

Der Taktik-Knaller endgültig enträtselt

# Commandos 2

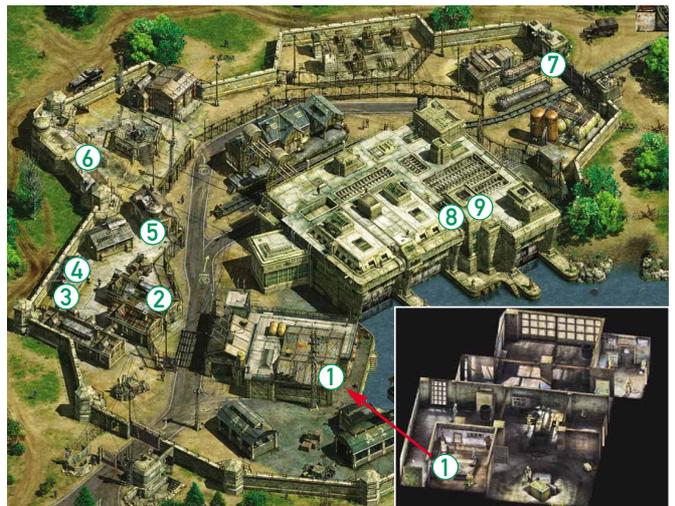
Neun vollwertige Bonusmissionen warten bei Pyros taktischem Vorzeigespiel auf fleißige Sammler – wir zeigen Ihnen, wie die Level zu finden sind.

Zu beinahe jeder der zehn Missionen in Eidos' Taktikspiel Commandos 2 existiert eine Bonuskarte. Diese werden freigeschaltet, wenn Sie alle Teile des zerrissenen Fotos in einer Mission aufspüren. Mithilfe unserer Lösung gelingt Ihnen dies ohne Probleme. Zusätzlich rüsten wir Sie noch mit allen Codes der Einsätze aus – so können Sie direkt zu einem interessanten Level springen.

## Mission-Codes

Mission	Normal	Schwer	Sehr schwer
Mission 2	WKUC4	JE5SH	SKDJF
Mission 3	YSM51	DFY3B	3DYNG
Mission 4	B7D8F	K9D3H	9BG3S
Mission 5	3GHSL	NMWQ9	KJWJK
Mission 6	AZLM1	I6G3L	E2J7H
Mission 7	JAHSG	WL3CZ	ZX78Y
Mission 8	UN63A	LPO6T	TRIB4
Mission 9	VAZ2P	SRCM8	TRD78
Mission 10	9TT5W	PAEN8	ILPOD

### Mission 2: Das Boot. Lautlose Killer



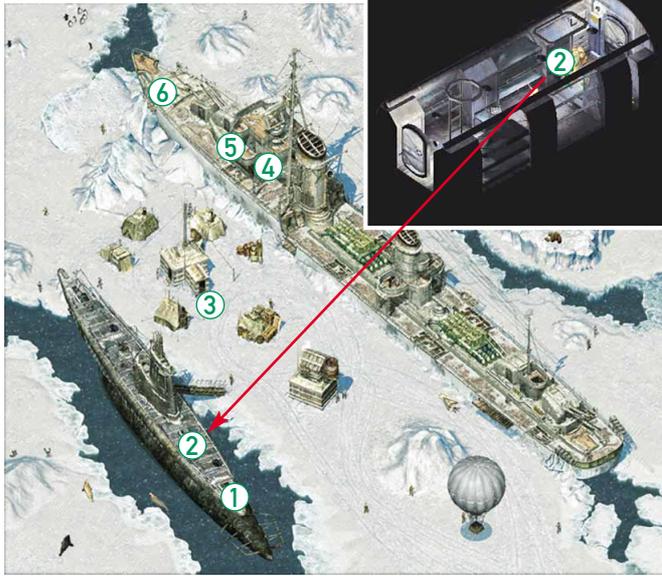
Mission 2: (1) kleines Büro, großer Schrank, (2) Schlafsaal, zweiter Schrank, (3) Vorzimmer, Kommode, (4) Offiziersbüro, Sideboard, (5) Schrank rechts der Tür, (6) Büro, Schreibtisch, (7) Schreibtisch, (8) Nebenraum, unten, großer Schrank, (9) oberster Stock, großer Schrank.

