

Das Team

Unseren Leser Harald Krämer (28) interessiert, womit sich das GameStar-Team nach dem Christbaumschmücken beschäftigt:

»Was spielt ihr während der Weihnachts-Feiertage?«



JS

Jörg Spormann

CD-Redaktion

»Auch wenn ich mich mit dem Kollegen Deppe darum prügeln muss, ich will unbedingt Heroes 4 spielen, egal welche Version, Alpha, Beta, irgendwas. Dann sind die Feiertage verplant. Der Weihnachtsbaum mag abbrennen, und selbst eine opulente Silvesterparty mit freiem Champagner hätte keine Chance, mich vom PC wegzulocken.«



MS

Markus Schwerdtel

Adventures, Strategie-spiele, Budgetspiele

»In die Heimat meiner Spielehelden kommt das Christkind nie. Über die Feiertage ziehe ich mit Battle Realms ins mittelalterliche Japan. Dort jage ich mit Kampfgeschrei statt Weihnachtsliedern dem Lotus- und Wolfclan Angst ein. Am Weihnachtsabend futtere ich aber mehr als nur Wasser und Reis!«



LA

Jörg Langer

Strategie- & Rollenspiele, Actionspiele

»Obwohl ich noch die letzte Empire-Earth-Kampagne spielen muss: Meine Weihnachtsfeiertage gehören ganz klar Civilization 3. Das Teil ist dermaßen spannend, vielfältig, zum Haare raufen, zum Freuen, zum Ärgern komplex – Stopp! Auf jeden Fall werden meine Lieben wenig von mir zu sehen bekommen...«



PS

Peter Steinlechner

Actionspiele, Weltraum-spiele, Jump-and-runs

»Auch wenn Knecht Ruprecht wegen meiner Wahl keine Geschenke rausrücken sollte: Ich greife zu Return to Castle Wolfenstein. Zur diesjährigen Winterzeit ist das der beste Shooter, und angesichts trügerischer Weihnachtslieder und klebrigem Christstollen bereite ich wenigstens den Gegnern schöne Bescherung!«



PET

Petra Schmitz

Actionspiele, Weltraum-spiele, Jump-and-runs

»Hätte sich Chris Taylor ein bisschen mehr beeilt, müsste ich jetzt keine Sekunde nachdenken. Nun tobe ich halt nicht durch Dungeon Siege. Stattdessen habe ich weiter mordsmäßigen Spaß mit dem Online-Rollenspiel Dark Age of Camelot. Den würde ich auch haben, wenn nicht Weihnachten wäre.«



GUN

Gunnar Lott

Adventures, Strategie- & Rollenspiele

»Oh, so vieles: Rally Trophy, um meine Zeiten weiter zu verbessern. Shogun, um Japan noch mal auf dem höchsten Schwierigkeitsgrad zu erobern. Vielleicht Duke Nukem Forever, falls es wundersamerweise rechtzeitig kommt. Konsolige Abwechslung gibt's mit Virtua Tennis 2 (DC) und GTA 3 (PS2). Reicht doch, oder?«



MD

Martin Deppe

Adventures, Strategie-spiele, Actionspiele

»Die Weihnachtsferien bringe ich traditionell bei meinem Schwager. Der hat nämlich einen Computerladen samt flinkem Netzwerk – ideal für zünftige Gefechte mit Operation Flashpoint. Während draußen die Kunden zweifeln an die Tür klopfen, spielen wir zu viert im Koop-Modus Fan-Levels.«



MIC

Mick Schnelle

Simulationen, Strategie-spiele, Wirtschaftssims

»Natürlich Aquanox und Comanche 4. Keine Ahnung, wo ich mir die Zeit für die beiden Edelsimulationen abknapsen werde. Notfalls fällt das Heiligabend-Dinner dieses Jahr eben etwas kürzer aus. Und natürlich GTA 3, damit meine Playstation 2 sich über die Feiertage nicht so verlassen vorkommt.«



HK

Heiko Klinge

Sport- & Rennspiele, Strategiespiele

»Während es draußen schneit und friert, überrenne ich als Chinesen-Herrscher Kublai Klinge die Völker der Civilization-3-Welt. Die gemütliche Rundenstrategie verzeiht es mir im Gegensatz zu Sport- und Rennspiel, wenn nach einigen Tassen heißen Lumumbas (Kakao mit Schuss) die Reflexe ein wenig nachlassen.«

Der Wertungskasten

Informiert auf einen Blick: Unser detaillierter Wertungskasten nennt Ihnen alle wichtigen Facts wie Hardware-Anforderungen oder Multiplayer-Modi – und zwei Alternativen zum Testkandidaten.

Testkompetenz dank Genre-Experten



Peter Steinlechner ist der altgediente **Action**-Experte von GameStar. Zu seinem Lieblings-Genre zählt er Ballergerien, 2D-Rennspiele, Prügelspiele und Jump-and-runs.



Chefredakteur Jörg Langer ist Fachmann für **Strategie**. Zu diesem Genre gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, rundenweise Hexfeldtaktik sowie Wirtschaftssimulationen.



Unser **Sport**-Spezialist Heiko Klinge fühlt sich auf Rennstrecken und in jedem Stadion zu Hause. Zudem kümmert er sich als Sport-Manager um den Erfolg seiner Teams.



Für das **Simulations**-Genre ist Michael Schnelle unser Profi. In seinem Fachgebiet finden Sie Flugsimulationen, Mechprogramme, U-Boot-Simulationen und 3D-Weltraumspiele.



Adventures und **Rollenspiele** landen meist bei Martin Deppe. In seine Rubrik fallen Grafik-Adventures, Rollenspiele, Action-Adventures und alles andere, was Rätsel hat.

