

Sport

Heiko Klinge



Sind PC-Sportler dumm? Was ich diesen Monat als PC-Sportler durchstehen musste, lässt jedes Strafftraining von Felix Magath wie einen Kindergeburtstag erscheinen. Gleich zweimal habe ich mich gefragt, ob uns der Hersteller für dumm verkaufen will. Sowohl **Winterspiele 2002** von Blackstar als auch **Biathlon 2002** von Infogrames vertrauen auf die Sogwirkung der Olympiade und sind nicht einmal die CD wert, auf die sie gepresst wurden. Während Blackstar nach **Schuh des Manitu** seinen Billigspiel-Ruf bestätigt, hat mich Infogrames (vertreibt auch **Grand Prix 4**) maßlos enttäuscht: Ein so großer Publisher darf bei der Qualitätssicherung seiner Spiele nicht derart schludern.

Eine Chance für Exoten Des Publishers Leid, des Rennfahrers Freud: Weil Vivendi Universal für **Nascar Racing 2002 Season** schlechte Verkaufszahlen befürchtet, veröffentlicht sie die exzellente Rennsimulation hierzulande wie schon den 2001er Vorgänger zum Midprice. Trotz dieser kundenfreundlichen Aktion interessierten sich damals nur wenige deutsche Rennfahrer für die Oval-Rängeleien. Mit stark verbesserter Einsteigerfreundlichkeit hat Papyrus diese Saison alles für ein besseres Abschneiden getan – verdient wäre es.

