

Budget

Petra Schmitz



Kampf der Giganten. Liebe Freunde der gepflegten Computerspiel-Sammlungen. In diesem Monat treten zwei Giganten um Ihre Gunst an. In der einen Ecke: der Klassiker **Gold Games 5** mit einem Spielegewicht von 15 Titeln. In der anderen: **Play the Games 4**, genauso schwer wie der Kontrahent. Sein Vorgänger führt seit über einem Jahr die GCC (GameStar Compilation-Charts) an. Kann der Nachfolger an diesen Erfolg anknüpfen – oder muss er sich der Konkurrenz geschlagen geben? Verfolgen Sie das Duell auf den folgenden Seiten im Kampf der Giganten.

Auf Messers Schneide. Schwer wird es in diesem Monat auch für die Klingenschnitzer unter Ihnen. Die 3D-Actionspiele **Rune** und **Severance** sind sich auf den ersten Blick sehr ähnlich: Statt mit Schießprügel geht es mit Schneidwerkzeug aller Art zur Sache. Auch die Wertungen der beiden liegen gemein nah beieinander. Als kleiner Entscheidungsratschlag sei angemerkt, dass Ihnen **Severance** mit seinen Rollenspiel-Elementen, den ausgeklügelten Spezialattacken und der neuartigen Steuerung wesentlich mehr abverlangt. Dafür werden Sie aber auch mit den spektakulärsten Schwertkämpfen der Computerspielgeschichte belohnt.

Compilation- und Budget-Charts

Compilation-Charts				
Platz	Sammlung	Publisher	Test in	Wertung
1	Play the Games 3	Eidos	10/00	93%
2	Age of Empires Collector's Edition	Microsoft	1/01	93%
3	Monkey Island Collection	LucasArts	2/01	92%
4	Totally Unreal	Infogrames	2/01	90%
5	Gold Games 5	Ubi Soft	NEU	87%
6	Blizzard Anthology	Blizzard	8/00	87%
7	Freespace Pack	Interplay	10/01	87%
8	Gold Strategy Games	Topware	3/01	87%
9	Jack Quiz Pack	Take 2	3/01	85%
10	Play the Games 4	Infogrames	NEU	83%

Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	System Shock 2	Action-Rollenspiel	12/00	90%
2	Die Siedler 3	Aufbauspiel	10/00	90%
3	Diablo 2	Action-Rollenspiel	9/01	90%
4	Age of Empires	Echtzeit-Strategie	11/00	89%
5	Battlezone 2	Echtzeit-Strategie	7/01	89%
6	Deus Ex	Action-Rollenspiel	10/01	88%
7	Grand Prix 3	Rennspiel	10/01	88%
8	Anno 1602	Aufbauspiel	1/01	88%
9	NBA Live 2000	Sportspiel	12/00	88%
10	Grim Fandango	Adventure	2/01	88%

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, kosten dafür einzeln aber höchstens 50 Mark und sind immer noch spielenswert. Dazu gehören Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-Price-Labels.

Budget-Inhalt

Tests

Duell der Compilations	132
Play the Games 4	133
Gold Games 5	134
Severance	136
Rune	136
Delta Force 3: Land Warrior	137
Aktuelle Budget-Spiele	138





Gold Games 5 vs. Play the Games 4

Das Duell

Zwei prall gefüllte Spiele-Sammlungen erscheinen fast gleichzeitig – wir sagen Ihnen, welche Sie präferieren sollten.

Die Compilation-Serien **Gold Games** und **Play the Games** liefern sich praktisch seit ihrem Bestehen einen heißen Kampf um die Spielergunst. Ubi Soft, nach Topwares Pleite erstmals Publisher der Samm-

lung, zog den Release von **Gold Games 5** um einige Wochen auf den 11. Oktober vor. Infogrames reagierte prompt und hat **Play the Games 4** schon am 27. September in die Regale gebracht. Beide Compilations äh-

neln sich auf den ersten Blick – sie locken den Käufer mit einem Preis von knapp 70 Mark für jeweils 15 Titel. Beim Service und der Aktualität hat **Gold Games 5** ein wenig die Nase vorn: Die Spiele sind (im Durchschnitt) ak-

tueller, und während Sie bei **Play the Games 4** noch umständlich selber über eine Extra-CD patchen müssen, lagern die Programme des Konkurrenten bereits in der aktuellsten Version auf den Silberscheiben. **PET**

Gold Games 5

Bei Gold Games 5 stecken die gepatchten Spiele lose in Pappflaschen. Ein Installationsbuch verrät erste Schritte.