### Mission 1: Die Nacht der Wölfe



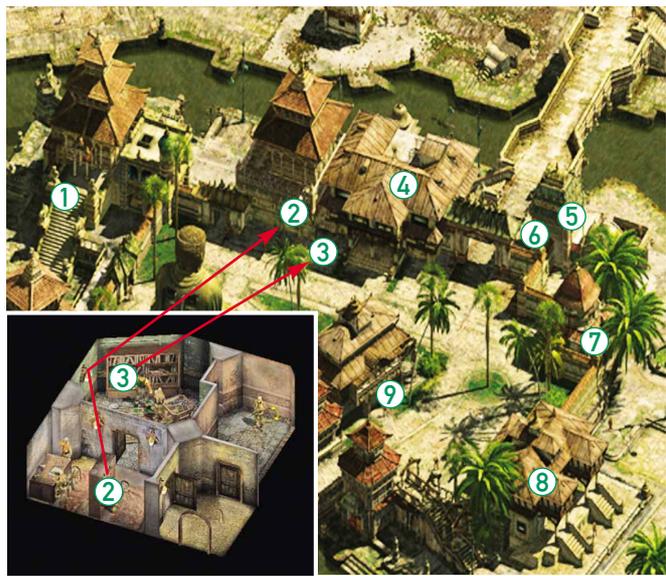
Mission 1: (1) Büro mit Natascha, großer Schrank, (2) Schlafsaal, Schrank 1, (3) Schlafsaal, Schrank 2, (4) Geschirrschrank, (5) Schrank rechts der Tür.

**Mission 3: Der Weiße Tod**



**Mission 3:** (1) erster Raum des U-Boots, Schrank, (2) zweiter Raum des U-Boots, Schrank, (3) Offiziershütte (Zentrum, mit Antenne), Kommode, (4) Raum unter der Brücke, Wandschränkchen, (5) Mannschaftsräume, zweite Kajüte rechts, Wandschrank, (6) Bugraum vor den Mannschaftsräumen, Wandschrank.

**Mission 4: Ziel: Burma**



**Mission 4:** (1) Raum unter dem Quartier des geistlichen Führers, Kiste, (2) Wachstube, Regale, (3) Wachstube, Regale, (4) oberster Stock, Regal, (5) oberster Stock, Regal, (6) Erdgeschoss, mittlerer Schrank, (7) Erdgeschoss, Wandschrank, (8) Hinterzimmer, Wandschrank, (9) linkes Zimmer, Kommode.

**Mission 5: Die Brücke am Kwai**



**Mission 5:** (1) Werkbank, Kiste, (2) Kiste rechts der Tür, (3) obere Ebene, Kiste links des Brückenmodells, (4) Wandregal, (5) Wandschrank, (6) Regal rechts der Tür, (7) linke Fässer (vom Lager kommend).