Sport-Charts

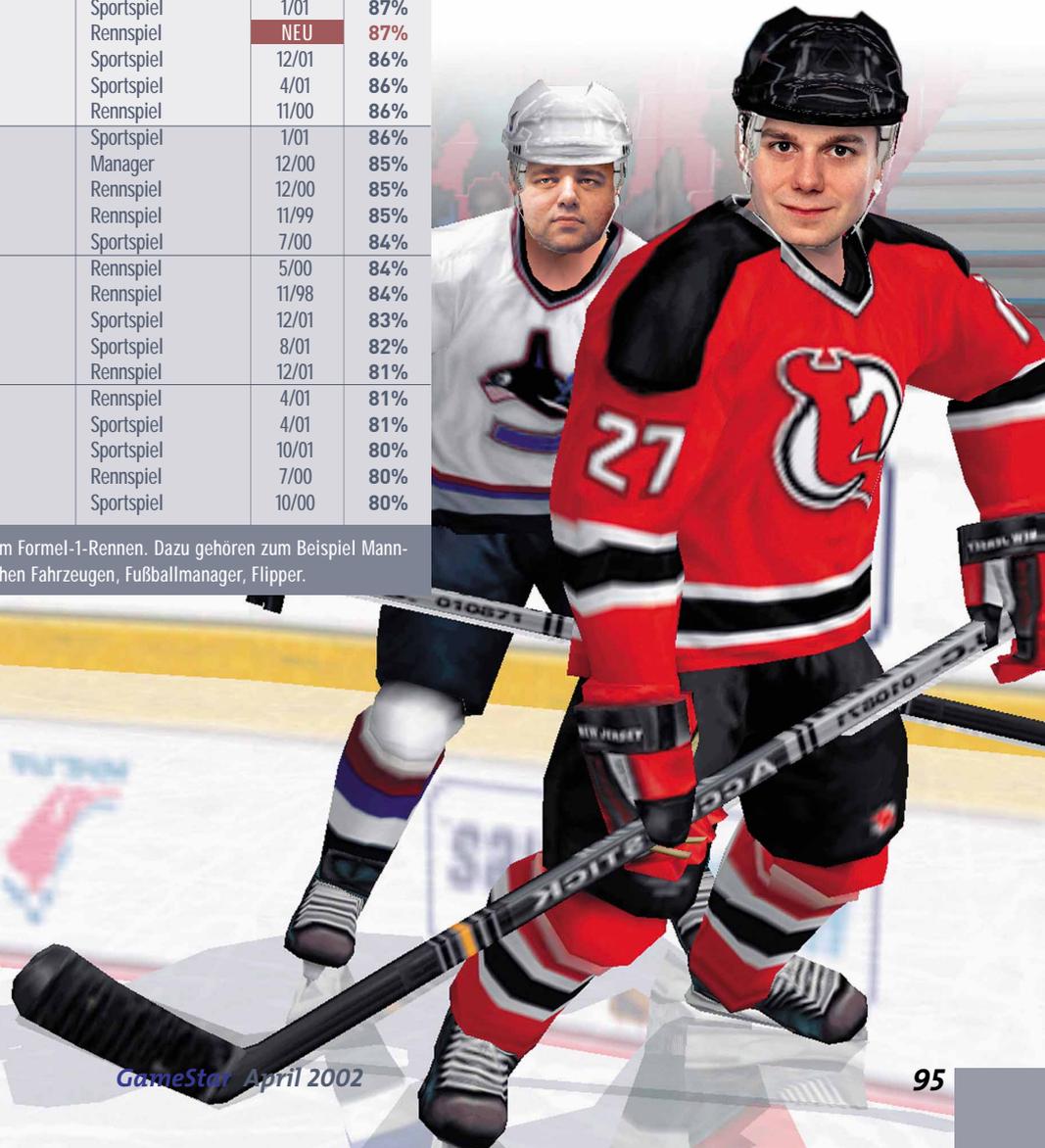
Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	NHL 2002	Sportspiel	11/01	93%
2	Colin McRae Rally 2	Rennspiel	1/01	90%
3	Grand Prix 3	Rennspiel	9/00	88%
4	TOCA 2	Rennspiel	5/99	88%
5	Anstoss 3	Manager	4/00	87%
6	Tony Hawk's Pro Skater 2	Sportspiel	1/01	87%
7	Nascar Racing 2002 Season	Rennspiel	NEU	87%
8	Fifa 2001	Sportspiel	12/01	86%
9	NBA Live 2001	Sportspiel	4/01	86%
10	Mercedes-Benz Truck Racing	Rennspiel	11/00	86%
11	Links 2001	Sportspiel	1/01	86%
12	Kicker Fussball Manager 2	Manager	12/00	85%
13	Superbike 2001	Rennspiel	12/00	85%
14	Sega Rally 2	Rennspiel	11/99	85%
15	Euro 2000	Sportspiel	7/00	84%
16	Need for Speed 5	Rennspiel	5/00	84%
17	Grand Prix Legends	Rennspiel	11/98	84%
18	Mat Hoffman's Pro BMX	Sportspiel	12/01	83%
19	Anstoss Action	Sportspiel	8/01	82%
20	Rally Trophy	Rennspiel	12/01	81%
21	F1 Racing Championship	Rennspiel	4/01	81%
22	Virtual Pool 3	Sportspiel	4/01	81%
23	Madden NFL 2002	Sportspiel	10/01	80%
24	Motocross Madness 2	Rennspiel	7/00	80%
25	PGA Championship Golf 2000	Sportspiel	10/00	80%

Das Sport-Genre reicht vom Fußballspiel bis zum Formel-1-Rennen. Dazu gehören zum Beispiel Mannschaftssportarten, 3D-Rennspiele mit realistischen Fahrzeugen, Fußballmanager, Flipper.

Sport-Inhalt

Tests

Nascar Racing 2002 Season	96
Winterspiele 2002	98
Biathlon 2002	98



Blechlawine im Kreisverkehr

Nascar Racing 2002



Schraubengenauer Realismus trifft auf Einsteigerfreundlichkeit: Die amerikanischen Simulationsexperten von Papyrus vereinen scheinbare Gegensätze zu einem rundum gelungenen Rennsport-Spektakel.



Faszination des amerikanischen Nascar-Rennsports: Auf engen **Stadionkursen** duellieren Sie sich Stoßstange an Stoßstange und Tür an Tür mit 42 hartnäckigen Konkurrenten.

WWW
www.gamestar.de:
zusätzliche Bilder
in Screenshot-Galerie

Unter Profi-Rennspielern genießt die **Nascar**-Serie seit ihrem Start 1994 einen hervorragenden Ruf. In den Disziplinen Fahrphysik, Tuning-Möglichkeiten und Detailgrad kratzt die Umsetzung der in den USA sehr erfolgreichen Rennsportserie spätestens seit Teil vier an der Perfektion. Der Haken: Einsteiger guckten bei

hochrealistischen Stockcar-Duellen bisher in den Auspuff. Mit **Nascar Racing 2002 Season** werden die PS-Monster der Simulations-Fanatiker von Papyrus erstmals zahm. Viele neue sinnvolle Komfortfunktionen vereinfachen endlich auch Rookies den Zugang zu packenden Windschattenschlachten im Asphalt-Oval.