Nach Genres bewertet

Action (4 Titel)
Hits wie Star Trek Voyager und Rayman 2 machen den Actionteil erstklassig; Taktik-Shooter-Fans freuen sich über Rogue Spear. Das 3D-Actionspiel Prince of Persia 3D bildet mit hakeliger Steuerung und leeren Levels das Schlusslicht. **Sehr gut**

Strategie (6 Titel)
Die Siedler 3 samt Addon macht den Strategieteil zum Genregewinner. Chessmaster 8000 bietet Schachprofis und -laien gleichermaßen Spaß. Warlords Battlecry ist der erste Echtzeit-Teil der Serie. Battle Isle 4 spricht vor allem Profis an. Der Civilization-Klon Imperialismus 2 kränkelt an veralteter Grafik, Close Combat 5 ist nur was für absolute Rundenstrategiefans. **Sehr gut**

Sport (2 Titel)
Zwei Spiele sind nicht viel. Dafür ist Tony Hawk's Pro Skater 2 aber

auch ein echtes Schmankerl. Pro Rally 2001 verwöhnt nur die Augen. **Sehr gut**

Simulationen (1 Titel)
Mau sieht es bei den Simulationen aus. Die hyperrealistische Flugspaßbremse Flanker 2.0 hat neben den gescheiterten Missionen auch die KI vergessen. **Ausreichend**

Adventures (2 Titel)
Das Adventure Cold Blood profitiert von seiner spannenden und glaubwürdigen Story, schwächelt aber bei der Steuerung. Genrekollege Freedom enttäuscht durch mieses Leveldesign und schlechte Balance. Rollenspiele fehlen ganz. **Befriedigend**

Fazit
Gold Games 5 kann dreimal die Bestnote »Sehr gut« verbuchen, bietet drei GameStar-Award-Spiele und deckt alle Genres ab. Vor allem Strategen und Actionfans kommen voll auf Ihre Kosten.

Play the Games 4

Der Konkurrent Play the Games 4 legt ein Hotline-Verzeichnis bei. Auf einer Extra-CD finden Sie die Patches.



Nach Genres bewertet

Action (3 Titel)
Der Ego-Shooter Daikatana ist Genre-Highlight. Designer John Romero entführt Sie auf eine Zeitreise durch vier Epochen. Im 3D-Actionspiel Urban Chaos kämpfen Sie als akrobatische Polizistin gegen böse Buben, in Slave Zero steuern Sie einen riesigen Roboter. **Gut**

Strategie (7 Titel)
Mit dem selbstlaufenden Commandos-Addon Im Auftrag der Ehre und dem Aufbauspiel Theme Park World liegen zwei sehr gute Titel vor. Bauen sollen Sie auch in Sim City 3000. In Worms Armageddon liefern Sie sich gegen den PC oder Freunde witzige 2D-Schlachten. Hinter Street Wars verbirgt sich ein nettes Aufbauspiel mit Gangsterflair. Saumäßigen Strategiespaß haben Sie mit Frontschweine. Abomination bietet flotte Echtzeit-Taktik mit verkorkster Steuerung. **Sehr gut**

Sport (3 Titel)
PS-Freaks bekommen neben dem vorzüglichen Formel-1-Rennspiel Grand Prix 3 auch die mäßige Schotterpistenheizer V-Rally 2 in der Expert Edition serviert. Fußballer freuen sich über die Bundesliga Stars 2001. **Sehr gut**

Simulation
keine **Ungenügend**
Adventures (2 Titel)
Zwei Action-Adventures: In Tomb Raider 4 sind Sie mit Frau Croft in Ägypten unterwegs. Soul Reaver lässt Sie als Zombieheld zwischen der Welt der Lebenden und dem Totenreich pendeln. **Gut**

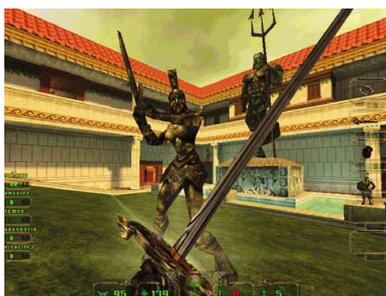
Fazit
Lediglich zweimal ein »Sehr gut« und nur ein GameStar-Award (für Grand Prix 3) verbucht Play the Games 4. Simulationen fehlen. Die etwas angestaubte Sammlung ist besonders für Aufbau- und Sportspielfans geeignet.

Gebündelter Spielspaß

Play the Games 4

Infogrames, EA und Eidos haben entrümpelt und ein dickes Paket geschnürt: Strategen, Actionfans und Sportler bekommen jede Menge Spiel fürs Geld.

Die fast zeitgleich zu Ubi Softs **Gold Games 5** erscheinende Compilation **Play the Games 4** vereinigt hochkarätige, wenn auch zum Teil schon recht alte Titel von namhaften Herstellern wie Electronic Arts, Infogrames und Eidos. Insgesamt 15 Spiele stecken in der Packung, inklusive sämtlicher Handbücher im PDF-Format.



Daikatana: Trotz einer betagten Engine wirken die Umgebungen auch heute noch sehenswert.

