

Gerüchte, Szene



Deus Ex 2: Das Gentechnik-Unternehmen Versalife jagt Sie mit Spinnenrobotern.

Kolumne



Kompromiss-Karton

Endlich versucht ein Hersteller, die leidige Debatte um Packungsgrößen bei Spielen mit einem vernünftigen Mittelweg zu beenden: Jowood darf sich den

Orden des Friedensstifters an Revers heften. Die Verpackung von Die Gilde erfreut mit ihrem kleinen Format die Händler, die damit chronisch knappen Regalplatz sparen. Andererseits bietet die Schachtel genug Raum für ein vernünftiges Handbuch. Ganz neu ist die Idee nicht: In den USA erscheint etwa Nascar Racing 2002 Season in so einer Box.

Doch Jowood holt das Konzept als erster Hersteller nach Deutschland und tut damit den Konsumenten einen Gefallen. Schließlich protestieren Sie – die Spielekäufer – und wir schon lange gegen mager ausgestattete DVD-Packungen. Dass diese Proteste nützen, zeigt auch der Fall Anno 1503: Entgegen der Firmenpolitik von Publisher Electronic Arts setzte Entwickler Sunflowers eine große Eurobox für das Aufbauspiel durch. Auch Infogrames hat es geschafft, Civilization 3 mit dickem Handbuch und großer Box zu veröffentlichen. Jowoods Mini-Pappschachtel ist nun ein fairer Kompromiss für alle Beteiligten – und schlicht eine gute Idee.

Markus Schwerdtel
Redakteur

Deus Ex 2

Nach der Umsetzung von **Deus Ex** für die Playstation 2 findet Warren Spector endlich Zeit für sein nächstes PC-Projekt **Deus Ex 2**. Rund 15 Jahre nach den Ereignissen des ersten Teils soll die coole Geschichte um Großkonzerne und Verschwörungen weitergehen. Erneut spielt die Gen-Firma Versalife eine große Rolle. Als Schauplatz des Geschehens hat man bei Ion Storm gerade die Westküsten-Metropole Seattle im Auge. Dort soll sich der noch namenlose Held unter anderem auf der Space Needle oder in Nachtclubs mit Gegnern herumschlagen. Beim Spielprinzip hält Spector an der bewährten Mischung aus Action und Rollenspiel fest, wenn auch mit stark vereinfachten Inventar- und Fertigkeiten-Bildschirmen. Das 3D-Gerüst für **Deus Ex 2** stammt aus der **Unreal**-Familie, und die Havok-Engine sorgt für realistische Physikeffekte. Vor Mitte 2003 steht das Spiel nicht in den Läden.

→ www.ionstorm.com



Deus Ex 2: Von den Cyborg-Soldaten gibt es bisher nur Entwürfe.

neux, Will Wright, Gabe Newell und Warren Spector angemeldet. Knackfrische Neuigkeiten von der Tagung lesen Sie wie jedes Jahr auf www.gamestar.de.
→ www.gdconf.com

Neues Packungsformat

Als erster Hersteller will Jowood in Deutschland ein neues Format für Spielverpackungen einführen. **Die Gilde** kommt in einer neuen Schachtel, mit sowohl die Spieler als auch der Handel zufriedengestellt werden sollen. Die Verpackung ist aus Pappe und so dick wie eine Eurobox; Höhe und Breite entsprechen dagegen einer DVD-Hülle. Eine Klappe an der Vorderseite bietet Raum für Bilder und Infos zum Spiel.

→ www.jowood.de



Rechtsstreit um Schiene und Straße

Querelen um **Schiene und Straße**: Ex-Projektleiter Peter Dobrovka fühlt sich vom Entwicklerteam Virtual X-Citement hintergangen. Unter dem Titel **Railroad and Truck Tycoon** hatte er das Konzept entworfen, flog aber schon nach kurzer Zeit aus der Firma. Jetzt will Dobrovka 50.000 Euro kassieren und die Auslieferung des Spiels per einstweiliger Verfügung verhindern.

→ www.ubisoft.de

Game Developers Conference

Die oberen Zehntausend der Spieldesigner treffen sich auch dieses Jahr wieder zur Game Developers Conference in San Jose. Vom 19. bis 23. März dauern die Diskussionen und Vorträge berühmter Entwickler. Als Dozenten haben sich etwa Peter Moly-



Independence Lost: Hubschrauber über Ost-Timor.

Operation Flashpoint 2

Klammheimlich arbeiten die Entwickler von Bohemia Interactive an **Independence Lost**, dem potenziellen Nachfolger von **Operation Flashpoint**. Eine offizielle Verlautbarung der Firma gibt es bislang nicht, lediglich die Website wurde kommentarlos online gestellt. Ob das Spiel wirklich als **Operation Flashpoint 2** gedacht ist, wollte uns Firmenboss Marek Spanel auf Anfrage nicht verraten. Klar ist nur, dass die Gefechte in Ost-Timor stattfinden sollen. Außerdem wird die Grafikkengine des Vorgängers stark überarbeitet. Hubschrauber und Flugzeuge sind wesentlich detaillierter als im Vorgänger. Bohemia Interactive arbeitet momentan auch am Addon **Resistance** für **Operation Flashpoint** (siehe Spiele-News).
 → www.independencelost.com

Total Annihilation 2

Kaum ist das Action-Rollenspiel **Dungeon Siege** fast fertig, suchen Chris Taylor und seine Firma Gas Powered Games wieder nach neuen Aufgaben. Im



Chris Taylor: Plant er wirklich Total Annihilation 2?