Im Schatten der Konkurrenz

In Nascar-Rennen geht es rund. 43 Stockcars mit 750 Pferdestärken unter der Haube balgen sich in Einzelrennen oder der Winston-Cup-Meisterschaft um den Sieg. Als Blechfriedhöfe dienen dabei 21 Ovale und nur zwei Straßenkurse. Die fahrerische Herausforderung liegt also weniger in der Beherrschung der Strecken, sondern vielmehr in knallharten Tür-an-Tür-Duellen. Mit bis zu 350 Stundenkilometern brettern die fünf Meter langen Blechkisten Stoßstange an Stoßstange über Asphalt und Steilkurven.

Absolute Beherrschung des Autos ist deshalb auch in der **Nascar Racing**-Serie der Schlüssel zum Sieg. Jedes noch so kleine Detail wie der Reifendruck wirkt sich sofort spürbar auf das Handling aus. An der ohnehin schon fast perfekten Fahrphysik haben die Entwickler von Papyrus nur minimal geschraubt. Einzige wirklich auffällige Änderung: Der Windschatten wirkt sich noch etwas stärker aus als im Vorgänger.

Stockcar-Fahrschule

Trotz zahlreicher Fahrhilfen wie Traktionskontrolle oder ABS mussten Formel-1-konditionierte Hobby-Piloten bislang viel Training in die Beherrschung



Der Sears-Point-Straßenkurs ist in der **Cockpit-Perspektive** besonders knifflig zu fahren.

der Stockcars investieren. Regelmäßiges Anschauen der sporadischen Eurosport-Übertragungen war zum Verständnis der komplizierten Regeln und Taktiken fast Pflicht. Dank der neuen Fahrschule ist dieses Selbststudium jetzt überflüssig. In zehn Lektionen erfahren wissbegierige Piloten nicht nur alles über Flaggenkunde und Boxenstrategie, sondern bekommen auch hilfreiche Fahrkniffe. Leider bleiben sie dabei in der Rolle des Zuhörers – ein interaktives Training wäre schöner.

Die zwei weiteren neuen Komfortfunktionen werden auch **Nascar**-Veteranen zu schätzen wissen. Der dreifache Champion Darrell Waltrip stellt in Videos alle 23 Strecken in detail vor, inklusive historischer Anekdoten. Außerdem lässt sich jetzt jederzeit eine Ideallinie einblenden, die das Erlernen von Brems- und Beschleunigungspunkten erheblich erleichtert.

Neue Hilfen für Nascar-Einsteiger



Die **Fahrschulvideos** erklären anschaulich die komplizierten Nascar-Regeln.



Dank der zuschaltbaren **Ideallinie** lässt sich der Streckenverlauf schnell erlernen.



Strecken-Touren beliefern Wissbegierige mit umfangreichen Infos zu allen 23 Kursen.



Massenkarambolagen gehören zum Tagesgeschäft und lösen ein allgemeines Überholverbot aus.

WarCraft 3 inside

Hinter dem »2002« im Titel verbirgt sich die offizielle Lizenz an allen Teams und Sponsoren der laufenden Saison. So dürfen Sie sogar mit einem Blizzard-finanzierten Dodge durch die Ovale



Im umfangreichen **Replay-Editor** können Sie Ihre Rennen mit eigenen Texten, Bildern und Sounds veredeln.

heizen, bedruckt mit einem schicken **WarCraft 3**-Schriftzug. Für Rennsportler wohl interessanter ist die detailgetreue Nachbildung des aktuellen Rennkalenders, der zwei neue Kurse enthält. Zu Chicagoland Speedway und Kansas Motor Speedway gesellt sich mit dem Coca Cola Super-speedway zudem ein Fantasiekurs, in dem sich die Rennspiel-Enthusiasten von Papyrus so richtig austoben konnten. Steilkurven mit einer Neigung von

36 Prozent ermöglichen wahnwitzige Höchstgeschwindigkeiten von über 380 km/h und die spektakulärsten Massencrashes der Rennspielgeschichte.

