

## X-Men treffen X-Com

# Freedom Force

Kunterbuntes Superhelden-Quartett nimmt New York auseinander – streng taktisch.



Auf Video-CD:  
Video-Special

**S**uper-Chris ist der stärkste Mann, den die Welt je gesehen hat. Er stemmt Reisebusse mit der linken Hand, benutzt Straßenlaternen als Zahnstocher und bündelt seine ungeheuerliche Geisteskraft zu einem vernichtenden Energiestrahl. Außerdem kann er fliegen. Super-Chris haben wir mit wenigen Mausklicks selbst gebastelt – und genau so sollen auch Sie in **Freedom Force** Ihren eigenen Megahelden kreieren.

## Saurer Apfel

Irrational Games ist durch den hoch gelobten Science-fiction-Titel **System Shock 2** bekannt geworden. Ihr kommendes Echtzeit-Taktikspiel versetzt Sie ins New York der 60er Jahre. Der Big Apple ist ein Tummelplatz für schnittige Superhelden – gute wie schlechte. Weil die dunkle Seite in den Straßenschluchten regiert, übernehmen Sie als Kopf einer Heroentruppe die Stadtverteidigung. Im Hauptquartier stellen Sie vor jedem Einsatz aus 14 Spezialisten



Die poppige Explosion wirbelt den Straßenverkehr durcheinander – komplett mit »Ka-Boom!«-Einblendung.

ihr vierköpfiges Team zusammen, dann geht's ab in den Echtzeit-Kampf mit den Schergen des Bösen. In Ihrer Mannschaft tummeln sich Gestalten

wie El Diablo, der als Hobby-Zündler mit Feuerbällen um sich wirft, oder die leicht bekleidete Alche-Miss, die Gegner mit sakralen Kräften betört.

## Held nach Maß

Wenn Ihnen die vorgefertigten Helden zu dröge sind, sollen Sie sich Ihr eigenes Alter Ego nach Belieben zusammenbasteln dürfen. Aus über 100 Spezialfertigkeiten picken Sie sich Schmankerl wie Spiderman-sche Kletterfähigkeit, frostige Eisattacken oder heilende Hän-

de heraus. Bezahlte werden die Talente mit Prestigepunkten, mit denen Sie in der Kampagne Ihre Helden nach jeder Mission aufrüsten. Der Punktesegen fällt allerdings bedeutend spärlicher aus, falls Sie im Zerstörungsrusch die ganze Stadt in Trümmer gelegt haben. Ja, das geht – in **Freedom Force** können Sie jedes Gebäude auf der Karte zum Einsturz bringen. Spielerischen Sinn hat so ein Abriss zwar nicht, passiert aber im Eifer des Gefechts schon mal aus Versehen. **CS**



Schlachten können Sie jederzeit anhalten, um beispielsweise Riesen-Ameisen gezielt anzuvisieren.

## Freedom Force

**Genre:** Echtzeit-Taktik  
**Termin:** 4. Quartal 2001

**Entwickler:** Irrational Games  
**Ersteindruck:** Gut

**Christian Schmidt:** »Ein schönes Thema hat sich Irrational Games da herausgesucht. Der Superhelden-Baukasten macht bereits einen faszinierenden Eindruck. Leider ist die Grafik ziemlich schmucklos – aber bis Weihnachten hat das Team ja noch Zeit zum Aufpolieren.«