

Budget

Petra Schmitz



Von wegen Schall und Rauch! Stellen Sie sich vor, Sie sind Spieledesigner und haben die Idee Ihres Lebens. Eine superspannende Story um eine weltweite Verschwörung. Ein Agent, der seinen Körper mit Implantaten verbessern kann. Unglaubliche Innovationen und ein so cooles Spielprinzip, dass Sie Frostbeulen bekommen, wenn Sie nur daran denken. Sie nennen das Programm »Rache ist Blutwurst« und wundern sich später, dass es ein Flop geworden ist. Warren Spector, seines Zeichens Designer-Legende, war da cleverer. Er hatte den gleichen Einfall, taufte sein Werk aber **Deus Ex**. Warum nicht nur der Name, sondern auch das Spiel göttlich gut sind, sollten Sie spätestens jetzt preiswert ergründen.

Schluckspechte. Was haben Formel-1-Rennwagen und die Nachfahren von Dracula gemeinsam? Beide brauchen Treibstoff. Die einen ein besonderes Benzingerisch, die anderen den roten Lebenssaft. Aber die Langzähne benötigen keine zehn Schergen, die ihnen das Blut durch einen riesigen Schlauch in den Hals pumpen. Dafür dürfen die Boliden auch bei Tag ihren Durst stillen. Welche Schluckspechtvariante Ihnen mehr liegt, können Sie mit **Grand Prix 3** und **Vampire** austesten.

Compilation- und Budget-Charts

Compilation-Charts

Platz	Sammlung	Publisher	Test in	Wertung
1	Play the Games 3	Eidos	10/00	93%
2	Age of Empires Collector's Edition	Microsoft	1/01	93%
3	Monkey Island Collection	LucasArts	2/01	92%
4	Totally Unreal	Infogrames	2/01	90%
5	Blizzard Anthology	Blizzard	8/00	87%
6	Freespace Pack	Interplay	NEU	87%
7	Gold Strategy Games	Topware	3/01	87%
8	Jack Quiz Pack	Take 2	3/01	85%
9	The Dome Games Vol. 1	Virgin	8/00	81%
10	Indiana Jones Adventure Kit	THQ	7/01	80%

Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	System Shock 2	Action-Rollenspiel	12/00	90%
2	Die Siedler 3	Aufbauspiel	10/00	90%
3	Diablo 2	Action-Rollenspiel	9/01	90%
4	Age of Empires	Echtzeit-Strategie	11/00	89%
5	Battlezone 2	Echtzeit-Strategie	7/01	89%
6	Deus Ex	Action-Rollenspiel	NEU	88%
7	Grand Prix 3	Rennspiel	NEU	88%
8	Anno 1602	Aufbauspiel	1/01	88%
9	NBA Live 2000	Sportspiel	12/00	88%
10	Grim Fandango	Adventure	2/01	88%

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, kosten dafür einzeln aber höchstens 50 Mark und sind immer noch spielenswert. Dazu gehören Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-Price-Labels.

Budget-Inhalt

Tests

Grand Prix 3118
Deus Ex120
Freespace Pack122
Vampire122
Aktuelle Budgetspiele124



Kleiner Preis der Formel 1

Grand Prix 3

Geoff Crammonds dritter Streich ist nicht die schönste, aber die beste Möglichkeit, mit Schumachers Ferrari auf WM-Jagd zu gehen.



Auf Video-CD: Patch 1.13

Vier lange Jahre mussten Formel-1-Fans warten, bis **Grand Prix 3** Mitte 2000 endlich die Motoren aufheulen ließ. Doch auf der großen Rennsport-Bühne war Microprose inzwischen längst nicht mehr allein: Ubi Soft hatte sich mit seinen beiden exzellenten **Racing Simulation**-Teilen in die erste Startreihe vorgekämpft.

Spaß im Regen

Der abermals unter der Federführung von Geoff Crammond



Die Boliden zerlegen sich bei heftigen Unfällen nicht immer logisch, aber wenigstens optisch spektakulär.

entwickelte dritte **Grand Prix**-Teil besticht hauptsächlich durch spielerische Stärken: Steuerung und Fahrgefühl zählen zur Spitzenklasse. Selbst erfahrenen Piloten lassen sie genug Raum für ständige Verbesserungen. Das gilt auch für die umfangreichen Setup-Optionen – der Bolide reagiert auf die Einstellungen nachvollziehbar, aber nicht übertrieben. Weniger schön: Es existiert nur ein Fahrzeugmodell, jeder der elf verfügbaren 98er Wagen fährt sich absolut gleich.