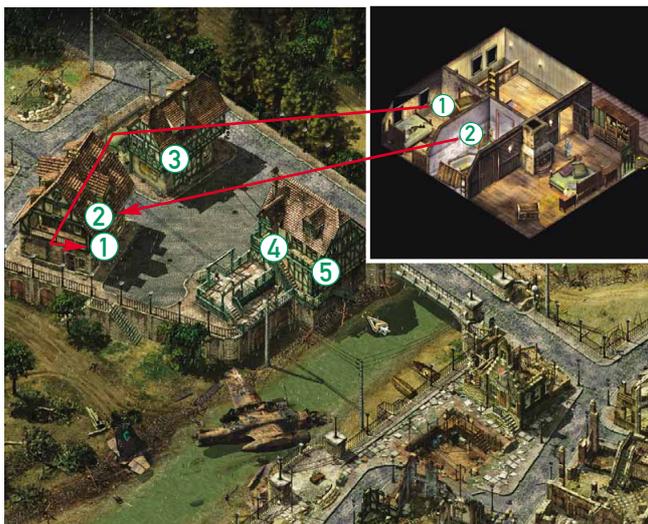


**Mission 6: Die Kanonen von Savo Island**



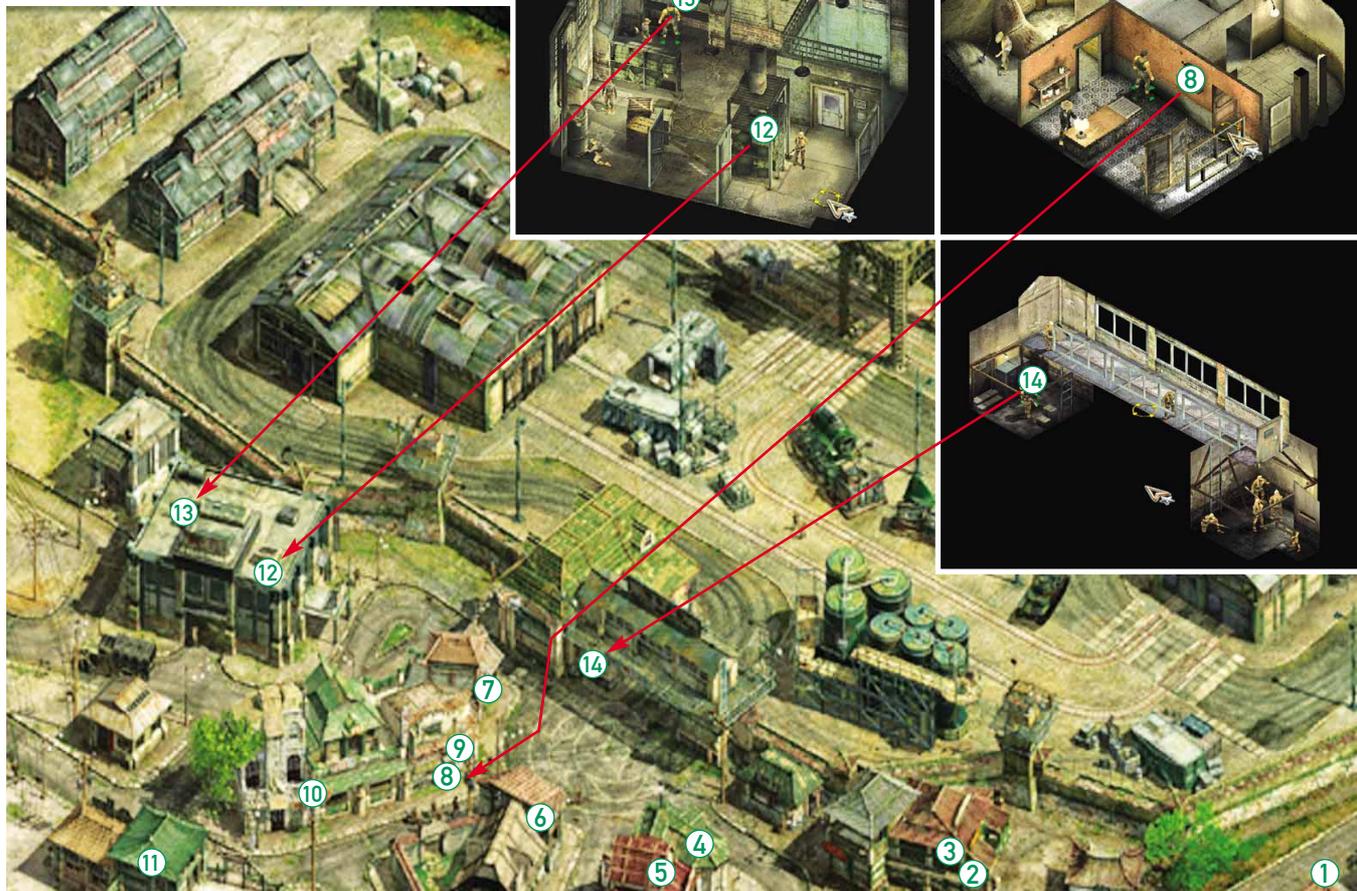
**Mission 6:** (1) rechte Tür, Schrank links der Treppe, (2) kleinster Raum, Regal, (3) Regal, (4) großer Schrank, (5) linke Tür, Kommandozentrum, Schrank bei Büroarbeitern, (6) linke Tür, Kommandozentrum, Schrank beim Kommandanten, (7) linke Tür, Kommandozentrum, linker Schubladenschrank beim Kommandanten, (8) Kanonenraum, erster Schrank links, (9) Kanonenraum, dritter Schrank links.

