

Heiße Kisten, coole Killer

GTA 3

Im Dienste der Dons: Als Fluchtwagenfahrer, Attentäter und Kurier für heiße Ware machen Sie in Liberty City Karriere.



Als Gangster-Azubi tragen Sie nur einen **Baseballschläger** und flüchten besser vor der Polizei.



Auf CD/DVD:
Video-Special

Traue nie einer Frau! Diesen chauvinistischen Rat hätte der kriminelle Held des Actionspiels **GTA 3** mal besser befolgt. Denn bei einem Überfall streicht seine gierige Komplizin die komplette Beute ein und lässt ihn in den Händen der Polizei zurück. Nur durch Zufall gelingt die Flucht aus dem Gefängnis. Sie lenken die namen-

lose Hauptfigur fortan durch die drei riesigen Stadtteile der fiktiven Metropole Liberty City, um als Gangster Karriere zu machen und sich an der treulosen Partnerin zu rächen. Durch Diebstähle und andere schmutzige Jobs dienen Sie sich wie in **GTA 2** in der Hierarchie diverser Verbrecherclans nach oben. Betrachteten Sie in den beiden

Vorgängern von **GTA 3** das Geschehen noch aus der Vogelperspektive, regiert jetzt dank Renderware-Engine schicke 3D-Grafik. Wir haben die bereits erschienene Version für die Playstation 2 ausgiebig gespielt.

Hey! Mein Auto!

Zu Fuß und unbewaffnet sollte kein Großstadt-Gangster auf die Straße. Also klaufen Sie eines der zahlreichen Autos in der Stadt, entweder auf einem Parkplatz oder mit sanfter Gewalt an einer roten Ampel. Die über 50 Fahrzeugtypen in **GTA 3** unterscheiden sich stark in Handling und Leistung. Lassen Sie sich beim Autodiebstahl aber nicht vom Auge des Gesetzes erspähen. Sonst haben Sie die aggressiven Streifenbullen oder später im Spiel sogar die Armee am Hals.

Ist der fahrbare Untersatz organisiert, geht's zu »Ammunition«. Dieser Laden führt von der Pistole bis zum Scharfschützengewehr die komplette Ausrüstung ambitionierter Schwerverbrecher. Bevor der erste Auftrag ansteht, lohnt sich eine Stadtrundfahrt durch Liberty City. Dabei genießen Sie die realistisch belebten Straßen in **GTA 3** und lernen nebenbei die unzäh-

ligen Abkürzungen und Sprungschancen kennen. Die leisten später bei einer Flucht gute Dienste. Außerdem gibt Ihnen die Spazierfahrt Gelegenheit, in Ruhe die extrem lustigen Radiosender der Stadt zu hören.

Pizza oder Sushi

Während Ihrer Laufbahn zum Supergangster und Racheengel werden Sie rund 80 Missionen absolvieren. Anfangs vertrauen Ihnen nur Klein-Mafiosi wie der Nachtclub-Betreiber Luigi einfache Kurierfahrten an. Später zieht Sie Don Salvatore in einen richtigen Bandenkrieg gegen chinesische Triaden und japanische Yakuza. Zusätzlich zu den Aufträgen der Hauptgeschichte erhalten Sie per Telefon immer wieder kleine Zwischenaufgaben. So fahren Sie Innenstadt-Wettrennen oder helfen einem Fabrikbesitzer, seine ungeliebte Gattin loszuwerden. Oder sprengen mit einem dynamitbeladenen Fernlenkwägelchen die Karossen feindlicher Gangs. Im Gegensatz zum ähnlichen **Mafia** wird **GTA 3** allerdings keinen Mehrspielermodus haben. **MS**



Der ehemalige Besitzer des Sportwagens steigt nur unter Protest aus.

GTA 3

Genre: Actionspiel **Entwickler:** DMA Design
Termin: 2. Quartal 2002 **Ersteindruck:** Sehr gut

Markus Schwerdtel: »Seit Wochen kurve ich total gefesselt mit der Playstation-2-Version durch Liberty City. Die kniffligen Missionen und die lebendige Stadt erzeugen perfekte Gangsterfilm-Atmosphäre. Für den PC wünsche ich mir aber überarbeitete Grafik und Steuerung, besonders in den hektischen Feuergefechten.«