Während diese (Un-)Tugenden schon für die beiden Vorgänger zutrafen, geriet dafür den Entwicklern das komplett neue Wettersystem unvergleichlich gut. Regenfälle setzen sehr weich ein, der Kurs wird entsprechend schrittweise nass und wieder trocken. Außerdem prasseln sie hin und wieder nur auf Teilbereiche der Strecke hernieder. Eine bewässerte Piste fordert nicht nur einen gefühlvollen Gasfuß, sondern gehört mit Spiegelungen und Gischtfontänen auch zu den wenigen optischen Highlights.

Ruhige Renner

Von den Wettereffekten abgesehen gewinnt die Präsentation keinen Pokal. Die Grafik wirkt bieder, an den Strecken fehlt so manches Detail. Fast noch schwächer kommt der Sound rüber. Das eigentliche Motorengeräusch geht mit Nachsicht noch als befriedigend durch, doch die fehlenden Gegnersounds trüben den akustischen Eindruck nachhaltig.

Grand Prix 3 als Budget-Spiel entspricht der Ur-Verkaufsversion und weist viele kleinere Mängel auf. Ein Patch (auf unserer Video-CD) behebt einige



Mit dem **Minardi** auf WM-Kurs: Das immergleiche Fahrmodell macht's möglich.

davon. So lassen sich auch Lenkräder mit getrennten Pedalachsen nutzen, ein verlorener Flügel kostet deutlich mehr Zeit an der Box, und das Fahrverhalten mit zwei Rädern neben der Strecke passt sich nun dem jeweiligen Untergrund an. Nichts

ändert sich durch den Patch an den veralteten 98er Saisondaten. Abhilfe schafft hier das Addon **Saison 2000** (Test in der letzten Ausgabe), das auch an Grafik und Sound schraubt, ansonsten aber enttäuscht. **MG**
→ Original-Test in Heft 9/2000

Michael Galuschka



Alte Stärken

Auch ein Jahr nach Release packte mich nach den ersten Runden wieder spontan das Rennfieber. Zwar entwickelte sich **Grand Prix 3** in diesen zwölf Monaten hur-

tig Richtung hässliches Entlein, die spielerischen Stärken blieben aber unangetastet. Ob das Fahrmodell nun besser oder schlechter ist als das von **F1 Racing Championship** – darüber kann man sicher ewig streiten. Es bietet aber selbst Profis genug Herausforderung, um auch nach Monaten noch an der eigenen Fahrtechnik feilen zu können. Dazu gesellen sich der geniale Regenmodus, eine KI der Oberklasse und ein routiniert abgewickelter Setup- und Telemetrie-System – genug, um sich den Ubi-Soft-Konkurrenten vom Hals zu halten.

Grand Prix 3

Genre: Rennspiel Anspruch: Einsteiger, Fortgesch., Profis Sprache: Deutsch
Entwickler: Microprose Publisher: Infogrames, (0190) 51 05 50 Preis: ca. 40 Mark

MULTIPLAYER
 Internet (0 Spieler) Netzwerk (22 Spieler) Modem (2 Spieler) an 1 PC (2 Spieler)
 Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Einzelrennen

HARDWARE-KONFIGURATION		
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 266 MHz	CPU mit 400 MHz	CPU mit 600 MHz
32 MByte RAM	128 MByte RAM	256 MByte RAM
90 MByte Installationsgröße	250 MByte Installationsgröße	360 MByte Installationsgröße
	3D-Karte, Joystick	3D-Karte, Lenkrad

ALTERNATIVEN
F1 Racing Championship (81%, GS 3/01)
 Das jüngere und optisch attraktivere Programm scheidet an seiner völlig missglückten KI.
Nascar Racing 4 (87%, GS 5/01)
 Sie scheuen US-Tourenwagen über diverse Ovale: Klingt öde, macht aber Riesenspaß.

WERTUNG	
Grafik:	Befriedigend
Sound:	Befriedigend
Bedienung:	Sehr gut
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Gut

Trotz Mängel die beste aktuelle F1-Simulation.