Terminkalender: Netzwerk-Partys im April 2002

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

Veranstaltung	Ort und Teilnehmer max.	Info-Adresse	Termin	
Easter Combat 2	26316 Varel	240	www.lan66.de	29.3. bis 1.4.2002
Battlefield 2	59494 Soest/Ampen	150	www.battlefield-lan.de	4.4. bis 6.4.2002
Tote Teddy LAN	74572 Gerabronn	200	www.tote-teddy-lan.de	4.4. bis 6.4.2002
LAN-Strike-Saar 2	66687 Wadern	300	www.lss-lan.de	12.4. bis 14.4.2002
G-LAN 3	31832 Springe	400	www.g-lan.de	12.4. bis 14.4.2002
Actionfactory 2	CH-5526 Tägering	100	www.actionfactory.ch	12.4. bis 14.4.2002
Mil-LAN-nium 4	97070 Würzburg	150	www.mil-lan-nium.de	19.4. bis 21.4.2002
Cybersniper 3	41065 Mönchengladb.	200	www.cybersniper.de	26.4. bis 28.4.2002
The 5th Element	75056 Sulzfeld	400	www.ibl-lan.de	26.4. bis 28.4.2002
RealLan 4	45147 Essen	180	www.da-ruler-ev.de	26.4. bis 28.4.2002

Interview mit einer australischen Website verriet Taylor, ein Echtzeit-Strategiespiel zu planen. »Noch dieses Jahr beginnen wir mit der Arbeit an **Dungeon Siege 2** und einem Echtzeit-Strategietitel«, sagte Taylor. Bislang ist allerdings keines der beiden Projekte offiziell angekündigt. Mit seiner alten Firma Cavdog hatte Taylor 1997 bereits das recht erfolgreiche Echtzeit-Spiel **Total Annihilation** (GameStar-Wertung: 88%) abgeliefert.
 → www.gaspoweredgames.com

Werner und Westka

Die Kölner Entwickler Westka (**Arcatera**, **Puleralarm**) haben neben dem viel versprechenden **Y-Project** einen weiteren Titel auf der Pflanze. Pünktlich zum Kinostart des vierten **Werner**-Films im ersten Halbjahr 2003 soll ein Adventure mit dem Klemplerlehrling fertig sein. Wie in alten LucasArts-Spielen lösen Sie per Mausclick Rätsel oder führen Gespräche. Die Handlung lehnt sich an den Film an. Hoffentlich steht der Westka-Werner unter einem glücklicheren Stern als das angeblich wegen Qualitätsmängeln eingestellte Rennspiel **Asphaltbrenner**. Wer-

ner-Schöpfer Brösel und der Achterbahn-Verlag wachen extrem kritisch über Computer-Auftritte des Bölkstoff-Chaoten.
 → www.werner.de

Fifa-Turnier mit Loddar

Am 26. März erscheint das Sportspiel **Fifa Weltmeisterschaft 2002**. Zum Verkaufsstart organisiert Electronic Arts ab März ein Turnier mit 1.600 Teilnehmern, die ihre Partien online austragen. Die 32 besten Spieler kicken am 17. Mai im Rahmen einer WM-Party in der Münchner Muffathalle um den Sieg. Den ersten Preis – eine Reise zur Fußball-Weltmeisterschaft nach Japan und Korea – überreicht Ex-Bayern-Star Lothar Matthäus. Wenn Sie über 16 Jahre alt und Fifa-Profi sind, können Sie sich auf der Website von Electronic Arts anmelden. **MS**
 → www.electronic-arts.de

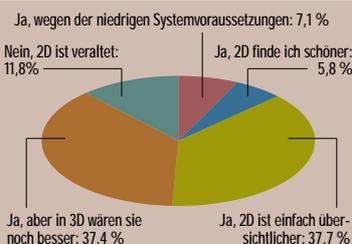


Fifa Weltmeisterschaft 2002: Lothar Matthäus ehrt die Sieger.

Frage des Monats

In Ausgabe 3/2002 fragten wir:

»Spielen Sie gerne 2D-Strategiespiele?«



Ergebnis: Auch in Zeiten von 3D-Spielen wie **Empire Earth** oder **Warcraft 3** zieht über die Hälfte unserer Leser 2D-Strategie vor, zumeist wegen der besseren Übersicht.

Quelle: GameStar-Mitmachkarten (3/2002)

GameStar-Newsticker

★★★ **KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC:** Das Star-Wars-Rollenspiel von Bioware soll Ende 2002 ausschließlich für PC und Xbox erscheinen. ★★★ **C&C RENEGADE:** In Kürze sollen auf der Westwood-Website Multiplayer-Karten erscheinen, die auch Hubschrauber steuerbar machen. ★★★ **NVIDIA:** Für Geforce-4-Demos setzt der Grafikkarten-Hersteller die in Bochum bei Phenomedia entwickelte 3D-Engine Codecreatures ein. ★★★ **LORD OF DESTRUCTION:** Die Erweiterung zum Action-Rollenspiel **Diablo 2** kauften sich rund zwei Drittel der Hauptprogramm-Besitzer – normal ist bei Addons eine Quote von 30 Prozent. ★★★ **WIZARDRY:** Gemeinsam mit Sir-Tech will die deutsche Firma Mobile Scope die Handlung von **Wizardry 1-3** auf Handy-Displays bringen. ★★★ **MOTOR CITY ONLINE:** Laut Electronic Arts wird es keine deutsche Fassung des Online-Rennspiels geben. ★★★ **GALACTIC BATTLEGROUNDS:** Mit dem Kinostart von Episode 2 erscheint ein passendes Addon zum Star-Wars-Strategiespiel. ★★★ **SIM UNIVERSE:** Will Wright (*Die Sims*) arbeitet an einer Universums-Simulation und liest fleißig Bücher über Astrophysik. ★★★ **SPACE QUEST 7:** Angeblich soll ein neues Adventure mit dem Weltraum-Putzmann Roger Wilco erscheinen. ★★★ **BRITNEY SPEARS:** Rund um die Retorten-Discoqueen ist ein Tanzspiel in der Mache. ★★★

Spiele News



Der Herr der Ringe: Aragorn ist die Hauptfigur im Heldentrupp.

Kolumne



Hooligans!

Eine Horde besoffener Gewalttäter stürmt wie der Zorn Gottes durch die Innenstadt, plündert einen Supermarkt, demoliert den Kleinwagen Ihrer Schwester und prügelt Sie krankenhausreif. Nur so, weil Sie dummerweise zufällig in der Nähe waren. Ist das lustig? Oder cool? Bei der englischen Spielefirma Darxabre scheint man das zu denken und hat dieser Tage das »Strategiespiel« Hooligans: Storm over Europe auf den Markt gebracht. In dem Machwerk geht es darum, mit einer englischen Hooligan-Truppe Europas Innenstädte zu verwüsten. Besonders geschmackvoll auch die Details: Von der schwarz-weiß-roten Packung grinst ein Skinhead-Kopf; im Spiel dreht sich das Ressourcen-Management um die Versorgung der Schläger mit Drogen, Bier und Prostituierten. Ob das in England als witzig empfunden wird, vermag ich nicht zu sagen – ich jedenfalls finde Thema und Gestaltung schlicht indiskutabel. Und der Versuch, mit soetwas Geld zu verdienen, ist eine Verhöhnung der Gewalt-Opfer, die Attacken gerade englischer Hooligans gefordert haben. Das hat mit Unterhaltung nichts zu tun.