Netterweise finden sich auch alle notwendigen Patches auf den jeweiligen CDs. Drei Highlights der Sammlung stellen wir Ihnen nachfolgend näher vor.

Paul Kautz



Für fast jeden was dabei

Die einzigen, die bei Play the Games 4 leer ausgehen, sind Rollenspieler und Simulationsfreaks. Für die ist

nämlich gar nichts in dem ansonsten sehr ausgewogenen Paket dabei. Aber Action- und Strategiespieler finden hier Spaß für Monate, Rennfans gar eins der besten Formel-1-Spiele aller Zeiten. Dass die Programme durchgehend älteren Semesters sind, tut dem Spielspaß kaum Abbruch und macht die Sammlung auch für Besitzer älterer Rechner attraktiv. Allerdings zieht das umfangreiche Paket im direkten Vergleich zu den Spielen von Gold Games 5 klar den Kürzeren.

Gib Gas, Schumi!

Grand Prix 3 von Altmeister Geoff Crammond gilt unter Fans als eine der besten Umsetzungen des Rennzirkus. Unter der Lizenz von 1998 drehen Sie Ihre Runden auf 16 Strecken von Monza bis Hockenheim. Realistisch umgesetzte Wetterverhältnisse, gute Grafik sowie Tuningmöglichkeiten ohne Ende lassen Fans jauchzen. Einsteiger kommen dank der exzellenten Fahrhilfen auf ihre Kosten, Kenner werden die starken Ähnlichkeiten zum vier Jahre älteren Vorgänger bemängeln. Bis zu 22 Fahrer dürfen sich via LAN oder Internet messen. Das Add-on **Season 2000** liegt nicht bei.



Grand Prix 3: Hochrealistisches Fahrgefühl und schöne Grafik zeichnen das Spiel aus.

Mit dem Schwert durch die Zeit

Als Kämpfer Hiro Miyamoto Suchen Sie im Ego-Shooter **Daikatana** auf das gleichnamige Schwert in vier Zeitperioden. Ihnen stehen zwei Begleiter zur Seite, die nicht immer so intelligent kämpfen, wie sie eigentlich sollten. Dafür ist es erstaunlich, was die Entwickler aus der angestaubten **Quake 2**-Engine rausgeholt haben: Die abwechslungsreichen Umgebungen und schönen Animationen wirken auch heute noch ansehnlich. Einziges echtes Ärgernis ist die Speicherfunktion, die das Sichern des Spielstandes nur am Ende der langen Levels erlaubt.

Grabraub, die vierte

Das Action-Adventure **Tomb Raider 4** schickt die gute Lara nach Ägypten, um den Gott Seth zu bekämpfen. Besonderheit des vierten Teils ist das Tutorial, in dem Sie Lara als bezopften Teenie durch eine Ruine steuern

und dabei neue Bewegungen lernen. Lara wurden wieder ein paar Polygone mehr spendiert, die Umgebungen wirken hingegen sehr blockhaft. 35 Missionen

lang bekämpfen Sie abwechslungsreiche Gegner mit teilweise kombinierbaren Waffen, lösen Rätsel oder steuern auch mal Fahrzeuge. **PK**

Play the Games 4

Preis: ca. 70 Mark
 Sprache: Infogrames, (0190) Anleitung: 510 550
 System: Windows 95 Festplatte: ab 100 MByte
 Hardware: Pentium 200, 32 MByte RAM, 8fach CD

Spiel	Genre	Einzelwertung	Test in
Grand Prix 3	Rennspiel	Sehr gut	9/00
Theme Park World	Strategiespiel	Sehr gut	1/00
Tomb Raider 4	Action-Adventure	Sehr gut	1/00
Daikatana	3D-Action	Sehr gut	7/00
Commandos	Echtzeit-Taktik	Sehr gut	5/99
Sim City 3000	Strategiespiel	Gut	3/99
Street Wars	Aufbauspiel	Gut	7/99
Worms Armageddon	Strategiespiel	Gut	3/99
Frontschweine	Strategiespiel	Gut	1/01
Bundesliga Stars 2001	Sportspiel	Gut	11/00
Soul Reaver	Action-Adventure	Gut	11/99
Urban Chaos	3D-Action	Gut	2/00
Slave Zero	Actionspiel	Befriedigend	2/00
V-Rally 2	Rennspiel	Befriedigend	1/01
Abomination	Taktikspiel	Ausreichend	11/99

Zusammenfassung: Alleine schon wegen Grand Prix 3 und Daikatana ein lohnendes Paket. Insbesondere Strategen und Sportspieler finden hier Software für Monate, aber auch Actionspieler werden nicht enttäuscht. Da echte Gurken fehlen, können Genre-Fans ruhig zuschlagen.

Umfang- und abwechslungsreiche Sammlung, etwas veraltet.





Volle Packung

Gold Games 5

In dieser Compilation findet sich kein einziges Körnchen des namensgebenden Edelmetalls. Aber dafür Spielpaß, der mit Gold nicht aufzuwiegen ist.