Agent aus der Retorte

Deus Ex



Innovatives Leveldesign, fast völlige Handlungsfreiheit und Rollenspiel-Elemente in einem Ego-Shooter? Warren Spector hat bewiesen, dass diese Mischung funktioniert.



Auf DVD: inoffizieller Multiplayer-Patch

Die Menschheit wird von einer mysteriösen Seuche dahingerafft. Einziges Gegenmittel ist ein Stoff namens Ambrosia. Nun hat eine Terrororganisation mehrere Kanister da-



In den Videos unterhält sich J. C. mit wichtigen Personen.

von gestohlen. Sie sollen im Action-Rollenspiel **Deus Ex** als kybernetisch aufgemotzter UNO-Agent J.C. Denton die Behälter wiederbeschaffen – und stolpern dabei über eine Verschwörung globalen Ausmaßes.

Levels in Vollendung

An den 15 Schauplätzen des Spiels haben Sie als Held immer

die Wahl, entweder schleichend und tricksend oder durch Waffengewalt ans Ziel zu kommen. Denn das Design der 72 Levels, die trotz **Unreal-Engine** eher grau in grau daherkommen, ist teuflisch gut. Ein Beispiel: J.C. soll im Hauptquartier der Terroristen eine Botschaft via Satellit senden. Nun kann er sich direkt zum Sender begeben und sich in das System einhacken – immer in der Gefahr, entdeckt zu werden. Oder aber er wählt den Weg des geringsten Widerstandes und besorgt sich über Umwege die Passwörter für den Zugang. Das Schönste ist aber, dass Sie sich praktisch in jeder Situation neu entscheiden können – vorausgesetzt, Sie verfügen über das nötige Equipment und Können.

Bastelset für Helden

J.C. steuert sich zwar wie ein ganz gewöhnlicher Shooter-Held in Ego-Perspektive. Als Laborprodukt jedoch kann er seinen Körper durch Implantate verbessern. Von 18 künstlichen Erweiterungen dürfen Sie im Laufe des Spiels bis zu neun in den Helden einpflanzen. Per Kraftimplantat etwa wuchert J.C. mächtige Metallkisten, mit Infrarotblick erspürt er auch im Dunklen jeden Gegner. Oder er bleibt dank aktiviertem Radarschutz für Selbstschussanlagen unsichtbar. Eine weitere Besonderheit des Superagenten sind seine bis zu dreimal ausbaubaren Spezialfähigkeiten: Ein Punktesystem bestimmt, wie souverän er mit technischen Hilfsmitteln oder dem Scharfschützengewehr umgehen kann. Bei Letzterem etwa sieht das so aus: Steht das Ziel-



Denton liefert sich mit Regierungstruppen nach einem Sabotageakt ein wildes Gefecht.

vermögen noch auf »Standard«, wackelt das Fadenkreuz beim Anvisieren stark. Auf »Veteran« liegt die Waffe ruhig in der Hand, jeder Schuss sitzt. Leider lässt sich **Deus Ex** nur in Englisch mit deutschen Untertiteln

spielen. Immerhin hat Hersteller Eidos den Singleplayer-Patch, der 17 kleinere Bugs behebt, in die Budget-Version gepackt. Den inoffiziellen Multiplayer-Patch finden Sie auf der DVD. **PET** → Original Test in Heft 8/00

Petra Schmitz



Ich mach, was ich will

Zwar hat auch ein gradliniger Shooter seine Reize, kein Zweifel. Aber letztendlich will meine Spielerseele nicht nur reflexmäßig gefordert

werden. **Deus Ex** verlangt mir Ballerkönnen, Schleichfähigkeit und eine gehörige Portion Gehirnschmalz ab. Aber ich entscheide, wann ich welche Methode anwende – und nicht das Programm. So erst werden Spielwelten für mich richtig lebendig. Es sagt mir ja auch niemand, wie ich von der Wohnung ins Büro kommen soll.