Nur dezentes Feintuning leisteten sich die Grafiker. Bis auf detailliertere Straßenbeläge und etwas höher aufgelöste Texturen bei den Fahrzeugen hat sich nicht sonderlich viel getan. Die massiven Nascar-Blechklötze zählen mit akkuratem Schadensmodell und schicken Spiegeffekten trotzdem zu den schöneren Vertretern ihrer Zunft.

Dagegen fallen die originalgetreu, aber recht detailarm nachgebauten Strecken etwas ab. Doch spätestens wenn der erste Motor die überarbeiteten Soundeffekte hinausrührt, ist die leichte Enttäuschung über die wenigen grafischen Neuerungen verpufft. Satter und realistischer hat auf dem PC noch keine Rennmaschine gedonnert.

Computer-Drängler

Die ordentliche, aber noch lange nicht perfekte Gegner-KI hat

sich nur wenig verbessert. Unfallstellen weichen die Konkurrenten jetzt etwas besser aus. Dafür fahren sie nach wie vor selbst für Nascar-Verhältnisse zu dicht auf. Organisierte Zurückhaltung bei gelber Flagge ist den Computerkollegen ebenfalls noch ein Fremdwort. Immerhin erlaubt ein Papyrus-Rennspiel erstmals, Qualifikation oder Rennen jederzeit ohne Nachladen neu zu starten.

Zur absoluten Höchstform laufen die amerikanischen Stock-

Heiko Klinge



Mein Lieblings-Drehwurm

Für den Nascar-Drehwurm lasse ich jedes Karussell links liegen. Nichts ist adrenalinfördernder, als mit 42 anderen PS-strotzenden

Vierradmonstern packende Windschattenduelle auszufechten. Ich rechne es Papyrus sehr hoch an, dass sie diese Faszination endlich auch den Formel-1-gewöhnten Rennspielern außerhalb Amerikas zugänglich macht. Fahrtschule und Ideallinie führen Einsteiger zielsicher und komfortabel zum ersten Podestplatz.

Veteranen pausieren

Veteranen des letzten Teils können dagegen ruhigen Gewissens eine Saison aussetzen. Grafisch und spielerisch hat sich auf den Asphalt-Ovalen zu wenig getan, um einen Neukauf zu rechtfertigen. Alle anderen Rennspieler sollten spätestens jetzt einsteigen: Fahrphysik, Langzeitmotivation und Multiplayer-Modus zählen zum Besten, was das Genre zu bieten hat.

cars im Multiplayer-Modus auf. Auf den prall gefüllten Servern von Sierra finden sich jederzeit Dutzende von menschlichen Konkurrenten, um den Asphalt (Lag- und Absturz-sicher) zum Brennen zu bringen. **Nascar Racing 2002 Season** erscheint hierzulande in der US-Version mit deutschem Handbuch. Zum Verständnis von Fahrtschule und Boxenfunk sollten Sie mangels helfender Untertitel über sehr gute Englischkenntnisse verfügen. **HK**

Nascar Racing 2002 Season

Genre: Rennspiel Anspruch: Fortgeschrittene, Profis Sprache: Englisch
Entwickler: Papyrus Publisher: Vivendi Univ., (06103) 994 040 Preis: ca. 30 Euro

MULTIPLAYER

Internet (43 Spieler) Netzwerk (43 Spieler) Modem (43 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Einzelrennen

HARDWARE-KONFIGURATION

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 500 MHz	CPU mit 800 MHz	CPU mit 1,0 GHz
64 MByte RAM	128 MByte RAM	256 MByte RAM
500 MByte Installationsgröße	500 MByte Installationsgröße	500 MByte Installationsgröße
3D-Karte (16 MByte)	3D-Karte (64 MByte), Lenkrad	3D-Karte (64 MByte), Lenkrad

ALTERNATIVEN

Nascar Racing 4 (87%, GS 5/01) Für Rennspiel-Experten gleichwertiger Vorgänger, der Einsteiger jedoch mit Komplexität erschlägt.
MB Truck Racing (86%, GS 11/00) Ähnlich realistische und wunderschöne Simulation der exotischen Truck-Europameisterschaft.