Gunnar Lott
Ltd. Redakteur

Der Herr der Ringe

»Ein Ring, sie zu knechten...« – Tolkiens Schmuckstück soll auch am PC magische



Auch mit dem mächtig bösen **Steintroll** aus dem Spielfilm müssen Sie fertig werden.

Kräfte entfalten. Im Rollenspiel **Der Herr der Ringe** scheuchen Sie Aragorn, Gimli und Legolas durch ein 3D-Mittelerde. Frodo, Gandalf und die anderen Fantasy-Figuren des Heldentrupps tauchen voraussichtlich nur am Rande auf. In taktisch angehauchten Kämpfen verkloppen Sie Orks und sonstige Monster. Das Programm will Figuren und Schauplätze weitgehend aus dem Kinoepos Peter Jacksons übernehmen, auch dessen dramatische Kamerafahrten wollen die Entwickler einbauen. Hinter dem Projekt steckt ein amerikanisches Team namens Stormfront Studios, das bislang Umsetzungen von Sportspielen und ein schlechtes **Star Trek-Adventure (Harbinger)** programmiert hat – hoffentlich gelingt das aktuelle Projekt deutlich besser. Geplanter Veröffentlichungstermin: etwa zeitgleich mit dem nächsten Ring-Film **Die zwei Türme**, also kurz vor Jahresende.
→ Electronic Arts, (0190) 787 906

Tomb Raider 6

Lara lebt, trotz des tödlichen Finales in **Tomb Raider 5**. Zum Jahresende soll Fräulein Croft in Teil 6 der Reihe wieder auferstehen. Ein professioneller Schriftsteller hat für Eidos eine Handlung gestrickt, deren Zwischensequenzen im Spielverlauf immer mehr von Laras scheinbar letzten Sekunden zeigen. Das grundsätzliche Spielprinzip bleibt erhalten: Die wohlgeformte PC-Heldin klettert und kraxelt in Prag, sucht im Pariser Louvre nach Gemälden und landet sogar in einer Klinik für Geisteskranke. An einigen Stellen sollen Sie eine männliche Figur namens Curtis Trent steuern. Core Design will sogar einen Coöperative Modus einbauen, in dem zwei Spieler die Protagonisten gleichzeitig ins Abenteuer stürzen können. Das Programm basiert auf einer brandneuen 3D-Engine. Offiziell vorstellen wird Eidos es am 20. März auf einer Präsentation in London – GameStar ist für Sie dabei und berichtet in der nächsten Ausgabe.
→ www.tombraider.com

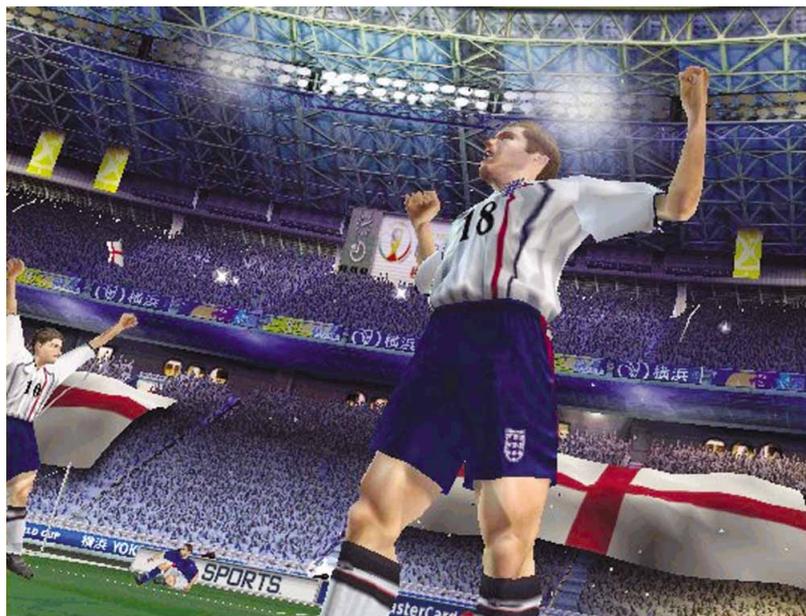


Tomb Raider 6: Eine wiederbelebte Lara Croft erlebt neue Abenteuer in Paris, Prag und einem Irrenhaus.

Fifa Weltmeisterschaft 2002

Die Holländer sind nicht dabei – in **Fifa Weltmeisterschaft 2002** muss es schließlich authentisch zugehen. Im offiziellen Sportspiel zur Fußball-WM in Japan und Süd-Korea sollen Rudis Mannen und andere Kicker aussehen wie die echten Recken. Einige 3D-Promis haben außerdem die sportlichen Stärken und Schwächen ihrer Vorbilder. Gespielt wird mit dem aufgemöbelten Pass-System aus **Fifa 2002**. Beispielsweise dürfen Sie Bälle aus der Luft mit dem Oberkörper annehmen. Experten sollen mit dem runden Leder sogar jonglieren können. Besonderes Augenmerk legt EA Sports auf die Atmosphäre: Es gibt neue Kameraperspektiven, und die Fans jubeln noch munterer als in bisherigen Jahrgängen. Das virtuelle WM-Turnier startet voraussichtlich am 26. April 2002.

→ www.electronic-arts.de



Fifa Weltmeisterschaft 2002: Die Partien steigen in 20 originalgetreu nachgebauten Arenen.