Deus Ex

Genre: Action-Rollenspiel	Anspruch: Fortgeschrittene, Profis	Sprache: Engl. (Dt. i. V.)
Entwickler: Ion Storm	Publisher: Eidos, (0190) 83 95 82	Preis: ca. 40 Mark

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler)
 Netzwerk (0 Spieler)
 Modem (0 Spieler)
 an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Nicht vorhanden

HARDWARE-KONFIGURATION

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 233 MHz	CPU mit 450 MHz	CPU mit 500 MHz
64 MByte RAM	128 MByte RAM	256 MByte RAM
700 MByte Installationsgröße	700 MByte Installationsgröße	700 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte	3D-Karte

ALTERNATIVEN

System Shock 2 (90%, GS 10/99) Spannende Mischung aus Rollen- und Actionspiel; Schockeffekte vom Feinsten.	Dark Project 2 (86%, GS 5/00) Fesselndes Schleichspiel mit extracoolem Helden und einer unvergleichlichen Atmosphäre.
--	---

WERTUNG

Grafik:	Gut
Sound:	Gut
Bedienung:	Sehr gut
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Nicht vorhanden

Perfekte Mischung aus Ego-Shooter und Rollenspiel.

Freespace 1 & 2

Unschlagbares Duo im Doppelpack.



Freespace 2: Wunderschöne Explosionen in riesigen Raumschlachten.

Nachdem die **Wing Commander**-Saga mit Teil 5 ihr Ende fand, sprang seinerzeit ein frisches Weltraumspiel in die Bresche. Dieser Titel konnte es grafisch und spielerisch locker mit dem prominenten Klassiker aufnehmen. Die Rede ist von Volitions **Conflict: Freespace**, das im Jahr 1998 bei uns 85 Wertungsprozente einheim-

sen konnte. Herausragend sind dabei die wuchtigen Explosionen der Feindraumer und eine superkomfortable Steuerung. Weniger gelungen zeigt sich die wirre Hintergrundgeschichte um drei Alienrassen. Das gilt weitgehend auch für **Freespace 2**. Nur wirkt die Grafik noch mal eine ganze Kategorie schöner. Vor allem die farbigen Weltraumnebel sorgen für Atmosphäre. Außerdem gibt es Raumschlachten gigantischen Ausmaßes, an dem locker auch mal fünf oder sechs Riesenzerstörer beteiligt sind. Die Steuerung entspricht im Wesentlichen der des Vorgängers. Einzig die US-Akzente der deutschen Sprecher in **Conflict: Freespace** wären nicht nötig gewesen. **Freespace 2** dagegen ist ein Musterbeispiel an deutscher Synchronkunst und braucht den Vergleich mit dem ebenfalls hervorragend lokalisierten **Wing Commander 3** nicht zu scheuen. **MTC**

Mick Schnelle

Immer noch opulent

Wenn Sie einen oder gar beide Teile der Freespace-Saga noch nicht besitzen, sollten Sie jetzt unbedingt zuschlagen. Für 20 Mark ist der Doppelpack fast geschenkt. Neben Novalogics Tachyon gehören die beiden Freespaces noch immer zu meinen liebsten Weltraumspielen. Viel schöner und opulenter können Sie nach wie vor keine 3D-Schlacht im Weltraum miterleben. Angesichts der Flaute im Genre kommen Weltraum-Fans um die beiden Volition-Programme auf gar keinen Fall herum.

Freespace 1 und 2

Preis: ca. 20 Mark **Sprache:** Deutsch **Anleitung:** Deutsch
Entwickler: Volition **Publisher:** Interplay
Festplatte: ab 260 MByte **Hardware:** Pentium 133, 16 MByte RAM, 4fach CD

SPIEL	GENRE	EINZELWERTUNG
Conflict: Freespace	Weltraumspiel	Sehr gut
Freespace 2	Weltraumspiel	Sehr gut

Zusammenfassung: Das Freespace-Duo gehört nach wie vor zu den besten Weltraumspielen. Vor allem die opulenten Massenschlachten mit Großraumschiffen im Freespace 2 suchen bis heute ihresgleichen. Die beiden Handbücher liegen als pdf-Dateien auf einer Extra-CD bei, worauf Sie auch den Patch zu Freespace 2 finden.

Fantastische Weltraumepen mit sehr schöner Optik.



Vampire

Wunderschönes Rollenspiel light.



Mit Ihrer bis zu vier Mann starken Party beißen Sie sich durch die Jahrhunderte.

