

Die Vorletzte

Spaßkisten im Clinch: Mit Spannung beobachten zur Zeit auch PC-Spieler den heiß umkämpften Konsolenmarkt. Die Joypad-Experten der Redaktion sagen Ihnen schon heute, wie die Zukunft von Sony, Nintendo oder Microsoft aussehen könnte.

Videospiel-Kristallkugel



Nintendo

2002: Der Launch des Gamecube glückt. Frauen halten das Gerät mit dem Griff für eine Designer-Handtasche und kaufen. Bei einer Umfrage zur bekanntesten Person auf Erden gewinnt Super Mario mit Riesenvorsprung vor George Bush und dem Dalai Lama.

2005: Der neue Gameboy Future ist nur vier Quadratzentimeter groß und wird per Augenbewegung gesteuert. Schwachpunkt: Kleine Kinder verschlucken häufig das 1.000 Euro teure Gerät. Nintendo kämpft daher mit milliardenschweren Schadensersatzklagen, vor allem aus den USA. Die Markteinführung des zehn Kilo schweren Gameboy Retro scheitert, da kein Zulieferer mehr Röhrenbildschirme herstellt.

2010: Der inzwischen von Nintendo aufgekaufte Disney-Konzern eröffnet im Frühling den Vergnügungspark Super Mario Land 3. Gameball, Gamecylinder und Gamepyramide beherrschen das Weihnachtsgeschäft. Auf dem Höhepunkt des Nintendo-Hypes wird Mario zum Ehrenbürger von Rom ernannt und erhält eine Privataudienz beim Papst. Seine einleitenden Worte »It'sa me, Mario!« gehen um die Welt.

2020: Der Abstieg für Nintendo. Ein Versuch der Gentechnik-Abteilung, Pokémon-Haustiere zu züchten, führt die Firma in ein finanzielles Desaster. Feuerviech Glutexo fackelt die Firmenzentrale in Tokio ab; Kaiser Shigeru Miyamoto III. verkündet die Rückkehr Japans zum feudalen Agrarstaat.



Pokémon **Glutexo** zerstört das Nintendo-Hauptquartier Tokio.



Sony

2002: Nach dem Riesenerfolg des Tanzspiels Britneys Dance Beat werden weitere Stars versoffet. Das Vereinsblatt »Schnauzbart« des Opel-Fanclubs Kleinostheim wählt Aerosmith Rock Attack sogar zum Spiel des Jahres. Bob Dylan Folk Ballads mit USB-Mundharmonika floppt dagegen.

2005: Mit Actionheld Solid Snake erhält erstmalig eine Computerfigur den Oscar für die beste männliche Hauptrolle. Die enttäuschte Konkurrentin Lara Croft kündigt daraufhin an, sich aus dem Showgeschäft zurückzuziehen. Playstation-Erfinder Ken Kutaragi arbeitet derweil an einer tragbaren Konsole mit dem Arbeitstitel Playman.

2010: Ein Rechtsstreit beutelt das Sony-Tochterunternehmen Square. Die Rollenspieler-Vereinigung Numbercrunching Nitpickers klagt wegen »irreführender Bezeichnung« bei der Final-Fantasy-Reihe. Die Forderung der Spieler: Teil XV soll endgültig die finale Fantasie sein. Sony benennt die Serie kurzerhand in Almost Final Fantasy um und entgeht so dem Konkurs.

2020: Sony schließt mit der UNO ein Abkommen, das jeden Bürger der Erde zum Besitz einer Sony-Konsole verpflichtet. Die Verkaufszahlen steigen dadurch aber kaum.



Für die Rolle als **Orangenkiste** bekommt Snake den Oscar.



Microsoft

2002: Der

Xbox-Launch gerät zum Fiasko. Unkundige Verkäufer stellen das Gerät in das Regal mit den Espresso-Maschinen; potenzielle Kunden laufen daran vorbei. Erst eine Preissenkung zu Weihnachten bringt die gewünschte Verbreitung: Jeder Schachtel Nürnberger Lebkuchen liegt gratis eine Konsole bei. Die Medizinerbibel Pschyrembel nimmt unnatürlich vergrößerte Hände unter dem Stichwort »Xbox-Pranke« ins Krankheitsverzeichnis auf.

2005: Bei der Xbox 2 entscheidet sich Microsoft erneut für das »zeitlos ästhetische« Retro-Design der ersten Konsole. Wegen des verwendeten P10-Prozessors und der 240-GB-Byte-Festplatte braucht das Gerät fünf Lüfter und verstößt damit gegen die Lärmschutzvorschriften der meisten Länder und das Klimaprotokoll von Kyoto.

2010: Mit dem Yboy soll der von Nintendo dominierte Handheld-Markt erobert werden. Das an die Mutterkonsole angelehnte Design stößt aber beim amerikanischen Gesundheitsministerium auf Ablehnung. Auch das gleichzeitig erscheinende Halo Pocket kann die Käufer nicht überzeugen.

2020: Visionär Bill Gates will im Alter von 65 Jahren mit der Zbox eine neue Konsolengeneration einläuten. Marketingabteilung und Kartellamt stellen sich aber quer, und das Projekt verläuft im Sande.



Halo Pocket verschreckt 3D-verwöhnte Shooter-Freunde.

GameStar-Fotoroman Folge 32: Schutzbedürftig

