

## Railroad Tycoon in 3D

# Schiene & Straße

Die Züge rollen wieder: Als Transportmagnat führen Sie Ihr Unternehmen durch die Eisenbahngeschichte.



Auf CD/DVD:  
Video-Special

Der Kindheitstraum vom Lokführer geht für die Wenigsten in Erfüllung – und auch ein Miniatur-Ersatz auf dem Tapeziertisch erfordert viel Zeit, Platz und Geld. Wie gut, dass es den PC gibt, der ohne großen Aufwand die Faszination der Eisenbahn auf den Monitor zaubert. Die Mülheimer Programmierer von Virtual Xcitement (**Akte Europa**) wollen mit **Schiene & Straße** die Stärken der Zug-kraftigsten PC-Spiele verbinden: Eine knallharte Wirtschaftssimulation im Stil von **Railroad Tycoon 2** trifft auf eine leistungsstarke 3D-Engine, die Sie Ihre Lok-Lieblinge wie im **Train Simulator** in detaillierter Schönheit erleben lässt.

## Tierische Loklegenden

Für die dreidimensionale Gestaltung der geplanten sieben Kampagnen-Missionen und neun Szenarios griffen die Entwickler auf echte Satellitendaten zurück. Geografie und die Lage von Wirtschaftszentren sollen sich dadurch nah an der Realität orientieren. 150 Gebäude und Sehenswürdigkeiten wie Schloss Neuschwanstein, Eiffelturm oder Kolos-



Lokomotiven benötigen für jeden der 25 Warentransporte die passenden Güterwaggons (im Bild: Tankwagen).



Im **Frankreich-Szenario** befördern wir im Wettlauf mit der Konkurrenz Besucher zur Pariser Weltausstellung.

seum sorgen für optische und spielerische Abwechslung.

Unter den 56 Vehikeln aus rund 160 Jahren Eisenbahngeschichte befinden sich nicht nur legendäre Lokomotiven wie Adler, Krokodil und ICE, sondern auch zahlreiche Varianten an LKWs. Denn nur über die Kombination aus Schiene und Straße gelangen die 25 Güter von der Produktionsstätte bis zum Endverbraucher. Das Wirtschaftsmodell erfordert dabei umsichtiges Gleisverlegen. Erst wenn die Eisenschmelze sowohl Erz als auch Kohle geliefert bekommt, produziert sie Stahl für die Fabriken. Weichen, Tunnel, Brücken sowie ein realistisches Signalsystem sollen Planung und Errichtung Ihres Transportnetzes erleichtern.

## Verkehrs- und Fingerknoten

Ihr Unternehmen leiten Sie bis auf die Fahrplangestaltung direkt in der 3D-Welt. Güter warten an Verladestationen auf den Weitertransport, stehende Züge signalisieren einen Fehler im Verkehrsnetz, und rauchende Schornsteine geben Auskunft über die Fabriklauslastung. So

gut das komplexe Wirtschaftssystem von **Schiene & Straße** bereits funktioniert, so kompliziert ist derzeit seine Beherrschung. Bis zum Erscheinen im März sollten die Mülheimer Programmierer vor allem Gleisbau und Übersichtskarte noch komfortabler gestalten. Sonst könnte nicht nur der Verkehr, sondern auch Ihre Hand Knoten bekommen. **HK**

## Schiene & Straße

**Genre:** Wirtschaftssim. **Entwickler:** Virtual Xcitement  
**Termin:** März 2002 **Ersteindruck:** Gut

**Heiko Klinge:** »Schiene & Straße transportiert die Faszination der Eisenbahn in eine lebendige 3D-Welt mit komplexen Wirtschaftskreisläufen. Wenn Virtual Xcitement noch die arg fummelige Bedienung in den Griff kriegt, könnte Railroad Tycoon 2 auf dem Abstell-Gleis landen.«