



Rocken auf Rollen

# Tony Hawk's Pro Skater 3

Der Namensgeber ist mit 33 bereits in wohl verdienter Rente, sein virtuelles Ebenbild noch lange nicht. Schöner, höher, weiter als zuvor fliegt die Skateboard-Legende in Richtung PC.



Auf CD/DVD:  
Video-Special

Das gute Computerspiele unsere Ess- und Schlafgewohnheiten verändern, passiert relativ häufig. Wenn Programme sogar unser Sprachvokabular nachhaltig erweitern, ist das hingegen schon was Besonderes. **Tony Hawk's Pro Skater 2**klärte PC-Besitzer vor rund einem Jahr darüber auf, dass es sich bei Ollie und Nollie nicht um Kinderbuch-Helden, sondern knallharte Skateboardstunts handelt. Mit einer Extraportion neuer Tricks setzt der dritte Teil der Funsport-Referenz erneut zur spaßigen Sprachaufklärung an.

## Mafiosi-Verwandschaft

Mit dem Gangsterepos **Grand Theft Auto 3** hat **Tony Hawk's Pro Skater 3** mehr gemein als nur Seriennummer und Konsolenherkunft. Genau wie der Actionkollege verwendet das Skateboard-Ass die renommierte Renderware-Engine zur Gestaltung der 3D-Welt. Das Ergebnis sieht zumindest auf der Playstation 2 wunderschön aus und wird auch spielerisch voll genutzt. Ob Stromleitung, Gussbehälter oder Rolltreppe: Alles, was Sie in den acht Skate-Arealen wie Gießerei, Flughafen oder Tokio vorfinden, dürfen und müssen Sie in Ihre Tricks mit einbeziehen. Denn anders als beim Vorgänger reichen simples Buchstaben- und Videotape-Sammeln nicht aus, um im Karrieremodus voranzukommen. In **Tony Hawk 3** beliefern Sie etwa eine Satelliten-

schüssel mit Strom oder lösen gleich ein ganzes Erdbeben aus.

Wie Tony grafisch den Sprung von der Konsole auf den PC verkraftet wird, bleibt allerdings spannend. Die ersten Screenshots (unser Bild stammt von der PS2-Version) wollte Publisher Activision wegen ihrer mo-

schon fast perfekten Steuerung von Teil zwei haben die Programmierer von Neversoft zum Glück nur dezent gefeilt. Wichtigste Neuerung: Per Revert Stunt (Drehen des Skateboards am Boden) lassen sich jetzt Half-Pipe-Tricks mit Grinds und Manuals kombinieren.

Ein exzellenter Soundtrack gehört zu **Tony Hawk** wie die Rollen zum Skateboard. Auch im dritten Teil gibt's mit Xzibit, Alien Ant Farm, den Red Hot Chili Peppers sowie 18 weiteren rappenden und rockenden Vertretern der Musikerzunft ordentlich was auf die Ohren. **HK**



In Tokio warten besonders spektakuläre Stuntmöglichkeiten auf die fein animierten Skater. (Bild: PS 2-Version)

mentan noch unzureichenden Qualität nicht veröffentlichen. Für Kosmetik bleibt bis zum Erscheinungstermin Ende März jedoch nur noch wenig Zeit.

## Verkehrs- und Fingerknoten

Spielerisch gibt es keinen Anlass zur Beunruhigung. An der

## Tony Hawk's Pro Skater 3

Genre: Sportspiel  
Termin: März 2002

Entwickler: Neversoft  
Ersteindruck: Sehr gut

**Heiko Klinge:** »Seit Wochen klebe ich wie mit Pattex befestigt auf dem Skateboard der PS2-Version. Activisions Schwierigkeiten bei der Grafikkonvertierung machen mir zwar schon Sorgen. An der spielerischen Brillanz des Funsport-Spektakels habe ich dagegen keine Zweifel.«