Entwickler/Publisher

Wir nennen den Entwickler (programmiert das Spiel) und Publisher (bringt das Spiel in die Läden) – Letzteren mit Hotline-Nummer.

Multiplayer-Modus

Wie viele Spieler können im Multiplayer-Modus antreten? Dabei trennen wir nach Internet, Netzwerk (LAN), Modem-Direktverbindung und Spielen am selben PC. Dazu nennen wir alle Multiplayer-Modi.

Alternativen

Hier empfehlen wir Spiele, die im selben Genre oder gleichen Szenario Alternativen zum getesteten Programm darstellen.

Die Einzelwertungen

Grafik: Wie schön ist die Grafik, wie gut die 3D-Engine, wie weich sind die Animationen?

Sound: Wie gut sind Musik, Sprache, Ton?

Bedienung: Je besser das Interface und je mehr Komfort, desto höher die Note.

Spieltiefe: Hier bewerten wir Komplexität, Abwechslung – und auch Spielzeit.

Multiplayer: Gibt es spezielle Optionen, angepasste Levels oder Internet-Ligen?

Red Faction

Genre: Ego-Shooter **Anspruch:** Einsteiger, Fortgesch., Profis **Sprache:** Engl. (Dt. in Vorb.)
Entwickler: Volition **Publisher:** THQ, (0190) 505 511 **Preis:** ca. 80 Mark

MULTIPLAYER

Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)

Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Deathmatch, Capture-the-Flag, Team Deathmatch

HARDWARE-KONFIGURATION

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 450 MHz	CPU mit 700 MHz	CPU mit 1.000 MHz
64 MByte RAM	128 MByte RAM	192 MByte RAM
930 MByte Installationsgröße	930 MByte Installationsgröße	930 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte	3D-Karte

ALTERNATIVEN

Half-Life (92%, GS 4/99)
HL liegt inzwischen zwar bei der Grafik zurück, hat aber vor allem beim Levelaufbau die Nase vorne.

Star Trek: Voyager (87%, GS 11/00)
Voyager kämpft auch mit der kurzen Spielzeit – Grafik und Abwechslung sind jedoch besser.

WERTUNG

Grafik:	Gut
Sound:	Sehr gut
Bedienung:	Sehr gut
Spieltiefe:	Gut
Multiplayer:	Sehr gut

84% SPIELSPASS

Gute Story und flotte Schießereien auf dem Mars.

3D-Karten

Wenn Ihre Grafikkarte **grün** dargestellt ist, sollte das Spiel damit auch bei hohen Auflösungen perfekt laufen. Ist sie **gelb**, läuft das Spiel überwiegend flüssig. Ein **rotes** Kästchen bedeutet, dass das Spiel auf Ihrer Karte nur mit geringer Auflösung oder wenig Details noch läuft.

Weitere Karten

Im Folgenden finden Sie acht 3D-Karten, für die im Wertungskasten kein Platz mehr war, und welchem dort aufgeführten Modell sie leistungsmäßig entsprechen:

Voodoo 1	→ TNT
Kyro 1, Voodoo 4	→ Voodoo 5
Rage 128, Rage 128 Pro	→ TNT 2
Radeon, Radeon 7500	→ Geforce 2
Radeon 8500	→ Geforce 3

Hardware-Angaben

Minimum (roter Kasten): Hier lesen Sie, ab welchem PC ein Spiel läuft – optimal nutzen lässt es sich damit allerdings nicht.

Standard (gelb) heißt: Hiermit macht das Programm Spaß, wenn auch mit kleineren Einschränkungen, etwa bei der Auflösung.

Optimum (grün) ist die Ausstattung für maximalen Genuss. Dazu gehören auch Eingabegeräte oder spezielle 3D-Karten.

Das GameStar-Testcenter

In unserem Testcenter stehen diverse PCs, auf denen wir die Spiele mit verschiedenen Prozessortypen, Grafikkarten und RAM-Bestückungen gründlich testen – insgesamt über 200 Kombinationen. Die Ergebnisse schlagen sich im Wertungskasten und in unseren Technik-Checks nieder.



GameStar-Prädikat

Auszeichnung für Ausnahmespiele.

Mit dem GameStar-Prädikat belohnen wir außerordentliche Leistungen, etwa bei Spieltiefe und -idee, Atmosphäre, Grafik oder Multiplayer-Funktionen – und zwar unabhängig von der Spielspaß-Wertung.



Die Spielspaß-Wertung

90 % und mehr: Nur absolute **Ausnahmeprogramme** bekommen von uns diese Traumwertung. Solche seltenen Topspiele setzen die Messlatte für ihr Genre nach oben und sind ein Muss für jeden Computerspieler.

80 % bis 89 % Eine Wertung von mindestens 80 Prozent kennzeichnet **sehr gute Spiele**, die ein Genre voll ausreizen. Auch Genre-Fremde können zugreifen, denn Aufmachung, Zugänglichkeit und Spielspaß genügen höchsten Ansprüchen.

70 % bis 79 % Im 70er-Bereich tummeln sich **gute Spiele**, die allerdings keine Genialitätspreise gewinnen, beispielsweise gute Klone bekannter Hits.

60 % bis 69 % 60er-Spiele sind **überdurchschnittliche** Programme, die für Freunde des jeweiligen Genres immer noch interessant sein können.

50 % bis 59 % Bei Programmen in den 50ern handelt es sich um unscheinbare **Durchschnittskosten** mit diversen negativen Aspekten.

30 % bis 49 % Diese **mäßigen Spiele** taugen nur für überzeugte Sammler.

10 % bis 29 % **Sehr schwach** und nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.

Unter 10 % Definitiv die **miesesten Spiele** der gesamten PC-Geschichte.