**Mission 8: Der Soldat James Smith**



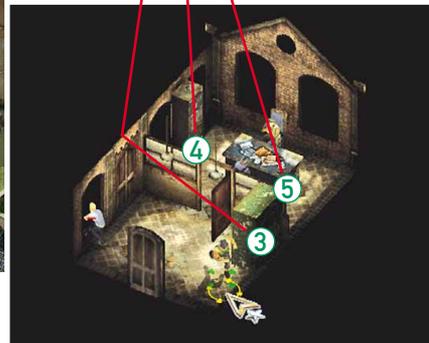
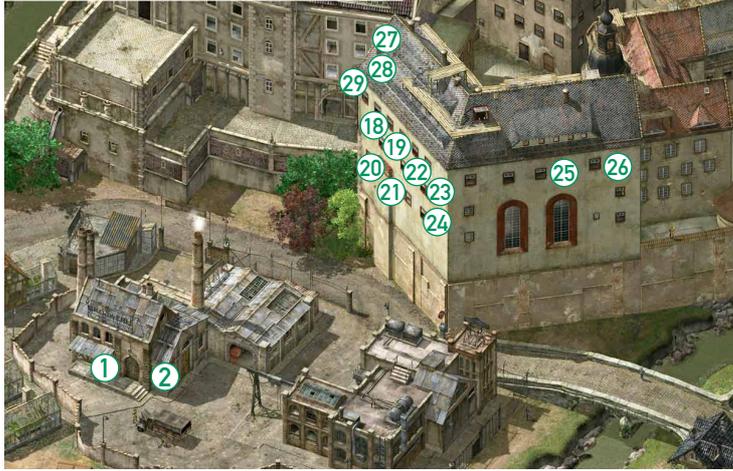
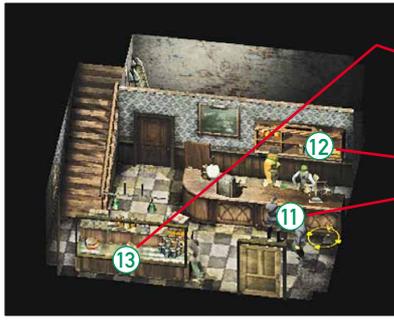
**Mission 8** (keine Bonusmission): (1) zweiter Stock, erstes Schlafzimmer, Schrank, (2) zweiter Stock, Badezimmer, (3) Erdgeschoss, großer Schrank, (4) Erdgeschoss, kleine Kommode links, (5) Raum mit Sniper, Schrank.