WERTUNG

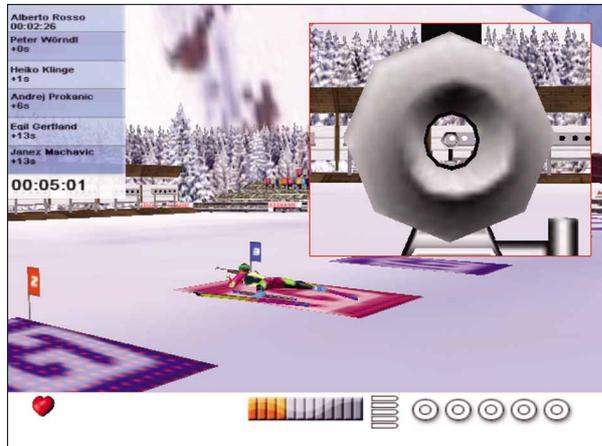
Grafik:	Gut
Sound:	Sehr gut
Bedienung:	Sehr gut
Spieltiefe:	Sehr gut
Multiplayer:	Sehr gut

Hochrealistische Rennsport-Offenbarung.



Biathlon 2002

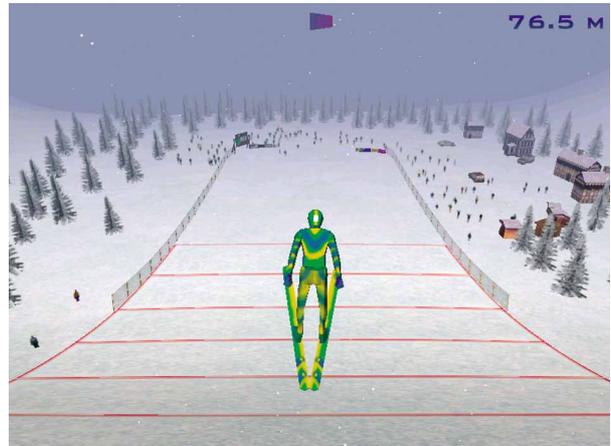
3D-Shooter auf Skiern.



Eine schwammige Tastatursteuerung erschwert am Schießstand das Zielen.

Winterspiele 2002

Olympischer Wettkampf.



Beim Anblick der Skisprunganzüge würde Willy Bogner in Ohnmacht fallen.

Seit den Joystick-Vernichtern aus C64-Tagen ist eine Umsetzung von Ausdauersportarten sehr gewagt. Gamesgang stellt sich der Herausforderung und schickt zur Winterolympiade **Biathlon 2002** in die Testlo-

pe. Die Disziplinen Sprint und Verfolgung klingen zumindest nach einem rasanten Spielablauf. Was dann Ihr Skijäger auf den vier grob nachgeschusterten Strecken von Anholz bis Oberhof durchstehen muss, entlockt jedoch selbst Biathlonfans nur ein herzhaftes Gähnen. Im Schnitt fünf Minuten stupides Tastendrücken sind zu überstehen, bis Sie am Schießstand mittels schwammiger Steuerung ein zittriges Fadenkreuz Richtung Scheibe zwingen. Grausame 3D-Grafik und eine wirre Kameraführung kompletieren die Wintersport-Katastrophe. Unsere Wertung bezieht sich auf die gepatchte Version, die **Biathlon 2002** durch Pause- und Speicherfunktion zumindest spielbar macht. **HK**

Wer an den Olympischen Spielen teilnehmen will, muss seine Leistungsfähigkeit unter Beweis stellen. **Winterspiele 2002**, Blackstars lizenzloser Beitrag zum sportlichen Großereignis, musste offensichtlich keine Qualitätsprüfung bestehen. Peinlich animierte Polygon-Hampelmänner quälen sich in vier Disziplinen auf Medaillenränge. In Abfahrt und Super G halten Sie Ihren Sportler per Cursorstasten in der Spur und fragen sich, seit wann Skifahrer während der Fahrt neuen Schwung holen müssen. Dass Snowboarder im Slalom allein unterwegs sind, ist TV-Olympioniken ebenfalls neu. Auch die völlig verkorkste Umsetzung des Skispringens lässt einen zweifeln, ob die Programmierer

jedem Hannawald und Kollegen in Aktion gesehen haben. Eine 3D-Engine auf Shareware-Niveau versucht mit starker Nebelbildung erfolglos, den Blick auf das grafische und spielerische Elend zu verhindern. **HK**