Operation Flashpoint: Resistance

Derart schöne Ideen wünschen wir uns öfter für Missions-CDs: In **Resistance**, dem zweiten offiziellen Addon zum Taktik-Shooter **Operation Flashpoint**, schlüpfen Sie Jahre vor dem Hauptprogramm in die Rolle von Victor Troska. Der Ex-Elitesoldat führt ein braves Zivilistenleben, bis eines Tages sowjetische Kampfverbände am Strand landen – prompt organisiert er den Widerstand. Im Spiel agieren Sie folglich erst mit Pkws, Traktoren und einfachen Schießprügeln, um an brauchbare Waffen und Fahrzeuge zu kommen. Die Handlung spielt auf der rund 100 Quadratkilometer großen Insel Nogova, die nahe bei der schon bekannten Inselgruppe liegt. Grafisch soll das viel versprechende Addon schöner werden: Die Texturen sind deutlich höher aufgelöst, außerdem gibt's mehr Polygone. Aktuelles Veröffentlichungsdatum: 26. Juni 2002.

→ www.flashpoint1985.com



Resistance: Zu Beginn treten Sie mit Zivilfahrzeugen gegen die russischen Invasoren an.

Breed

Da ist wohl was schief gelaufen: Aliens haben unsere Erde erobert, während die Army unwichtige Kolonieplaneten verteidigt. Kaum sind die Soldaten im Action-Strategiemix **Breed** wieder daheim, geht die Schlacht richtig los. Wie in **Battlezone 2** übernehmen Sie die Kontrolle über Vehikel und Raumjäger, agieren zu Fuß oder scheuchen Ihre Truppen von oben in Echtzeit-Manier durchs Gelände. Die spektakuläre Grafik erinnert vor allem bei der Landschaft an **Halo**; Sie ballern zwischen Berg und Tal auf meist riesigen, detaillierten Inseln. Besonders viel versprechend klingt der Multi-

player-Modus: Darin bekämpfen bis zu 16 Teilnehmer gemeinsam die computergesteuerten Außerirdischen.

→ www.breedgame.de



Breed: Action und Strategie auf der schönen Erde.

Leser-Charts

Platz	Spiel
1	(1) Return to Castle Wolfenst. (dt.)
2	(2) Counterstrike (dt.)
3	(3) Diablo 2
4	(4) Stronghold
5	NEU Medal of Honor: Allied A. (dt.)
6	(5) Empire Earth
7	(8) Age of Empires 2
8	(11) Half-Life (dt.)
9	(6) Operation Flashpoint
10	(7) Unreal Tournament
11	(14) Baldur's Gate 2
12	(15) StarCraft
13	NEU Serious Sam: Second Enc.
14	(19) Civilization 3
15	(9) Gothic
16	(12) Aquanox
17	(17) Aliens versus Predator 2 (dt.)
18	(13) Battle Realms
19	(10) Fifa 2002
20	(-) Comanche 4

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 3/2002.

Verkaufs-Charts

Platz	Spiel
1	NEU Medal of Honor: Allied A. (dt.)
2	(1) Empire Earth
3	NEU Dark Age of Camelot
4	(3) Stronghold
5	(2) Return to Castle Wolfenst. (dt.)
6	NEU Salt Lake 2002
7	(5) Die Sims: Hot Date
8	(10) Operation Flashpoint
9	(4) Harry Potter
10	(8) Flight Simulator 2002
11	(17) Zoo Tycoon
12	(16) Fußball Manager 2002
13	(7) Silent Hunter
14	(13) Fifa 2002
15	(11) Star Wars: Galactic Battlegr.
16	NEU Biathlon 2002
17	(20) Counterstrike (dt.)
18	(-) Diablo 2: Lord of Destruction
19	(15) Ghost Recon
20	(12) Comanche 4

Feb. 2002; nach den Verkaufszahlen von **SATURN**

World of WarCraft

Die Telefonrechnung von Blizzard übertrifft demnächst wohl das Bruttosozialprodukt so manchen Kleinstaats. Abgesehen von **WarCraft 3** (siehe Preview S. 20) werkeln die Kalifornier nämlich auch am Online-Rollenspiel **World of WarCraft**. Momentan steht unter anderem das Kampfsystem im Design-Mittelpunkt. Mit einem Klick starten Sie Duelle; der eigene Charakter macht dann selbstständig weiter. Währenddessen sollen Sie besonders effektive Spezialattacken ausführen können, indem Sie zum richtigen Zeitpunkt erneut klicken. Überhaupt zeichnet sich immer stärker ab, wie wichtig den Machern geradlinige Action ist: Wer mag, streckt nur wenige Minuten nach Betreten der wunderschönen Fantasy-Welt den ersten Feind nieder.

→ Vivendi Universal, (06103) 994 00

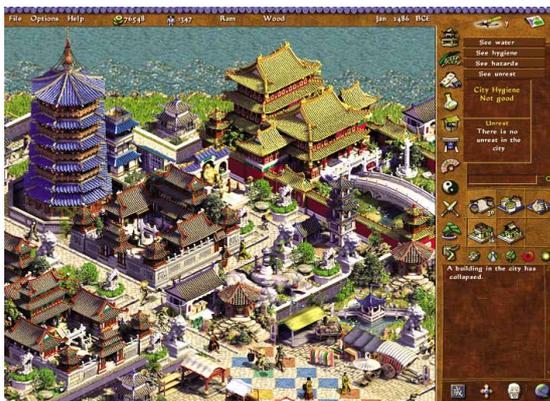


World of WarCraft: In Kämpfen geht es mit konventionellem wie magischem Kriegsgerät zur Sache.

Emperor: Rise of the Middle Kingdom

Ohne Feng Shui geht wenig: Eigentlich für Innenarchitektur gedacht, legen Sie in **Emperor: Rise of the Middle Kingdom** die Straßen auch nach den Geistige-Strömung-Regeln dieser fernöstlichen Lehre an. Das Aufbauspiel ist in China angesiedelt und stammt von den **Zeus-Machern** Impressions; die eigentliche Entwicklungsarbeit erledigt jedoch ein Team namens Break Away, das die Addons für **Pharao** und **Tropico** geschaffen hat. Größte Neuerung gegenüber den Vorgängern ist ein Multiplayer-Modus. Darin kämpfen Sie mit Gegenspielern um die Macht, können jedoch auch gemeinsame Ziele anstreben. Etwa, die chinesische Mauer oder andere Monumente zu errichten. In Sachen Grafik tut sich wenig, lediglich die Auflösung wird auf 1024 mal 768 Pixel hochgeschraubt. Ab Herbst 2002 sollen Sie loslegen dürfen.