Im Tippsteil: Cheats und Kurztipps zu sämtlichen Spielen

Die Tage werden kürzer und die Spieleabende somit länger. Zeit, sich mal wieder so richtig mit PC-Futter einzudecken. Für alle, die mit einem Griff ins Regal für den Rest des Jahres ausgesorgt haben wollen, bieten sich gut bestückte Compilations an. **Gold Games 5** ist die beste davon. Zwar lässt die Verpackung wie in jedem Jahr etwas zu wünschen übrig (die 19 CDs klemmen lose in einer Papphülle), aber dafür liegt jeder einzelne Titel bereits in der gepatchten Version vor. Handbücher finden Sie allerdings lediglich als PDF-Dateien auf den jeweiligen Silberscheiben. In unserem Test gehen wir näher auf die besten Titel der Sammlung ein.

Vielältige Action

Phaser im Anschlag? Dann kann es ja losgehen! Im Ego-Shooter **Star Trek: Voyager** retten Sie als Fähnrich Munro mal eben die Galaxie vor Alienbefall

der üblen Sorte. Mit einem Team Elite-Soldaten, das selbstständig agiert, ballern Sie sich durch acht Schauplätze des bekannten und unbekanntes **Star Trek**-Universums. Unter anderem besuchen Sie einen Borgwürfel und ein von Klingonen besetztes uraltes Föderationsschiff. Dank intelligenter und motivierender Story ist das Spiel nicht nur für Trekkies interessant. Grafikfanatiker dürfen sich besonders freuen: Mit **Star Trek: Voyager** kam erstmals die **Quake 3**-Engine in einem Solo-Shooter zum Einsatz. Leider ist der Spaß nach rund 20 Stunden vorbei, das Spiel zu Ende. Dafür entschädigt jedoch der Multiplayer-Part, den Sie sowohl



Star Trek: Voyager: Als Fähnrich Munro heizen Sie den feindlichen Aliens ordentlich ein. Die Kollegen stehen Ihnen die meiste Zeit zur Seite.

solo gegen Bots bestreiten können, als auch im Internet oder LAN gegen Gegner aus Fleisch und Blut.

Ein kleiner Springinsfeld muss im 3D-Actionspiel **Rayman 2** seine verrückte Fantasieheimat vor fiesen Roboterpiraten retten. Das geht allerdings nur, wenn er vier magische Masken

findet. Sie lassen den kleinen Knuddelhelden in **Tomb Raider**-Perspektive durch die knallbunte Welt hüpfen, rennen und mittels Helikopter-Ohren auch schweben. Kämpfe gegen die metallenen Fieslinge gibt's nur selten; dann machen Energiekugeln und Heldenfaust Schrott aus den Blechriesen. Leider dür-



Die Siedler 3: Lassen Sie Ihr Volk einen funktionierenden Mikrokosmos errichten, um später die Nachbarn zu überfallen.

Petra Schmitz



Inhalt hui, Verpackung pfui

Zwar leidet die Qualität durch die schwachen Simulations- und Adventureteile etwas, aber Gold Games 5 ist immer noch die beste

Wahl, wenn Sie in diesem Herbst eine Compilation erstehen wollen. Sparsame Action- und Strategiefans bekommen für schlappe 70 Mark so viel hochwertiges PC-Futter, dass sie noch im Jahr 2002 beschäftigt sein dürften.

Wer sich die Gold Games 5 kaufen will, dem sei geraten, sich gleichzeitig 19 leere CD-Hüllen zuzulegen. Die Silberscheiben fallen nur zu gerne aus der Papphülle und scheuern sich gegenseitig Kratzer auf die Datenseite.

fen Sie immer nur einen Spielstand sichern. Gerade für Einsteiger wird dadurch mancher Level zur harten Nuss.

Wer weder auf die neueste Grafik noch auf Bonbonfarben Wert legt, dafür aber gerne planvoll und besonnen den Bösewichtern dieser Welt einheizt, wird den Taktik-Shooter **Rogue Spear** zu seinem Liebling der Sammlung ernennen. Im von Bestsellerautor Tom Clancy entworfenen Helden-Universum haben Sie das Kommando über eine 35köpfige Elite-Einheit, das Rainbow Team. Mit dem bestreiten Sie 18 Antiterror-Aufträge. Jede Mission beginnt mit einem Briefing, in dem Sie über Feindstärke und lokale Eigenheiten des Einsatzortes informiert werden. Während der Planungsphase teilen Sie ihre Mannen zunächst in Teams auf und rüsten sie mit Schutzkleidung, Schießprügel und Spezialgeräten aus. Anschließend erstellen Sie auf einer 2D-Karte den Vorgehensplan. Nach der Planung geht es ans Eingemachte, sprich mitten hinein in den Einsatz. Weil Sie während der Ausführung nicht speichern können, sollten Sie immer mit Bedacht vorgehen.