Auf CD/DVD: aktueller Patch 1.1

Heiko Klinge

Nur auf Rezept

Biathlon 2002 sollten Händler nur noch auf Rezept verkaufen – als Schlafmittel. Fünf Minuten rhythmisches Tastendrücken, fünfmal schießen, fünf Minuten Tasten drücken, fünfmal schießen ... und selig einschummern. Wer sich allerdings von einem Computerspiel spannende Unterhaltung und schöne Grafik erhofft, hat für diese hässliche Software-Kuriosität nur ein mitleidiges Kopfschütteln übrig. Auch für überzeugte Olympioniken gilt: Finger weg!

Heiko Klinge

Prima Dopingtest

Als Dopingtest für Olympia wäre Winterspiele 2002 ideal: Wer diese Plage für die Sinne länger als 15 Minuten aushält, muss zwangsläufig unter Drogen stehen. Für das, was Blackstar hier grafisch und spielerisch abliefern würde, würde sich mancher Hobby-Programmierer schämen. Wer also nicht gerade nach Anabolika fahndet, sondern nach ernst gemeintem PC-Wintersport, sollte mit Eidos' Salt Lake 2002 auf Medaillenjagd gehen.

Biathlon 2002

Genre: Sportspiel Anspruch: Einsteiger Sprache: Deutsch
 Entwickler: Gamesgang Publisher: Infogrames, (0190) 771 882 Preis: ca. 25 Euro

MULTIPLAYER
 Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (0 Spieler)
 1 Spieler pro Original Multiplayer-Modi: nicht vorhanden

HARDWARE-KONFIGURATION
 Voodoo 2 TNT Voodoo 3 TNT 2 Voodoo 5 Geforce 1/2 MX Kyro 2 Geforce 2 Geforce 3

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 500 MHz	CPU mit 600 MHz	CPU mit 700 MHz
64 MByte RAM	128 MByte RAM	128 MByte RAM
30 MByte Installationsgröße	30 MByte Installationsgröße	30 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte	3D-Karte

WERTUNG

Grafik:	<input type="checkbox"/> Mangelhaft
Sound:	<input type="checkbox"/> Mangelhaft
Bedienung:	<input type="checkbox"/> Ausreichend
Spieltiefe:	<input type="checkbox"/> Mangelhaft
Multiplayer:	<input type="checkbox"/> Nicht vorhanden

Einschlafende Software-Kuriosität.



Winterspiele 2002

Genre: Sportspiel Anspruch: Einsteiger Sprache: Deutsch
 Entwickler: Casual Games Publisher: Blackstar, (0190) 888 025 Preis: ca. 30 Euro

MULTIPLAYER
 Internet (0 Spieler) Netzwerk (0 Spieler) Modem (0 Spieler) an 1 PC (10 Spieler)
 Ein Spieler pro Original Multiplayer-Modi: Disziplin, Wettkampf

HARDWARE-KONFIGURATION
 Voodoo 2 TNT Voodoo 3 TNT 2 Voodoo 5 Geforce 1/2 MX Kyro 2 Geforce 2 Geforce 3

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
CPU mit 500 MHz	CPU mit 600 MHz	CPU mit 700 MHz
64 MByte RAM	128 MByte RAM	128 MByte RAM
185 MByte Installationsgröße	185 MByte Installationsgröße	185 MByte Installationsgröße
3D-Karte	3D-Karte	3D-Karte

WERTUNG

Grafik:	<input type="checkbox"/> Mangelhaft
Sound:	<input type="checkbox"/> Mangelhaft
Bedienung:	<input type="checkbox"/> Ausreichend
Spieltiefe:	<input type="checkbox"/> Mangelhaft
Multiplayer:	<input type="checkbox"/> Ausreichend

Peinlicher Olympia-Trittbrettfahrer auf Shareware-Niveau.