→ Vivendi Universal, (06103) 994 00



Emperor: Straßen und Gebäude legen Sie so an, dass die geistigen Energien der Bewohner in den Städten möglichst gut »fließen«.

Hitman 2

Kaum ein Spiel war 2001 so umstritten wie Eidos' Auftragskiller-Simulation **Hitman**. Trotzdem fand das Actionspiel genügend Käufer, folgerichtig soll noch im Frühjahr der Nachfolger erscheinen. In **Hitman 2** greift der ebenso namen- wie haarlose Profi-Attentäter wieder zur Pistole, um einen befreundeten Pfarrer aus der Gewalt von Mafiosi zu befreien. Grafisch ist das Spiel in unserer Beta-Version brillant, spieltechnisch immerhin um eine Speicherfunktion aufgewertet, moralisch nach wie vor fragwürdig. Der Vorgänger wurde wegen des sadistisch-blutigen Inhalts indiziert, dem

zweiten Teil dürfte es wenig besser ergehen: Wieder führt Ihr Weg zwangsläufig über viele Leichen von Unschuldigen.

→ Eidos, (01805) 223 124



Hitman 2: Verkleidet als Blumenbote gelangt der Attentäter ins Mafia-Anwesen.

GameStar-Charts

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Test in	Wertung
1	Civilization 3 (dt.)	Strategiespiel	Infogrames	NEU	91%
2	Comanche 4	Flugsimulation	Novalogic	3/02	90%
3	Oper. Flash.: Red Hammer	Taktik-Shooter-Addon	Codemasters	2/02	88%
4	C&C Renegade (dt.)	Ego-Shooter	Electronic Arts	NEU	87%
5	Nascar Racing 2002 Season	Rennspiel	Vivendi Universal	NEU	87%
6	Tropico: Paradise Island	Aufbauspiel-Addon	Take 2	3/02	87%
7	Siedler 4: Trojaner-Addon	Aufbauspiel-Addon	Ubi Soft	2/02	87%
8	Medal of Honor: Allied As.	Ego-Shooter	Electronic Arts	3/02	86%
9	Disciples 2	Strategiespiel	Strategy First	3/02	85%
10	Pro Train	Simulations-Addon	NBG	3/02	85%
11	Serious Sam Second Enc.	Ego-Shooter	Take 2	2/02	84%
12	Poke 646	Ego-Shooter-Mod	Poke-646-Team	3/02	84%
13	Day of Defeat Beta 2.0	Taktik-Shooter-Mod	–	NEU	83%
14	Star Trek: Bridge Comm.	Weltraumspiel	Activision	NEU	80%
15	PGA Championship Golf 2001	Sportspiel	Vivendi Universal	3/02	79%
16	J. White's Cueball World	Sportspiel	Virgin	2/02	78%
17	Salt Lake 2002	Sportspiel	Eidos	3/02	76%
18	Wizardry 8	Rollenspiel	Sirtech	2/02	75%
19	Black & White: Insel d. Kreat.	Aufbauspiel-Addon	Electronic Arts	2/02	75%
20	Grandia 2	Rollenspiel	Ubi Soft	NEU	74%

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele nach den GameStar-Wertungen in 2/2002, 3/200 und 4/2002.

Sea Dogs 2

Stellen Sie schon mal 'ne Buddel voll Rum neben den PC – spätestens im Mai 2002, 14 Monate nach dem Vorgänger (66%), soll das Action-Rollenspiel **Sea Dogs 2** fertig sein. Abgesehen von harten Drinks enthält der **Pirates**-Ableger fast alles, wonach PC-Freibeuter dürsten: Als Kapitän eines Segelschiffs überfallen Sie andere Pötte, schmuggeln Waren durch die Karibik oder liefern sich Schwerduelle an Land. Einen Teil der Einsätze bestimmt die Handlung, den Rest ein Missions-Generator. Besonders viel ist in Sachen Grafik zu erwarten: In Seeschlachten zerdeppern Sie prächtige Segelschiffe, auf Inseln erkunden Sie Schatzhöhlen und schicke Fachwerkbauten.

→ Ubi Soft, (0190) 882 412 10

SWAT 4

Chaos in den Ghettos von Los Angeles! Damit die Stadt im Jahre 2006 den 225. Geburtstag feiern kann, sollen Sie für Ruhe sorgen. Im Taktik-Shooter **SWAT 4: Urban Justice** leiten Sie ein fünfköpfiges Team durch 16 Einsätze. Sie stoppen Drogendealer und inhaftieren Diebe; Waffen und Ausrüstung basieren auf echten Modellen. Wer weniger Wert auf Taktik und das Ausstatten der Kameraden legt, ballert sich im »Football«-Modus auf die simple Art durch die Missionen. Im Multiplayer-Modus treffen bis zu 24 Teilnehmer aufeinander. Die ersten Verhaftungen nehmen Sie nach aktuellem Stand im September 2002 vor.

→ Vivendi Universal, (06103) 994 00



SWAT 4: In den Ghettos von L.A. sorgen Sie für Ruhe (Bild stammt aus Zwischensequenz).

The I of the Dragon

Wenn der Spieler die Rolle eines Drachen übernimmt, sollte die Welt unter seinen Schwingen interessant sein. Im Action-Rollenspiel **The I of the Dragon** flattern Sie über zwölf Umgebungsarten, neben Wäldern und Bergketten auch Wüste und Steppe – jedes Areal ist über zehn Quadratkilometer groß. Ihr Alter Ego liefert sich per Zauberkraft Kämpfe mit rund 50 Monstertypen. Auch

Auf CD/DVD:
Video-Special



Sea Dogs 2: In Seeschlachten bestimmen Sie als Piraten-Kapitän die Taktik Ihres Potts.



The I of the Dragon: Als mächtiger Drache sind Sie beim örtlichen Bestiarium wenig beliebt.

Strategen will das Programm fordern. Per Mausclick bauen Sie Dörfer und unterstützen die Bewohner beim Ressourcen-Management, damit rasch eine richtige Stadt entsteht. Nettes Detail: Für die Verteidigung der Orte sorgen Wachen auf fliegenden Teppichen.