Als frisch gebissener Neuvampir Christophe kämpfen Sie sich vom mittelalterlichen Prag über Wien bis zum modernen London und New York, um Ihre Liebe und ewigen Frieden zu finden. Im Action-Rollenspiel **Vampire** stapfen Sie mit maximal drei weiteren Partymitgliedern durch malerische 3D-Umgebungen, lösen Puzzles und entwickeln Ihren Charakter. Außerdem müssen Sie zahllose Geschöpfe der Unterwelt bekämpfen. Während Sie dazu im Mittelalter zu Schwert und Schild greifen, stehen in der Neuzeit Gewehre oder Pistolen zur Verfügung. Die Atmosphäre ist schön gruselig: Grafik und Sound sind noch immer hervorragend. Allerdings leidet das Spiel am streckenweise mäßigen Leveldesign.

Ein Highlight ist der Multiplayermodus: Darin dürfen Sie als Spieler Spiele eröffnen und live begleiten – also etwa neue Monster nachlegen, wenn die Helden zu leicht vorankommen. Unser Test basiert auf Version 1.1. **PK**
 → Original-Test in Heft 8/2000



Auf Video-CD: Patch auf Version 1.1

Paul Kautz

Zum Beißen schön

Atmosphärisch ist Vampire eines der gelungensten Spiele der letzten Jahre. Grafik und Sound gehören noch lange nicht in den Sarg. Schade nur, dass das Leveldesign nicht mit der Präsentation mithalten kann: Gegner schlitzeln, Aufträge ausführen, Charakter aufmöbeln – vom grundsätzlichen Spielprinzip her geht's actionreich zu. Wenn Ihnen das nichts ausmacht, beißen Sie bei Vampire richtig.

Vampire

Genre: Action-Rollenspiel **Anspruch:** Fortgeschrittene, Profis **Sprache:** Deutsch
Entwickler: Nihilistic **Publisher:** Activision, (0190) 51 00 55 **Preis:** ca. 30 Mark

MULTIPLAYER
 Internet (4 Spieler) Netzwerk (4 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
 Ein Spieler pro Original **Multiplayer-Modi:** Kooperativ, Erzähler-Modus

HARDWARE-KONFIGURATION

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 300 MHz	CPU mit 450 MHz	CPU mit 600 MHz
32 MByte RAM	64 MByte RAM	128 MByte RAM
720 MByte Installationsgröße	900 MByte Installationsgröße	1,25 GByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte mit 16 MByte RAM	3D-Karte mit 32 MByte RAM

WERTUNG

Grafik:	Sehr gut
Sound:	Sehr gut
Bedienung:	Gut
Spieltiefe:	Befriedigend
Multiplayer:	Sehr gut

Spannendes, etwas chaotisches Action-Abenteuer.



Niedrigpreis-Zone

Aktuelle Budgetspiele

Mit unserer Budget-Liste haben Sie im Spielladen den vollen Durchblick.

Ein neuer Monat voller verführerisch günstiger Budget-Titel steht an. Besonders empfehlen kann ich Ihnen diesmal die Knaller **Deus Ex**, **Grand Prix 3** und **Vampire**. Wer danach noch Platz auf der Festplatte hat, greife zum **Freespace**-Paket. Das verstrickt Sie für Tage in

spannende Weltraumschlachten. Und zum guten Abschluss Ihres Spielmarathons sollten Sie noch das faszinierend makabre Rollenspiel **Planescape Torment** in Angriff nehmen. Damit dürften Sie dann mindestens bis zur nächsten Budget-Liste beschäftigt sein. **PE!**



Planescape Torment: etwas anderes Rollenspiel mit einem labersüchtigen Untoten als Hauptcharakter.