Strategen, hierher!

Als stärkster Strategietitel präsentiert sich das Aufbauspiel **Siedler 3**. Per Mausklick befehlen Sie Ihrem Volk, in lauschigen Landschaften eine funktionierende Siedlung zu errichten – um später mit einer wehr-

haften Armee den Nachbarn einheizen zu können. Die Kampagne lässt sich mit drei Völkern in Angriff nehmen, wovon jedes für einen anderen Schwierigkeitsgrad steht. Wenn Sie wollen, dürfen Sie aber auch einfach so vor sich hinbauen, ganz ohne Gegner. Obwohl auf der **Gold Games**-Verpackung nur die Rede von **Siedler 3** ist, enthält sie zusätzlich die Mission-CD und das auf Profis ausgelegte Addon **Amazonen**.

Warlords Battlecry richtet sich an die Fantasy-Strategen. Sie kümmern sich vornehmlich um Ihren Überhelden, der kampfkraftige Truppen befehligt. Fast jede Mission beginnt mit dem Bau eines Lagers und endet meist in einer Schlacht. Haben Sie die erfolgreich entschieden, bauen Sie Ihren Kommandanten mit Erfahrungspunkten aus und schenken ihm mehr Charisma oder Stärke.

Battle Isle 4 ist ein Spiel für Profis in Echtzeit- und Rundenstrategie. Sie liefern sich in der fernen Zukunft Kämpfe gegen eine aufmüpfige Sekte. Kämpfe laufen rundenweise ab: Während Ihr Gegner am Zug ist, möbeln Sie in Echtzeit Ihre Kriegsmaschinerie wieder auf. Für den Basisbau bleibt Ihnen so immer nur begrenzt Zeit.

Trendsportlich

Mit **Tony Hawk's Pro Skater 2** können Sie den Rollbreitfahrern der Welt endlich mal zeigen, was in Ihnen steckt – und das ganz ohne körperliche An-



Rayman 2: Mit dem Knuddelhelden geht es auf der Jagd nach den Masken durch knallbunte Levels.

strengung. Aus 13 Sportlern wählen Sie Ihren Half-Pipe-Helden und stürzen sich in Flugzeughangars, auf Schulhöfe und Strandpromenaden. Pro Level sollen Sie neun Aufgaben erfüllen, die Ihnen ordentlich Kohle einbringen. Damit können Sie neue Decks und Levels freischalten. Nur absolute Skatetprofis behalten bei der Fülle an Special-Moves und Tricks den Überblick. Eine langsam ansteigende Lernkurve verwandelt aber auch Einsteiger bald in Götter auf dem Brett. Die treibende Musik brachte **Tony**



Rogue Spear: Mit einem Antiterror-Team ziehen Sie gegen die Bösewichter dieser Welt in den Kampf.

Hawk's Pro Skater 2 einen GameStar-Award für den erstklassigen Soundtrack ein. **PET**



Tony Hawk's Pro Skater 2: Auch ohne Skate-Kenntnisse haben Sie Ihren Spaß.

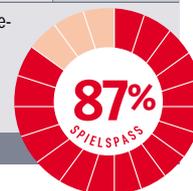
Gold Games 5

Preis: ca. 70 Mark
Sprache: Deutsch
System: Windows 95/98 2000
Hardware: CPU mit 300 MHz, 64 MByte RAM, 8fach CD
Hersteller: Ubi Soft, (0190) 882 412 10
Anleitung: Deutsch
Festplatte: 650 MByte

Spiel	Genre	Einzelwertung	Test in
Die Siedler 3	Aufbauspiel	Sehr gut	01/99
Star Trek Voyager	Ego Shooter	Sehr gut	10/00
Tony Hawk's Pro Skater 2	Sportspiel	Sehr gut	01/01
Rayman 2	3D-Actionspiel	Sehr gut	12/99
Chessmaster 8000	Schachspiel	Sehr gut	04/01
Rogue Spear	Taktik-Shooter	Gut	11/99
Battle Isle 4	Strategiespiel	Gut	12/00
Warlords Battlecry	Echtzeit-Strategie	Gut	09/00
Cold Blood	Action-Adventure	Gut	11/00
Prince of Persia 3D	3D-Action	Befriedigend	11/99
Imperialismus 2	Strategiespiel	Befriedigend	05/99
Pro Rally 2001	Rennspiel	Befriedigend	01/01
Close Combat 5	Echtzeit-Strategie	Befriedigend	01/01
Freedom	Action-Adventure	Ausreichend	03/01
Flanker 2.0	Simulation	Ausreichend	01/00

Zusammenfassung: Eine grundsätzliche Spielesammlung, die viele Highlights und wenige Schwachstellen hat. Der Adventure-Teil ist ganz ohne Rollenspiel ein wenig dürftig. Aber allein schon wegen der Spitzentitel Siedler 3, Star Trek: Voyager und Tony Hawk 2 lohnt der Kauf auf jeden Fall.