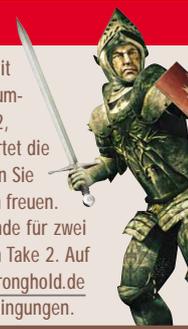
→ www.primal-soft.com

Age of Wonders 2

Der Herr der Ringe zeigt, dass Magier sich untereinander gar nicht leiden können. Im Strategiespiel **Age of Wonders 2** streiten Sie als Merlin in einer Fantasy-Welt gegen

Stronghold-Gewinnspiel

Burgenbastler an die Mäuse! Entwerfen Sie mit dem Editor von Stronghold Ihre persönliche Traumfestung. Eine Jury aus Mitarbeitern von Take 2, GameStar und www.strongholdonline.de bewertet die Ergebnisse. Auf die fünf Sieger-Festungen dürfen Sie sich in einer der nächsten GameStar-Ausgaben freuen. Hauptgewinn des Wettbewerbs: ein Wochenende für zwei Personen auf einer echten Burg, gestiftet von Take 2. Auf der offiziellen **Stronghold**-Homepage www.stronghold.de finden Sie ab Anfang März alle Teilnahmebedingungen.



andere Zauberer, um schließlich auf dem obersten Thron der Zunft Platz zu nehmen. Gegenüber dem Vorgänger wird es auf der Landkarte übersichtlicher zugehen, statt vieler unwichtiger Siedlungen gibt es wenige, aber bedeutende Städte. Die Kämpfe laufen wie gewohnt rundenweise ab. Allerdings müssen Sie künftig auf Höhenunterschiede achten, ein Bogenschütze etwa erreicht Verteidiger auf Wachtürmen nicht. Die Beta-Version hat den Genre-Fans in der Redaktion prima gefallen – auch wegen der deutlich schöneren Grafik. **PS** → Take 2, (01805) 217 316



Auf CD/DVD:
Video-Special

Aktuelle Betatests

Kostenlos die künftigen Spiele-Hits kennen lernen: Bevor der Rest der Menschheit im Laden zugreift, können Sie die potenziellen Meisterwerke von morgen bereits jetzt spielen – als **Betatester**. An dieser Stelle finden Sie in GameStar regelmäßig Links zu Web-Seiten, auf denen Sie sich direkt bei den Entwicklern anmelden.

Spiel	Genre	Hersteller	Info-Adresse
Magic Online	Online-Strategiespiel	Wizards of the Coast	www.wizards.com/default.asp?x=magic/magiconline
Iron Squad	Echtzeit-Strategie	Gigantic Games	www.iron squad.com
Dragon Empires	Online-Rollenspiel	Codemasters	www.codemasters.com/dragonempires
Neocron	Online-Rollenspiel	Reaktor	www.neocron.com/html/beta_test.html
Ace of Angels	Online-Weltraumspiel	Flying Rock	www.aceofangels.com
A Tale in the Desert	Online-Rollenspiel	Egenesis	www.ataleinthe desert.com

Deutsche News



Cultures 2: In Grönland starten die kleinen Wikinger ihre Aufbauspiel-Weltreise.

Cultures 2

Weltuntergangsstimmung bei den Wikigern: Um die nordische Apokalypse Ragnarök zu verhindern, gehen Sie in **Cultures 2** auf große Aufbauspiel-Weltreise. Siedelten die Eismeerkrieger im Vorgänger nur in Amerika, wuseln sie jetzt von Grönland über England und Byzanz bis nach Bagdad. An der Knuddeloptik und dem altbewährten Spielprinzip haben die Entwickler von Funatics nur dezent gefeilt: Nach wie vor ist die fürsorgliche Pflege der Nordmänner Ihre wichtigste Aufgabe. Die Wichte müssen Berufe erst mühsam erlernen, benötigen Nahrung und Schlaf. Allerdings dürfen sie jetzt auch per Schiff unterwegs sein und Waffen sowie Rüstungen mit Bonusgegenständen aufrüsten. Die Missionen unserer Preview-Version spielen sich dank vieler Skript-Ereignisse deutlich straffer und abwechslungsreicher als die des etwas langatmigen **Cultures 1**. Ende März sollen die kleinen Wikinger in See stechen.

→ www.cultures2.de

Mercedes-Benz Champions

Ein endgültiger Name steht noch nicht fest, dafür verrät uns Synetic (**Nice 2**) neue Details zum im kommenden Winter erscheinenden Rennspiel **Mercedes-Benz Champions** (Arbeitstitel). Besonders stolz sind die Gütersloher Programmierer auf ihren Fortschritt bei der Landscape-Engine. So sind jetzt in den frei befahrbaren und bis zu sechs Quadratkilometer großen Arealen fließende Szenarien-Wechsel möglich. Im Verlauf nur einer Strecke kurven Sie durch Strand-,

Wüsten-, und Berglandschaften. Ebenfalls neu: Dreck auf den Straßen, der das Fahrverhalten merklich beeinflussen soll.

→ www.synetic.de



Mercedes-Benz Champions: Verschmutzte Straßen wirken sich auf das Fahrverhalten aus.

Highland Warriors

Braveheart lässt grüßen: Im 3D-Echzeitstrategiespiel **Highland Warriors** verjagen Sie mit einem von drei Kiltträger-Clans die Engländer aus Schottland. Historische Helden wie Robert the Bruce oder William Wallace dürfen da natürlich nicht fehlen und sollen das Schlachtgeschehen stark beeinflussen. Erfahrungspunkte und ein Wirtschaftssys-



Highland Warriors: Die 3D-Engine soll bis zu 200.000 Polygone gleichzeitig darstellen können.

tem mit fünf Ressourcen sorgen für Spiel-tiefe. Bis zum Winter 2002 hat Entwickler Soft Enterprises Zeit, an den 30 geplanten Missionen zu feilen; die hauseigene 3D-Engine macht bereits einen guten Eindruck.