**Mission 7: Der Riese in Haiphong**



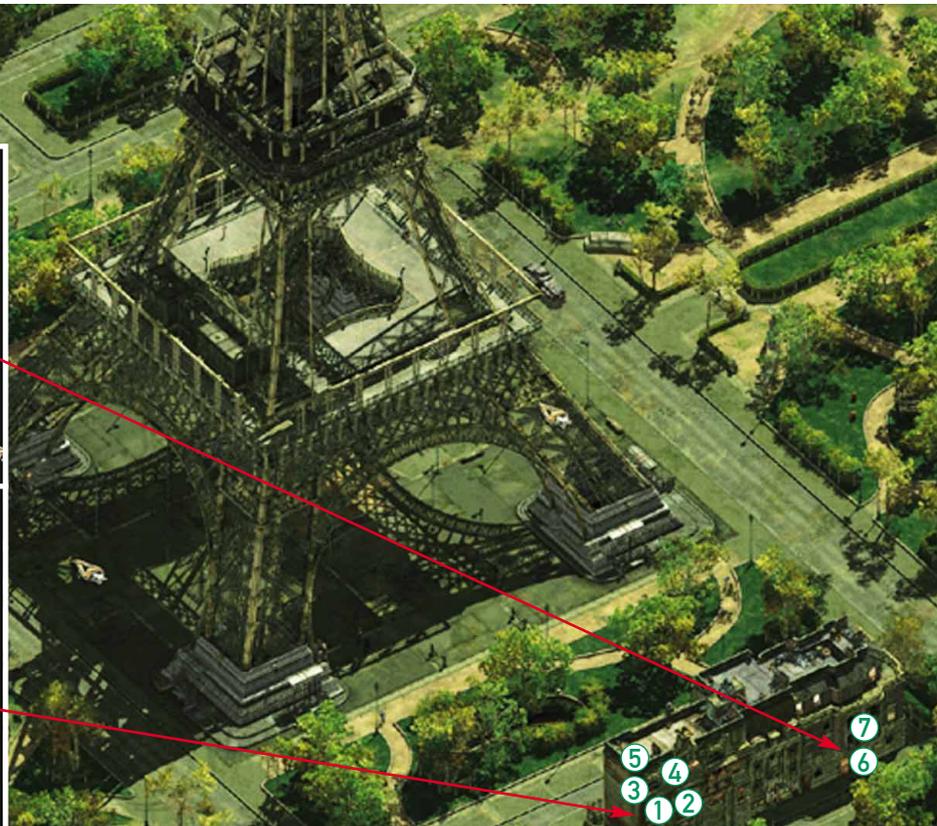
**Mission 7:** (1) Schrank rechts der Tür, (2) erster Stock, Gerümpel, (3) zweiter Stock, Schrank beim Schreibtisch, (4) Erdgeschoss, Regal hinter der Theke, (5) erster Stock, Metallkiste, (6) Regal rechts hinter der Theke, (7) Schrank im linken Raum, (8) Erdgeschoss, kleines Sideboard rechts der Theke, (9) zweiter Stock, kleine Kiste, (10) erster Stock, Truhe, (11) erster Stock, Herd, (12) zentrales Regal, (13) hinteres linkes Regal, (14) Schrank vor der Leiter.

**Mission 9: Schloss Colditz**



**Mission 9:** (1), kleiner Nebenraum, Schrank, (2) kleiner Nebenraum, Tisch, (3) Raum 1, Schrank, (4) Raum 2, Schreibtisch, (5) Raum 2, Schrank, (6) Schrank rechts der Tür, (7) kleiner Nebenraum, Schrank, (8) hinteres Haus, Raum 1, niedriger Schrank, (9) hinteres Haus, Schlafzimmer, Nachttisch, (10) hinteres Haus, Schlafzimmer, Schrank, (11) Erdgeschoss, Theke, (12) Erdgeschoss, Sideboard hinter der Theke, (13) Erdgeschoss, Regal gegenüber der Theke, (14) erster Stock, Bad, Kommode, (15) erster Stock, Schlafzimmer, Kommode, (16) zweiter Stock, Gang, großer Schrank, (17) zweiter Stock, Raum 1, Schrank, (18) Sideboard 1, (19) Sideboard 2, (20) Schrank, (21), erster Raum, Sideboard, (22) zweiter Raum, Schrank, (23) zweiter Raum, Sideboard, (24), erster Raum, Sideboard 2, (25) kleiner linker Raum, Spiegelkasten, (26) großer Raum, Klavier, (27) Küche, großer Schrank, (28) Keller, Regal 1, (29) Keller, Regal 2.

**Mission 10: Brennt Paris?**



**Mission 10:** (1) Erdgeschoss, Regal hinter der Theke, (2) erster Stock, Raum 1, Nachttisch, (3) erster Stock, Raum 3, linker Nachttisch, (4) zweiter Stock, Raum 1, Nachttisch, (5) zweiter Stock, Raum 3, rechter Nachttisch, (6) zweiter Stock, zentraler Raum, rechter Schrank, (7) dritter Stock, Schreibtisch bei Treppe.