Budget-Liste

	Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label/Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
NEU	Age of Sail 2	Strategiespiel	55%	2001	4/01	Take 2	20 Mark	(0190) 87 32 68 36****
	Anstoss 2 Gold	Fußball Manager	84%	1998	12/98	Ascaron	20 Mark	(05241) 966 90
	Baldur's Gate	Rollenspiel	89%	1999	2/99	Interplay	20 Mark	(0190) 77 18 88***
NEU	Call to Power 2	Strategiespiel	78%	2000	1/01	Activision	30 Mark	(0190) 51 00 55**
NEU	Chicken Run	Actionspiel	53%	2001	2/01	Eidos	40 Mark	(0190) 83 95 82****
	Command & Conquer	Echtzeit-Strategie	–	1995	–	Green Pepper	12 Mark	(0531) 21 53 40
	Daikatana	Ego-Shooter	83%	2000	7/00	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00*
	Dark Project 2	Action-Adventure	86%	2000	5/00	Ak Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00*
NEU	Descent 3	Actionspiel	82%	1999	8/99	Interplay	20 Mark	(0190) 77 18 88***
NEU	Deus Ex	Action-Rollenspiel	88%	2000	8/00	Eidos	40 Mark	(0190) 83 95 82****
	Diablo 2	Action-Rollenspiel	90%	2000	8/00	Vivendi Universal	40 Mark	(06103)99 40 40
	Die by the Sword	3D-Actionspiel	79%	1998	5/98	Interplay	20 Mark	(0190) 77 18 88***
NEU	Evil Dead	Actionspiel	27%	2001	6/01	THQ	40 Mark	(0190) 50 55 11**
	Evolva	3D-Actionspiel	77%	2000	5/00	Interplay	20 Mark	(0190) 77 18 88***
NEU	F/A-18 Super Hornet	Flugsimulation	68%	2000	3/00	Interplay	20 Mark	(0190) 77 18 88***
	Fakk 2	3D-Actionspiel	84%	2000	10/00	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00*
NEU	Freespace 1 + 2	Weltraumspiel	87%	2001	10/01	Interplay	20 Mark	(0190) 77 18 88***
	Gunship!	Flugsimulation	90%	2000	5/00	Infogrames	20 Mark	(0190) 51 05 50**
NEU	Grand Prix 3	Rennspiel	88%	2000	9/00	Infogrames	35 Mark	(0190) 51 05 50**
	Heart of Darkness	Actionspiel	60%	1998	8/98	Green Pepper	12 Mark	(0531) 21 53 40
NEU	Imperium der Ameisen	Echtzeit-Strategie	67%	2000	10/00	Vivendi Universal	25 Mark	(06103) 99 40 40
NEU	Liath	Adventure	55%	1999	3/99	Modern Games	25 Mark	(02048) 95 02 09
NEU	Max 1 + 2	Strategiespiel	–	2001	–	Interplay	20 Mark	(0190) 77 18 88***
NEU	Mech Collection	Compilation	–	2001	–	Infogrames	50 Mark	(0190) 51 05 50**
	Messiah	3D-Actionspiel	–	2000	6/00	Interplay	20 Mark	(0190) 77 18 88***
	Need for Speed 2	Rennspiel	81%	1997	12/97	Green Pepper	12 Mark	(0531) 21 53 40
	Pharao	Aufbauspiel	84%	1999	12/99	Vivendi Universal	25 Mark	(06103) 99 40 40
	Oni	3D-Actionspiel	72%	2001	3/01	Take 2	50 Mark	(0190) 87 32 68 36****
NEU	Planescape Torment	Rollenspiel	82%	2000	2/00	Interplay	30 Mark	(0190) 77 18 88***
NEU	Project IGI	Taktik-Shooter	69%	2000	1/01	Eidos	40 Mark	(0190) 83 95 82****
	StarCraft inkl. Broodwar	Echtzeit-Strategie	90%	1998	6/98	Vivendi Universal	25 Mark	(06103)99 40 40
	Star Trek: Starfleet Academy	Weltraumspiel	85%	1997	11/97	Interplay	20 Mark	(0190) 77 18 88***
NEU	Star Trek: Voyager	Ego-Shooter	87%	2000	10/00	Activision	30 Mark	(0190) 51 00 55**
	Street Wars	Aufbauspiel	80%	1999	7/99	Green Pepper	12 Mark	(0531) 21 53 40
	The Dig	Adventure	76%	1995	3/98	THQ	20 Mark	(0190) 50 55 11**
	The Nomad Soul	Action-Adventure	82%	1999	12/99	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00*
NEU	Tomb Raider 4	Action-Adventure	83%	1999	1/00	Eidos	40 Mark	(0190) 83 95 82****
	Unreal	Ego-Shooter	91%	1998	7/98	Green Pepper	12 Mark	(0531) 21 53 40
NEU	Vampire	Action-Rollenspiel	84%	2000	9/00	Activision	30 Mark	(0190) 51 00 55**
NEU	Wizards & Warriors	Rollenspiel	60%	2000	11/00	Activision	30 Mark	(0190) 51 00 55**

* kostenlos ** 1,21 Mark/Minute *** 2,42 Mark/Minute **** 3,63 Mark/Minute