→ www.soft-enterprises.de

Ascaron gerettet

Fans der **Anstoss**- und **Patrizier**-Reihen können aufatmen. Die Gläubigerversammlung hat dem Rettungskonzept des insolventen Gütersloher Unternehmens zugestimmt. Investoren ermöglichten die Neugründung der Ascaron Entertainment GmbH, verbunden mit der Übernahme fast aller 80 Mitarbeiter. Die Arbeiten an potenziellen Toptiteln wie **Port Royale**, **Patrizier 3** und **Anstoss 4** können damit weiterlaufen. **HK**

→ www.ascaron.de

Porträt: IT-Akademie Ostwestfalen



Spieledesigner – ein hochqualifizierter Beruf, für den es hierzulande lange keine entsprechende Ausbildung gab. Das änderte sich erst Anfang 2001, als Ascaron und Phenomena gemeinsam mit der IT-Akademie einen Kurs mit IHK-Abschluss entwickelten. In nur elf Monaten erlernen die Teilnehmer das nötige Handwerkszeug, von Programmierung über Leveldesign bis zur Konzeptentwicklung.

Das Besondere: Die IT-Akademie leitet eingehende Bewerbungen zuerst an interessierte Softwarefirmen weiter, die den besten Nachwuchsdesignern die Ausbildung finanzieren und eine Anstellung garantieren. Die Lerninhalte werden dann dem künftigen Arbeitgeber angepasst. Für dieses Konzept erhielt die IT-Akademie den Weiterbildungs-Innovations-Preis 2001 des Bundesinstituts für Berufsbildung.

→ www.it-akademie.org

Technik News



Creative präsentiert mit der **3D Blaster 4 Titanium 4400** eine Highend-Karte für rund 400 Euro.



Auf CD/DVD:
3DMark 2001 SE

Kolumne



Spionage per XP

Während Bill Gates versucht, mit der groß angekündigten Sicherheitsstrategie »Thrustworthy Computing« unser Vertrauen zu gewinnen, wird die nächste Spionagefunktion

in Windows XP aufgedeckt. So schickt der Media Player 8 noch während der Wiedergabe Informationen über abgespielte Stücke an Microsoft, inklusive seiner Seriennummer. Die taucht in Kombination mit Namen und E-Mail-Adresse erneut auf, wenn man den Windows Media Newsletter abonniert. Das ist nur die Spitze des Eisbergs: Allein der Media Player kennt in der Standardeinstellung drei weitere Wege, um »nach Hause zu telefonieren«.

Was schon lange vermutet wurde, streitet Microsofts Firmensprecher Jonathan Usher nicht mehr ab: Über kurz oder lang will man durch den Verkauf der gesammelten Daten an Dritte harte Dollars einstreichen. Dreist würde das Ganze, falls Microsoft die Benutzerdatenbank des Media Players mit der des Authentifizierungsdienstes Passport abgleicht. So könnten beispielsweise Onlineshops nach der Passport-Anmeldung erfahren, welche Musik der Nutzer hört, und dementsprechende Werbeflächen platzieren.

Wenn der Monopolist seine Position weiter so schamlos ausnutzt, müssen sich sogar Spieler (für die Windows eigentlich die beste PC-Plattform ist) Gedanken über ein alternatives Betriebssystem machen. Wie wäre es mit dem quelloffenen Linux?

Daniel Visarius
Trainee

Geforce 4 von Creative

Die Soundblaster-Macher von Creative Labs verbauen fast alle Geforce-4-Chiparten auf den eigenen Grafikkarten. Ab März 2002 gibt es für 500 Euro die **3D Blaster 4 Titanium 4600** mit Standard-Taktfrequenzen von 300 MHz Chip- und 650 MHz Speichertakt. Eine Performance-Stufe darunter liegt die knapp 400 Euro teure **Titanium 4400** mit 250/575 MHz.

Mit attraktiveren Preisen streitet sich die MX-Fraktion um die Gunst des Käufers. Dem **3D Blaster MX 440** (270/400 MHz) für ca. 180 Euro folgt die etwas schwächere **MX 420** (250/160 MHz) für knapp 150 Euro. Während die bereits erhältlichen MX-Karten auf 64 MByte zugreifen, arbeiten die Ti-Ausführungen mit der doppelten Menge. Das Schlusslicht **MX 420** werkelt mit langsameren SDRAM-Bausteinen. Alle Platinen verfügen über einen TV-Ausgang (S-Video),

bei den beiden teuersten Varianten haben Sie zusätzlich einen DVI-Eingang zum Anschluss digitaler Flachbildschirme.

→ de.europe.creative.com

3DMark 2001 Second Edition

Die überarbeitete Version des **3DMark 2001**, die **Second Edition**, ist da. Ein DirectX-8.1-Test nutzt den erweiterten Pixel Shader 1.4. Außerdem unterstützt der Benchmark die aktuellen Prozessorlinien von AMD und Intel sowie Geforce-4-Grafikkarten. Im Gegensatz zum Vorgänger sollen die Ergebnisse unter Windows XP mit denen unter Windows 98 vergleichbar sein. Den knapp 40 MByte großen Download finden Sie im Internet unter <http://gamershq.madonion.com/download/?3dmark2001.shtml> oder auf unserer CD/DVD.

→ www.madonion.com



Mit dieser Szene testet der **3DMark 2001 SE** den erweiterten Pixel Shader 1.4 aus DirectX 8.1.

Neue Radeon-Gerüchte

Um die Nachfolger der **Radeon 8500** ranken sich immer mehr Gerüchte. Mittlerweile scheint festzustehen, dass ATI auf der CeBit im März die **Radeon 8500 XT** mit 300 MHz Chip- und 300 MHz (600 DDR) Speichertakt vorstellt. Daneben munkelt man von einer **Radeon 8800**. Deren RV250-Chip taktet vermutlich mit 350 MHz und greift auf ebenso schnelle 128 MByte DDR-RAM zu. Anders als die **Radeon 8500** und **8500 XT** (R200) soll die **8800** mit einer optimierten Geometrie-Einheit auf den Markt kommen, um die Geforce 4 einzuholen. Während Konkurrent Nvidia mit der Geforce 4 gerade erst auf den DirectX-8.1-Zug aufsprang, bastelt ATI schon einen DirectX-9-konformen Grafikprozessor. Gefertigt im Strom sparenden 0,13-Mikron-Prozess, soll der R300 mit Taktfrequenzen um 400 MHz laufen.