Hochwertige, action- und strategielastige Sammlung.





Severance

Jagd nach dem magischen Schwert.



Der kräftige **Barbar** greift am liebsten zum gigantischen Bihänder.

Dass aus Spanien nicht nur Mallorca-Urlauber kommen, sondern auch erstklassige PC-Spiele mit atemberaubender Grafik, beweist **Severance**. Das 3D-Actionspiel imponiert mit spannenden Schwertduellen und den besten Schatteneffekten in der Computerspielge-

schichte. Sie kontrollieren einen von vier Helden: Barbar, Amaxone, Zwerg oder Ritter. Ihren Liebling steuern Sie dann mit Blick über seine Schulter durch 18 große Levels einem magischen Schwert entgegen. Doch Orks, Trolle und Zombies wollen ihm ans Leder. Für die Recken gilt: Sobald eine bestimmte Anzahl Monster ihren Klängen, Äxten und Kampfstäben zum Opfer gefallen ist, belohnt sie ein Levelaufstieg. Danach haben die Streiter mehr Energie und eine mächtige Schlagkombination dazugelernt. **Severance** kennt zwei Bewegungsarten. Im Erkundungsmodus ist Ihr Kämpfe schneller unterwegs, kann aber nicht »strafen«. Das geht nur im Kampfmodus. **→Original-Test in Heft 4/01** **PET**

Petra Schmitz

Tolles Kampfballett

Severance ist kein einfaches Haudrauf-Spiel, das werden Sie schnell merken. Aber wenn Sie sich erst einmal an die zwei Steuerungsarten gewöhnt haben, wollen Sie die nicht mehr missen. Zuschlagen, Zurückweichen und Umkreisen vereinen sich zu einem wunderschönen Kampfballett. Wenn das dann noch mit atemberaubenden Schatten verzaubert wird, ist die Gänsehaut garantiert.

Severance: Blade of Darkness

Genre: 3D-Actionspiel Anspruch: Fortgeschrittene, Profis Sprache: Deutsch
 Entwickler: Rebel Act Publisher: Codemasters, (0190) 510 550 Preis: ca. 30 Mark

MULTIPLAYER
 Internet (0 Spieler) Netzwerk (8 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
 Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Deathmatch

HARDWARE-KONFIGURATION

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 300 MHz 64 MByte RAM 530 MByte Installationsgröße 3D-Karte	CPU mit 500 MHz 128 MByte RAM 530 MByte Installationsgröße 3D-Karte	CPU mit 700 MHz 256 MByte RAM 750 MByte Installationsgröße 3D-Karte

WERTUNG

Grafik:	Sehr gut
Sound:	Sehr gut
Bedienung:	Gut
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Befriedigend

Schwertkampftänze in prächtiger Kulisse.



Rune

Mit Schwert und Axt in den Kampf.



In Thorstadt trifft Ragnar auf die von Loki angeheuerteten **Wikinghorden**.

Gott Loki will die Götterdämmerung durch die Zerstörung der Runensteine Odins ein wenig beschleunigen. In der Rolle des jungen Helden Ragnar sollen Sie im 3D-Actionspiel **Rune** den Unhold und seine Schergen daran hindern. Sie toben unter anderem durch das Reich der Hel, schneebedeckte Berge und Wikingersiedlungen. Dank **Unreal-Engine** sehen die 25 Levels sowie Yetis, Gnome, Zombies und abtrünnige Wikinger richtig gut aus. Ragnar steuern Sie per Maus und Tastatur und blicken ihm dabei von hinten über die kräftigen Schultern. Mit Schwertern, Äxten, Keulen und Schildern zieht er in den Kampf. In den Levels versteckte, kleinere Runensteine heben Ragnars Kräfte für kurze

Zeit an, um besonders harte Gegner zu knacken. Hüpf- und Klettereinlagen meistern Sie leicht, da der Recke sehr weit springt und selbst nach Felskanten und Seilen greift. **PET**
→Original-Test in Heft 12/00

Petra Schmitz

Helden vortreten!

Rune verknüpft prächtiges Wikinger-Ambiente mit launigen Schwertkämpfen. Wirklich gezielte Hiebe sind zwar eher Glückssache, aber das stört nicht weiter, da Ragnar auch mit einem gigantischen Hammer in der Hand noch wieselflink kämpft. Das Beste am Programm ist allerdings die stimmige Atmosphäre, die auch Spieler mit Hang zu sonnigen Gefilden in die frostige Welt von Rune ziehen wird.

