01, 6/01 | Ausgezeichnet | September 2001 |
| NEU | Freedom Force | Echtzeit-Strategie | Irrational Games | 8/01 | Gut | 4. Quartal 2001 |
| | Freelancer | Weltraumspiel | Digital Anvil | 1/00, 7/00, 2/01, 7/01 | Sehr gut | 2. Quartal 2002 |
| | Halo | Ego-Shooter | Bungie | 12/99, 2/00, 5/00, 5/01, 7/01 | Ausgezeichnet | 2. Quartal 2002 |
| | Harry Potter | Action-Adventure | Know Wonder | 7/01 | Sehr gut | 16. November 2001 |
| NEU | Heroes of Might & Magic 4 | Strategiespiel | 3DO | 8/01 | Sehr gut | 4. Quartal 2001 |
| | Hidden & Dangerous 2 | 3D-Action | Illusion Softworks | 6/01 | Sehr gut | 4. Quartal 2001 |
| NEU | Imperium Galactica 3 | Echtzeit-Strategie | Philos Laboratories | 8/01 | Sehr gut | 4. Quartal 2001 |
| NEU | Jedi Knight 2 | Ego-Shooter | Raven Software | 8/01 | Sehr gut | 2. Quartal 2002 |
| UPDATE | Loose Cannon | Ego-Shooter | Ubi Soft | 1/99, 5/99, 5/00, 7/00, 12/00 | Derzeit nicht mögl. | 2. Quartal 2002 |
| | Mafia | 3D-Action | Take 2 | 12/00, 5/01 | Sehr gut | 4. Quartal 2001 |
| | Max Payne | 3D-Action | Remedy | 11/98, 8/00, 7/01 | Sehr gut | Juli 2001 |
| | Mech Commander 2 | Echtzeit-Strategie | Microsoft | 5/00 | Sehr gut | Juli 2001 |
| | Medal of Honor | Ego-Shooter | Electronic Arts | 7/01 | Sehr gut | 4. Quartal 2001 |
| | Morrowind | Rollenspiel | Bethesda | 3/01 | Sehr gut | 4. Quartal 2001 |
| UPDATE | Neocron | Online-Egoshooter | Reaktor | 3/01 | Gut | 4. Quartal 2001 |
| UPDATE | Neverwinter Nights | Rollenspiel | Bioware | 10/99, 7/00, 2/01, 8/01 | Ausgezeichnet | 2. Quartal 2002 |
| | Pool of Radiance 2 | Rollenspiel | SSI | 9/99, 5/00, 11/00, 12/00 | Sehr gut | September 2001 |
| | Praetorians | Echtzeit-Strategie | Pyro | 4/00, 7/01 | Sehr gut | 4. Quartal 2001 |
| | Rallye Trophy | Rennspiel | Jowood | 7/01 | Sehr gut | August 2001 |
| UPDATE | Red Faction | Ego-Shooter | Volition | 1/01 | Gut | September 2001 |
| | Republic | Strategiespiel | Elixir | 3/00, 7/00 | Sehr gut | 1. Quartal 2002 |
| NEU | Runaway | Adventure | Dinamic | 8/01 | Gut | September 2001 |
| | Sovereign | Onl.-Echtzeit-Strategie | Verant | 3/01 | Gut | 4. Quartal 2001 |
| | Star Trek: Armada 2 | Echtzeit-Strategie | Activision | 6/01 | Gut | 4. Quartal 2001 |
| | Star Trek: Bridge Com. | Taktik-Simulation | Activision | 8/00, 4/01 | Gut | 3. Quartal 2001 |
| | Star Wars: Gal. Battlegrounds | Echtzeit-Strategie | LucasArts | 7/01 | Gut | 4. Quartal 2001 |
| UPDATE | Stronghold | Echtzeit-Strategie | Take 2 | 2/01, 6/01, 8/01 | Sehr gut | Oktober 2001 |
| | Team Fortress 2 | Ego-Shooter | Valve | 4/99, 8/99, 3/00 | Sehr gut | 2. Quartal 2002 |
| | Throne of Darkness | Action-Rollenspiel | Click Entertainment | 7/01 | Sehr gut | September 2001 |
| | Unreal 2 | Ego-Shooter | Epic Games | 5/01, 7/01 | Ausgezeichnet | 2. Quartal 2002 |
| UPDATE | WarCraft 3 | Echtzeit-Strategie | Blizzard | 11/99, 3/00, 6/00, 11/00, 1/01, 5/01 | Ausgezeichnet | 1. Quartal 2002 |
| | Wiggles | Aufbauspiel | Innonics | 9/00, 3/01 | Gut | September 2001 |
| | Zanzarah | Actionspiel | Funatics | 5/01 | Sehr gut | 2. Quartal 2002 |

Zu jedem Spiel, das schon in mindestens einer GameStar-Preview vorgestellt wurde, erfahren Sie bis zum Test monatlich den aktualisierten Erscheinungstermin. Und ob sich unser Eindruck vom Spiel verändert hat. **Alle Änderungen sind rot markiert.**

Der Ersteindruck

Ausgezeichnet

Dieses Spiel hat das Potenzial zum Hit und sollte ganz oben auf Ihrer Warteliste stehen. Wichtig: Nur Spiele, die wir lange genug antesten konnten, können von uns diese Bewertung erhalten.

Sehr gut

Wenn der Hersteller seine Pläne umsetzt wie angekündigt, erwartet Sie ein erstklassiges Programm. Grafik und Konzept versprechen hier höchsten Spielspaß.

Gut

Als Genre-Fan sollten Sie diesen Titel unbedingt im Auge behalten. Technik und Spielprinzip setzen eher auf Bewährtes, als dass Innovationen in der Mache sind – aber es ist absehbar, dass der Spielspaß stimmen wird.

Passabel

Dieses Spiel hat – möglicherweise aufgrund einer Film- oder Sportlizenz – Aussicht auf kommerziellen Erfolg. Allerdings überzeugt es in der uns bekannten Fassung nicht.

Bei Spielen, die nur »Passabel« erreichen würden, verzichten wir meist auf eine Preview und widmen den Heftplatz interessanteren Titeln.