→ www.ati.de

Via KT333-Chipsatz

Als Nachfolger des erfolgreichen KT266A Chipsatzes schickt Via den **KT333** ins Rennen um den schnellsten Sockel-A-Untersatz. Der **KT333** unterstützt DDR333-Speicher, verträgt aber auch die gängigen DDR266-Dimms. Laut Hersteller steigt die Speicherbandbreite bei der Verwendung von DDR333-Modulen um 25 Prozent. Die Southbridge VT8233A bietet nun Ultra-ATA-133-Support für zügigere Festplattenzugriffe. In unseren ersten Tests ermittelten wir eine um 5 Prozent höhere Systemleistung.

Gegenüber GameStar verriet Via, dass erst der Nachfolger **KT333A** die neu entwickelte V-Link-Technologie mit Transferraten bis zu 533 MByte/s haben wird. Der **KT333A** soll dann erscheinen, wenn Nvidia mit einem neuen Nforce-Version den **KT333** übertrumpft. Als erster Hersteller verkauft Gigabyte Platinen mit dem neuen Chipsatz:

Das **KT3 Ultra ARU** mit Raid-Controller und USB 2.0 kostet rund 210 Euro, die nackte Variante, das **KT3 Ultra**, 170 Euro.

→ www.viac3.de

Elsa zahlungsunfähig

Eines der deutschen Vorzeige-Unternehmen im Hardware-Bereich, die Elsa AG, hat beim Amtsgericht Aachen Insolvenz



Der renommierte Hersteller von Grafikkarten und ISDN/DSL-Hardware, die **Elsa AG**, ist pleite.

beantragt. Rückblick: Am 7. Februar diesen Jahres gab der ISDN/DSL- und Grafikkartenspezialist bekannt, dass sieben von acht Banken Kredite in Höhe von 28 Millionen Euro gekündigt hätten, eine weitere verlange die Rückzahlung von 10 Millionen Euro bis zum 30.03.2002. Verhandlungen mit den Geldhäusern und einem ungenannten Investor seien fehlgeschlagen. Sofort tauchten Gerüchte auf, nach denen Nvidia die Lagerbestände Elsas zwecks Rettung aufkaufen wolle – eine Bestätigung seitens der Beteiligten fehlt bis dato. Um Kosten zu sparen, bat Elsa sogar seine Internet-Provider um die Abschaltung der Website. Mehrere Tage lang bekam man auf der Internetpräsenz nur den lapidaren Kommentar vorgesetzt, die Server seien wegen technischer Probleme nicht verfügbar. Mittlerweile funktioniert das Internetangebot wieder, wenn auch spürbar langsamer.

Am 19. Februar gab es eine weitere Schicksalsmeldung: Der enge Partner Gigabyte, bei dem Elsa Grafikkarten fertigen lässt, beantragte in Taiwan die Einfrierung des dortigen Elsa-Vermögens. Elsa hat bei Gigabyte Schulden von mehreren Millionen Euro. Im August 2001 päppelte Gigabyte die Aachener noch mit 5,4 Millionen Euro auf.

Laut Firmenkreisen sind die Auftragsbücher voll – es fehlt das Geld für die Produktion. Trotz der genannten Schwierigkeiten versuchte der Vorstand, die Insolvenz noch abzuwenden – zu spät, wie sich jetzt herausstellte. Wie die Zukunft der 350 Mitarbeiter am Stammsitz Aachen aussieht, ist ungewiss.

→ www.elsa.de

Edel-Mauspad

Die Firma Compad verkauft eine neue Mausunterlage aus Hartplastik. Das **Speedpad** ist 24 mal 30 cm groß und ähnelt in der Form dem Everglide **Giganta** bis auf die geringere Bauhöhe und größere Handausparung. Unsere Referenz, das **Ratpad**, hat sich der Hersteller genau angeschaut. Dementsprechend gleitet der Nager genauso reibungslos über das **Speedpad** wie über die Konkurrenzoberfläche. Wegen den ähnlich feinen Strukturen wuseln auch Kugelmäuse problemlos auf dem **Speedpad** umher. Probleme haben allerdings einige optische Logitech-Modelle. Für 19 Euro können Sie das Pad auf der Hersteller-Homepage bestellen.

DV

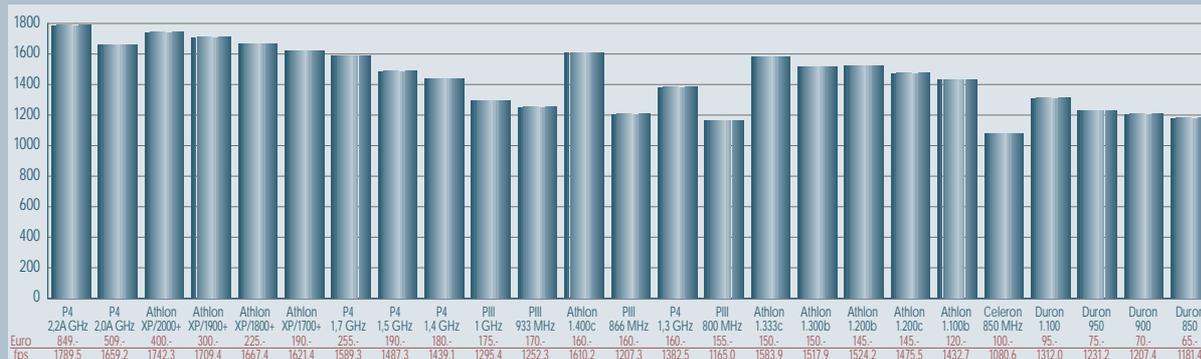
→ www.com-pad.com



Das robuste **Speedpad** kostet 19 Euro.

GameStar-Prozessorindex: Top 25 Preis-Leistungs-Tabelle

Aufgelistet finden Sie die 25 Prozessoren mit dem besten Preis-Leistungs-Verhältnis. Sie sind von links nach rechts nach ihrem Kaufpreis sortiert. Die Balken geben das pure Leistungsvermögen der Prozessoren in fps an. So erkennen Sie auf einen Blick, wie viel die CPU für ihren Preis bietet.



Stand: 22.2.2002