Rune

Genre: 3D-Actionspiel Anspruch: Fortgeschrittene, Profis Sprache: Deutsch
 Entwickler: Humanhead Publisher: Take 2, (0190) 873 268 36 Preis: ca. 50 Mark

MULTIPLAYER
 Internet (32 Spieler) Netzwerk (32 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
 Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Deathmatch, Team-Deathmatch

HARDWARE-KONFIGURATION

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 300 MHz 32 MByte RAM 600 MByte Installationsgröße 3D-Karte	CPU mit 450 MHz 64 MByte RAM 600 MByte Installationsgröße 3D-Karte	CPU mit 550 MHz 128 MByte RAM 600 MByte Installationsgröße 3D-Karte

WERTUNG

Grafik:	Sehr gut
Sound:	Sehr gut
Bedienung:	Gut
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Befriedigend

Kurzweilige Action in nordischen Gefilden.



Delta Force Land Warrior

Gerechter Kampf für die Freiheit.

Als Mitglied einer Elite-Militäreinheit müssen Sie weltweit für Recht und Ordnung sorgen. Im Taktik-Shooter **Delta Force Land Warrior** von Novalogic bekämpfen Sie in 30 Missionen Terroristen mit verschie-

densten Wummen, befreien Geiseln, zerstören Waffen- und Drogenlabore oder helfen befreundeten Einheiten. Die Grafik basiert auf Voxeln mit Polygonen und bietet eine hervorragende Weitsicht und realistisch gehügelte Landschaften. Leider sind die Gebäude und Personen arg grob geraten, und auch die Animationen lassen ein wenig zu wünschen übrig. Und zu schlechter Letzt ist Ihre Waffe lediglich eine unscharfe Grafik und kein echtes 3D-Modell.

Abgesehen von der Titelmusik bekommen Sie im Spiel lediglich gute englische Sprachausgabe sowie realistische Soundeffekte zu hören. Steuerungstechnisch machen weder Tastatur noch Maus Probleme. Bis zu acht Elitekämpfer können sich im Netzwerk messen, per Internet sogar 50. **PK**

→ Original-Test in Heft 1/2001



Die Gebäude und Spielfiguren sehen im Gegensatz zur **Landschaft** nur mäßig aus.

Paul Kautz

Preiswerter Rambo

Ich mochte die Delta-Force-Reihe schon von Anfang an, Land Warrior macht da keine Ausnahme. Schade finde ich nur, dass das Spiel recht einfach gehalten ist; als Scharfschütze kommt man ohne größere Schwierigkeiten durch die meisten Einsätze. Trotzdem bleibt genug Platz für Taktik, jede Mission lässt sich auf verschiedene Arten lösen – was nicht zuletzt an der freien Wahl der Waffen liegt. In Sachen Grafik fehlt mir das hohe, Deckung bietende Gras aus dem zweiten Teil. Dafür sehen die Landschaften nun umso besser aus. Insgesamt keine Frage: Land Warrior ist das bislang beste Delta Force.

Delta Force Land Warrior

Genre: Taktik-Shooter Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene Sprache: Englisch
Entwickler: Novalogic Publisher: Electronic Arts, (0190) 900 030 Preis: ca. 50 Mark

MULTIPLAYER

Internet (50 Spieler) Netzwerk (8 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Deathmatch, CTF, fünf weitere Modi

HARDWARE-KONFIGURATION

Voodoo 2 TNT G400 Voodoo 3 TNT 2 Geforce Voodoo 5 Radeon Geforce 2

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 300 MHz	CPU mit 450 MHz	CPU mit 600 MHz
64 MByte RAM	128 MByte RAM	256 MByte RAM
320 MByte Installationsgröße	550 MByte Installationsgröße	550 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte	3D-Karte

WERTUNG

Grafik:	Gut
Sound:	Befriedigend
Bedienung:	Befriedigend
Spieltiefe:	Gut
Multiplayer:	Gut

Actionlastiger Taktik-Shooter in realistischem Ambiente.



Schnäppchenführer

Aktuelle Budgetspiele

Die monatlichen Neuerscheinungen auf dem Budget-Markt im Überblick.

Dieser Monat wird ganz klar von den zwei Compilations **Gold Games 5** und **Play the Games 4** beherrscht. Aber deshalb sollten Sie auf keinen Fall die anderen Highlights in unserer Niedrigpreis-Liste ignorieren. Denn wenn Sie ein Faible für opulente Grafik, abgedrehte Charaktere

und satte 3D-Action haben, kommen Sie an **Giants** nicht vorbei. Auch **Sacrifice** wartet mit der gleichen Palette an Tugenden auf, obwohl sich hinter dem Titel ein knallhartes Echtzeit-Strategiespiel versteckt. Alle Neuzugänge haben wir wie immer rot für Sie markiert. **PE!**



Giants: knallbuntes 3D-Actionspiel mit drei vorwitzigen Aliens, einem Giganten und einer fast nackten Nixe.

Budget-Liste

	Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label/Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
	Age of Sail 2	Strategiespiel	55%	2001	4/01	Take 2	20 Mark	(0190) 873 268 36*****
NEU	B-17 Flying Fortress	Flugsimulation	81%	2000	1/01	Infogrames	30 Mark	(0190) 510 550***
NEU	Baphomets Fluch	Adventure	—	1996	—	Interplay	20 Mark	(0190) 771 888****
	Call to Power 2	Strategiespiel	78%	2000	1/01	Activision	30 Mark	(0190) 510 055***
	Chicken Run	Actionspiel	53%	2001	2/01	Eidos	40 Mark	(0190) 839 582*****
NEU	Dark Project 2	Action-Adventure	86%	2000	5/00	Ak Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00*
	Delta Force 3	Taktik-Shooter	80%	2000	1/01	Electronic Arts	50 Mark	(0190) 900 030****
	Descent 3	Actionspiel	82%	1999	8/99	Interplay	20 Mark	(0190) 771 888****
	Deus Ex	Action-Rollenspiel	88%	2000	8/00	Eidos	40 Mark	(0190) 839 582*****
	Diablo 2	Action-Rollenspiel	90%	2000	8/00	Vivendi Universal	40 Mark	(06103) 994 040
	Evil Dead	Actionspiel	27%	2001	6/01	THQ	40 Mark	(0190) 505 511***
	F/A-18 Super Hornet	Flugsimulation	68%	2000	3/00	Interplay	20 Mark	(0190) 771 888****
	Freospace Pack	Compilation	87%	2001	10/01	Interplay	20 Mark	(0190) 771 888****
NEU	Gold Games 5	Compilation	87%	2001	11/01	Ubi Soft	70 Mark	(0190) 882 412 10*****
	Grand Prix 3	Rennspiel	88%	2000	9/00	Infogrames	35 Mark	(0190) 510 550***
NEU	Giants	3D-Action	83%	2001	2/01	Interplay	40 Mark	(0190) 771 888****
NEU	Grouch	3D-Action	56%	2001	2/01	Infogrames	30 Mark	(0190) 510 550***
NEU	Heroes of Might & Magic 3	Strategiespiel	86%	1999	6/99	Interplay	20 Mark	(0190) 771 888****
	Imperium der Ameisen	Echtzeit-Strategie	67%	2000	10/00	Vivendi Universal	25 Mark	(06103) 994 040
	Liath	Adventure	55%	1999	3/99	Modern Games	25 Mark	(02048) 950 209
	Mech Collection	Compilation	—	2001	—	Infogrames	50 Mark	(0190) 510 550***
NEU	Might & Magic 6	Rollenspiel	73%	1998	6/98	Interplay	20 Mark	(0190) 771 888****
NEU	Oil Tycoon	Wirtschaftssimulation	48%	2001	4/01	Blackstar	30 Mark	(06241) 934 941 (Fax)
	Oni	3D-Action	72%	2001	3/01	Take 2	50 Mark	(0190) 873 268 36*****
	Planescape Torment	Rollenspiel	82%	2000	2/00	Interplay	30 Mark	(0190) 771 888****
NEU	Play the Games 4	Compilation	83%	2001	11/01	Infogrames	70 Mark	(0190) 510 550***
	Project IGI	Taktik-Shooter	69%	2000	1/01	Eidos	40 Mark	(0190) 839 582*****
NEU	Rim	Strategiespiel	79%	2001	6/01	Fishtank	?? Mark	(0751) 861 944
NEU	Rune	3D-Action	85%	2000	12/00	Take 2	50 Mark	(0190) 873 268 36*****
NEU	Sacrifice	Echtzeit-Strategie	82%	2000	1/01	Interplay	40 Mark	(0190) 771 888****
NEU	Severance	3D-Action	86%	2001	4/01	Codemasters	30 Mark	(0190) 900 045****
	StarCraft inkl. Broodwar	Echtzeit-Strategie	90%	1998	6/98	Vivendi Universal	25 Mark	(06103) 994 040
	Star Trek: Starfleet Academy	Weltraumspiel	85%	1997	11/97	Interplay	20 Mark	(0190) 771 888****
	Star Trek: Voyager	Ego-Shooter	87%	2000	10/00	Activision	30 Mark	(0190) 510 055***
NEU	Star Wars: Force Comma.	Echtzeit-Strategie	73%	2000	5/00	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00*
NEU	Star Wars: Rebellion	Strategiespiel	58%	1998	6/98	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 252 58 00*
NEU	Totally Rollercoaster	Compilation	—	2001	—	Infogrames	60 Mark	(0190) 510 550***
	Unreal	Ego-Shooter	91%	1998	7/98	Green Pepper	12 Mark	(0531) 215 340
	Vampire	Action-Rollenspiel	84%	2000	9/00	Activision	30 Mark	(0190) 510 055***
NEU	Wetpack	Compilation	—	2001	—	CDV	35 Mark	(01805) 299 266**

* kostenlos ** 0,48 Mark/Minute *** 1,21 Mark/Minute **** 2,42 Mark/Minute ***** 3,63 Mark/Minute